1. 心跳模块
   1. 用户每次发送心跳包过来时触发，打印log
   2. 统计：
2. PVE模块
   1. 用户上传数据时与之前的数据进行对比，如果多打通了一些关卡或者原来打通的关卡星级增加，打印log
   2. 统计：关卡id，星级
3. 登出模块
   1. 用户登出或者服务器踢出用户时，打印log
   2. 统计：
4. 建筑模块
   1. 用户上传数据时与之前的数据进行对比，如果建筑物增加或者建筑级别提高，打印log
   2. 统计：建筑物id，建筑物等级
5. 金币模块
   1. 用户上传数据时，打印金币，宝石的上传前数值与上传后数值
   2. 统计：原来值，当前值，类型（1：元宝，2：金币）
6. 人口模块
   1. 用户上传数据时，打印出原来的人口和当前的人口数量
   2. 统计：原来人口总量，当前人口总量
7. 引导模块
   1. 用户上传数据时与之前的数据进行对比，如果多进行了新手引导或者某新手引导的步骤增加了，打印log
   2. 统计：步骤，引导类型（1：剧情引导，2：新手引导），引导id

这些模块都统计了：时间，账户id，角色id，角色等级，角色名