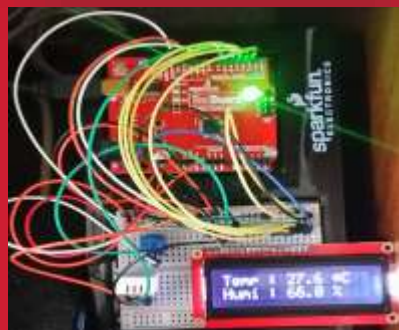




Arduino-basic [wk11]



Analog input II



Learn how to code Arduino from scratch

Comsi, INJE University

2nd semester, 2018

Email : chaos21c@gmail.com

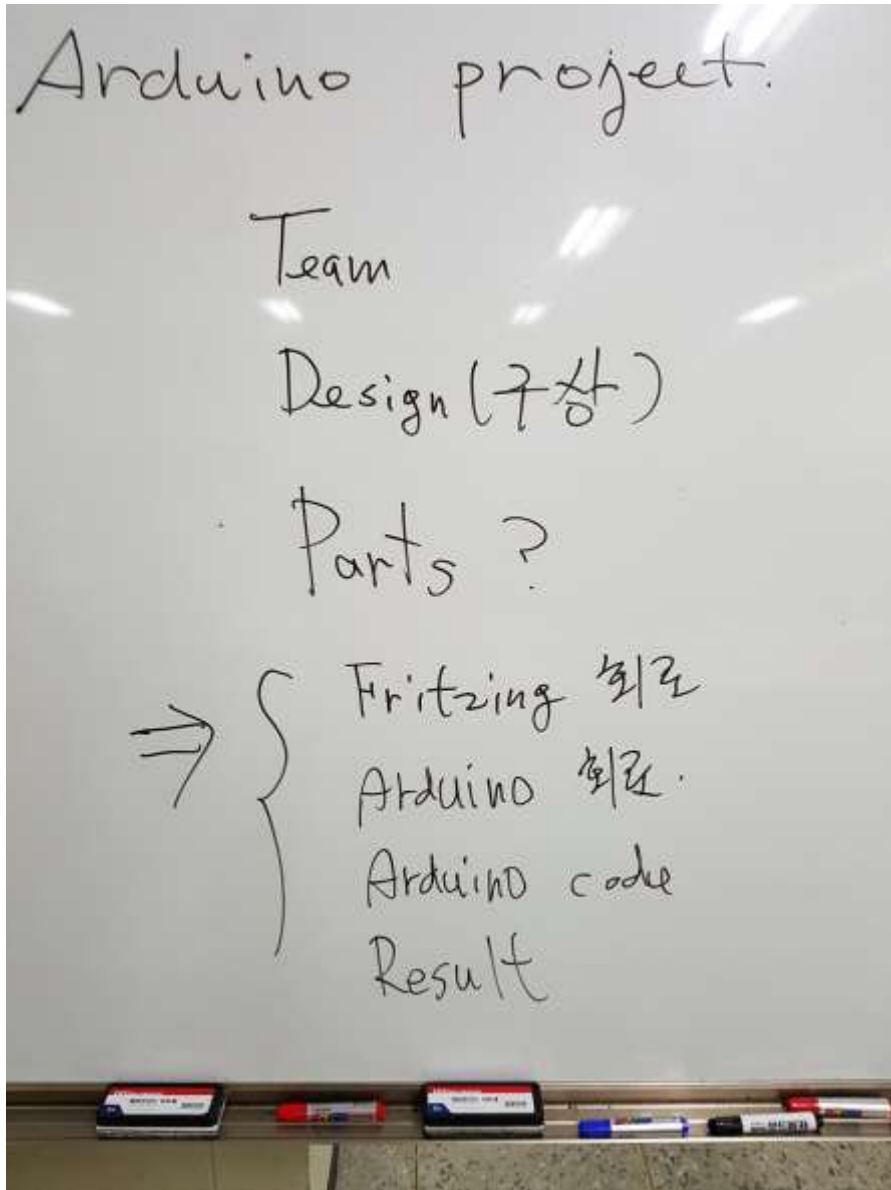


My ID (ARnn)

성명	ID
백동진	AR01
김도훈	AR02
김희찬	AR03
류재현	AR04
문민규	AR05
박진석	AR06
이승현	AR07
이승협	AR08
이후정	AR09
최민구	AR10

김다영	AR11
공진영	AR12
김해인	AR13
류성현	AR14
류재환	AR15
박상현	AR16
박해주	AR17
백지혜	AR18
송원식	AR19
신송주	AR20
윤지훈	AR21
정은성	AR22

Arduino team project



- 2명/팀
- 구상 소개 (11.22, 11.29), ppt 준비
- 부품은 수업 세트 기준 (추가신청은 22일까지)
- 팀당 발표 자료 준비
- 발표 : 12월6일
- 참고
- 11.8 VR 특강(4시)



[Review]

◆ [wk10]

- **Arduino : Analog input I.**
- **Complete your project**
- **Submit file : Arnn_Rpt07.zip**

wk10 : Practice-07 : ARnn_Rpt07.zip

◆ [Target of this week]

- Complete your works
- Save your outcomes and compress all.

제출파일명 : **ARnn_Rpt07.zip**

- 압축할 파일들

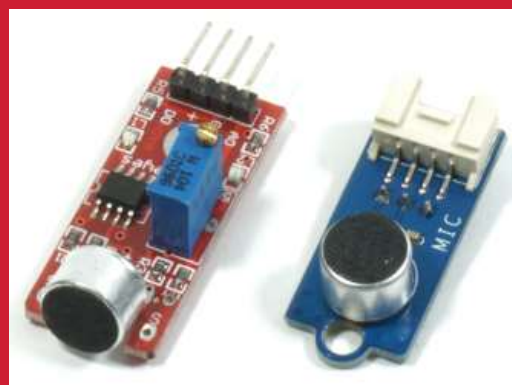
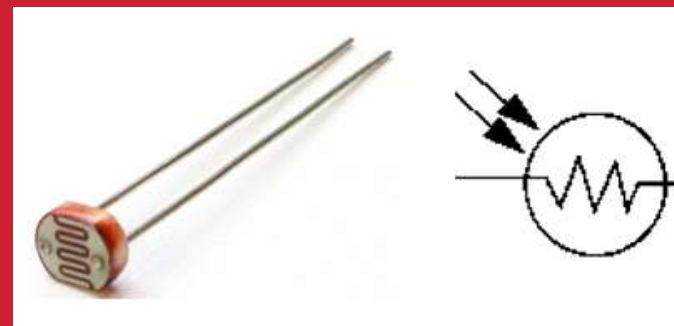
- ① **ARnn_pwm.png**
- ② **ARnn_cds.png**
- ③ **ARnn_cds_project.ino**
- ④ **ARnn_cds_lm35.ino**
- ⑤ **ARnn_cds_lm35.png**

Email : chaos21c@gmail.com

[제목 : id, 이름 (수정)]



6. Analog input



6. 아날로그 신호 입력

- 6.1 포텐쇼미터 입력 (가변저항기)
- 6.2 빛 입력 (CdS, LDR)
- 6.3 온도 측정 (LM35, TMP36)
- 6.4 수위 측정
- 6.5 아날로그 조이스틱
- 6.6 소리 입력



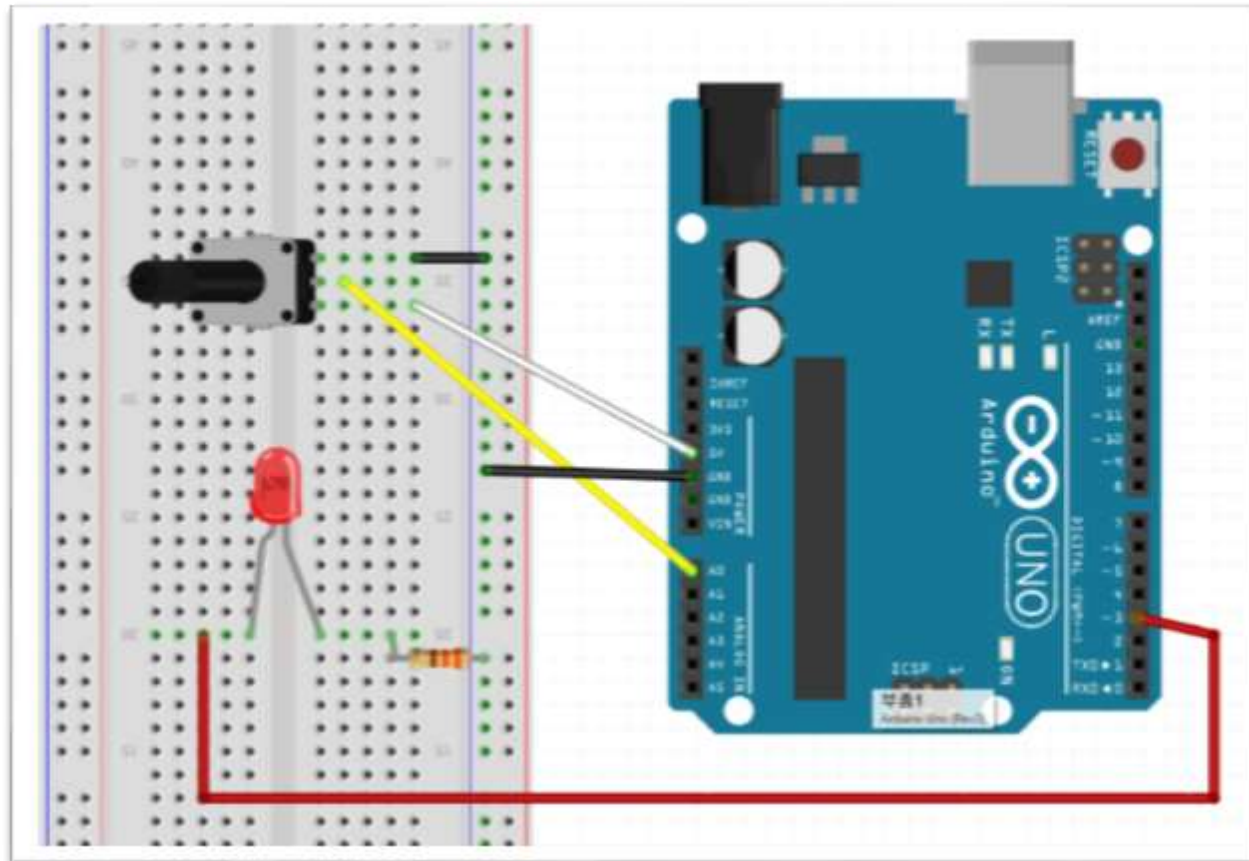
6.1 potentiometer

가변저항기



6.1.5 포텐쇼미터 (가변저항 조절) - DIY

- DIY 응용 문제
1. delay함수를 사용하지 말고 4.2절의 예제를 참고하여 PWM 단자를 이용하여 LED의 밝기를 조절해 보자.
- PWM을 지원하는 디지털 3 번 핀에 단색 LED를 연결. (330 ohm 저항 연결)



6.1.6 포텐쇼미터 (DIY: code-2, pwm)

```

6 // 0번 아날로그핀을 포텐쇼미터 입력으로 설정한다.
7 const int potentiometerPin = 0;
8
9 //13번 핀에 연결되어 있는 내장 LED를 출력으로 사용한다.
10 const int ledPin = 13;
11
12 // #3 pin is defined to PWM output pin
13 const int pwmOutputPin = 3;
14
15 void setup() {
16 // 13번 핀을 출력으로 설정한다.
17 pinMode(ledPin, OUTPUT);
18 // 시리얼 통신을 설정한다.
19 Serial.begin(9600);
20 }

```

COM5

```

ADC Value: 1023, Duty cycle: 100%, pwm: 255
ADC Value: 1023, Duty cycle: 100%, pwm: 255
ADC Value: 1023, Duty cycle: 100%, pwm: 255
ADC Value: 1023, Duty cycle: 100%, pwm: 255
ADC Value: 1023, Duty cycle: 100%, pwm: 255
ADC Value: 1022, Duty cycle: 99%, pwm: 254
ADC Value: 1023, Duty cycle: 100%, pwm: 255

```

```

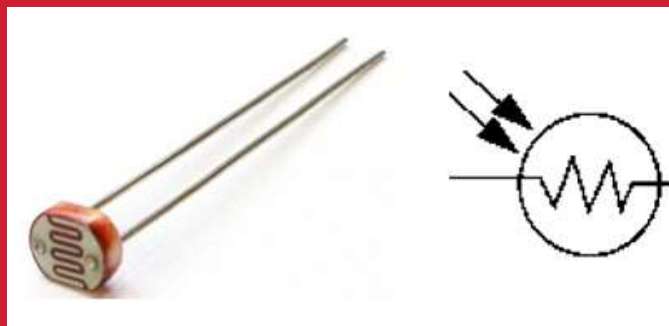
22 void loop(){
23   int adcValue; // 실제 센서로부터 읽은 값 (0~1023)
24   int duty;      // LED 점멸 주기 (0~100%)
25   int pwm;       // pwm 출력용
26
27   // 포텐쇼미터 값을 읽는다.
28   adcValue = analogRead(potentiometerPin);
29   // 포텐쇼미터 값을 0~100의 범위로 변경한다.
30   duty = map(adcValue, 0, 1023, 0, 100);
31
32   // LED를 duty ms 만큼 점등한다.
33   digitalWrite(ledPin, HIGH);
34   delay(duty);
35   // 나머지 시간에는 소등시킨다.
36   digitalWrite(ledPin, LOW);
37   delay(100-duty);
38
39   // pwmOutputPin Led ON
40   pwm = map(adcValue, 0, 1023, 0, 255);
41   analogWrite(pwmOutputPin, pwm);
42   // 시리얼 통신으로 ADC 값과 Duty를 출력한다.
43   Serial.print("ADC Value: ");
44   Serial.print(adcValue);
45   Serial.print(" Duty cycle: ");
46   Serial.print(duty);
47   Serial.println("");
48 }

```



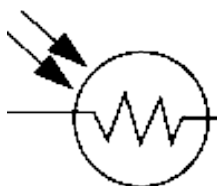
6.2 CdS, LDR

조도센서



6.2 조도 센서 (빛의 밝기 측정)

CdS 센서



- ✓ CdS 분말을 세라믹 기판 위에 압축하여 제작
- ✓ 빛이 강할 수록 저항 값이 감소 → 광 가변저항
- ✓ ADC를 이용하여 변화된 저항에 전압을 인가하여 전압의 변화를 감지
- ✓ 자동 조명장치, 조도 측정 등에 사용

럭스

다른 뜻에 대해서는 [Lux](#) 문서를 참조하십시오.

럭스(lux, 기호 **lx**)는 빛의 **조명도**를 나타내는 **SI 단위**이다. 럭스는 **루멘**에서 유도

$$1 \text{ lx} = 1 \text{ lm/m}^2 = 1 \text{ cd}\cdot\text{sr}\cdot\text{m}^{-2}$$

럭스의 예 [\[편집\]](#)

I 밝기차	예
10 ⁻⁵ lux	가장 밝은 별(시리우스)의 빛 ^[1]
10 ⁻⁴ lux	하늘을 덮은 완전한 별빛 ^[1]
0.002 lux	대기광이 있는 달 없는 맑은 밤 하늘 ^[1]
0.01 lux	초승달
0.27 lux	맑은 밤의 보름달 ^{[1][2]}
1 lux	열대 위도를 덮은 보름달 ^[3]
3.4 lux	맑은 하늘 아래의 어두운 황혼 ^[4]
50 lux	거실 ^[5]
80 lux	복도/화장실 ^[6]
100 lux	매우 어두운 낮 ^[1]
320 lux	권장 오피스 조명 (오스트레일리아) ^[7]
400 lux	맑은 날의 해뜰이 뜨는 해넘이
1000 lux	인공 조명 ^[1] ; 일반적인 TV 스튜디오 조명
10,000–25,000 lux	낮 (직사광선이 없을 때) ^[1]
32,000–130,000 lux	직사광선

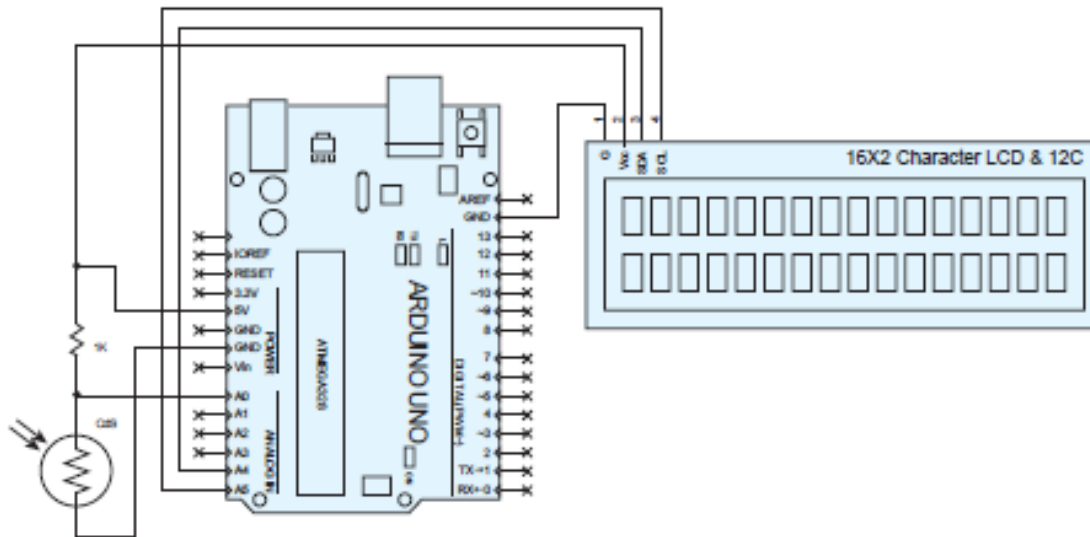
6.2.1 조도 센서 (빛의 밝기 측정)

EX 6.2 빛 입력 (1/3)

실습목표 CdS 셀을 이용하여 조도를 측정해 보자.

1. CdS 셀로 측정된 조도를 아날로그 핀을 통하여 0~1023 범위로 읽는다.
2. ADC 값을 LCD 모듈로 0~100%의 범위로 출력한다.

- Hardware**
1. CdS셀과 1k Ω 저항을 연결한 뒤 저항의 한쪽 끝은 5V에 CdS셀의 한쪽 끝은 GND에 연결한다.
 2. 저항과 CdS셀 사이를 아날로그입력핀 A0에 연결한다.
 3. I2C LCD 모듈의 Vcc, GND를 Arduino의 5V, GND에 연결한다.
 4. I2C LCD 모듈의 SDA는 A4에 SCL은 A5에 연결한다.



6.2.4 조도 센서 (빛의 밝기 측정) : code-2

```

41 void loop(){
42
43   int adcValue; // 실제 센서로부터 읽은 값 (0~1023)
44   int illuminance; // 현재의 밝기. 0~100%
45
46   // CdS cell을 통하여 입력되는 전압을 읽는다.
47   adcValue = analogRead(CdSPin);
48   // 아날로그 입력 값을 0~100의 범위로 변경한다.
49   illuminance = map(adcValue, 0, 1023, 100, 0);
50
51   // 전에 표시했던 내용을 지우고
52   // LCD에 ADC 값과 밝기를 출력한다.
53   // 지우지 않으면 이전에 표시했던 값이 남게 된다.
54

```



ARnn_cds.png 로 저장...

```

55   // 전에 표시했던 내용을 지운다.
56   lcd.setCursor(9,0);
57   lcd.print(" ");
58   // ADC 값을 표시한다
59   lcd.setCursor(9,0);
60   lcd.print(adcValue);
61
62   // 전에 표시했던 내용을 지운다.
63   lcd.setCursor(13,1);
64   lcd.print(" ");
65   // 밝기를 표시한다
66   lcd.setCursor(12,1);
67   lcd.print(illuminance);
68
69   delay(1000);
70 }

```



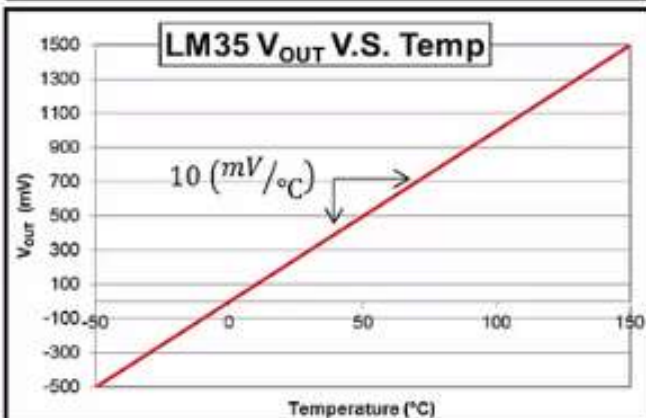
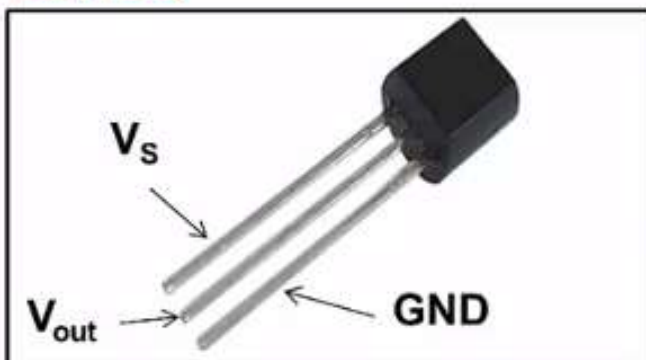
온도센서



6.3 온도 센서 (주변 온도측정)

LM35 온도-전압 특성

LM35



- Three-Pin
 - TO-92 Package
 - Easy to Use
 - 4V-20V Operating Range
 - 60 μ A Max Current Draw
- Analog Output
 - 0.5°C Accuracy at 25°C
 - Easily read by Arduino
 - Highly Linear Transfer Function
 - 10 ($mV/^{\circ}C$) Slope

✓ 전원과 접지를 연결하면 Vout에 0~500 °C 까지 0.01V 단위로 전압 출력(0~5000mV)이 발생

6.3.5 온도 센서 (주변 온도측정)

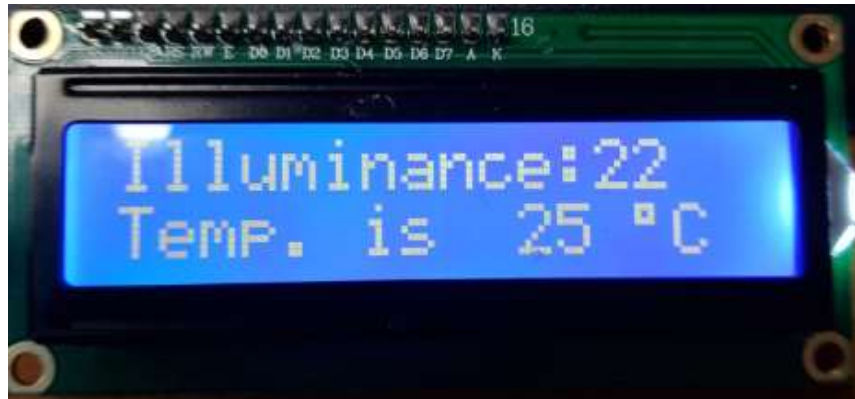
DIY

예제 6.2를 참고하여 LCD에 현재 온도, 조도를 함께 표시해 보자.

응용 문제

아두이노 코드를 완성하시오.

→ ARnn_cds_lm35.ino 로 저장하고 제출



→ ARnn_cds_lm35.png 로 저장하고 제출



6.4

수위센서



6.4 수위 센서 (수위 측정)



그림 6.5 디지털 신호 수위센서와(a) 실험에 사용할 아날로그 신호 수위센서(b)

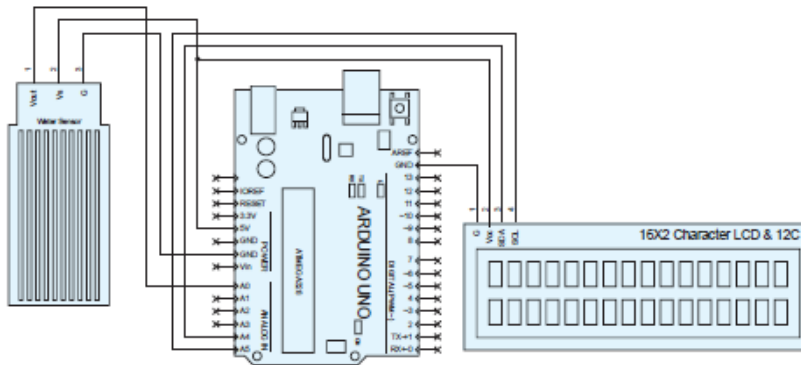
- ✓ 디지털 센서는 만수를 감지
- ✓ 아날로그 센서는 수위를 측정
- ✓ 디지털 입력핀 혹은 아날로그 입력핀을 이용하여 측정

6.4.1 수위 센서 (수위 측정)

EX 6.4 수위 측정 (1/2)

- 실습목표**
1. 수위 센서로부터 컵 안의 물의 수위를 측정한다.
 2. 아날로그 입력값과 % 값을 함께 출력한다.
 3. 센서마다 만수 시 출력값이 틀릴 수 있다. ADC 값을 확인 한 후 상수를 변경하자.

- Hardware**
1. 수위센서의 Vs(+)와 G(-) 핀을 Arduino의 5V와 GND에 연결한다.
 2. 수위센서의 Vout을 아날로그입력핀 A0에 연결한다.
 3. I2C LCD 모듈의 Vcc, GND를 Arduino의 5V, GND에 연결한다.
 4. I2C LCD 모듈의 SDA는 A4에 SCL은 A5에 연결한다.



6.4.2 수위 센서 (수위 측정)

EX 6.4 수위 측정 (2/2)

- Sketch 구성**
1. I2C LCD 모듈을 설정한다.
 2. Water sensor로부터 ADC 값을 읽는다.
 3. ADC 값을 만수일 때 ADC 값과 비교하여 %로 수위를 계산한다.
 4. LCD에 ADC 값과 수위를 표시한다.

실습 결과 ADC 값과 Water level 값이 출력된다.

```
ADC: 600
Water level : 100 %
```



6.4.3 수위 센서 (수위 측정) : code-1

```
ex_6.4
1 /*
2  예제 6.4
3  수위 센서 입력
4  */
5
6 // I2C 통신 라이브러리 설정
7 #include <Wire.h>
8 // I2C LCD 라이브러리 설정
9 #include <LiquidCrystal_I2C.h>
10
11 // LCD I2C address 설정 PCF8574:0x27, PCF8574A:0x3F
12 LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2); // LCD address:0x27, 16X2 LCD
13
14 // 0번 아날로그핀을 WaterLevel Sensor 입력으로 설정한다.
15 const int waterLevelPin = 0;
16
17 // 센서마다 만수시 ADC 값이 틀리므로 만수 시 ADC 값을 참고하여 설정한다.
18 const int waterFullAdcValue = 798;
```

```
20 void setup() {
21
22   lcd.init(); // LCD 설정
23   lcd.backlight(); // 백라이트를 켜다.
24
25   // 메시지를 표시한다.
26   lcd.print("ex 6.4");
27   lcd.setCursor(0,1);
28   lcd.print("Water Level");
29   // 3초동안 메시지를 표시한다.
30   delay(3000);
31
32   // 모든 메시지를 삭제한 뒤
33   // 숫자를 제외한 부분들을 미리 출력시킨다.
34   lcd.clear();
35   lcd.setCursor(0,0);
36   lcd.print("ADC : ");
37   lcd.setCursor(0,1);
38   lcd.print("Water Level:");
39   lcd.setCursor(15,1);
40   lcd.print("%");
41 }
```

6.4.3 수위 센서 (수위 측정) : code-2

```

43 void loop(){
44
45   int adcValue; // 실제 센서로부터 읽은 값 (0~1023)
46   int waterLevel; // 수위 0~100%
47
48   // 수위 센서를 통하여 입력되는 전압을 읽는다.
49   adcValue = analogRead(waterLevelPin);
50   // 아날로그 입력 값을 0~100의 범위로 변경한다.
51
52   waterLevel = map(adcValue, 0, waterFullAdcValue, 0, 100);
53
54   // 전에 표시했던 내용을 지우고
55   // LCD에 ADC 값과 수위를 출력한다.
56   // 지우지 않으면 이전에 표시했던 값이 남게 된다.
57
58   // 전에 표시했던 내용을 지운다.
59   lcd.setCursor(9,0);
60   lcd.print("   ");
61   // ADC 값을 표시한다
62   lcd.setCursor(9,0);
63   lcd.print(adcValue);

```

```

65   // 전에 표시했던 내용을 지운다.
66   lcd.setCursor(13,1);
67   lcd.print("   ");
68   // 수위를 표시한다
69   lcd.setCursor(12,1);
70   lcd.print(waterLevel);
71
72   delay(1000);
73 }

```

6.4.4 수위 센서 (수위 측정) - DIY

DIY

응용 문제

1. 사전에 설정한 수위에서 LED를 점등 시키는 스케치를 작성해 보자.

→ `ARnn_waterlevel.ino` 로 저장하고 제출



6.5

아날로그 조이스틱



아날로그 조이스틱



그림 6.6 실험에 사용할 아날로그 조이스틱 모듈

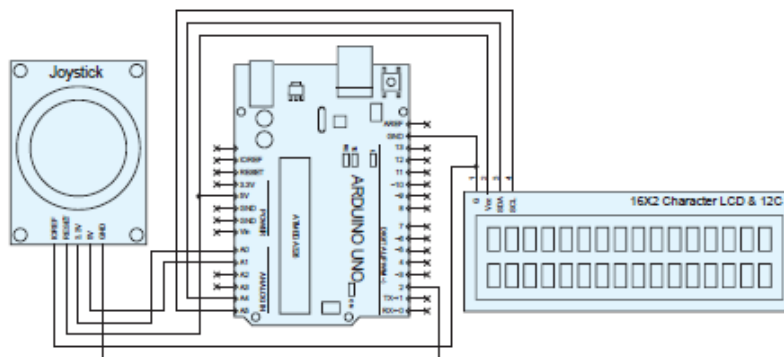
- ✓ X, Y 축의 움직임은 포텐쇼미터로 감지
- ✓ Z 축으로의 움직임은 디지털 스위치 입력

6.5.1 아날로그 조이스틱

EX 6.5 아날로그 조이스틱 (1/2)

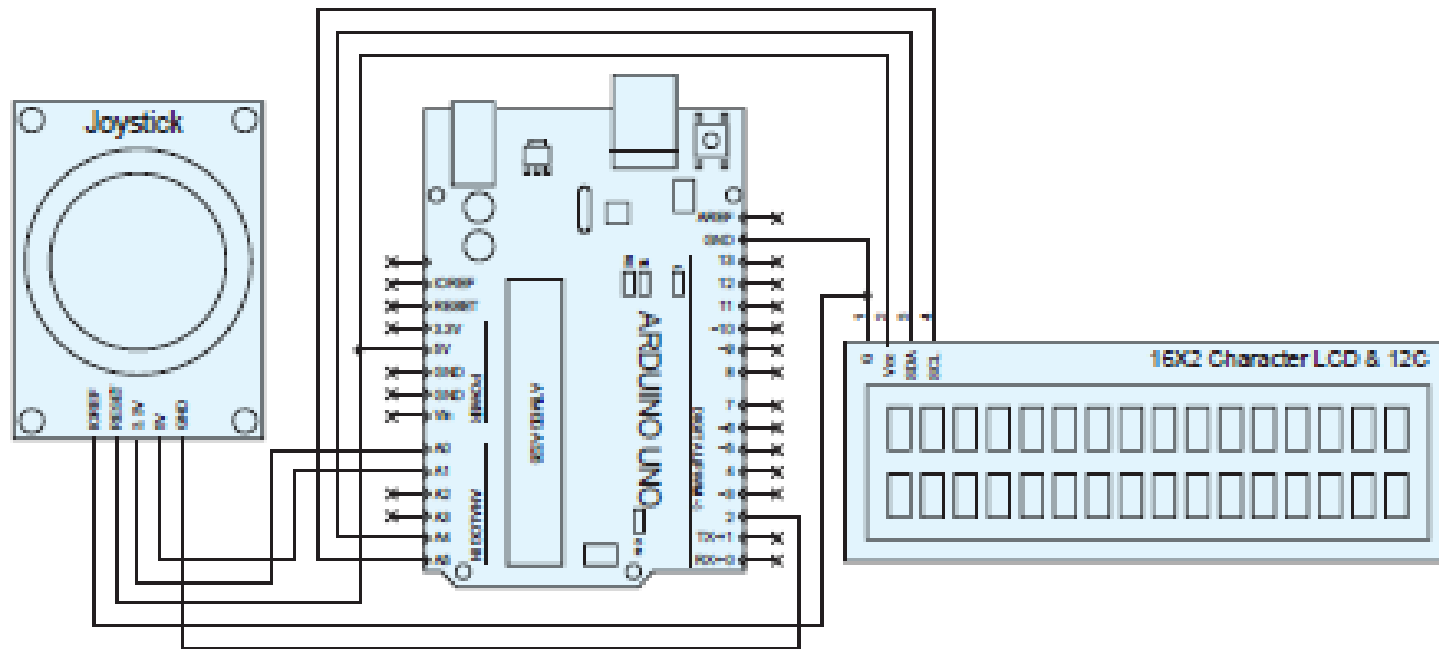
- 실습목표**
1. 아날로그 조이스틱을 이용하여 X, Y 축으로 변하는 아날로그 값을 입력 받아 LCD에 출력한다.
 2. Z 축 입력에 대해서는 백라이트를 점멸시킨다.

- Hardware**
1. 조이스틱의 5V와 G 핀을 Arduino의 5V와 GND에 연결한다.
 2. X축 각도인 VRX는 아날로그입력 A0핀에, Y축 각도인 VRY는 아날로그입력 A1핀에 연결한다.
 3. Z축 입력인 SW는 디지털입출력핀 2번에 연결한다.
 4. I2C LCD 모듈의 Vcc, GND를 Arduino의 5V, GND에 연결한다.
 5. I2C LCD 모듈의 SDA는 A4에 SCL은 A5에 연결한다.
 6. A0핀으로부터 X축의 아날로그 변위와 A1핀으로부터 Y축의 아날로그변위를 ADC로 입력받는다.
 7. Z축 입력은 스위치 입력으로 디지털입출력핀 2번은 반드시 풀업 설정을 해줘야 한다.



6.5.1 아날로그 조이스틱

EX 6.5 아날로그 조이스틱 (1/3)

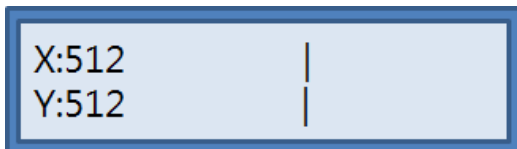


6.5.2 아날로그 조이스틱

EX 6.5 아날로그 조이스틱 (2/2)

- Sketch 구성**
1. X, Y축의 움직임에 대하여 아날로그 입력핀 0번과 1번에서 아날로그 입력을 받는다.
 2. 디지털입력핀 2번에서 Z축으로의 디지털 입력을 받는다.
 3. X, Y축의 움직임을 LCD에 그래프로 나타내고 ADC 값도 함께 나타내 준다.
 4. Z축 디지털 입력이 발생했을 경우 백라이트를 점멸시킨다.

실행 결과 X, Y 축의 아날로그값과 그래프가 출력된다. 조이스틱을 누르면 백라이트가 점멸한다.



6.5.3 아날로그 조이스틱: code-1

ex_6_5

```

1 /*
2  예제 6.5
3  조이스틱 입력
4  */
5
6 // I2C 통신 라이브러리 설정
7 #include <Wire.h>
8 // I2C LCD 라이브러리 설정
9 #include <LiquidCrystal_I2C.h>
10
11 // LCD I2C address 설정 PCF8574:0x27, PCF8574A:0x3F
12 LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2); // LCD address:0x27, 16X2 LCD
13
14 // 0번 아날로그핀을 X 축 입력으로 설정
15 const int xAxisPin = 0;
16 // 1번 아날로그핀을 Y 축 입력으로 설정
17 const int yAxisPin = 1;
18 // 2번 디지털 입력 핀을 Z 축 입력으로 설정
19 const int zAxisPin = 2;
20

```

```

21 void setup() {
22
23     // Z 축 입력은 디지털 입력으로 설정한다.
24     pinMode(zAxisPin, INPUT_PULLUP);
25
26     lcd.init(); // LCD 설정
27     lcd.backlight(); // 백라이트를 켜다.
28
29     // 메시지를 표시한다.
30     lcd.print("ex 6.5");
31     lcd.setCursor(0,1);
32     lcd.print("Joystick");
33     // 3초동안 메시지를 표시한다.
34     delay(3000);
35
36     // 모든 메시지를 삭제한 뒤
37     // X축 Y축 문자를 출력한다.
38     lcd.clear();
39     lcd.setCursor(0,0);
40     lcd.print("X:");
41     lcd.setCursor(0,1);
42     lcd.print("Y:");
43     lcd.setCursor(15,1);
44 }

```

6.5.3 아날로그 조이스틱: code-2

```

46 void loop(){
47
48   // X, Y, Z 축 값을 읽는다.
49   int xValue = analogRead(xAxisPin);
50   int yValue = analogRead(yAxisPin);
51   int zValue = digitalRead(zAxisPin);
52
53   // 그래프를 그리기 위해서 X, Y 값을 조절한다.
54   int xDisplay = map(xValue,0,1023,6,15);
55   int yDisplay = map(yValue,0,1023,6,15);
56
57   // 첫 째 줄에 전에 표시했던 내용을 지운다.
58   lcd.setCursor(2,0);
59   lcd.print("          "); // 14칸 공백
60   // X 축의 ADC 값을 출력한다.
61   lcd.setCursor(2,0);
62   lcd.print(xValue);
63   // 조이스틱의 X 값에 따라 그래프를 출력한다
64   lcd.setCursor(xDisplay,0);
65   lcd.print("|");

```

```

67   // 둘째 줄에 전에 표시했던 내용을 지운다.
68   lcd.setCursor(2,1);
69   lcd.print("          "); // 14칸 공백
70   // Y 축의 ADC 값을 출력한다.
71   lcd.setCursor(2,1);
72   lcd.print(yValue);
73   // 조이스틱의 Y 값에 따라 그래프를 출력한다
74   lcd.setCursor(yDisplay,1);
75   lcd.print("|");
76
77   // Z 방향으로 눌렀을 때 백라이트를 점멸한다.
78   if(zValue == LOW){
79     lcd.noBacklight();
80     delay(300);
81     lcd.backlight();
82   }
83   delay(100);
84 }

```

6.5.4 아날로그 조이스틱 - DIY (참고)

DIY

1. 5개의 LED를 브레드보드에 ‘+’ 모양으로 배치시킨다.

응용 문제

2. 조이스틱의 방향에 따라 해당하는 LED를 점등시키는 스케치를 작성해 보자.



6.5.4 아날로그 조이스틱 - DIY

DIY

응용 문제

1. 5개의 LED를 브레드보드에 ‘+’ 모양으로 배치시킨다.
2. 조이스틱의 방향에 따라 해당하는 LED를 점등시키는 스케치를 작성해 보자.

→ **ARnn_joystick.ino** 로 저장하고 제출

```
21 // LED
22 const int wShoot = 3; // white Shoot
23 const int rStop = 5; // red Stop
24 const int bGo = 6; // blue Go
25 const int yRight = 9; // yellow Right
26 const int yLeft = 10; // yellow Left
```

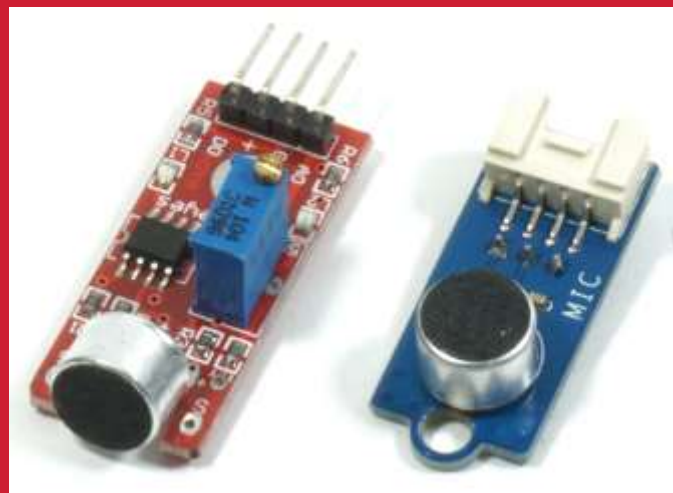
```
32 // LED
33 pinMode(wShoot, OUTPUT);
34 pinMode(rStop, OUTPUT);
35 pinMode(bGo, OUTPUT);
36 pinMode(yRight, OUTPUT);
37 pinMode(yLeft, OUTPUT);
```

동작 중 사진을
ARnn_joystick.png 로 저장...



6.6

마이크로폰 모듈



마이크론 모듈

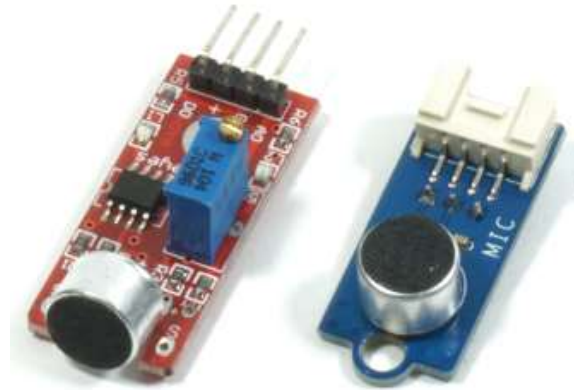


그림 6.7 마이크론 모듈

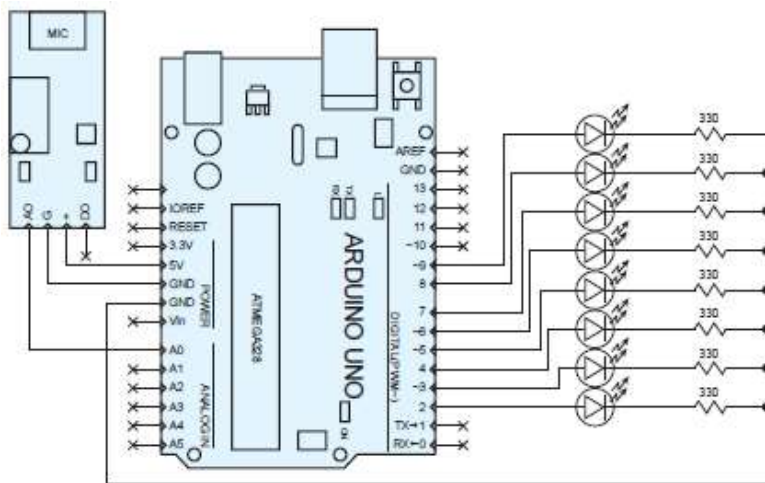
- ✓ 입력되는 소리 신호와 비례하여 아날로그 신호 출력
- ✓ 디지털 출력으로 사용할 때는 내장된 포텐쇼미터로 임계값 조절

6.6.1 마이크론 모듈

EX 6.6 소리 입력 (1/3)

- 실습목표**
1. 마이크론 모듈을 이용하여 소리를 아날로그 신호로 입력 받는다.
 2. 소리의 크기에 따라 8개의 LED로 그래프 바를 만들어 보자.

- Hardware**
1. LED 바를 만들기위해 2~9번핀에 8개의 LED를 연결한다. Anode를 Arduino의 핀에 연결하고 Cathode에 330 Ω 저항을 연결하여 GND에 연결한다.
 2. 마이크론 모듈의 +와 G를 Arduino의 5V와 GND에 연결한다.
 3. 마이크론 모듈의 AO핀을 Arduino의 아날로그 입력핀 A0에 연결한다.
 4. 입력되는 소리의 크기를 ADC로 읽어 LED바를 동작하는데 참고한다.



EX 6.6

소리 입력 (2/3)

Commands • `analogRead`(아날로그 핀번호)

아날로그핀에서 아날로그 값을 읽는다. 0~5V사이의 전압을 0~1023사이의 값으로 표현한다.

• `map`(변수명, 범위1 최소값, 범위1 최대값, 범위2 최소값, 범위2 최대값)

변수명의 변수의 범위1의 범위와 범위2의 범위에 매칭시킨다. 즉 변수가 0~100의 범위를 갖고 이를 50~200의 범위로 매칭하려면 '`map(변수명, 0, 100, 50, 200)`'의 명령어로 매칭시킬 수 있다.

• `for`(변수=시작 값 ; 조건 ; 변수의 증분){ }

변수의 시작 값부터 조건이 만족하는 경우 '{ }' 내의 명령을 수행한다. '변수의 증분'에서는 1회 명령이 수행될 때 마다 변수를 증가 혹은 감소시킨다.

- Sketch 구성**
1. MIC 모듈에서 출력되는 아날로그 신호를 아날로그 입력핀 0번에서 입력받는다.
 2. 디지털 출력 2~9번핀에 LED를 입력된 아날로그 값과 대응하여 단계별로 출력한다.
 3. 아날로그 신호가 클수록 많은 수의 LED를 켜다.

EX 6.6 소리 입력 (3/3)

- Sketch 구성**
1. MIC 모듈에서 출력되는 아날로그 신호를 아날로그 입력핀 0번에서 입력받는다.
 2. 디지털 출력 2~9번핀에 LED를 입력된 아날로그 값과 대응하여 단계별로 출력한다.
 3. 아날로그 신호가 클수록 많은 수의 LED를 켜다.

실습 결과 소리의 크기에 따라서 LED 바가 점등된다.

- 응용 문제**
1. 3색 LED를 Arduino에 연결하여 소리의 크기에 따라 LED의 색이 변하게 해보자.
 2. 시리얼 통신을 통하여 소리의 크기를 PC 모니터에 출력해 보자.



[Practice]

◆ [wk11]

- **Arduino : Analog input II**
- **Complete your project**
- **Submit file : Arnn_Rpt08.zip**

wk11 : Practice-08 : ARnn_Rpt08.zip

◆ [Target of this week]

- Complete your works
- Save your outcomes and compress all.

제출파일명 : **ARnn_Rpt08.zip**

- 압축할 파일들

① **ARnn_waterlevel.ino**

② **ARnn_joystick.ino**

③ **ARnn_joystick.png**

Email : chaos21c@gmail.com

[제목 : id, 이름 (수정)]

● References & good sites

- ✓ <http://www.arduino.cc> Arduino Homepage
- ✓ <http://www.github.com> GitHub
- ✓ <http://www.google.com> Googling
- ✓ <https://www.youtube.com> Youtube



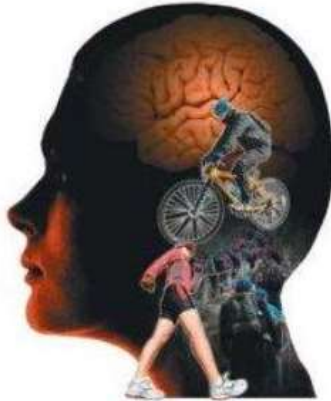
Search or jump to...

Pull requests

Issues

Marketplace

Explore



Redwoods Yi

Redwoods

Add a bio

GimHae, Republic of Korea

chaos21c@gmail.com

Overview

Repositories 7

Stars 2

Followers 1

Following 0

Pinned repositories

Customize your pinned repositories

Py

Lectures on coding python from scratch to the advanced level.

Jupyter Notebook

Arduino

Lectures on learning Arduino from scratch to the advanced level in iot environment.

Lec

All lectures by Redwoods in Inje University

Jupyter Notebook

hw-coding

Resource for lecture of Hardware Programming (2017, Inje university)


Arduino

171 contributions in the last year




Contribution settings

Redwoods/Arduino: Lect

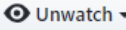
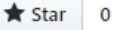

GitHub, Inc. [US] | https://github.com/Redwoods/Arduino

 Search or jump to...


[Pull requests](#) [Issues](#) [Marketplace](#) [Explore](#)


  


Redwoods / Arduino


 1  0  0


<> Code


 Issues 0

 Pull requests 0

 Projects 0

 Wiki


 Insights


 Settings


Lectures on learning Arduino from scratch to the advanced level in iot environment.


Edit

Add topics

 2 commits

 1 branch

 0 releases

 1 contributor

Branch: master


New pull request

Create new file


Upload files

Find file

Clone or download


 Redwoods 2018 start

Latest commit 38ca9e0 28 minutes ago

 ar-basic


2018 start

28 minutes ago

 ar-iot


2018 start

28 minutes ago

 README.md

Initial commit

43 minutes ago

 README.md

Arduino

Lectures on learning Arduino from scratch to the advanced level in iot environment.





아두이노

상급 키트

High-Level Kit for Arduino

LEVEL 03



당신의 상상을
실현해줄
아두이노스토리

http://arduinostory.com/goods/goods_view.php?goodsNo=1000000306

상급키트 구성품

1 1EA 아두이노 우노 R3 DIP 아두이노 우노 R3 (DIP) 호환보드 기본 메인보드입니다.	2 1EA 9V 배터리 홀더 9V 배터리를 연결하여 아두이노에 외부전원을 공급할 수 있습니다.	3 1EA 7세그먼트 4채널 7세그먼트가 4개 연결된 형태의 부품입니다. 총 12개의 핀을 사용합니다.	4 1EA 7세그먼트 1채널 공통 음극 7세그먼트 시계나 점수 등의 숫자를 표현 할 때 많이 사용됩니다.
5 1EA 74HC595N 기본 메인보드입니다. 74HC595N LED, 드로메트릭스, NFD 제어 IC 입니다.	6 1EA 65핀 점퍼 와이어 브레드보드에 연결할 때 사용하는 65핀 점퍼와이어 입니다.	7 1EA 무지개 점퍼선 F-M 20cm M타입과 F타입이 양쪽으로 달린 무지개 점퍼선입니다.	8 1EA 투명 부품 케이스 대,소 키트 구성품을 담을 수 있는 투명 부품 케이스입니다.
9 1EA 가변저항10K 물리변 저항값이 바뀝니다. (0~10KΩ)	10 1EA 1602 I2C LCD 아두이노 16x2 I2C LCD 모듈입니다. LCD입니다.	11 1EA 저항 100, 220, 330, 1K, 2K, 4.7K, 10K, 47K, 100K	12 1EA 브레드 보드 830홀 브레드 보드 830홀(봉무형) 센서 테스트나, 회로 프로토타입을 작성할 때 사용됩니다.

13 1EA 수동부저 아두이노의 tone함수를 통해 소리를 내는 부저입니다.	14 6EA 택트스위치 (12x12x7) 스위치를 누르고 있을 경우만 ON입니다.	15 3EA 택트스위치 캡 (피랑,노랑,초록,빨강,하양) 택트스위치를 사용할 때 스위치간의 구분을 할 수 있습니다.	16 3EA 조도센서 빛을 감지하거나 빛의 밝기를 아날로그로 출력해주는 CDS 센서입니다.
17 5EA LED 5mm (빨강,노랑,초록,하양,파랑) 기본으로 사용되는 LED입니다. 동작전압 : 2.2~2.4V 사용전류 : 20mA 미만	18 1EA 헤더핀 1x40/2.54mm 핀 간격은 2.54mm이며 헤더핀의 길이는 약 1.15cm입니다.	19 1EA USB케이블 50cm PC와 아두이노 우노 보드를 연결하여 프로그램을 다운로드 할 때 사용합니다.	20 1EA 저항값 카드 저항값을 쉽게 확인 할 수 있는 카드입니다. 사이즈 : 60mm x 50mm
21 1EA 능동부저 Signal 단자가 HIGH 일 때 약 2.5kHz의 음이 발생됩니다.	22 1EA 5V 1채널 릴레이 모듈 아두이노의 디지털 핀과 모듈 하단의 IN 핀들을 연결해 릴레이를 제어할 수 있는 모듈입니다.	23 1EA 8x8 도트 매트릭스 모듈 LED로 다양한 연출을 할 수 있습니다.	24 1EA 4x4 16 키패드 모듈 16개의 버튼을 사용할 수 있습니다.

아두이노 키트(Kit) : Part-2

<div>25</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>무선 리모콘 키트</div> <div>핵파선을 사용해서 리모콘 기능을 구현할 수 있습니다.</div>	<div>26</div> <div>2EA</div> <div></div> <div>가을기 센서 스위치</div> <div>센서의 겨울기에 따라 스위치 역할을 합니다.</div>	<div>27</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>or</div> <div>사운드 센서 모듈</div> <div>아두이노와 호환되는 사운드센서 모듈입니다.</div>	<div>28</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>불꽃 센서</div> <div>근거리 화재, 불꽃을 감지하는 센서입니다.</div>	<div>37</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>DC 5V 스텝 모터</div> <div>28BYJ 28BYJ48 스텝 모터 중 저렴한 편에 속하는 모델입니다. 5개의 핀을 사용합니다.</div>	<div>38</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>DS1302 RTC 모듈</div> <div>아두이노 등 마이크로컨트롤러에서 사용이 가능합니다.</div>	<div>39</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>아두이노 우노 프로토 쉼드</div> <div>UNO 보드에서 회로를 간단히 짜기 위해 보드 위에 얹어 사용하는 쉼드입니다.</div>	<div>40</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>3축 가속도 센서 모듈</div> <div>가속도를 측정할수 있는 센서입니다.</div>
<div>29</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>모터 드라이버 모듈</div> <div>L2N2003 스텝 모터 드라이버 모듈 5V ~ 12V를 사용가능합니다.</div>	<div>30</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>LM35 온도 센서</div> <div>온도를 아날로그 값으로 출력합니다.</div>	<div>31</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>수위 센서 모듈</div> <div>센서가 액체에 잠긴 정도를 아날로그 값으로 출력합니다.</div>	<div>32</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>SG90 서보모터</div> <div>Vcc, GND, 신호선, 총 3개의 핀이 있습니다. 로봇팔이나 자동차, 비행기 조종에 사용됩니다.</div>	<div>41</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>5V DC모터</div> <div>5V DC모터</div>	<div>42</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>인체 감지 센서 모듈</div> <div>핵파선을 이용해 움직임을 감지하는 센서입니다. 오션이 감지되면 HIGH 신호를 출력합니다.</div>	<div>43</div> <div>5EA</div> <div></div> <div>다이오드 1N4001</div> <div>다이오드 1N4001</div>	<div>44</div> <div>5EA</div> <div></div> <div>세라믹 캐패시터 (22pF)</div> <div>세라믹 캐패시터 (22pF)</div>
<div>33</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>초음파 거리 센서 모듈</div> <div>5V를 사용하여 만직 거리는 2cm에서 500cm입니다.</div>	<div>34</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>조이스틱 모듈</div> <div>기본적으로 조이스틱 모듈은 두개의 가변저항이 서로 수직으로 회전하는 형태로 되어있습니다.</div>	<div>35</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>온습도 센서 모듈</div> <div>아두이노 온습도 센서중 가장 대중적으로 사용되는 DHT11 디지털 센서입니다.</div>	<div>36</div> <div>1EA</div> <div></div> <div>RGB LED 모듈</div> <div>RGB LED 모듈로 RGB LED 세개를 하나로 모은 상품입니다.</div>	<div>45</div> <div>5EA</div> <div></div> <div>세라믹 캐패시터 (1uF)</div> <div>세라믹 캐패시터 (1uF)</div>	<div>46</div> <div>5EA</div> <div></div> <div>트랜지스터 2N2222</div> <div>트랜지스터 2N2222</div>	<div>47</div> <div>5EA</div> <div></div> <div>트랜지스터 BC547</div> <div>트랜지스터 BC547</div>	<div>48</div> <div>5EA</div> <div></div> <div>트랜지스터 BC557</div> <div>트랜지스터 BC557</div>
<div>49</div> <div>2EA</div> <div></div> <div>전해 캐패시터 (50V 10uF)</div> <div>전해 캐패시터 (50V 10uF)</div>	<div>50</div> <div>2EA</div> <div></div> <div>전해 캐패시터 (50V 100uF)</div> <div>전해 캐패시터 (50V 100uF)</div>	<div></div>					

[참고 : 저항 값 읽기]



Color	First	Second	Third	Multiplier	Tolerance
Black	0	0	0	x1	
Brown	1	1	1	x10	1%
Red	2	2	2	x100	2%
Orange	3	3	3	x1000	
Yellow	4	4	4	x10 000	
Green	5	5	5	x100 000	0,50%
Blue	6	6	6	x1 000 000	0,25%
Violette	7	7	7	x10 000 000	0,10%
Gray	8	8	8		
White	9	9	9		
Silver				x0,01	10%
Gold				x0,1	5%

