







Arduino-IOT [wk04]

Arduino Circuits

Visualization of Signals using Arduino, Node.js & storing signals in MongoDB & mining data using Python

Drone-IoT-Comsi, INJE University

2nd semester, 2020

Email: chaos21c@gmail.com

No DE ARDUINO

My ID

1 분반-목요일 (2학년)

- AA1-01: 강서현
- AA1-02: 강태민
- AA1-03: 김세은
- AA1-04: 여수민
- AA1-05: 정영훈
- AA1-06: 차혁준
- AA1-07: 하태헌
- AA1-08: 김경욱
- AA1-09: 김민욱
- AA1-10: 김민성

- AA1-11: 김민준
- AA1-12: 김인수
- AA1-13: 김현식
- AA1-14: 장성운
- AA1-15: 전승진
- AA1-16: 정희철
- AA1-17: 조동현
- AA1-18: 전동빈
- AA1-19: 신종원

2분반-수요일 (3악년)

- AA2-01: 강민수
- AA2-11: 이정문
- AA2-02: 구병준
- AA2-12: 이주원
- AA2-03: 김종민
- AA2-13: 정재영
- AA2-04: 박성철
- AA2-14: 하태성
- AA2-05: 이승현
- AA2-15: 김경미
- AA2-06: 이창호
- AA2-16: 김규년
- AA2-07: 손성빈
- AA2-17: 김유빈
- AA2-08: 안예찬
- AA2-18: 송다은
- AA2-09: 유종인
- AA2-19: 정주은
- AA2-10: 이석민
- AA2-20: 권준표



[Review]

- ◆ [wk03]
- aax-nn-rpt02
- > aax-nn-rpt03

wk02: Practice-02: AAnn_Rpt02





[Target of this week]

Node server

Upload folder: aax-nn-rpt02

- 제출할 파일들
 - AAnn_package.png
 - 2 AAnn_HTTP.png
 - 3 AAnn_TCP_Log.png
 - **4** AAnn_Upload.png
 - **5** AAnn_info.png
 - 6 start folder
 - server folder

wk03: Practice-03: AAnn_Rpt03





- [Target of this week]
 - Complete your works
 - Save your outcomes and 1 figure

Upload folder: aax-nn-rpt03

```
- 제출할 파일들
```

- ① AAnn_Express.png
- 2 app.js

Node.js Server

- 1. http, tcp, file
- 2. Express





Node Server I.

- 1. HTTP server
- 2. TCP server
- 3. File upload







Node Server II.

- 1. Express server
- 2. Full Express App
- 3. My Express App





Arduino



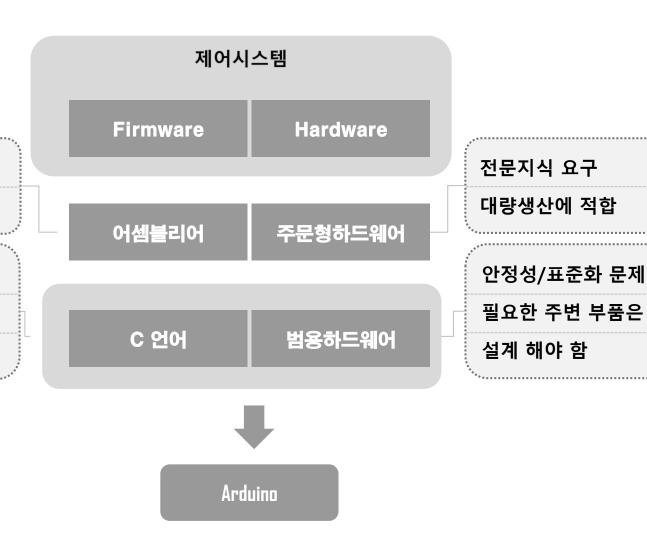
https://www.arduino.cc/



© 0.1 Arduino 란?

접근성이 낮고 알고리즘 구현이 제한적임

인간의 언어와 유사하고 다양한 알고리즘 구현이 용이함







D.I Arduino 란?

2005년 Italy의 Massimo Banzi & David Cuatielles에 의해 개발

예술가 취미생활 학생

전자공학 교육

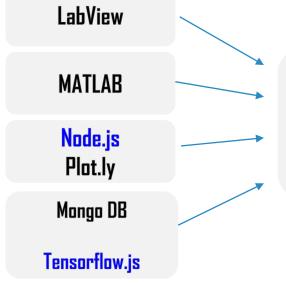
누구나 쉽게 사용 가능한 제어장치

오픈소스 하드웨어

GSM Wifi Ethernet Motor drive 등의 쉴드 제공

다양한 라이브러리

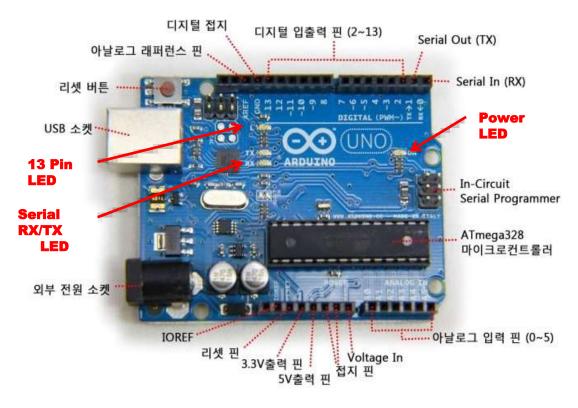




범용 하드웨어 때의 표준



0.2 Arduino hardware

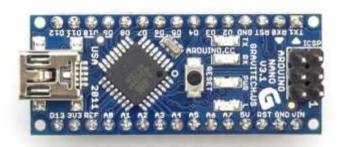


✓ Arduino UNO R3

- ATmega328 microcontroller
- Input voltage: 7~12V
- 14 Digital I/O Pins (6 PWM outputs)
- · 6 Analog Inputs
- · 32KB Flash Memory
- · 16Mhz Clock Speed

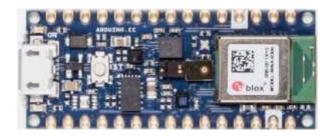


D.2.1 Arduino hardware: Nano, Nano33



✓ Arduino Pro NANO

- · ATmega168/328 microcontroller
 - · Input voltage: 7~12V
- · 14 Digital I/O Pins (6 PWM outputs)
 - · 8 Analog Inputs
 - · 16KB Flash Memory
 - · 16Mhz Clock Speed



✓ Arduino NANO33 BLE SENSOR

- Color, brightness, proximity and gesture sensor
- Digital microphone
- 🦫 Motion, vibration and orientation sensor
- Temperature, humidity and pressure sensor
- Arm Cortex-M4 microcontroller and BLE module



0.2.2 Arduino hardware



✓ Arduino Uno WiFi

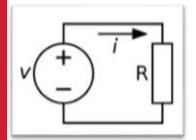
ESP8266 Wi-Fi Module

- ATmega328p microcontroller
 - Input voltage: 7~12V
- · 14 Digital I/O Pins (6 PWM outputs)
 - · 8 Analog Inputs
 - · ESP8266 Wi-Fi
 - · 16Mhz Clock Speed





0.3 전압, 전류, 저항



전압 [V]

- ✓ 전위가 높은 쪽과 낮은 쪽의 차이
- ✓ 1쿨롱(coulomb: 전하의 단위)의 전하가 갖고 있는 에너지
- ✓ Arduino에서는 직류 3.3[V]와 5[V]를 지원

전류 [A]

- ✓ 1초당 1쿨롱의 전하가 단위 면적을 통과했을 때를 1[A]로정의
- ✓ Arduino에서는 1/1000[A] 단위인 [mA]를 사용

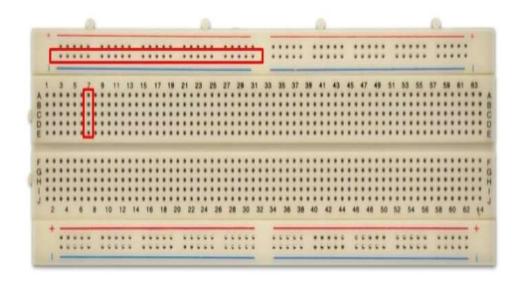
저항 [᠒]

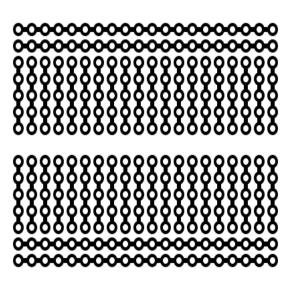
- ✓ 전류의 흐름을 방해하는 정도를 나타냄
- ✓ 색 띠나 숫자로 값을 표시
- ✓ Arduino에서는 칩 (chip) 형태의 저항이 사용



0.4 브레드 보드 (Bread board)

시제품 제작이나 실험용 와이어를 보드에 꽂아 사용





빨간색 묶음 홀끼리 내부회로가 연결되어 있음

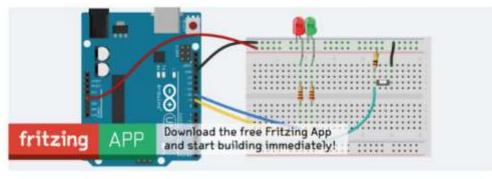
내부 결선



Arduino SW



<u> http://fritzing.org/home/</u>



Fritzing is an open-source hardware initiative

that makes electronics accessible as a creative material for anyone. We offer a software tool, a community website and services in the spirit of Processing and Arduino, fostering a creative ecosystem that allows users to document their prototypes, share them with others, teach electronics in a classroom, and layout and manufacture professional pcbs.

Download and Start

Download our latest version 0.9.3b released on June 2, 2016 and start right away.

Produce your own board

With Fritzing Fab you can easily and inexpensively turn your circuit into a real, custom-made PCB. Try it out now!

Participate

Fritzing can only act as a creative platform if many



Fritzing configuration



Fritzing is open source, free software. Be aware that the development of it depends on the active support of the community.

Select the download for your platform below.

Version 0.9.3b was released on June 2, 2016.

Windows 32 bit

Windows 64 bit

Mac OS X 10.7 and up

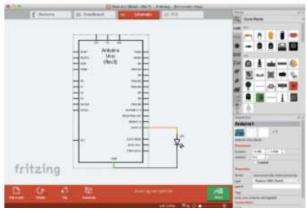
Linux 32 bit

Linux 64 bit

Source Github

Downloaded 2578877 times.





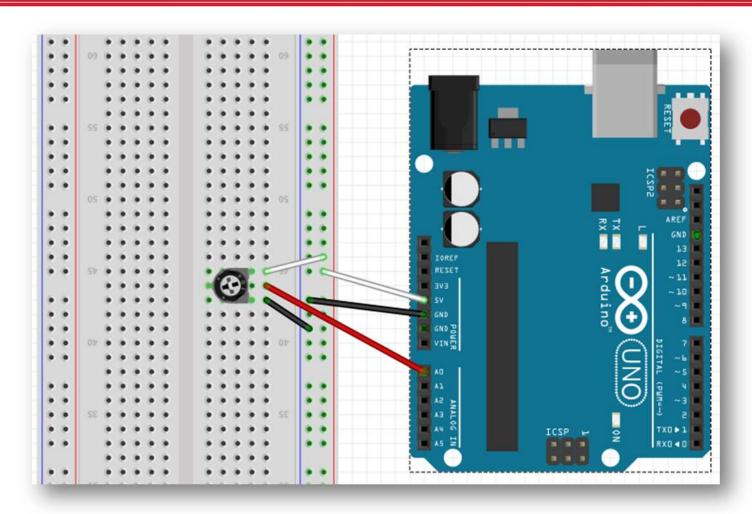


Arduino

circuits



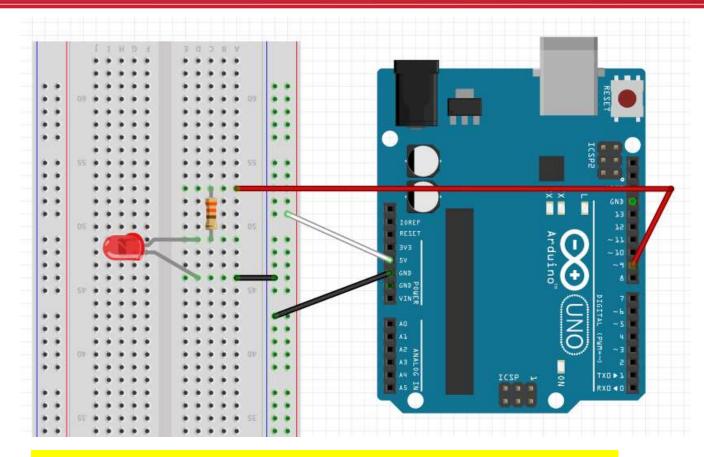
0.A1 Potentiometer (가변 저항기)



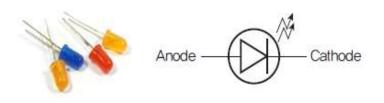
Parts: 가변저항기



0.A2 single LED



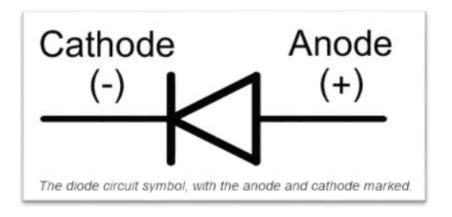
Parts: LED (1), R (330 Ω X 1)

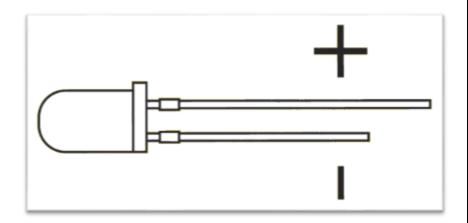




0.A2 single LED

Polarity of Diode and LED



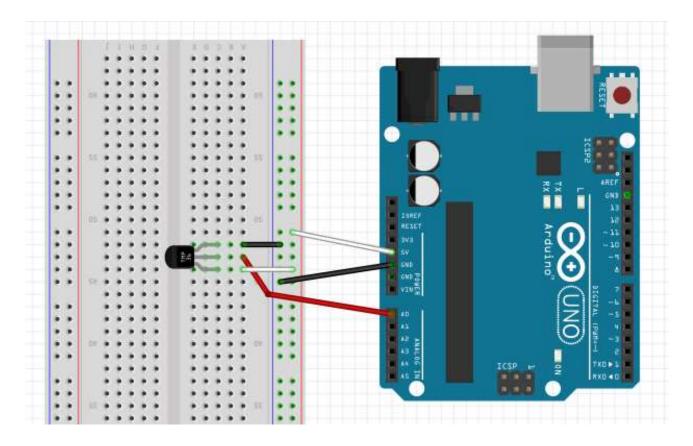


Find the longer leg, which should indicate the positive, anode pin.

https://learn.sparkfun.com/tutorials/polarity/diode-and-led-polarity



0.A3 Temperature sensor (TMP36)

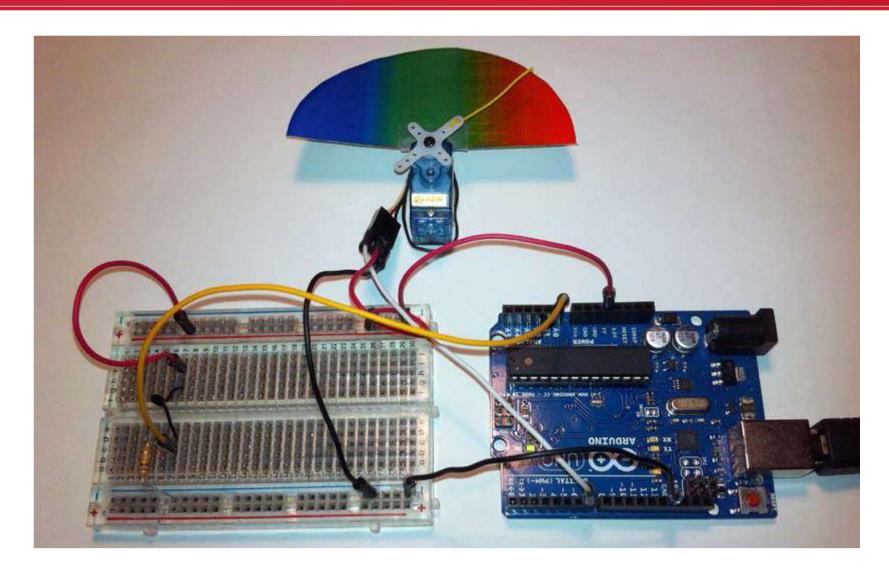


Parts: Temperature sensor (TMP36)

A0: analog signal input

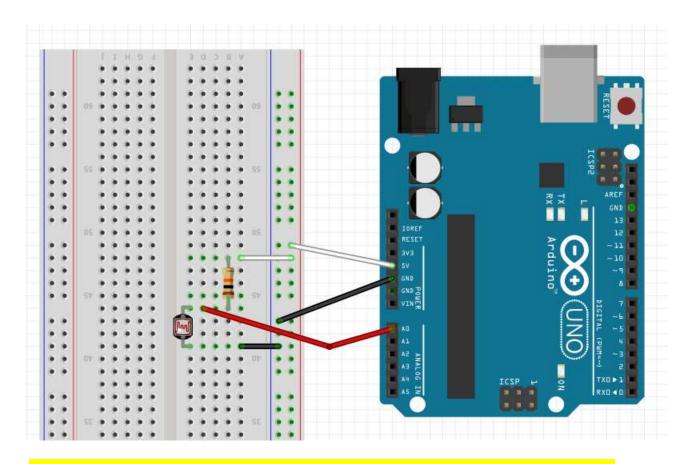


0.A3. DIY3 Servo





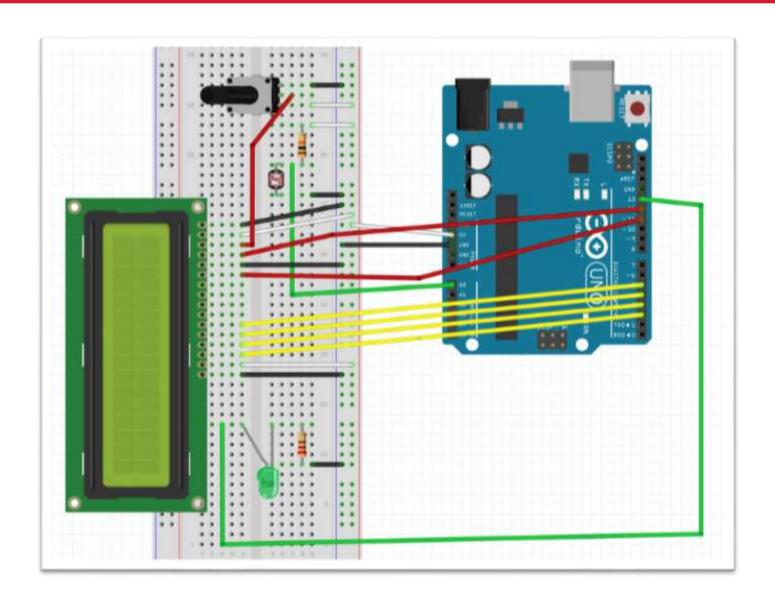
0.A4 Luminosity sensor: photo cell LDR



Parts: 20 mm photocell LDR, R (10 kΩ X 1)

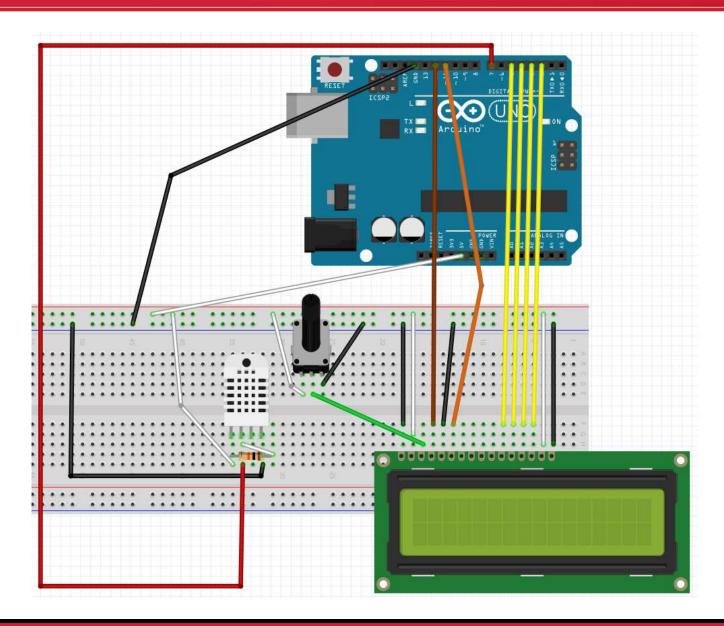


0.A5 Display of luminosity



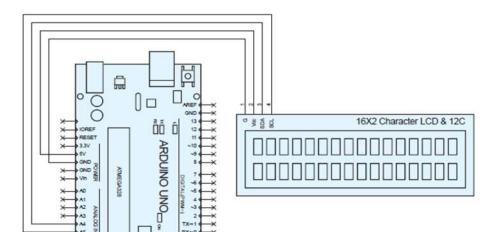


0.A6 Display of Temperature & Humidity





0.A6-1 I2C LCD module



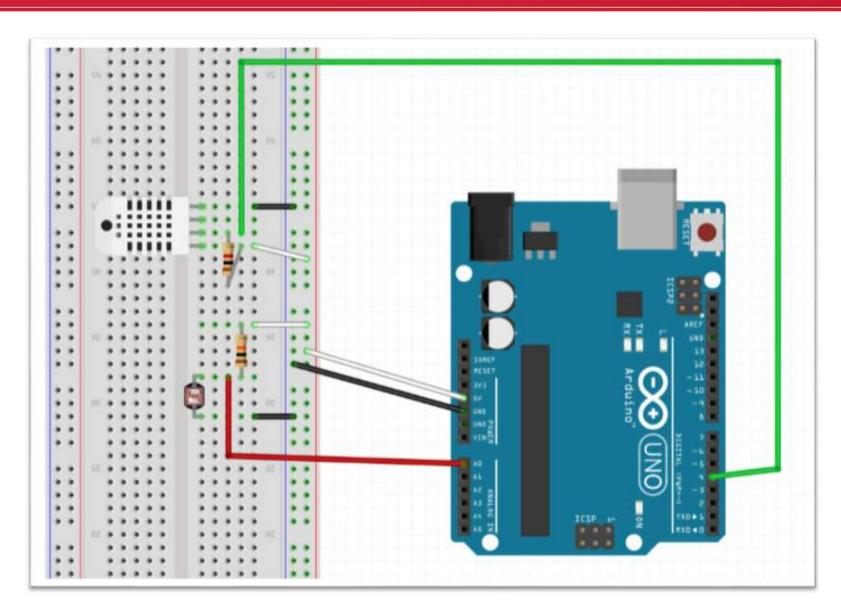


I²C LCD 모듈의 Vcc와 GND를 Arduino의 5V와 GND에연결한다.

SDA는 A4에, SCL은 A5에 연결한다.



0.A7 DHT22 & CdS





0.A8 Nano33 BLE Sensor



Real-time Weather Station from nano 33 BLE sensors











Arduino SW: IDE



HOME BUY SOFTWARE

RE PRODUCTS

LEARNING

FORUM S

SUPPORT BLOG

<u> https://www.arduino.cc/en/Main/Software</u>



A1.1 Arduino IDE – portable ver.

Download the Arduino IDE



ARDUINO 1.8.13

The open-source Arduino Software (IDE) makes it easy to write code and upload it to the board. It runs on Windows, Mac OS X, and Linux. The environment is written in Java and based on Processing and other open-source software.

This software can be used with any Arduino board. Refer to the Getting Started page for Installation instructions **Windows** Installer, for Windows 7 and up **Windows** ZIP file for non admin install

Windows app Requires Win 8.1 or 10 Get

Mac OS X 10.10 or newer

Linux 32 bits

Linux 64 bits

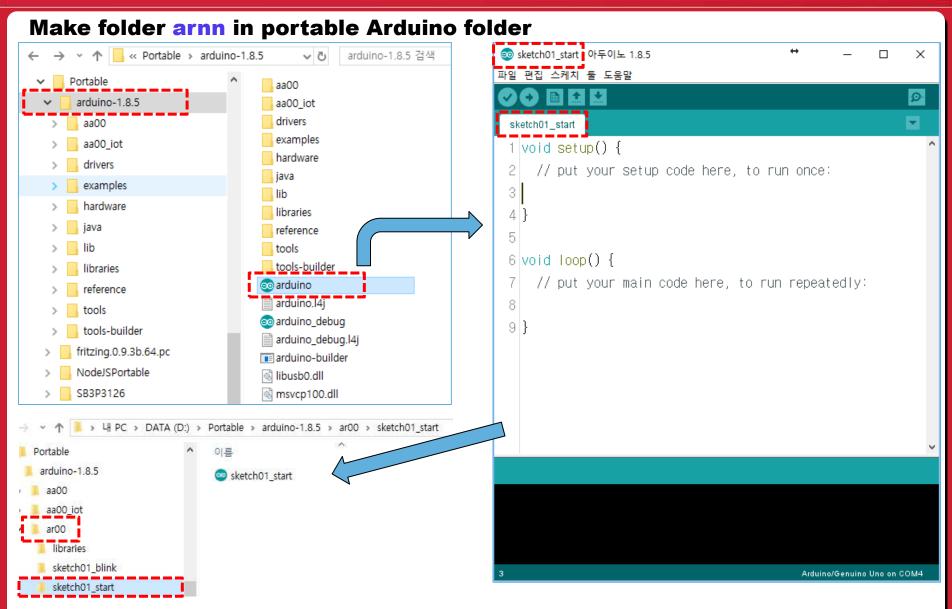
Linux ARM 32 bits

Linux ARM 64 bits

Release Notes Source Code Checksums (sha512)

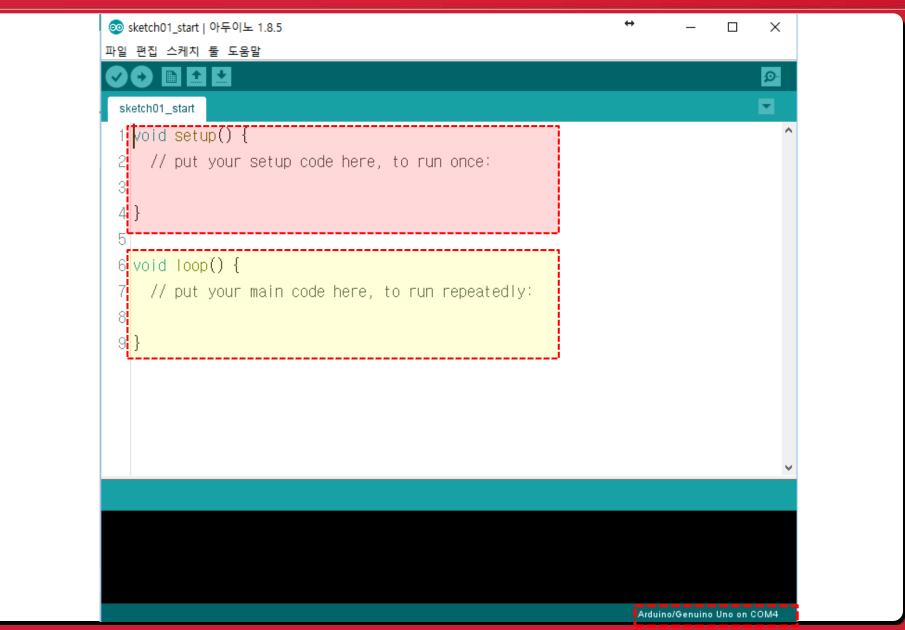


A1.2 Arduino Portable (V1.8.5~13)



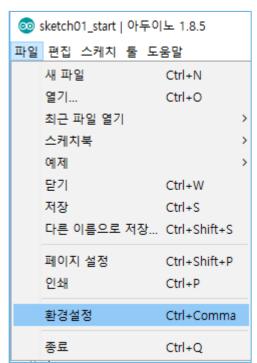


A1.3 Arduino Portable IDE





A1.4 Arduino Portable IDE









LED



A2.0 LED control

LED (Light Emitting Diode)

- ✔ 전기 신호를 빛으로 출력하는 반도체 소자
- ✓ 고효율, 반영구적 수명
- ✔ 가정용 실내등, 산업용 특수등, 자동차용 전조등 및 실내등에 사용









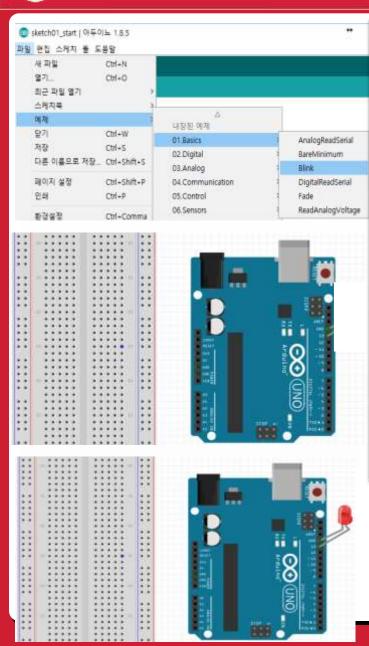








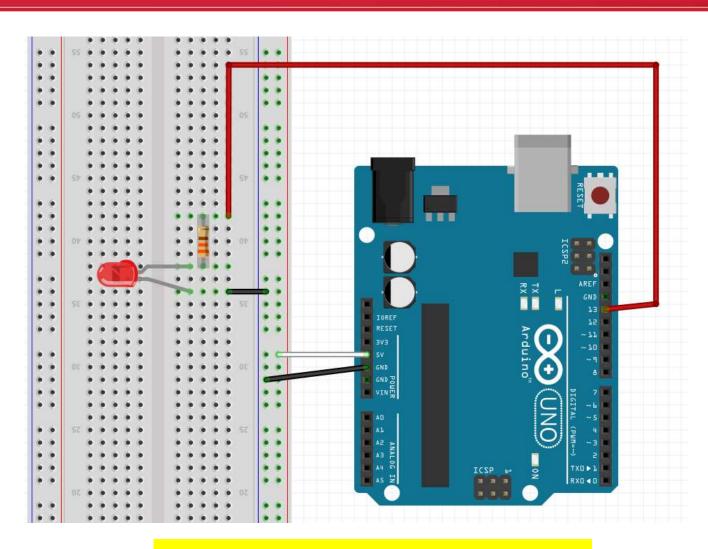
A2.1.1 Blink [digitalWrite()]



```
Blirik §
    Bllink
    Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly
4 =/
5
6 // the setup function runs once when you press reset or power the board
7 void setup() {
    // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
    pinMode (LED BUILTIN, OUTPUT):
10 ]
11
12:// the loop function runs over and over again forever
13 vold loop() {
    digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
    delay(1000):
                                        // wait for a second
    digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
                                        // turn the LED off by making the voltage LOW
    delay(1000);
                                        // wait for a second
18 }
```



A2.1.2 blink circuit

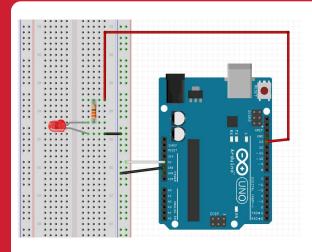


Connect LED to D13 & GND with 330 Ω

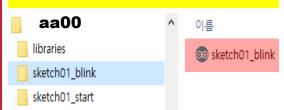




A2.1.3 blink [modified your code, save it]



Connect LED to D13 & GND with 330 Ω



```
sketch01_blink§
    Blink by AA00
    Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
 4 | * /
 5 int pinNum = 13; // D13
 7 // the setup function runs once when you press reset or power the board
8 void setup() {
    // initialize digital pin 13 as an output.
    pinMode(pinNum, OUTPUT);
11|}
12
13 // the loop function runs over and over again forever
14 void loop() {
                                   // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
    digitalWrite(pinNum, HIGH);
    delay(1000);
16
                                        // wait for a second
                                   // turn the LED off by making the voltage LOW
    digitalWrite(pinNum, LOW);
17
    delay(1000);
18
                                        // wait for a second
19|}
```



A2.2.1 LED control – 밝기 조절

밝기 조절 : 디밍 (Dimming)

- ✓ LED에 입력되는 전력은 PWM (Pulse Width Modulation)을 이용하여 조절.
- ✓ PWM : 고속의 스위칭으로 High와 Low 신호의 비율을 조절하여 LED의 밝기, 모터의 회전 등을 조절하는 방법
- ✓ Arduino에서는 analogWrite() 명령어로 구현
- ✓ Arduino UNO의 경우 3, 5, 6, 9, 10, 11 번 핀이 PWM을 지원한다.



A2.2.2 LED control – 밝기 조절: PWM

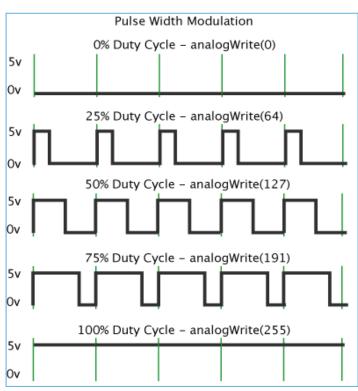
PWM (Pulse Width Modulation)

Using <u>analogWrite(pin, pwm_value)</u> function in fading an LED off and on. AnalogWrite uses <u>pulse width modulation (PWM)</u>, turning a digital pin on and off very quickly with different ratio between on and off, to create a fading effect.

A call to <u>analogWrite()</u> is on a scale of **0 - 255**, such that analogWrite(255) requests a 100% duty cycle (always on), and analogWrite(127) is a 50% duty cycle (on half the time)

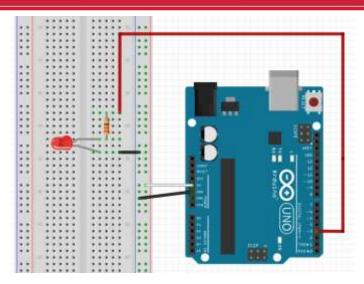
PWM frequency = 500 Hz

https://www.arduino.cc/en/Tutorial/PWM





A2.2.3 LED control - 밝기 조절: PWM



▶ 스케치 구성

- 1. LED의 핀 번호를 pwm 핀으로 설정한다. D3
- 2. 아날로그 출력에는 setup()에서의 핀 설정이 필요 없다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 하나 발생시켜서 analogWrite() 함수로 LED의 밝기를 0.01초 간격으로 반복해서 변화시킨다.



A2.2.4 LED control – 밝기 조절: PWM

▶ 사용 함수

• analogWrite(핀번호, 값)

정해진 핀에 아날로그 출력을 한다. '값' 에는 0~255의 값을 넣는다.

• random(시작값, 종료값)

시작 값과 종료 값 사이의 정수를 마구잡이로 하나 만들어 반환한다.

• pwmLed(핀번호, 값)

정해진 PWM 출력 핀에 0~255의 pwm 값으로 아날로그 출력을 하는 사용자 정의 함수이다.



A2.2.5 LED control - 밝기 조절: code

▶ 아두이노 코드 : sketch02_pwm_led.ino

```
int pwm = 0;
int led = 3; // D3
                                                          실습 결과
void setup() {
                                                          LED의 밝기가
 // 아날로그 출력에서 핀 모드 설정이 필요 없다.
                                                          0.01초 간격으로 마구
                                                          잡이로 변하는 것을 확
void loop() {
                                                          Οĺ
 pwm = random(0,255);
 pwmLed(led , pwm);
void pwmLed(int led, int pwmValue) {
 analogWrite(led, pwmValue);
 delay(10);
```



신호 발생 및 모니터링

Serial monitor &

plotter





A2.3 시리얼 통신 (serial comm.)

시리얼 통신

UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter)

RS-232

RS-422

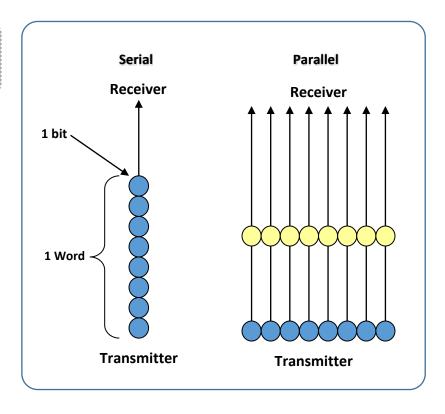
RS-485

Arduing에서는 다음과 같은 목적으로 사용

Debugging: 프로그램의 오류를 수정하는 작업

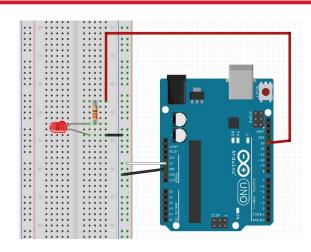
데이터 통신: Arduino와 컴퓨터 혹은 다른 장치와의

통신





A2.3.1 LED 밝기 조정 및 모니터링 - 스케치



▶ 스케치 구성

- 1. LED의 핀 번호를 pwm 핀으로 설정한다.
- 2. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 하나 발생시켜서 analogWrite() 함수로 LED의 밝기를 반복해서 변화시키면서 직렬 통신으로 pwm 값을 전송한다.



A2.3.2 LED 밝기 조정 및 모니터링 - 함수

▶ 사용 함수

Serial.begin(전송속도)

직렬 통신 포트를 컴퓨터와 연결한다. 전송속도는 bps (bits per sec)로 일반적으로 9600으로 설정한다. 19200, 57600, 115200 등의 값을 설정할 수 있다.

Serial.print(전송내용)

괄호 안의 내용을 직렬 통신으로 전송한다. 따옴표로 구분된 부분은 텍스트를 직접 전송하고 따옴표 없이 변수를 써주면 변수의 값이 전송된다.

• Serial.println(전송내용)

'Serial.print'와 같으나 전송 뒤 **줄 바꿈**을 한다.



A2.3.3 LED 밝기 조정 및 모니터링 – code

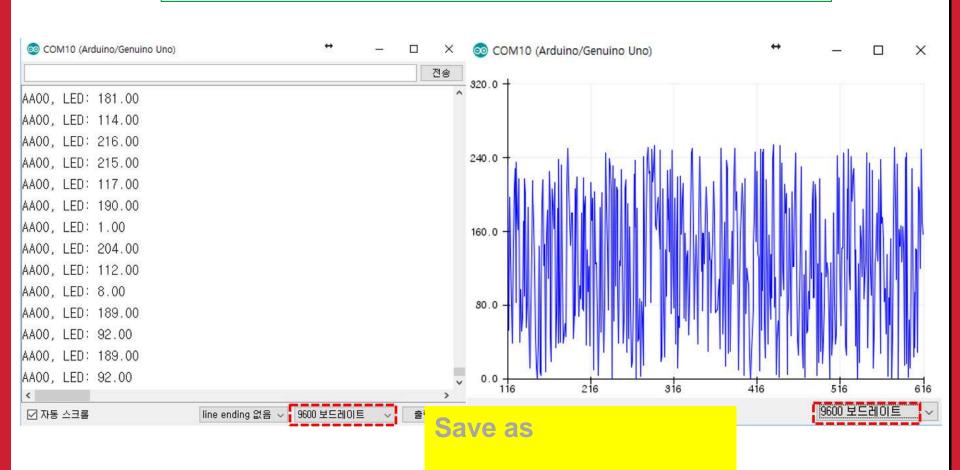
```
sketch03_pwm_led_serial
  1 // sketch03_pwm_led_serial.ino
  2 \mid \text{int pwm} = 0;
  3 int led = 3;
  4
  5 void setup() {
 6 Serial.begin(9600);
  9 void loop() {
     // put your main code here:
 11 \mid pwm = random(0,255);
 12 pwmLed(led , pwm);
 13
14 Serial.print("AA00, LED: ");
15 Serial.println(pwm);
 16 delay(10);
 17|}
 18
 19 void pwmLed(int led, int pwmValue) {
 20
     analogWrite(led, pwmValue);
     delay(10);
22|}
```



A2.3.4 LED 밝기 조정 및 모니터링 – 결과

실습 결과

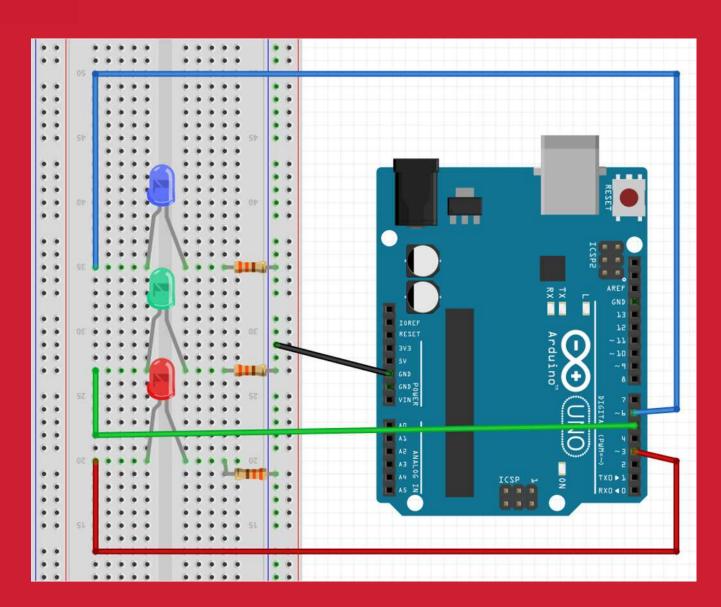
LED의 밝기가 0에서 255 단계로 마구잡이로 변하는 것을 확인할 수 있으며 직렬모니터와 직렬플로터로 pwm의 값의 변화를 모니터링 할 수 있다.



AAnn_Monitoring.png



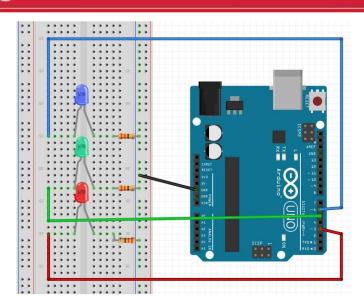
3 LED 모니터링







A2.4.1 3개의 LED 밝기 조정 및 모니터링 - 스케치



▶ 스케치 구성

- 1. 3 개의 LED의 핀 번호를 각각 다른 pwm 핀 (3, 5, 6)으로 설정한다.
- 2. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 세 개 발생시켜서 analog Write() 함수로 세 개의 LED의 밝기를 각각 반복해서 변화시킨다.
- 4. 직렬 통신으로 3 개의 pwm 값을 한 줄로 컴퓨터로 전송한다.



A2.4.2 3개의 LED 밝기 조정 및 모니터링 – code

```
sketch04_pwm_3_leds
 1|// pwm_3_leds.ino
 2 int pwm1 = 0;
3 int pwm2 = 0;
 4 int pwm3 = 0;
6 int ledR = 3;
 7 int ledG = 5;
8 int ledB = 6;
10 void setup() {
11
    Serial.begin(9600);
121
13|}
```

```
15 void loop() {
16
17 pwm1 = random(0,255);
18
    pwm2 = random(0, 255);
    pwm3 = random(0, 255);
    pwmLed(ledR . pwm1);
21 pwmLed(ledG , pwm2);
    pwmLed(ledB , pwm3);
23
    Serial print ("AAOO, LED_R: ");
    Serial.print(pwm1);
    Serial print (" , LED_G: ");
27 Serial print (pwm2);
    Serial print(" , LED_B: ");
29 ! Serial.println(pwm3);
30 delay(10);
31
32
33 void pwmLed(int led, int pwmYalue) {
  analogWrite(led, pwmYalue);
35
    delay(10);
36
```



A2.4.3 3개의 LED 밝기 조정 및 모니터링 – 결과

실습 결과

세 개의 LED의 밝기가 각각 0에서 255 단계로 마구잡이로 변하는 것을 확인할 수 있다. 직렬모니터와 직렬플로터로 세 개의 pwm의 값의 변화를 모니터링 한다.

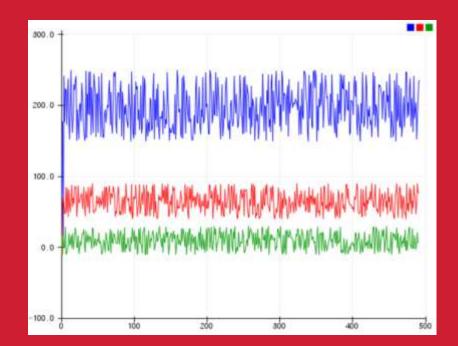


AAnn_multi_Monitoring.png



[DIY] Multi-signals

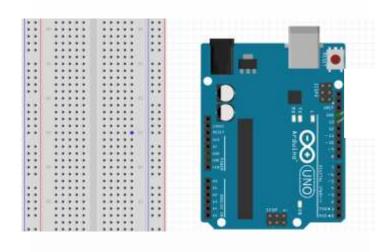
다중신호 시뮬레이션 및 모니터링







DIY - 스케치



아두이노에서 LED와 저항을 모두 제거하고 USB만 컴퓨터와 연결한다.

전자 소자 연결 없이 마구잡이 수 생성 함수를 이용해서 조도, 습도, 온도에 해당되는 3개의 신호를 만든다.

온도는 값의 범위를 -10 ~ 30, 습도는 40 ~ 90, 그리고 조도는 150 ~ 250 으로 가상적 으로 설정한다.

직렬통신 모니터링을 이용해서 세 개의 신호의 변화를 모니터링 하는 코드를 만들어 결과를 확인한다.

▶ 스케치 구성

- 1.3 개의 신호를 담을 변수를 초기화한다.
- 2. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 세 개 발생시켜서 직렬 통신으로 3 개의 pwm 값을 각각 컴퓨터로 전송한다.





DIY - code

```
sketch05_multi_signals

1 /*
2 Multi Signals
3 Simulation of multiple random signals
4 */
5 // signals
6 int humi=0;
7 int temp=0;
8 int lux=0;
9
```

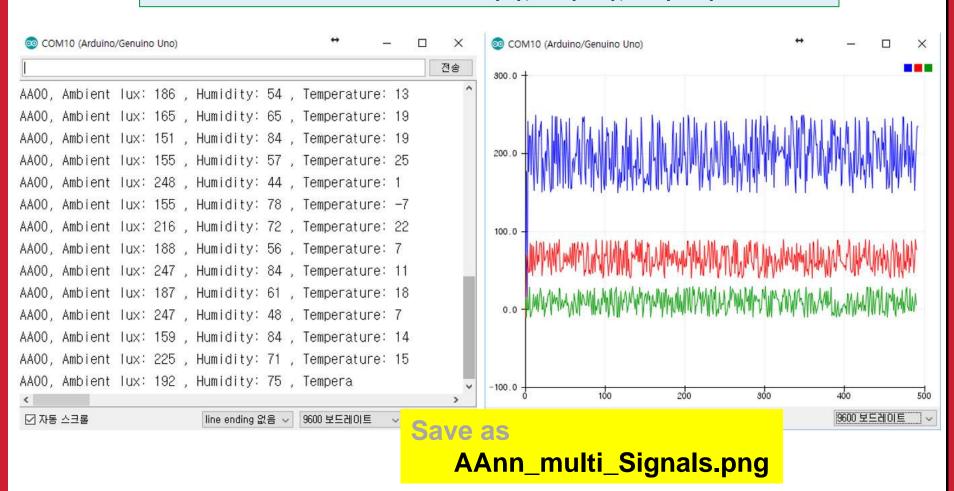
```
10 // the setup routine runs once when you press reset:
11 void setup() {
12 // Initialize serial communication at 9600 bits per second:
    Serial begin (9600);
13
14 }
15
16 // the loop routine runs over and over again forever:
17 void loop() {
18 // Multi signals
19 humi = random(40.90);
20 temp = random(-10, 30);
21 lux = random(150,250);
22 Serial.print("AAOO, Ambient lux: ");
    Serial.print(lux);
    Serial.print(" , Humidity: ");
    Serial.print(humi);
    Serial print (" , Temperature: ");
    Serial println(temp):
    delay(500); // delay in between reads for stability
29 }
```



DIY - result

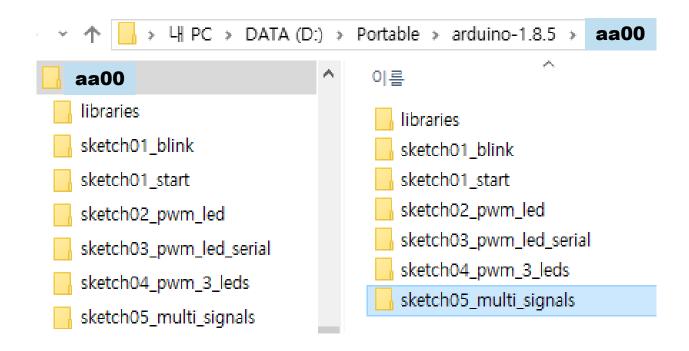
DIY 결과

가상적인 세 개의 센서신호 시뮬레이션:조도(위), 습도(중간), 온도(아래).





[My working folder]



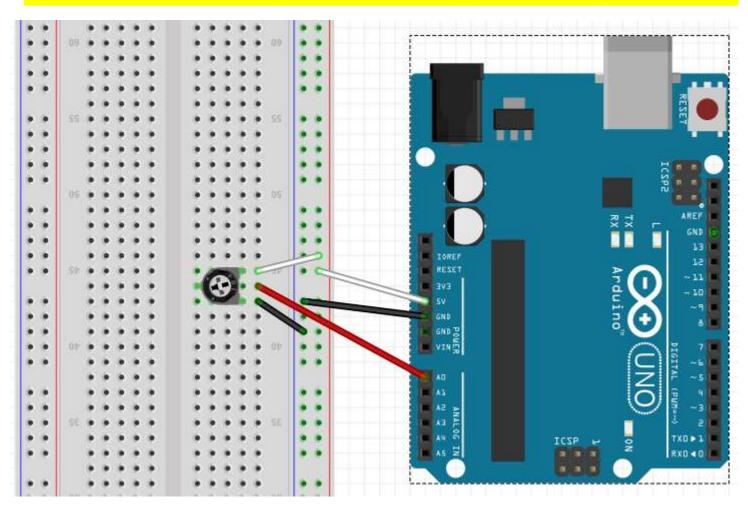


Analog Signal



A2.5.1 AnalogReadSerial (circuit)

Standard potentiometer (가변 저항기)





A2.5.2 AnalogReadSerial (code)

▶ 스케치 구성 (코드 4-1)

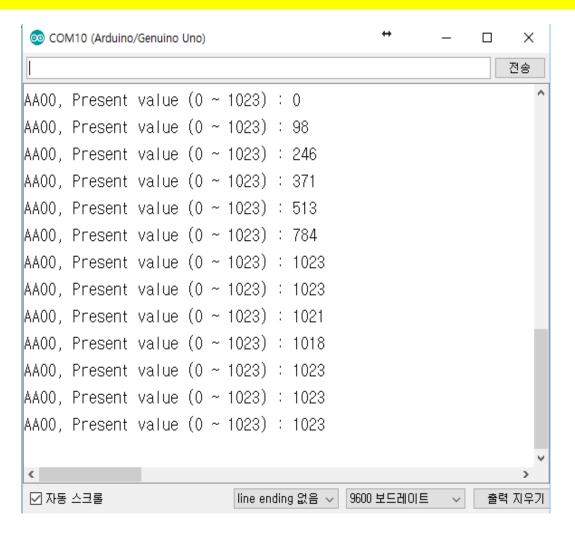
- 1. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 2. loop()에서 analogRead() 함수로 A0 핀에서 측정되는 값을 읽어 들인다.
- 3. 직렬 통신으로 A0 측정값을 한 줄로 0.5 초 마다 컴퓨터로 전송한다.
- ▶ 아두이노 코드 : sketch06_analog_read.ino

```
void setup() {
  // initialize serial communication at 9600 bits per second:
  Serial.begin(9600);
}
void loop() {
  // read the input on analog pin 0:
  int sensorValue = analogRead(A0);
  Serial.print("AA00, Present value (0 ~ 1023):");
  Serial.println(sensorValue);
  delay(500);  // 2 Hz sampling
}
```



A2.5.3 ReadAnalogValue

Serial monitor: 0 < value < 1023







A2.5.4 Analog value to Resistance or Voltage

아날로그 값을 저항 및 전압으로 변환

▶ 저항 또는 전압 환산

- 1. 저항=10.0 * A0 / 1023 (kΩ)
- 2. 전압 = 5.0 * A0 / 1023 (V)

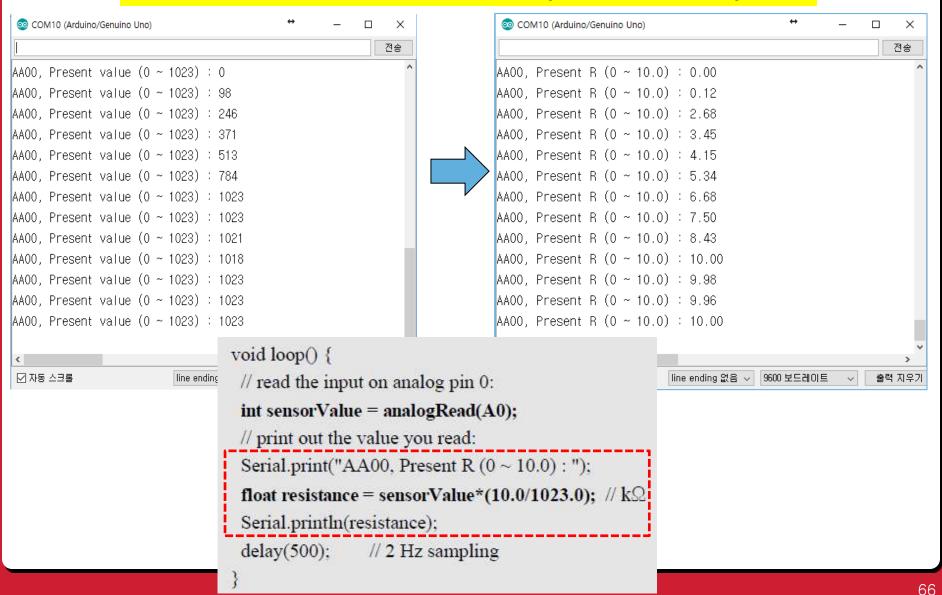
A0: 아날로그 핀 A0에서의 측정값 (0~1023)





A2.5.5 Analog value to Resistance

Serial monitor : Resistance ($0 < R < 10 \text{ k}\Omega$)

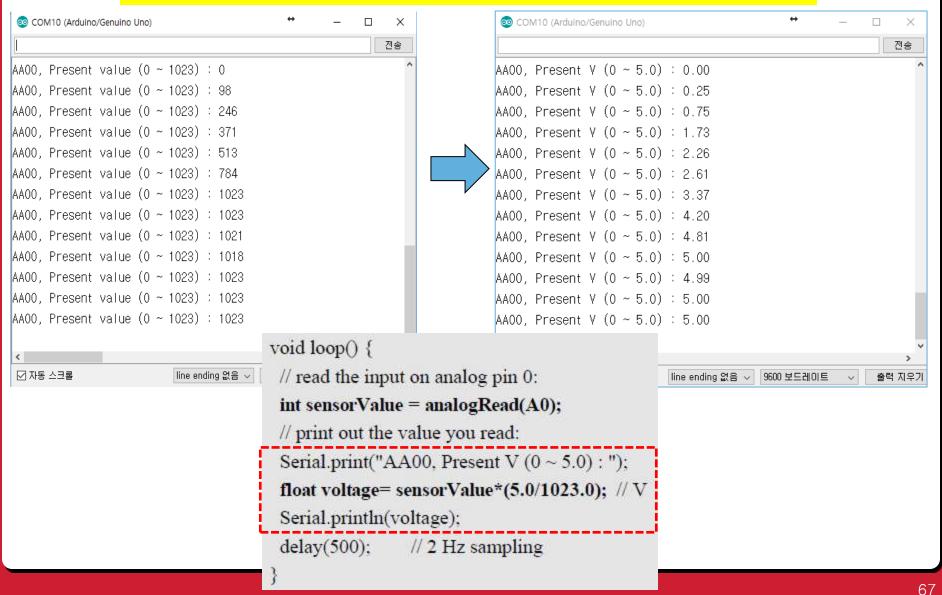






A2.5.6 Analog value to Voltage

Serial monitor : Voltage (0 < V < 5 V)

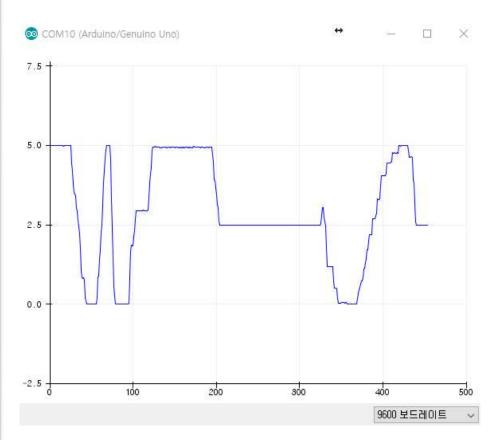




A2.5.7 ReadAnalogVoltage

Result

```
COM4
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 5.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 3.68
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 2.42
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 1.37
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 0.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 0.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 0.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 0.88
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 1.47
AA00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 2.11
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 2.79
AA00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 3.38
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 3.99
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 4.91
AA00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 5.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 5.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 4.68
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 3.88
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 3.35
```



Save as

AAnn_AnalogVoltage.png



A2.5.8 ReadAnalogVoltage using f_map()

Hint code : f_map() instead of map()

```
AAnn_AnalogRead_fmap §
 977 the setup routine runs once when you press reset:
10 void setup() {
    // initialize serial communication at 9600 bits per second:
    Serial.begin(9600);
13|}
14
15 // the loop routine runs over and over again forever:
16 void loop() {
    // read the input on analog pin 0:
    int sensorValue = analogRead(A0);
    //float voltage = map(sensorValue, 0, 1023, 0.0, 5.0); // map 0~1023 to 0~5
20 // float voltage = sensorValue*(5.0/1023.0);
   ifloat voltage = f_map(sensorValue, 0, 1023, 0.0, 5.0); // map 0~1023 to 0~5
    // print out the value you read:
    Serial.print("AA00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : ");
    Serial.println(voltage);
    delay(500);
                 // delay in between reads for stability
26|}
28 float f_map(long x, long in_min, long in_max, float out_min, float out_max)
29 |
    return (x - in min) * (out max - out min) / (in max - in min) + out min;
```





[Practice]

- ◆ [wk04]
- Arduino basic circuits
- Complete your project
- Upload folder: aax-nn-rpt04
- Use repo "aax-nn" in github

wk04: Practice-04: AAnn_Rpt04



- [Target of this week]
 - Complete your works
 - Save your outcomes and upload 3 figures in github

Upload folder: aax-nn_rpt04

- 제출할 파일들

- ① AAnn_Monitoring.png
- ② AAnn_multi_Monitoring.png
- ③ AAnn_multi_Signals.png
- ④ AAnn_AnalogVoltage.png
- 5 All *.ino

Lecture materials



References & good sites

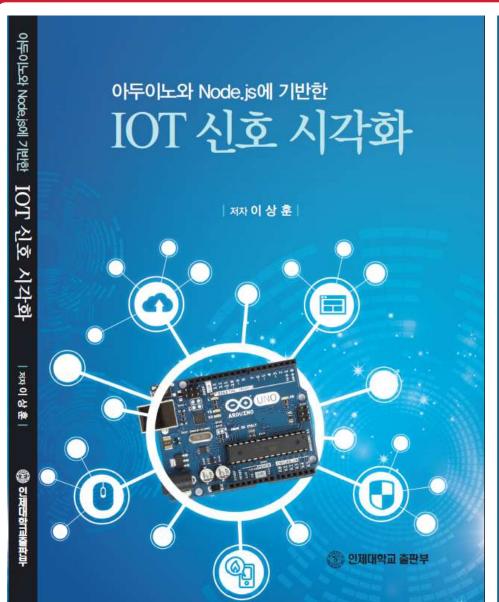
- ✓ http://www.arduino.cc Arduino Homepage
- http://www.nodejs.org/ko Node.js
- https://plot.ly/ plotly
- https://www.mongodb.com/ MongoDB
- ✓ http://www.w3schools.com

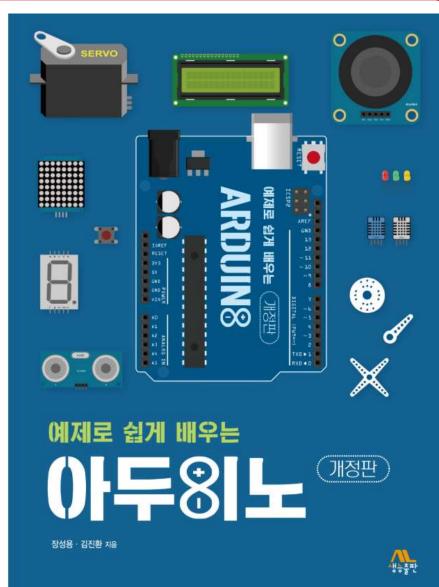
 By w3schools.com
- http://www.github.com GitHub



ARDUINO

주교재 및 참고도서





Target of this class





Real-time Weather Station from sensors



on Time: 2018-01-22 17:58:31.012



Target of this class





Real-time Weather Station from nano 33 BLE sensors



on Time: 2020-09-09 10:27:17.321



Another target of this class





