

# Arduino-IOT [wk04]

#### **Arduino circuits**

Visualization of Signals using Arduino, Node.js & Storing Signals in MongoDB & Mining Data using Python

Comsi, INJE University

2<sup>nd</sup> semester, 2019

Email: chaos21c@gmail.com



#### My ID

ID	성명
AA01	김관용
AA02	백동진
AA03	김도훈
AA04	김희찬
AA05	류재현
AA06	문민규
AA07	박진석
<b>AA08</b>	이승협
AA09	표혜성
AA10	김다영
AA11	성소진
AA12	김해인
AA13	신송주
AA14	윤지훈





### [Review]

- ♦ [wk03]
- Express App (7.2 Express project)
- > Add a new route in routes/index.js
- Add a new view: views/aann.jade
- Upload folder: AAnn\_Rpt03





#### [Practice-1] Modify routes/index.js

#### Add a new route '/aann' in routes/index.js .

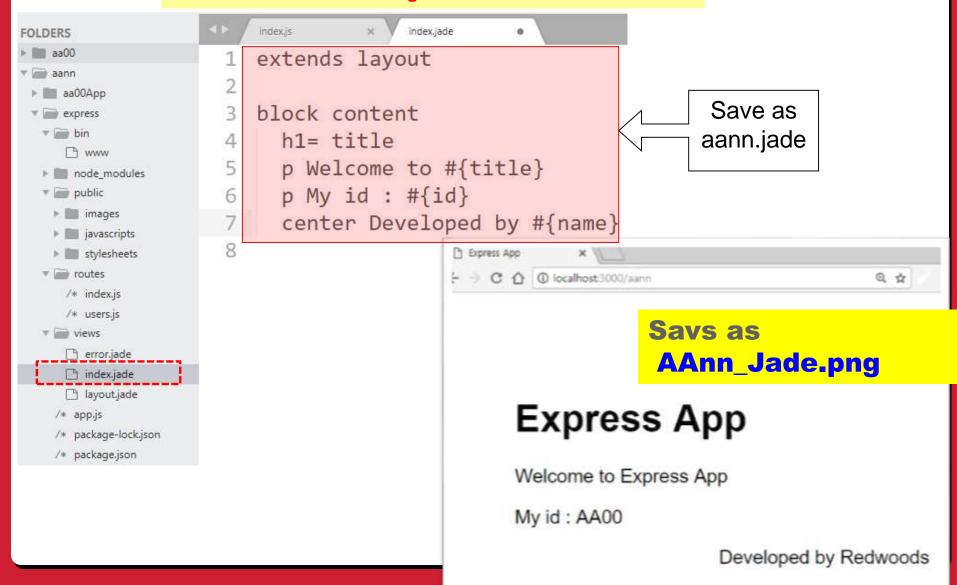
```
index.js
FOLDERS
▶ ■ aa00
                      var express = require('express');
w aann
                      var router = express.Router();
▶ aa00App
▼ m express
  ▼ i bin
                    4 /* GET home page. */
    P www
                    5 router.get('/', function(req, res, next) {
  node modules
  ▼ public
                      res.render('index', { title: 'Express' });
  images
                    7 });
  ▶ i javascripts
                    8
   ▶ m stylesheets
  ▼ m routes
                    9
                      /* GET my page by /aann. -> multi-routing*/
   /# index.js
                       router.get('/aann', function(req, res, next) {
    /# users.js
                   11
                         res.render('aann', { title: 'Express App',
  ▼ wiews
    error.jade
                   12
                                                     id: 'AA00',
    index.jade
                   13
                                                     name: 'Redwoods' });
   [9] layout.jade
                   14 // views/aann.jade
   /* app.js
   /* package-lock.json
                  15 });
   /* package.json
                   16
   expressTest
                       module.exports = router;
                   17
```





#### [Practice-2] Add aann.jade in views folder

#### Add views/aann.jade in views folder



#### wk03: Practice-02: AAnn\_Rpt03





- [Target of this week]
  - Complete your works
  - Save your outcomes and 7 figures

**Upload folder: AAnn\_Rpt03** 

#### - 제출할 파일들

- ① AAnn\_HTTP.png
- 2 AAnn\_TCP\_Log.png
- 3 AAnn\_Upload.png
- **4** AAnn\_Express.png
- **S AAnn\_Express\_App.png**
- **6** AAnn\_Jade.png
- 7 aann.jade
- **8** index.js



## Node.js Server

- 1. http, tcp, file
- 2. Express





# Node Server II.

- 1. Express server
- 2. Full Express App
- 3. My Express App





#### 7.1.1 Express server test

Step 1: npm init

**Step 2: npm install --save express** 

**Step 3: Write Express code** 

Step 4: Run app.js

Step 5: http://localhost:3000

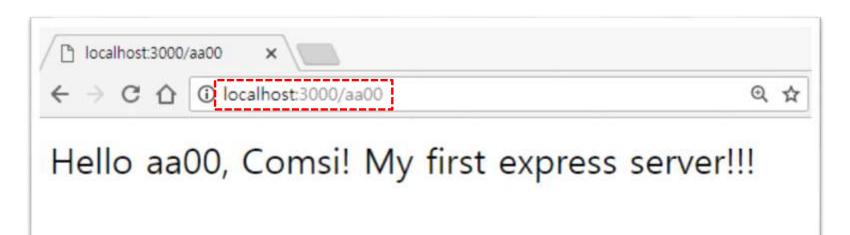




#### 7.1.9 Express server test: run app.js - DIY

#### [DIY] My ID routing $\rightarrow$ localhost:3000/aann

```
app.get('/aa00', function(req, res) {
  res.send('Hello aa00, Comsi! My first express server!!!');
});
```



Save file AAnn\_Express.png

Routing: 라우팅은 애플리케이션 엔드 포인트(URI)의 정의, 그리고 URI가 클라이언트 요청에 응답하는 방식





# Full Express App

using generator



#### 7.2.1 Full Express App using generator

Step 1: make folder 'express'

**Step 2 : go to the folder** 

Step 3: npm install -g express-generator

Step 4: express

Step 5: npm install

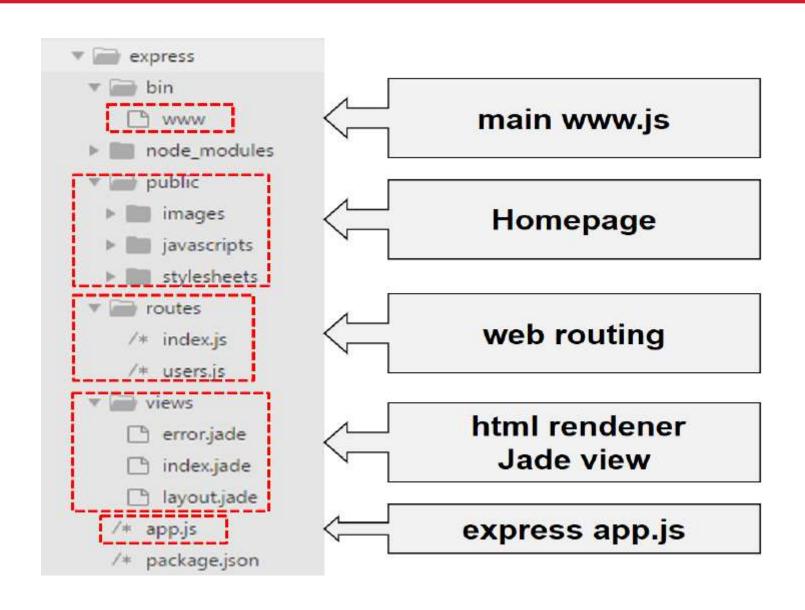
Step 6: node ./bin/www

Step 6: <a href="http://localhost:3000">http://localhost:3000</a>





#### 7.2.6 Inner structure of express server







# My Express Appusing generator





#### 7.3. Templating using Express-generator

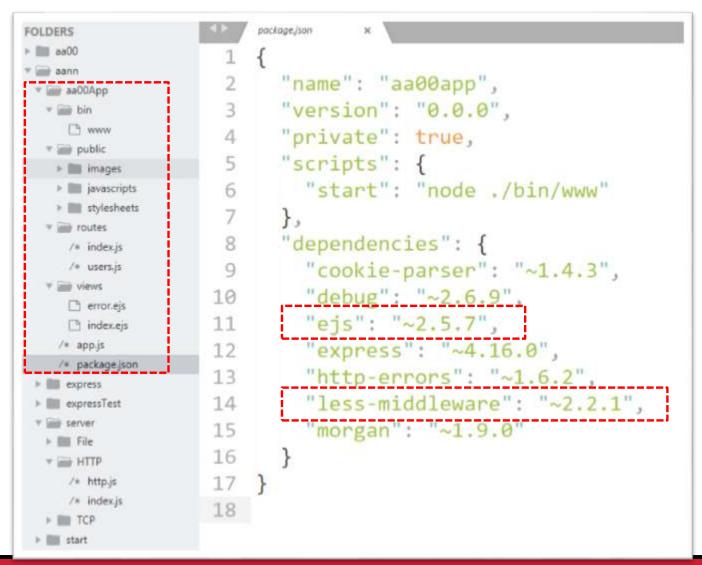
#### **Express options**

- -e, --ejs add ejs engine support (defaults to jade)
  - --hbs add handlebars engine support
- -H, --hogan add hogan.js engine support
- -c, --css <engine> add stylesheet <engine> support (less|stylus|compass)
- -f, --force force on non-empty directory<engine></engine>



#### 7.3.2 Templating using Express-generator

#### express aa00App -e -c less







# Ardulho



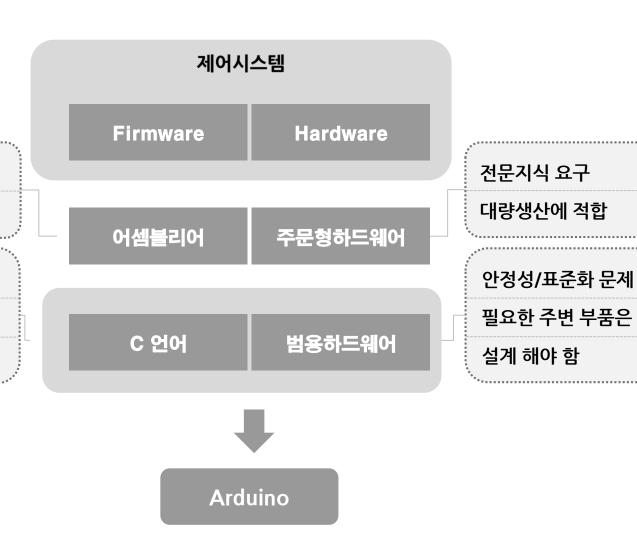
<u> https://www.arduino.cc/</u>



#### O.1 Arduino 란?

접근성이 낮고 알고리즘 구현이 제한적임

인간의 언어와 유사하고 다양한 알고리즘 구현이 용이함







#### 0.1 Arduino 란?

#### 2005년 Italy의 Massimo Banzi & David Cuatielles에 의해 개발

예술가 취미생활 학생

전자공학 교육 누구나 쉽게 사용 가능한 제어장치

오픈소스 하드웨어 GSM Wifi Ethernet Motor drive 등의 쉴드 제공

다양한 라이브러리



LabView

**MATLAB** 

Node.js Plot.ly

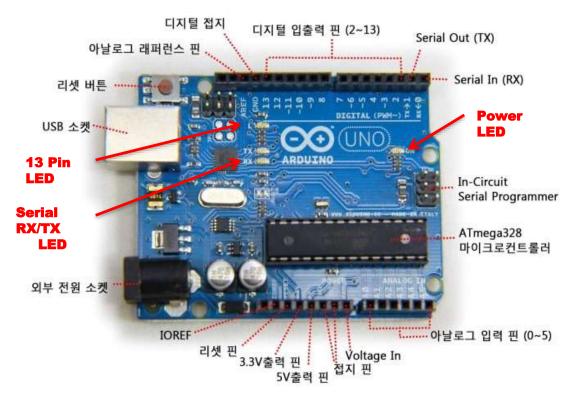
Mongo DB

Tensorflow.js

범용 하드웨어 IOT 의 표준



#### 0.2 Arduino hardware

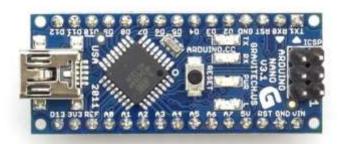


#### ✓ Arduino UNO R3

- · ATmega328 microcontroller
- · Input voltage: 7~12V
- · 14 Digital I/O Pins (6 PWM outputs)
- · 6 Analog Inputs
- · 32KB Flash Memory
- · 16Mhz Clock Speed



#### 0.2.1 Arduino hardware



#### ✓ Arduino Pro NANO

- · ATmega168/328 microcontroller
  - · Input voltage: 7~12V
- · 14 Digital I/O Pins (6 PWM outputs)
  - · 8 Analog Inputs
  - · 16KB Flash Memory
  - · 16Mhz Clock Speed



#### 0.2.2 Arduino hardware



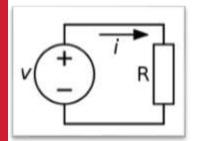
#### ✓ Arduino Uno WiFi ESP8266 Wi-Fi Module

- · ATmega328p microcontroller
  - · Input voltage: 7~12V
- · 14 Digital I/O Pins (6 PWM outputs)
  - · 8 Analog Inputs
  - · ESP8266 Wi-Fi
  - · 16Mhz Clock Speed





#### 0.3 전압, 전류, 저항



전입 [V]

- ✓ 전위가 높은 쪽과 낮은 쪽의 차이
- ✓ 1쿨롱(coulomb: 전하의 단위)의 전하가 갖고 있는 에너지
- ✓ Arduino에서는 직류 3.3[V]와 5[V]를 지원

전류 [A]

- ✓ 1초당 1쿨롱의 전하가 단위 면적을 통과했을 때를 1[A]로 정의
- ✓ Arduino에서는 1/1000[A] 단위인 [mA]를 사용

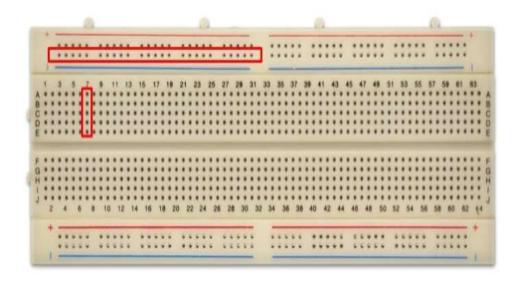
저항 [Ω]

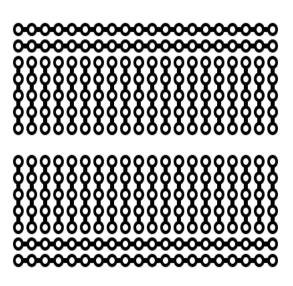
- ✓ 전류의 흐름을 방해하는 정도를 나타냄
- ✓ 색 띠나 숫자로 값을 표시
- ✓ Arduino에서는 칩 (chip) 형태의 저항이 사용



#### 0.4 브레드 보드 (Bread board)

#### 시제품 제작이나 실험용 와이어를 보드에 꽂아 사용





빨간색 묶음 홀끼리 내부회로가 연결되어 있음

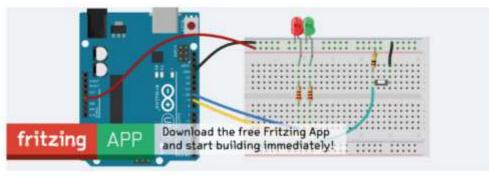
내부 결선



### Arduino SW



<u> http://fritzing.org/home/</u>



#### Fritzing is an open-source hardware initiative

that makes electronics accessible as a creative material for anyone. We offer a software tool, a community website and services in the spirit of Processing and Arduino, fostering a creative ecosystem that allows users to document their prototypes, share them with others, teach electronics in a classroom, and layout and manufacture professional pcbs.

#### Download and Start

Download our latest version 0.9.3b released on June 2, 2016 and start right away.

#### Produce your own board

With Fritzing Fab you can easily and inexpensively turn your circuit into a real, custom-made PCB. Try it out now!

#### Participate

Fritzing can only act as a creative platform if many



#### Fritzing configuration



Fritzing is open source, free software. Be aware that the development of it depends on the active support of the community.

Select the download for your platform below.

Version 0.9.3b was released on June 2, 2016.

Windows 32 bit

Windows 64 bit

Mac OS X 10.7 and up

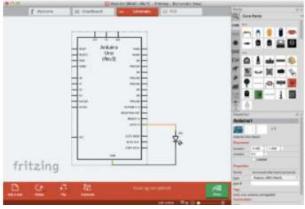
Linux 32 bit

Linux 64 bit

Source Github

Downloaded 2578877 times.





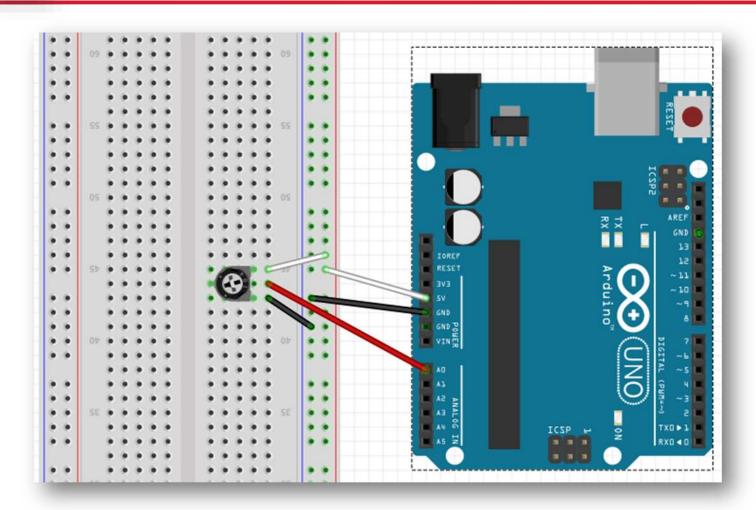


# Arduino

# circuits



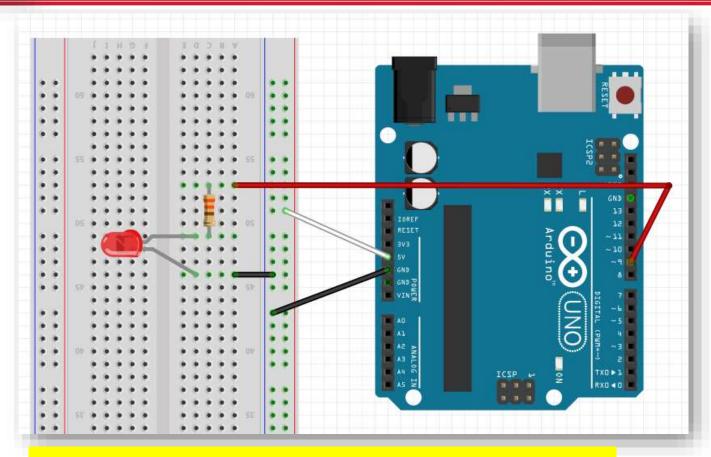
#### 0.A1 Potentiometer (가변 저항기)



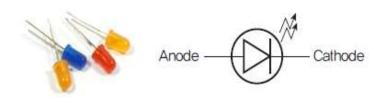
Parts: 가변저항기



#### 0.A2 single LED



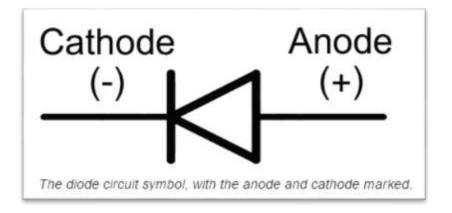
Parts: LED (1), R (330 Ω X 1)

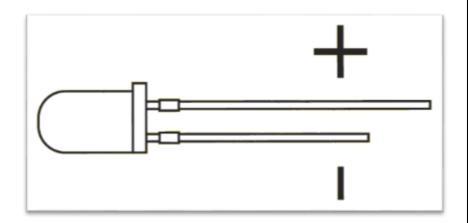




#### 0.A2 single LED

#### **Polarity of Diode and LED**



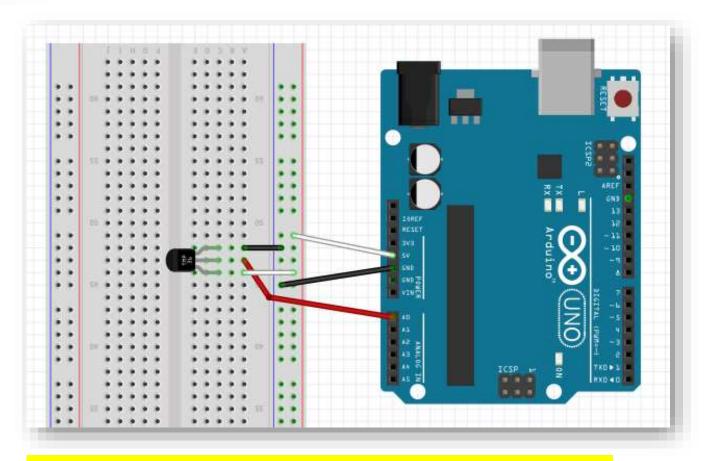


Find the longer leg, which should indicate the positive, anode pin.

https://learn.sparkfun.com/tutorials/polarity/diode-and-led-polarity



#### **0.A3** Temperature sensor (TMP36)

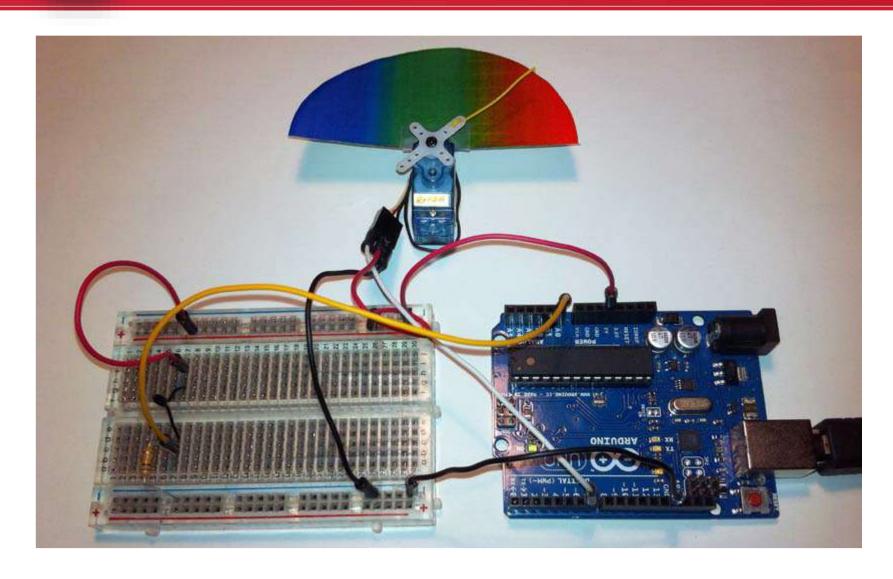


**Parts: Temperature sensor (TMP36)** 

A0: analog signal input

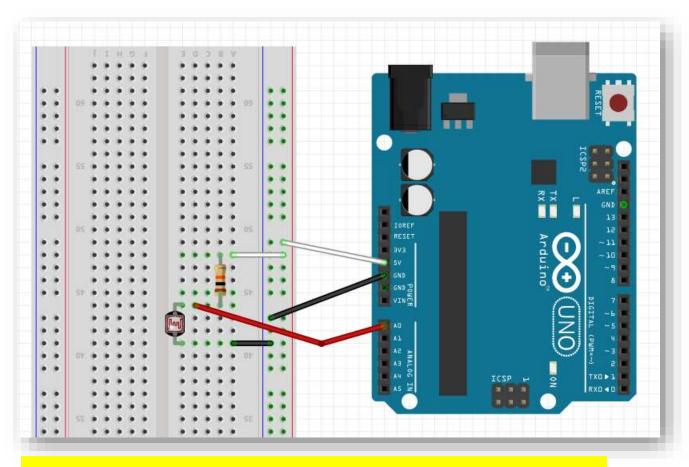


#### 0.A3. DIY3 Servo





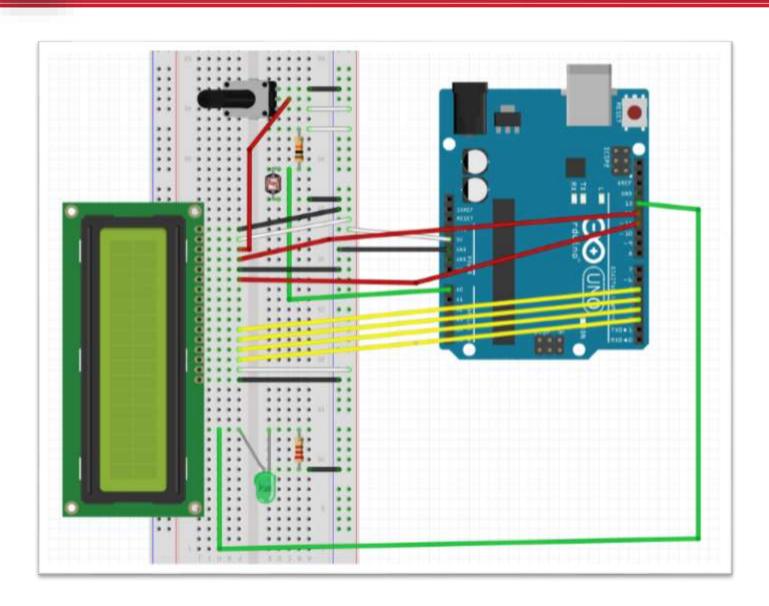
#### 0.A4 Luminosity sensor: photo cell LDR



Parts: 20 mm photocell LDR, R (10 kΩ X 1)

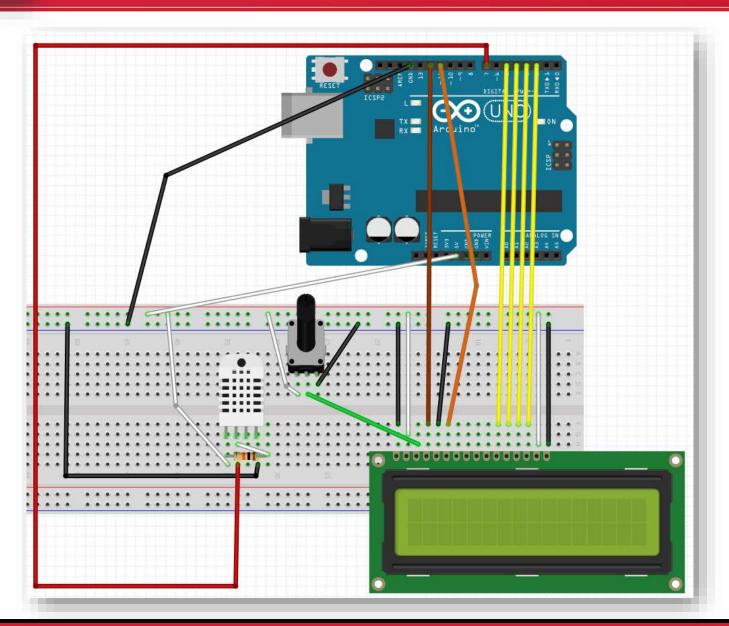


#### 0.A5 Display of luminosity



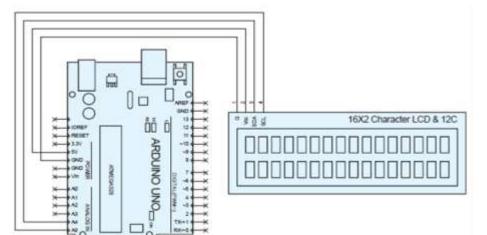


#### 0.A6 Display of Temperature & Humidity





#### 0.A6-1 I2C LCD module



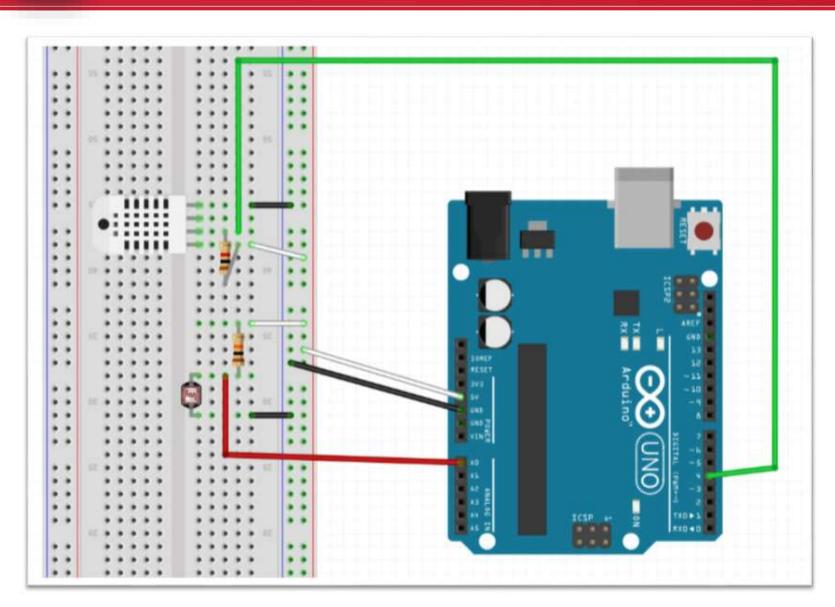


I<sup>2</sup>C LCD 모듈의 Vcc와 GND를 Arduino의 5V와 GND에 연결한다.

SDA는 A4에, SCL은 A5에 연결한다.



# 0.A7 DHT22 & CdS





# Arduino SW: IDE



HOME BUY SOFTWARE PRODUCTS LEARNING FORUM SUPPORT BLOG

https://www.arduino.cc/

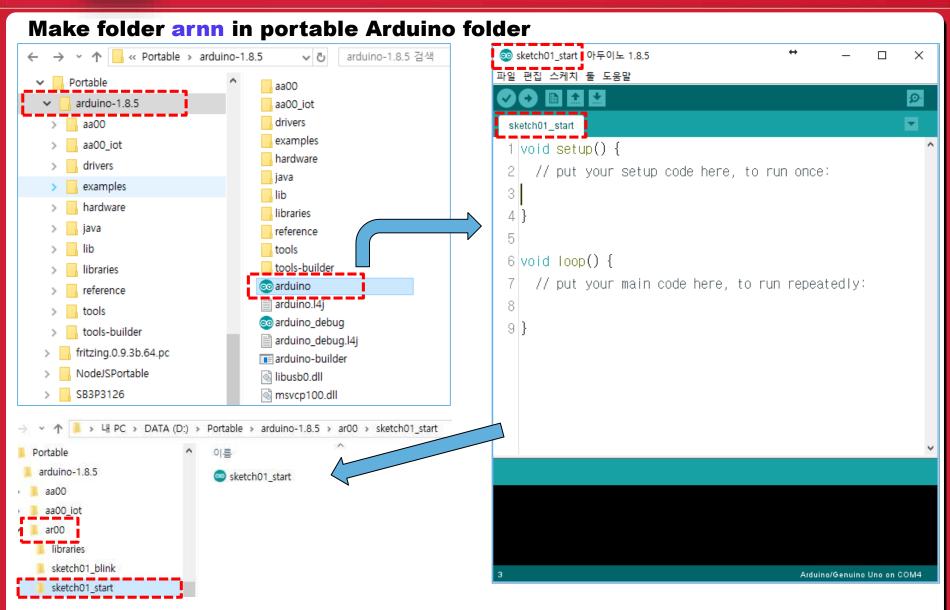


# A1.1 Arduino IDE – portable ver.



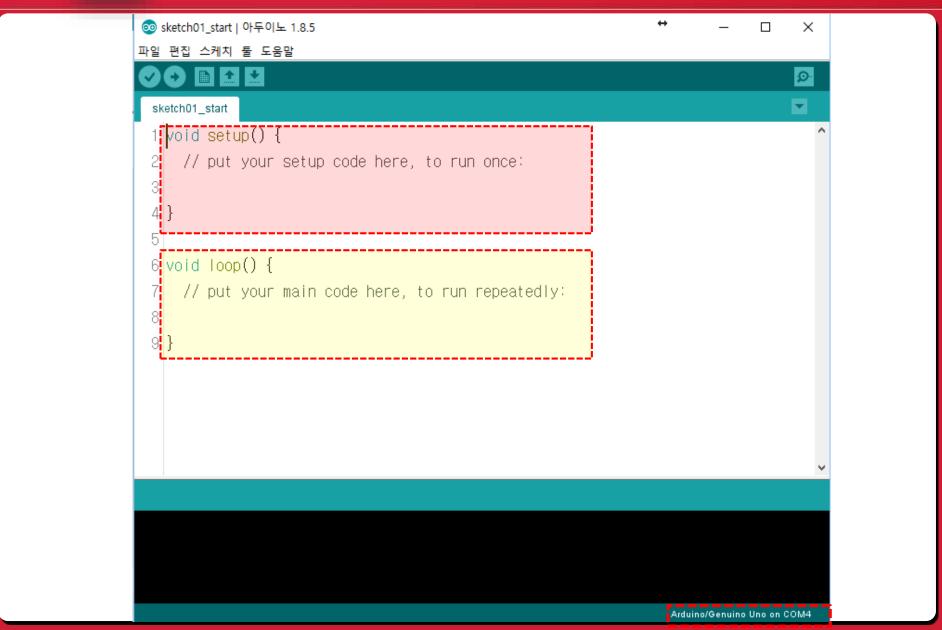


# A1.2 Arduino Portable (V1.8.5~9)



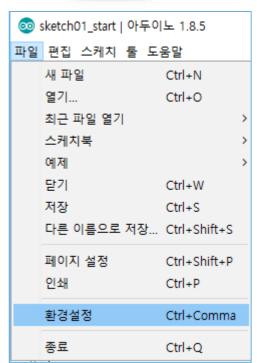


# **A1.3 Arduino Portable IDE**





# A1.4 Arduino Portable IDE









# LED



# **A2.0 LED control**

#### **LED (Light Emitting Diode)**

- ✔ 전기 신호를 빛으로 출력하는 반도체 소자
- ✓ 고효율, 반영구적 수명
- ✔ 가정용 실내등, 산업용 특수등, 자동차용 전조등 및 실내등에 사용









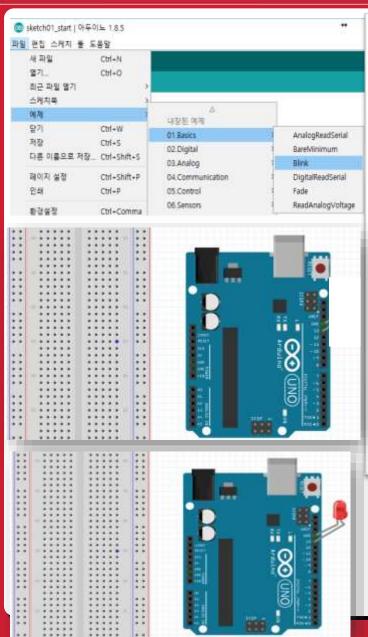








# A2.1.1 Blink [digitalWrite()]

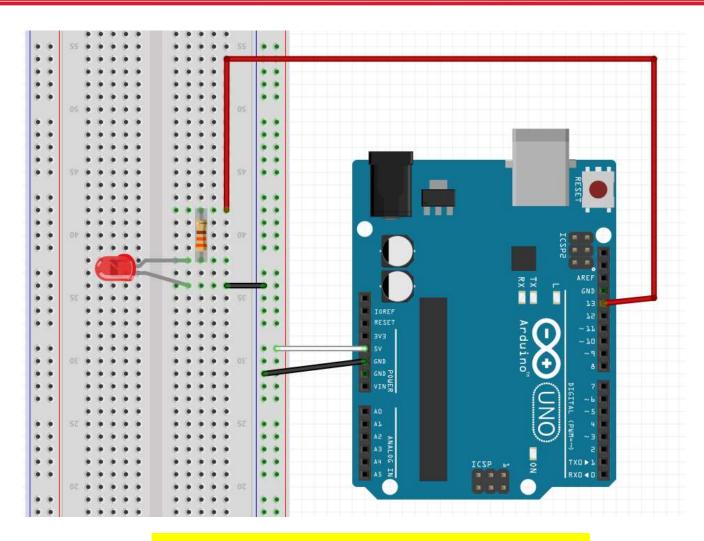


```
Blink 5
 1 /-
    Bllink
    Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
4 4/
 5
6 // the setup function runs once when you press reset or power the board
7 void setup() {
    // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
    pinMode (LED_BUILTIN, OUTPUT):
10
12 // the loop function runs over and over again forever
13 void loca() {
    digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
    delay(1000):
                                       // wait for a second
    digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
                                       // turn the LED off by making the voltage LOW
    delay(1000);
                                       // wait for a second
18 }
```





# A2.1.2 blink circuit

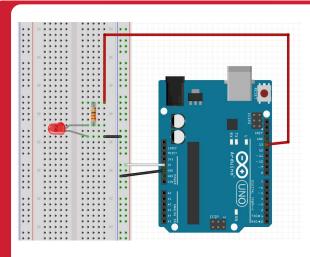


Connect LED to D13 & GND with 330 Ω





# A2.1.3 blink [modified your code, save it]



# Connect LED to D13 & GND with 330 Ω



```
sketch01_blink§
    Blink by AAOO
    Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
 4 |*/
 5 int pinNum = 13; // D13
7 // the setup function runs once when you press reset or power the board
8 void setup() {
    // initialize digital pin 13 as an output.
    pinMode(pinNum, OUTPUT);
11|}
12
13 // the loop function runs over and over again forever
14 void loop() {
                                   // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
    digitalWrite(pinNum, HIGH);
    delay(1000);
16
                                        // wait for a second
    digitalWrite(pinNum, LOW);
                                   // turn the LED off by making the voltage LOW
17
    delay(1000);
18
                                        // wait for a second
19|}
```



# A2.2.1 LED control – 밝기 조절

# 밝기 조절: 디밍 (Dimming)

- ✓ LED에 입력되는 전력은 PWM (Pulse Width Modulation)을 이용하여 조절.
- ✓ PWM : 고속의 스위칭으로 High와 Low 신호의 비율을 조절하여 LED의 밝기, 모터의 회전 등을 조절하는 방법
- ✓ Arduino에서는 analogWrite() 명령어로 구현
- ✓ Arduino UNO의 경우 3, 5, 6, 9, 10, 11 번 핀이 PWM을 지원한다.





# A2.2.2 LED control – 밝기 조절: PWM

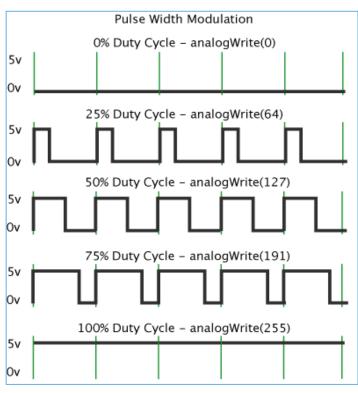
# PWM (Pulse Width Modulation)

Using <u>analogWrite(pin, pwm\_value)</u> function in fading an LED off and on. AnalogWrite uses <u>pulse width modulation (PWM)</u>, turning a digital pin on and off very quickly with different ratio between on and off, to create a fading effect.

A call to <u>analogWrite()</u> is on a scale of **0 - 255**, such that analogWrite(255) requests a 100% duty cycle (always on), and analogWrite(127) is a 50% duty cycle (on half the time)

PWM frequency = 500 Hz

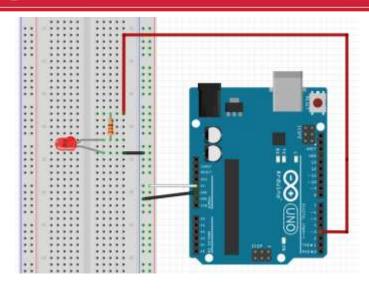
https://www.arduino.cc/en/Tutorial/PWM







# A2.2.3 LED control – 밝기 조절: PWM



#### ▶ 스케치 구성

- 1. LED의 핀 번호를 pwm 핀으로 설정한다. D3
- 2. 아날로그 출력에는 setup()에서의 핀 설정이 필요 없다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 하나 발생시켜서 analogWrite() 함수로 LED의 밝기를 0.01초 간격으로 반복해서 변화시킨다.



# A2.2.4 LED control – 밝기 조절: PWM

#### ▶ 사용 함수

• analogWrite(핀번호, 값)

정해진 핀에 아날로그 출력을 한다. '값' 에는 0~255의 값을 넣는다.

• random(시작값, 종료값)

시작 값과 종료 값 사이의 정수를 마구잡이로 하나 만들어 반환한다.

• pwmLed(핀번호, 값)

정해진 PWM 출력 핀에 0~255의 pwm 값으로 아날로그 출력을 하는 사용자 정의 함수이다.



# A2.2.5 LED control – 밝기 조절: code

▶ 아두이노 코드: sketch02\_pwm\_led.ino

```
int pwm = 0;
int led = 3;
                                                          실습 결과
           // D3
void setup() {
                                                          LED의 밝기가
 // 아날로그 출력에서 핀 모드 설정이 필요 없다.
                                                          0.01초 간격으로 마구
                                                          잡이로 변하는 것을 확
void loop() {
                                                          Οĺ
 pwm = random(0,255);
 pwmLed(led , pwm);
void pwmLed(int led, int pwmValue) {
 analogWrite(led, pwmValue);
 delay(10);
```



# 신호 발생 및 모니터링

# Serial monitor &

plotter





# A2.3 시리얼 통신 (serial comm.)

#### 시리얼 통신

# UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter)

**RS-232** 

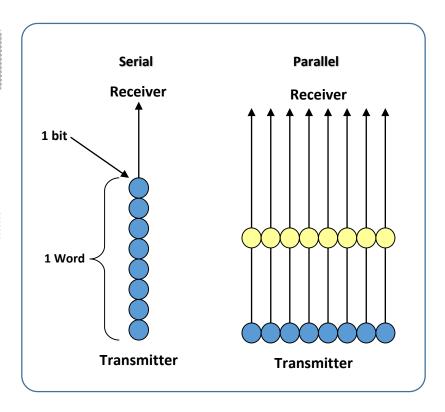
RS-422

RS-485

#### Arduino에서는 다음과 같은 목적으로 사용

Debugging: 프로그램의 오류를 수정하는 작업

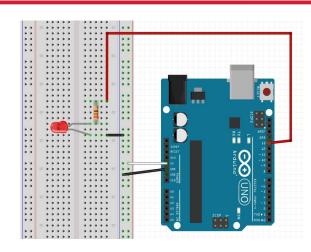
데이터 통신: Arduino와 컴퓨터 혹은 다른 장치와의 통신







# A2.3.1 LED 밝기 조정 및 모니터링 - 스케치



#### ▶ 스케치 구성

- 1. LED의 핀 번호를 pwm 핀으로 설정한다.
- 2. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 하나 발생시켜서 analogWrite() 함수로 LED의 밝기를 반복해서 변화시키면서 직렬 통신으로 pwm 값을 전송한다.



# A2.3.2 LED 밝기 조정 및 모니터링 - 함수

#### ▶ 사용 함수

• Serial.begin(전송속도)

직렬 통신 포트를 컴퓨터와 연결한다. 전송속도는 bps (bits per sec)로 일반적으로 9600으로 설정한다. 19200, 57600, 115200 등의 값을 설정할 수 있다.

Serial.print(전송내용)

괄호 안의 내용을 직렬 통신으로 전송한다. 따옴표로 구분된 부분은 텍스트를 직접 전송하고 따옴표 없이 변수를 써주면 변수의 값이 전송된다.

• Serial.println(전송내용)

'Serial.print'와 같으나 전송 뒤 **줄 바꿈**을 한다.



# A2.3.3 LED 밝기 조정 및 모니터링 – code

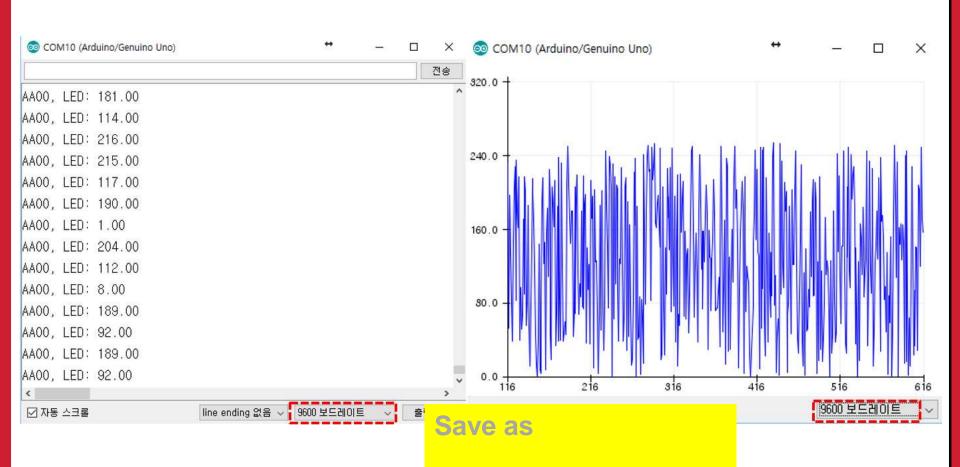
```
sketch03_pwm_led_serial
  1 // sketch03_pwm_led_serial.ino
 2 \mid \text{int pwm} = 0;
 3 int led = 3;
  4
 5 void setup() {
 6 Serial.begin(9600);
 9 void loop() {
    // put your main code here:
11 | pwm = random(0, 255);
12 pwmLed(led , pwm);
13
15 Serial.println(pwm);
16 delay(10);
17|}
18
19 void pwmLed(int led, int pwmValue) {
20
     analogWrite(led, pwmValue);
     delay(10);
22|}
```



# A2.3.4 LED 밝기 조정 및 모니터링 – 결과

#### 실습 결과

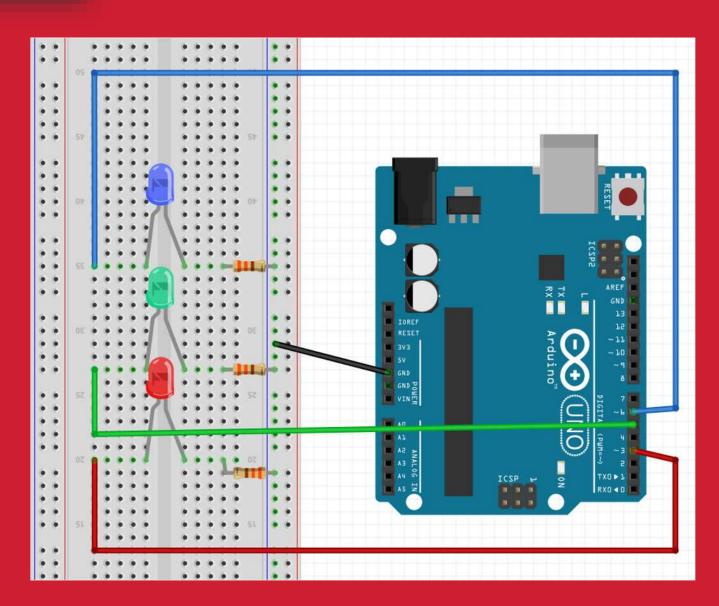
LED의 밝기가 0에서 255 단계로 마구잡이로 변하는 것을 확인할 수 있으며 직렬모니터와 직렬플로터로 pwm의 값의 변화를 모니터링 할 수 있다.



**AAnn\_Monitoring.png** 



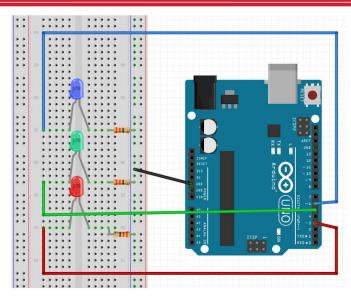
# 3 LED 모니터링







# A2.4.1 3개의 LED 밝기 조정 및 모니터링 - 스케치



#### ▶ 스케치 구성

- 1. 3 개의 LED의 핀 번호를 각각 다른 pwm 핀 (3, 5, 6)으로 설정한다.
- 2. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 세 개 발생시켜서 analog Write() 함수로 세 개의 LED의 밝기를 각각 반복해서 변화시킨다.
- 4. 직렬 통신으로 3 개의 pwm 값을 한 줄로 컴퓨터로 전송한다.



## A2.4.2 3개의 LED 밝기 조정 및 모니터링 – code

```
sketch04_pwm_3_leds
 1 // pwm 3 leds.ino
 2 | \text{int pwm1} = 0;
 3 \mid \text{int pwm2} = 0;
 4 \mid \text{int pwm3} = 0;
 6 int ledR = 3;
 7 int ledG = 5;
 8 int ledB = 6;
10 void setup() {
11
     Serial.begin(9600);
121
13|}
```

```
15 void loop() {
16
17 pwm1 = random(0, 255);
18 pwm2 = random(0, 255);
    pwm3 = random(0.255);
    pwmLed(ledR , pwm1);
21 pwmLed(ledG , pwm2);
22 pwmLed(ledB , pwm3);
23
  Serial print ("AA00, LED_R: ");
    Serial print (pwm1);
26 | Serial print(" , LED_G: ");
27 Serial print(pwm2);
28 Serial print(" , LED_B: ");
29 Serial printin(pwm3);
30 delay(10);
31
33 void pwmLed(int led, int pwmYalue) {
   analogWrite(led, pwmYalue);
    delay(10);
36
```



## A2.4.3 3개의 LED 밝기 조정 및 모니터링 – 결과

#### 실습 결과

세 개의 LED의 밝기가 각각 0에서 255 단계로 마구잡이로 변하는 것을 확인할 수 있다. 직렬모니터와 직렬플로터로 세 개의 pwm의 값의 변화를 모니터링 한다.

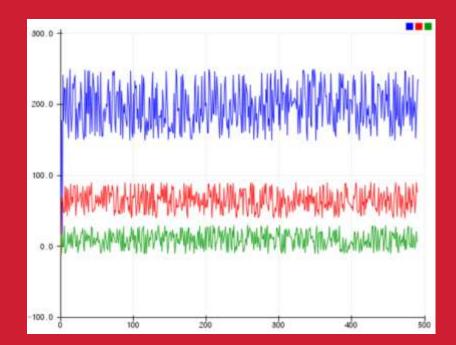


AAnn\_multi\_Monitoring.png



# [DIY] Multi-signals

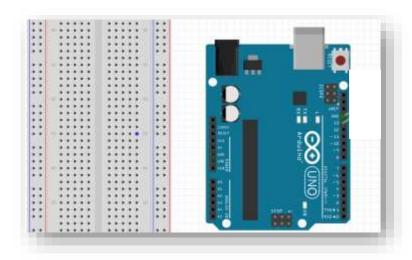
# 다중신호 시뮬레이션 및 모니터링







# DIY - 스케치



아두이노에서 LED와 저항을 모두 제거하고 USB만 컴퓨터와 연결한다.

전자 소자 연결 없이 마구잡이 수 생성 함수를 이용해서 조도, 습도, 온도에 해당되는 3개의 신호를 만든다.

온도는 값의 범위를 -10 ~ 30, 습도는 40 ~ 90, 그리고 조도는 150 ~ 250 으로 가상적 으로 설정한다.

직렬통신 모니터링을 이용해서 세 개의 신호의 변화를 모니터링 하는 코드를 만들어 결과를 확인한다.

#### ▶ 스케치 구성

- 1.3 개의 신호를 담을 변수를 초기화한다.
- 2. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 세 개 발생시켜서 직렬 통신으로 3 개의 pwm 값을 각각 컴퓨터로 전송한다.





# DIY - code

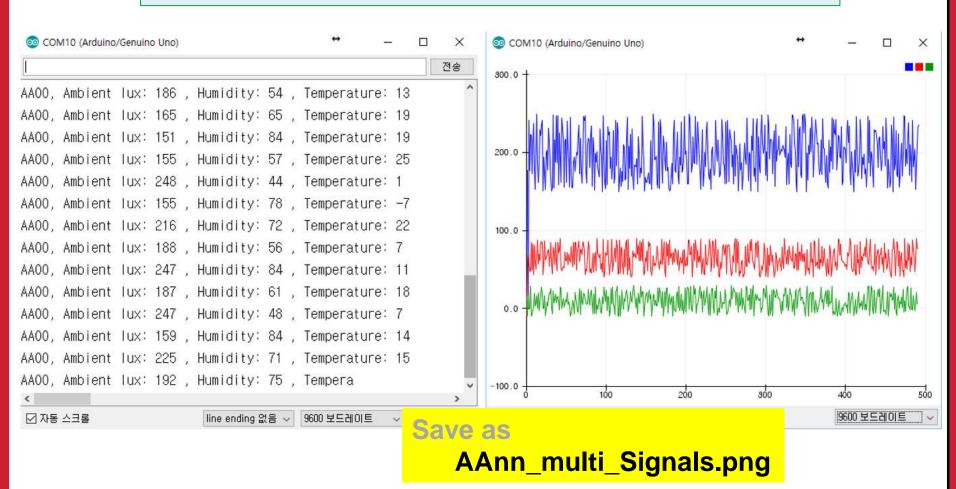
```
10 // the setup routine runs once when you press reset:
11 void setup() {
    // initialize serial communication at 9600 bits per second:
13
    Serial begin (9600);
14 }
15
16 // the loop routine runs over and over again forever:
17 void loop() {
18 // Multi signals
19 humi = random(40.90);
20 temp = random(-10, 30);
21 lux = random(150,250);
22 Serial.print("AAOO, Ambient lux: ");
    Serial.print(lux);
    Serial.print(" , Humidity: ");
    Serial.print(humi);
    Serial.print(" , Temperature: ");
    Serial println(temp);
    delay(500); // delay in between reads for stability
29 }
```



#### DIY - result

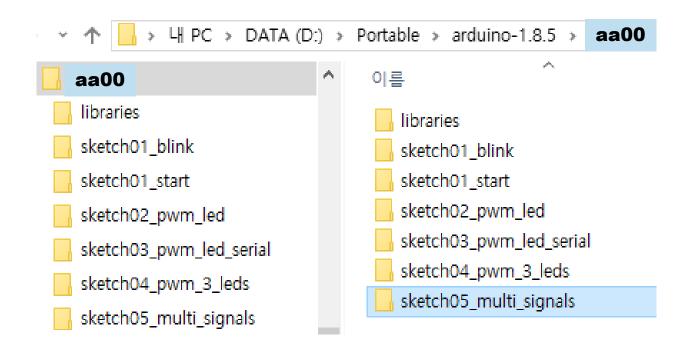
DIY 결과

가상적인 세 개의 센서신호 시뮬레이션:조도(위), 습도(중간), 온도(아래).





# [My working folder]



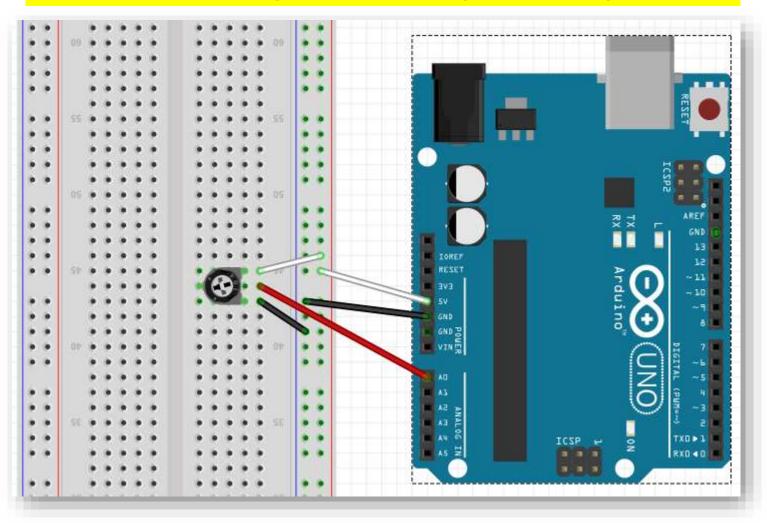


# Analog Signal



# A2.5.1 AnalogReadSerial (circuit)

### Standard potentiometer (가변 저항기)





## A2.5.2 AnalogReadSerial (code)

▶ 스케치 구성 (코드 4-1)

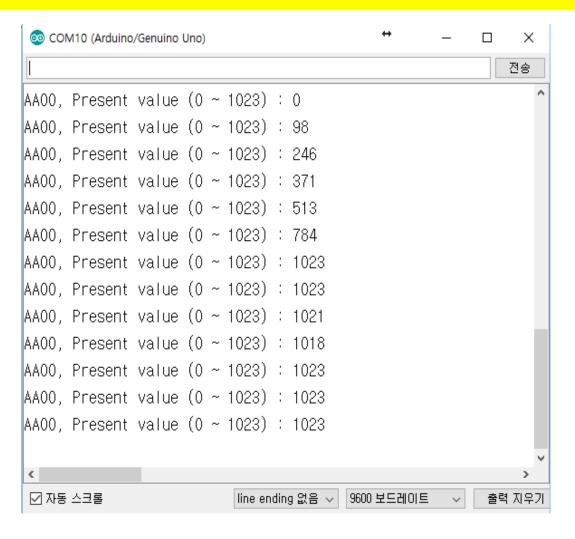
- 1. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 2. loop()에서 analogRead() 함수로 A0 핀에서 측정되는 값을 읽어 들인다.
- 3. 직렬 통신으로 A0 측정값을 한 줄로 0.5 초 마다 컴퓨터로 전송한다.
- ▶ 아두이노 코드: sketch06\_analog\_read.ino

```
void setup() {
  // initialize serial communication at 9600 bits per second:
  Serial.begin(9600);
}
void loop() {
  // read the input on analog pin 0:
  int sensorValue = analogRead(A0);
  Serial.print("AA00, Present value (0 ~ 1023):");
  Serial.println(sensorValue);
  delay(500);  // 2 Hz sampling
}
```



## A2.5.3 ReadAnalogValue

#### Serial monitor: 0 < value < 1023







## A2.5.4 Analog value to Resistance or Voltage

#### 아날로그 값을 저항 및 전압으로 변환

▶ 저항 또는 전압 환산

- 1. 저항=10.0 \* A0 / 1023 (kΩ)
- 2. 전압 = 5.0 \* A0 / 1023 (V)

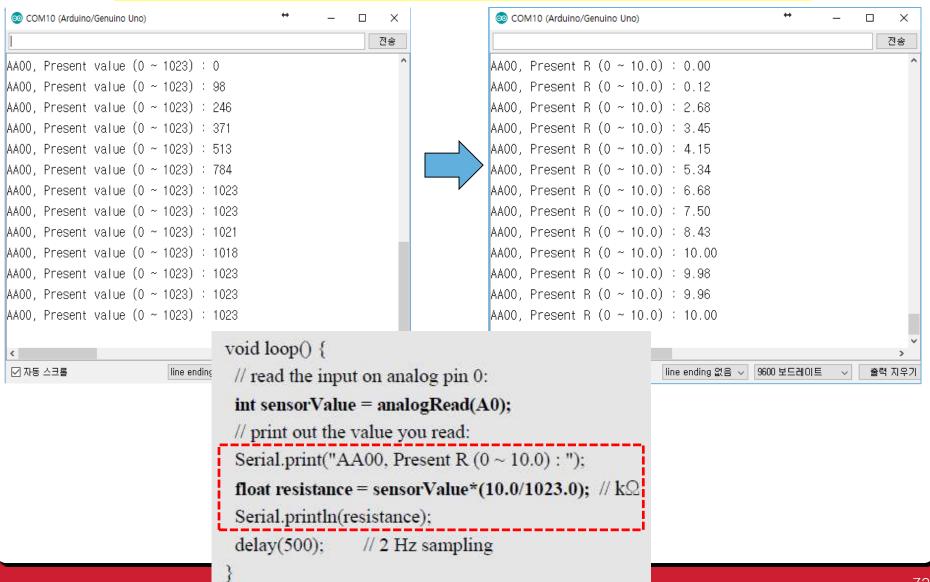
A0: 아날로그 핀 A0에서의 측정값 (0~1023)





### A2.5.5 Analog value to Resistance

#### Serial monitor : Resistance ( $0 < R < 10 \text{ k}\Omega$ )

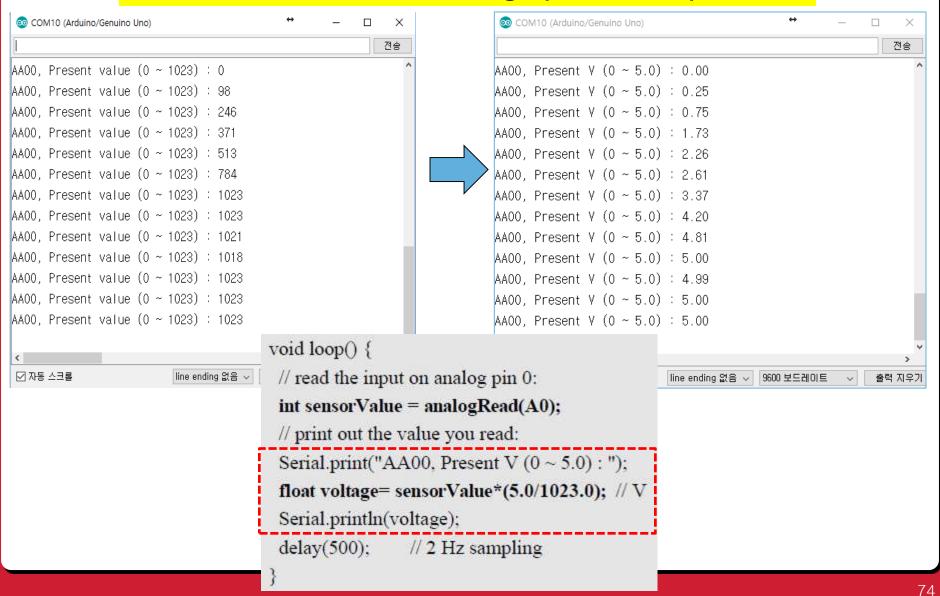






### A2.5.6 Analog value to Voltage

#### Serial monitor : Voltage ( 0 < V < 5 V)

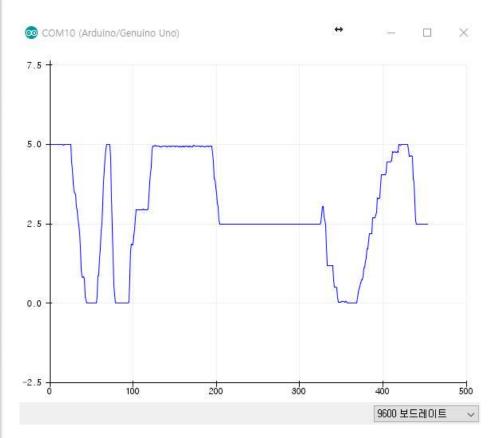




## A2.5.7 ReadAnalogVoltage

#### Result

```
COM4
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 5.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 3.68
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 2.42
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 1.37
AA00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 0.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 0.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 0.00
AA00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 0.88
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 1.47
AA00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 2.11
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 2.79
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 3.38
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 3.99
AA00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 4.91
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 5.00
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0): 5.00
4A00, Present voltage (0.0 - 5.0) : 4.68
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 3.88
4A00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : 3.35
```



Save as

AAnn\_AnalogVoltage.png



## A2.5.8 ReadAnalogVoltage using f\_map()

#### Hint code : f\_map() instead of map()

```
AAnn_AnalogRead_fmap §
9// the setup routine runs once when you press reset:
10 void setup() {
    // initialize serial communication at 9600 bits per second:
    Serial.begin(9600);
13|}
14
15 // the loop routine runs over and over again forever:
16 void loop() {
   // read the input on analog pin 0:
   int sensorValue = analogRead(A0);
19 //float voltage = map(sensorValue, 0, 1023, 0.0, 5.0); // map 0~1023 to 0~5
20/// float voltage = sensorValue*(5.0/1023.0);
   !float voltage = f_map(sensorValue, 0, 1023, 0.0, 5.0); // map 0~1023 to 0~5
    // print out the value you read:
    Serial.print("AA00, Present voltage (0.0 ~ 5.0) : ");
    Serial.println(voltage);
241
    delay(500);
                 // delay in between reads for stability
26|}
28 float f_map(long x, long in_min, long in_max, float out_min, float out_max)
29|{
    return (x - in min) * (out max - out min) / (in max - in min) + out min;
```





# [Practice]

- ◆ [wk04]
- > Arduino basic circuits
- Complete your project
- Submit folder: AAnn\_Rpt04

# wk04: Practice-03: AAnn\_Rpt04



- [Target of this week]
  - Complete your works
  - Save your outcomes and upload 3 figures in github

제출폴더명: AAnn\_Rpt04

- 제출할 파일들
  - ① AAnn\_Monitoring.png
  - 2 AAnn\_multi\_Monitoring.png
  - 3 AAnn\_multi\_Signals.png
  - 4 \*.ino

# [Upload to github]

- [wk04]
  - > upload all work of this week
  - Use repo "aann" in github
  - upload folder "aann\_rpt04" in your github.

## Lecture materials



# References & good sites

- ✓ <a href="http://www.arduino.cc">http://www.arduino.cc</a> Arduino Homepage
- http://www.nodejs.org/ko Node.js
- https://plot.ly/ plotly
- https://www.mongodb.com/ MongoDB
- ✓ <a href="http://www.w3schools.com">http://www.w3schools.com</a>

  By w3schools.com
- http://www.github.com GitHub





# 주교재 및 참고도서





# Target of this class





#### Real-time Weather Station from sensors



on Time: 2018-01-22 17:58:31.012



# Another target of this class





