

Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín

La presente evaluación es de carácter individual, evite cualquier tipo de plagio o será penalizado.

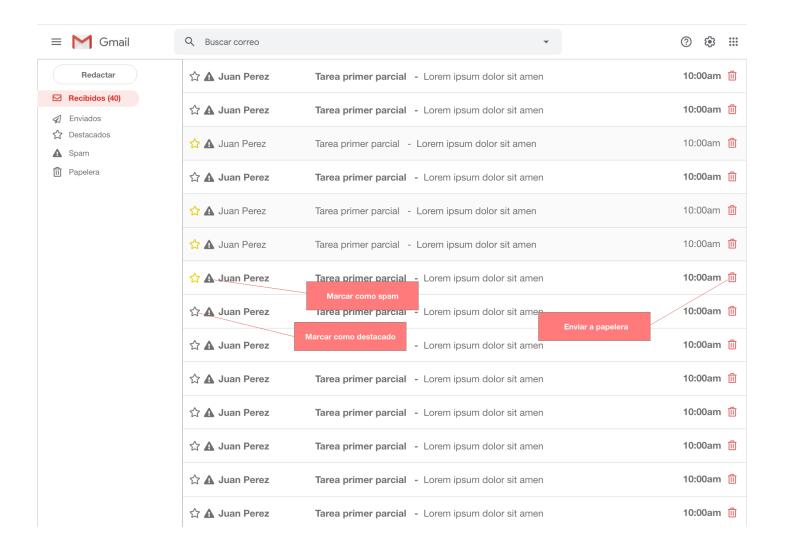
El objetivo de la evaluación es desarrollar el UI de un cliente de correos electrónicos que toma como apariencia la plataforma Gmail. Deberá aplicar sus conocimientos de HTML, CSS, Javascript, Bootstrap y Responsive Design.

Frontend UI

La apariencia del sitio deberá ser como la imagen mostrada a continuación (Puede abrir la imagen en Chrome y utilizar colorzilla para obtener los colores exactos).

Para la lista de correos puede utilizar una tabla o un grid de bootstrap.

Preste atención a los detalles, por ejemplo que se aprecie cuales son los mensajes leídos, que se pueda dar click en las opciones marcadas, etc.

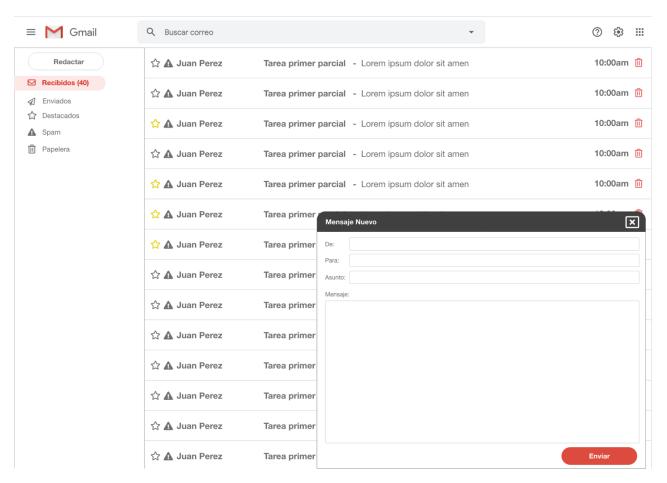




Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Al dar click en el botón "Redactar", deberá mostrarse una ventana(div o section) para poder guardar un nuevo correo de forma similar a la imagen siguiente:



En la ventana para redactar un nuevo mensaje no puede usar ventanas modales. Para ubicarla en esa posición puede usar position: fixed; bottom: 0 y right: 10px para que se ubique en la posición indicada, ubíquela al final del html para no tener problemas de sobre-posición. Se debe mostrar al dar click en redactar y se debe ocultar al dar click en la X.

Funcionalidad (Javascript)

La información se debe gestionar en tres items en Local Storage los cuales tendrán un arreglo de JSONs en formato de cadena y deberán tener los siguientes nombres y estructuras:

• **recibidos:** Almacenar en este item un arreglo de JSONs en formato de cadena, cada JSON deberá de tener la siguiente estructura (agregue información de prueba directamente en Local Storage):

```
{
  emisor: 'Juan Perez',
  correoEmisor: 'jperez@gmail.com',
  asunto: 'Tarea primer parcial',
  mensaje: 'Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing.',
  hora: '10:00am',
  leido: true,
  destacado: true,
  spam: false
}
```



Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Para la lista de mensajes recibidos, deberá renderizase al dar click en la opción de "Recibidos" del menú lateral. Solo se deben visualizar en esta sección los mensajes que **no estén marcados como spam**. Al momento de renderizar la información asegúrese de generar los iconos correspondientes utilizando fontawesome, para la estrella se debe mostrar coloreada en amarillo en caso de que el atributo 'destacado' sea verdadero (Para dar color a un icono de fontawesome utilizar la propiedad css color). En el caso de los iconos mostrados de cada mensaje deberá asignar el evento onclick, cada icono tendrá la siguiente acción:

\Rightarrow	Al dar click sobre este icono, deberá marcar el mensaje como
	destacado en caso de no estarlo (marcar en true). Si ya es destacado
	lo marcará como no destacado (marcar en false).
A	Al dar click sobre este icono, deberá marcar el mensaje como spam
	en caso de no estarlo (marcar en true). Si ya es como spam lo
	marcará como que no es spam (marcar en false).
	Al dar click sobre este icono, deberá guardar el mensaje
⑪	seleccionado en el ítem de papelera en Local Storage y eliminarlo
	del ítem de recibidos .

En el caso de que el mensaje esté marcado como leído (leido: true), deberá mostrar el mensaje sin el texto en negrita y el fondo de un color gris claro. Note la diferencia en la siguiente imagen:



El primero el atributo leído es false y el segundo es true.

En la lista de mensajes, a la par del asunto, deberá mostrarse los primeros 20 caracteres del mensaje. Con Javascript esto se puede lograr utilizando la función substring de una cadena (Ejm: cadena.substring(0,20)).



Aplicar substring al momento de renderizar.

• **enviados:** Almacenar en este item un arreglo de JSONs en formato de cadena, cada JSON deberá de tener la siguiente estructura (agregue información de prueba directamente en Local Storage):

```
{
  receptor: 'Pedro Martinez',
  emailReceptor: 'pmartinez@gmail.com',
  asunto: 'Saludos desde Intibucá',
  mensaje: 'Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing.',
  hora: '11:00am'
}
```

Se debe renderizar la sección de mensajes enviados al dar click en la opción "Enviados" del menú lateral. La lista de estos mensajes únicamente tendrá el botón de eliminar ((), cuya acción será eliminar definitivamente el mensaje del item **enviados** de Local Storage.



Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín

• papelera: Almacenar en este item un arreglo de JSONs en formato de cadena. La estructura de este arreglo será la misma que el arreglo de recibidos. Se debe renderizar esta lista de mensajes al dar click en la opción del menú lateral "Papelera", La lista será similar a mensajes recibídos pero no deben renderizarse ninguno de los iconos.

Otras funcionalidades:

- **Lista de mensajes destacados:** Al dar click en la opción "Destacados" del menú lateral, se debe renderizar siempre la lista de mensajes recibidos, pero únicamente los que tengan el atributo **destacado** en true.
- **Lista de mensajes SPAM:** Al dar click en la opción "Spam" del menú lateral, se debe renderizar siempre la lista de mensajes recibidos, pero únicamente los que tengan el atributo **spam** en true, recuerde que en la opción de "Recibidos" no se muestran los marcados como **spam**.
- Redactar mensaje nuevo: Al dar click en el botón de "Redactar" del menú lateral, se debe mostrar la ventana(div/section) para crear un nuevo mensaje. El botón de enviar de la ventana de nuevo mensaje deberá anexar un nuevo JSON al item de enviados de Local Storage.
- Marcar como leído: Agregar un nuevo botón para marcar un mensaje como leído.

Observaciones:

- No modifique los nombres de los atributos de los objetos JSON ya que puede ocasionar malentendidos al momento de revisar su evaluación.
- Se adjunta imágenes de guía, además de logotipo.
- No puede usar jQuery.
- Para esta unidad no se permite el uso de Angular.
- Puede utilizar un servidor en Node, wamp o un servidor live de VS Code. En caso de usar NodeJS para el servidor no es necesario adjuntar el código, únicamente el ejercicio resuelto.
- No se permite el uso de otros frameworks no vistos en clase.
- Puede utilizar sus apuntes, google y cualquier recurso, escriba su código y evite copiar y pegar (eso no es programar).

Recomendaciones:

- Primero diseñe el UI lo más simple posible sin perder mucho tiempo en detalles para que comience con la funcionalidad del ejercicio y al final deje los detalles para que le rinda el tiempo.
- Para las listas de mensajes intente reutilizar código y hacer funciones para que no tenga que copiar y pegar el mismo código para generar diferentes listas.
- Para cada acción verifique la estructura del json a utilizar y sus diferentes atributos.
- Enfóquese en su evaluación, aproveche el tiempo y no confunda a sus compañeros.
- Evite copiar código compartido en chats grupales, se penalizará exámenes donde se compruebe copia o plagio (ejem. Códigos similares con solo cambios de nombres de variables, funciones, orden del código, entre otros).

[&]quot;El éxito no llega solo…, ¡hay que romperse la madre para lograrlo!" ._ Yo ¡Éxito!