

# 2019학년도 2학기 수업계획서

## 수업정보

교과목명 (영문명)	아두이노 기초(IDEDI인증과목)(Basic Arduino(IDEDI Certified Subject))				
교과목번호	ASB128	분반	1	과정	학사과정
이수구분	전공선택	이수학점	3.0	사용언어	
시간/강의실	목6,7,8,9 E동323			선수과목	
수강대상 (권장학년)	컴퓨터시뮬레이션학과(2)				
수강제한					

## 담당교수 정보

담당교수	이상훈	소속		드론IoT시뮬레이션학부
연구실		연락처	연구실	
			기타	
e-mail		학생상담시간		월요일 09:00~09:50 E319

## 수업지원조교 정보

소속		사무실	
성명		연락처	

## 교과목 개요

아두이노란 마이크로컨트롤러를 사용하여 만들어진 개발 보드이다. 아두이노 기초 강좌는 아두이노를 처음 접하는 학생들을 위한 초급 강좌이다. 이의 이해를 위해 필요한 프로그래밍 지식을 강의한다. 기초적인 지식에서부터 제어 프로그램 작성 등의 내용을 쉽게 이해하고 활용할 수 있도록 수업을 진행한다. 다양한 센서와 모듈을 활용한 아두이노 SW+HW 강좌이다.
---

## 학습목표

교과목 학습목표	
1	간단한 전자회로를 분석하고 이해한다.
2	간단한 전자회로를 동작시키는 코딩 방법을 배운다.
3	여러가지 소자를 연결하는 전자회로 코딩 프로젝트를 수행한다.

## 운영방식

수업형태	이론	실기	실험/실습	현장실습	사이버강좌		
					블렌디드 러닝	플립 러닝	100% 온라인
	○		○				
수업방법	개별발표	팀별발표	토의/토론	특강/세미나	시청각	온라인강의	견학 /현장학습
	○				○	○	
	PBL	유인물	기타				
	○		실습				
	수업진행 추가설명	매주 만드는 아두이노 회로와 동작 결과를 확인 받는다.					

## 평가방법

평가방법	평가비율(%)	비고
중간고사	30%	
기말고사	30%	
발표	20%	
실기과제	20%	

## 교재

교재구분	도서명	저자명	출판사	출판년도	ISBN
주교재	예제로 쉽게 배우는 아두이노	장성용, 김진환	생능출판	2018	
기타자료	<a href="https://github.com/Redwoods/Arduino/tree/master/ar-basic">https://github.com/Redwoods/Arduino/tree/master/ar-basic</a>	Redwoods Yi	github	2019	

## 기타 유의사항

- 공식 사유 없이 무단결석이 4회를 초과하면 낙제를 부과한다.
- 수업 중 휴대 전화 통화 및 SNS를 금지한다. 단 수업에 필요한 검색에는 휴대전화를 사용한다.
- 부정 출석을 한 학생은 해당 수업을 무단결석으로 처리한다.
- 실습 재료를 고의적으로 훼손하지 않도록 주의하고 실습 후 마무리를 확인한다.
- 수업 중 김해 인근에서 진도 4 이상의 지진이 발생할 경우 담당교수의 허락이 없어도 신속히 건물 밖으로 대피한다. 진도 4 미만의 지진이 발생할 경우 일단 강의실에 대기하면서 대피에 대비한다.

## 학습윤리

대리 출석, 강의실 부근 온라인출석 등의 부정한 방법으로 출석을 하지 않는다.  
학생들은 학습윤리에 대한 이해를 바탕으로 올바른 인용방식을 사용하여야 하고, 부정행위 및 표절은 본 과목 이수 불가 및 학업 유예 등의 결과를 초래할 수 있음을 인지하여야 한다.

실습 재료들은 사용 후 잘 정리해서 다음 실습에 차질이 없도록 한다.

## 장애학생지원내용

장애학생의 경우 강의에 필요한 보조기구의 사용을 허가하고 편한 좌석에 우선 배치한다.

※ 장애학생의 경우 학습지원(강의녹음허가, 지정좌석배치 등)이 필요하거나 평가지원(시험시간연장, 대필허가 등)이 필요한 경우 담당교수 혹은 장애학생지원센터(055-320-3019)와 상담하시기 바랍니다.

## 주차별 수업계획

1주차	주요학습내용	[수업 안내] ● [아두이노 기초] ● 왜 HW와 SW를 연결/융합하는 능력이 4차 산업 혁명시대에 필요한가? ● 수업 진행 방식과 평가에 대한 안내 ● 교재 소개 : 예제로 쉽게 배우는 아두이노 ● 수업 자료실( <a href="https://github.com/Redwoods/Arduino/tree/master/ar-basic">https://github.com/Redwoods/Arduino/tree/master/ar-basic</a> ) 안내
	수업방법	● 강의 및 자료실 검색
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	● 수업 자료실( <a href="https://github.com/Redwoods/Arduino/tree/master/ar-basic">https://github.com/Redwoods/Arduino/tree/master/ar-basic</a> ) 방문하기
2주차	주요학습내용	[아두이노 기초: 기본 회로, 코딩, 직렬통신] ● 회로 소자와 회로 설계 (Fritzing 사용) ● Arduino IDE 사용법 소개 ● Blink a LED ● 직렬 통신
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기
3주차	주요학습내용	[아두이노 기초: LCD] ● LCD 초기화 ● 입출력 핀을 이용하여 LCD 모듈에 표시하기 ● I2C를 이용한 LCD 출력
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기
4주차	주요학습내용	[아두이노 기초: LED I] ● LED 소개 ● 단색 LED 회로 구성과 제어 ● RGB LED 회로 구성과 제어
	수업방법	● 강의 및 키워드 검색(키워드: 지진파, 도플러효과, 음악과 잡음)
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기

## 주차별 수업계획

5주차	주요학습내용	[아두이노 기초: LED II] ● FND (Flexible Numeric Display) 소개 ● FND 회로 구성과 제어 ● 4-digit FND 회로 구성과 제어 I. 기초
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 “예제로 쉽게 배우는 아두이노”, github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기
6주차	주요학습내용	[아두이노 기초: LED III] ● 4-digit FND 회로 구성과 제어 II. 응용 ● dot Matrix 모듈 소개 ● dot Matrix 모듈 회로 구성과 제어
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 “예제로 쉽게 배우는 아두이노”, github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기
7주차	주요학습내용	[아두이노 기초: 1차 정리 프로젝트 및 정리 퀴즈] ● FND 응용 프로젝트 ● dot matrix 모듈 응용 프로젝트
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 “예제로 쉽게 배우는 아두이노”, github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기
8주차	주요학습내용	[시험범위] 아두이노 소자, 아두이노 회로 구성, 직렬통신, LCD, LED 시험: 단답형과 선다형
	수업방법	중간고사
	수업자료	● 교재 “예제로 쉽게 배우는 아두이노”, github 자료실
	과제	중간고사 오답 확인 및 정리
9주차	주요학습내용	[아두이노 기초: Digital input] ● 디지털 입력 ● Switch 회로 구성과 제어 ● KeyPad 회로 구성과 제어
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 “예제로 쉽게 배우는 아두이노”, github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기

## 주차별 수업계획

10주차	주요학습내용	[아두이노 기초: Analog input I] ● 아날로그 입력과 센서 ● 가변저항기 회로 구성과 제어 ● CdS 조도센서 회로 구성과 제어 ● 온도센서 회로 구성과 제어
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기
11주차	주요학습내용	[아두이노 기초: Analog input II] ● 수위 센서 회로 구성과 제어 ● 조이스틱 회로 구성과 제어 ● 마이크로폰 회로 구성과 제어
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기
12주차	주요학습내용	[아두이노 기초: Motor] ● 액추에이터: 모터 소개 ● 스텝모터 회로 구성과 제어 ● 서보모터 회로 구성과 제어 ● DC모터 회로 구성과 제어 ● 아두이노 프로젝트 설계 및 구상
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기
13주차	주요학습내용	[아두이노 기초: Infrared Remote] ● 적외선 리모컨의 동작 원리 ● 적외선 리모컨 회로 구성과 제어 ● 적외선 리모컨으로 LED 제어 ● 아두이노 프로젝트 예비 발표
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기

## 주차별 수업계획

14주차	주요학습내용	[아두이노 기초: 여러가지 부품 활용] ● 버저, RFID, 초음파센서의 활용 ● 버저 회로 구성과 제어 ● RFID 회로 구성과 제어 ● 초음파센서 회로 구성과 제어 ● 아두이노 프로젝트 발표 및 평가
	수업방법	● 강의 및 회로 구성과 코딩 실습
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	● 실습 결과 정리해서 올리기
15주차	주요학습내용	[시험범위] 디지털입력, 아날로그입력, 모터, 적외선리모컨, 여러가지 부품 시험: 단답형과 선다형
	수업방법	기말고사
	수업자료	● 교재 "예제로 쉽게 배우는 아두이노", github 자료실
	과제	기말고사 오답 확인 및 정리