22 秋程序设计基础期末大作业说明文档 -- CLiTBot 命令行版机器人点灯

一、小组人员

组长: 甄澄宇 (计 22, 学号: 2022010774)

负责部分:整体统筹、交互模块、主要调试、视频剪辑

小组成员 1: 郑东森 (计 23, 学号: 2022010799)

负责部分: 绘图模块、整合代码、主要调试、文档编写

小组成员 2: 刘颖欣 (数 21, 学号: 2022011237)

负责部分: 执行模块、部分调试

二、任务完成情况

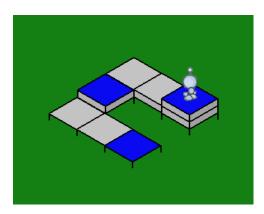
1.绘图模块 (负责人: 郑东森)

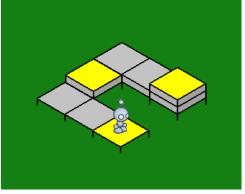
在 plot.h 中实现了如下接口:

void save(const char * addr);
void auto_save();

本模块实现了所有要求功能,具体如下:

save() 函数负责生成 bmp 文件,实例如下 (分别为开灯及关灯版):





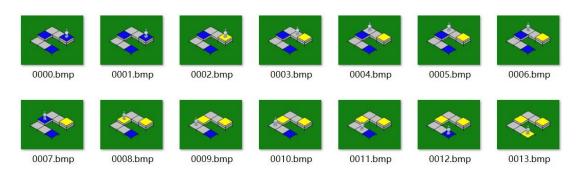
其中每个方块颜色有一定色差分别为

```
const color gray0 = {195, 195, 195};
const color gray1 = {178, 178, 178};
const color gray2 = {161, 161, 161};
```

线条宽度设置为 2

auto_save() 函数负责执行自动保存操作:

- 实现了转换 %nd -> 000x 的功能
- 实现了依次保存功能



2.执行模块(负责人:刘颖欣)

在 run.h 中实现了以下接口

```
// 执行结果枚举类型
enum ResultType{
    UNKNOWN, // 还未有结果
    LIGHT, // 结束条件 1, 点亮了全部灯,干得漂亮
    LIMIT, // 结束条件 2, 到达操作数上限
    DARK // 结束条件 3, MAIN 过程执行完毕
};
// 执行结果类型
struct Result{
    int steps; // 记录总步数
    ResultType result; // 用 enum 记录结束原因
};
Result robot_run(const char * path);
```

本模块实现了所有要求功能,具体如下:

- 实现了所有行动指令(若执行错误则会输出警告)

- 通过递归实现了过程调用指令
- 实现了所有结束条件,具体如下三图

3.交互模块(负责人: 甄澄宇)

在 main.cpp 以及 interact.h 中实现了所有交互命令,具体如下:、

- 加载地图功能:

```
void load_map_file(ifstream & infile)
```

- 自动保存功能:
- 设置步数限制功能:
- 输出配置功能:

void stat()

```
LOAD ./map/map_1.map
AUTOSAVE ./imgs/%4d.bmp
LIMIT 100
STATUS
Map Name: ./map/map_1.map
Autosave: ./imgs/%4d.bmp
Step Limit: 100
223
21
Robot is facing LEFT
```

- 新建指令序列功能

```
OP ./ops/1.ops
4
3 P1 P2 P3
4 LIT JMP MOV MOV
4 TL MOV LIT JMP
4 TL MOV MOV LIT
```

```
1. ops 2

1 4
2 3 P1 P2 P3
3 4 LIT JMP MOV MOV
4 4 TL MOV LIT JMP
5 4 TL MOV MOV LIT
6
```

- 结束程式功能