死锁定义：

两个或多个进程或线程进入了下面这样一个状态：每个进程或线程在控制其他进程或线程所需要的资源。（资料来源于 加里·纳特的《操作系统》机械工业出版社出版）

我对死锁的理解：

我觉得死锁可理解为，两个海盗，各自持有半张藏宝图，但单凭仅有的半张藏宝图谁都无法找到宝藏，但谁也都不肯放弃所持有的半张藏宝图，因此谁都无法找到宝藏。

饥饿定义：

在可以预计的时间内，某个或某些进程永远得不到完成工作的机会，因为它们所需的资源总是被别的进程占用或抢占。（资料来源于 孟庆昌编著的《操作系统》 电子工业大学出版）

我对饥饿的理解：

在超市结账处，只拿了一盒口香糖的人跟东西多的人请求先结账，东西多的人在让位的期间属于‘饥饿’状态。

作业：

1. 系统总资源剩余（2，3，3）
2. 分配给P3，归还后剩余（2，3，3）+（4，0，5）=（6，3，8）
3. 分配给P5，归还后剩余（6，3，8）+（3，1，4）=（9，4，12）
4. 分配给P4，归还后剩余（9，4，12）+（2，0，4）=（11，4，6）
5. 分配给P2，归还后剩余（11，4，6）+（4，0，2）=（15，4，8）
6. 分配给P1，归还后剩余（15，4，8）+（2，1，2）=（17，5，20）

所以，T0是安全状态，安全序列为{P3,P5,P4,P2,P1}

1. 若P2：Request（0，3，4），不可以分配

剩余可用资源（2，3，3），无法满足P2（0，3，4）的需求，即不可分配

1. 若P4：Request（2，0，1），可以分配

剩余可用资源（2，3，3），可以满足P2（2，0，1）的需求，故可以分配

1. 在（3）的基础上，P4归还资源后系统剩余资源量为（4，3，7）

此时P1：Request（0，2，0），可以分配

剩余可用资源（4，3，7），可以满足P1（0，2，0）的需求，故可以分配