



UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS

POO / Desarrollo Web
Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín

“«Para Empezar Presionar Cualquier Tecla» ¿Dónde está la tecla «Cualquier»?” . _Homero Simpson

Importante: Consideraciones con respecto a esta evaluación

- Es completamente individual
- No se permite copiar el código de ejemplos de clase, en caso de identificar que copio/pego y no cambio alguna referencia obvia, se penalizará.
- No se permite copiar el código de otro compañero.
- En caso de que el examen sea resuelto por alguien ajeno a la clase, se proceda con la respectiva investigación, se anulará el examen y se escalara el fraude a la coordinación y jefatura de la carrera para abrir un expediente por la falta grave.
- Puede utilizar sus anotaciones como apoyo y algun otro recurso que crea conveniente.
- No puede comunicarse con otros compañeros para solicitar ayuda, sus compañeros tambien necesitan concentrarse en su propia evaluación.
- En caso de que dos o más compañeros tengan la misma solución o se compruebe que se copiaron se les asignará 0%.
- Por nuestro bienestar profesional y nuestros principios éticos, no sean partícipes de pago o venta de exámenes y similares. En caso de que alguien le ofrezca este tipo de servicios de fraude, denuncielo con el catedático o las autoridades de la carrera.

Muchos éxitos y que la fuerza los acompañe.



UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS

POO / Desarrollo Web
Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín

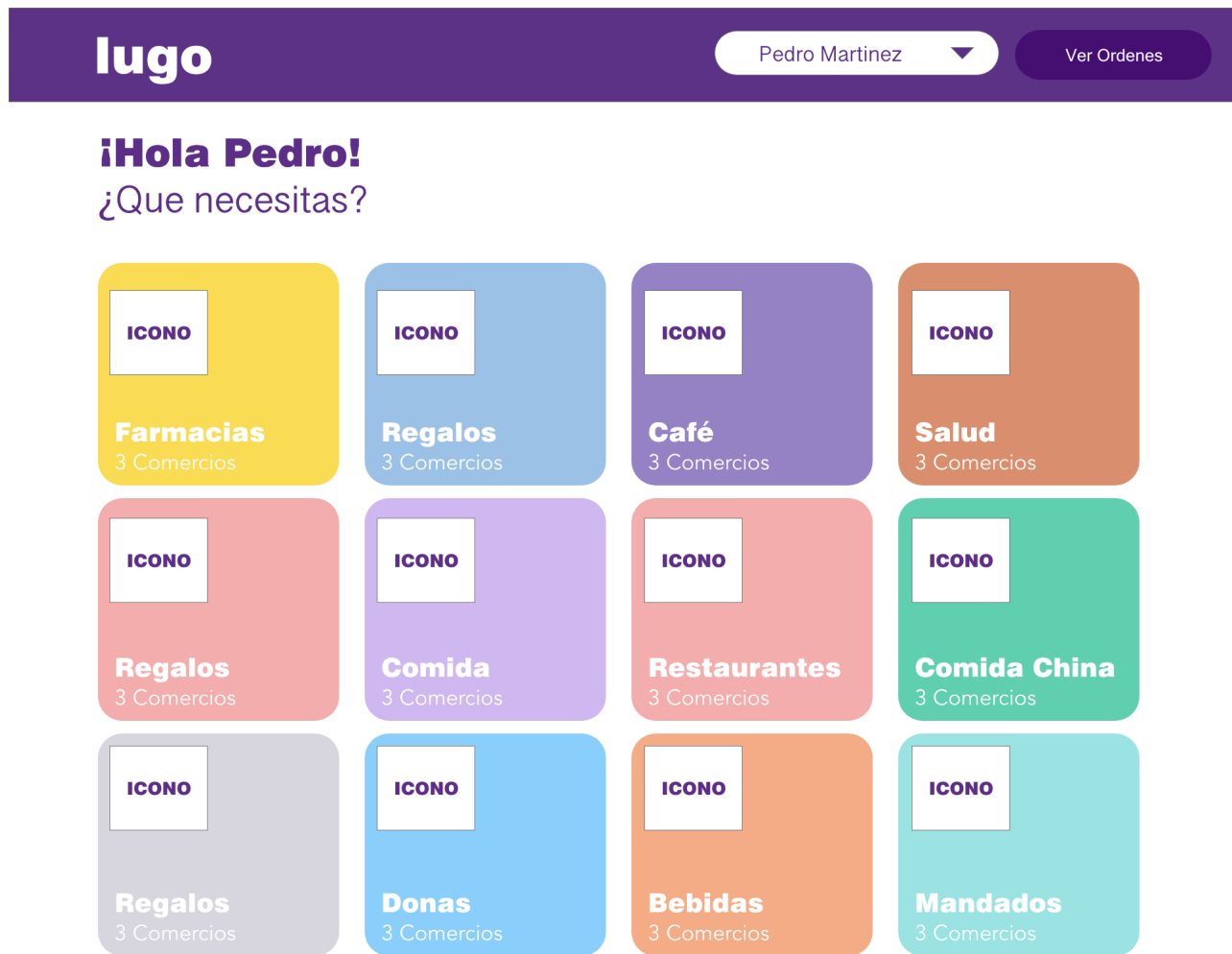
Diseño:

Diseñe un sitio con la apariencia de la imagen siguiente y las adjuntas a este enunciado.

El objetivo es desarrollar un pequeño prototipo frontend similar a la popular plataforma de entregas, la información que se visualiza en la página deberá ser generada a partir de JSONs almacenados en el LocalStorage del navegador.

La imagen siguiente no es el sitio original por lo cual se recomienda deducir los estilos a utilizar basados en las imágenes expuestas.

Debe deducir los estilos y clases css a utilizar para que se adapte a dispositivos móviles.



Antes de comenzar, se le adjunta un proyecto base el cual incluye carpeta de imágenes, Bootstrap, jQuery y fontawesome. El archivo index.html incluye las etiquetas básicas del ejemplo Starter Template de Bootstrap.

Para los iconos utilizar fontawesome (Framework ya incluido).



Busque dos fuentes de Google Fonts que se adapten a los títulos y al texto genérico mostrado en las imágenes.

También se incluye un archivo javascript con dos arreglos de JSONs, uno para gestionar usuarios y otro para gestionar categorías, analícelo detenidamente, se recomienda verlo directamente en la consola del navegador para poder visualizarlos más cómodamente.

Funcionalidad:

1. Verificar si en LocalStorage hay información, en caso de no haber, guardar el arreglo de JSONs de pruebas en un item llamado categorías (asegurese de que se llame así). Nota: Elimine toda información del LocalStorage de ejercicios anteriores para evitar confusiones.
2. A su vez crear verificar si existe información de usuarios en LocalStorage, en caso de no haber, guardar el arreglo de JSONs de usuarios en un item con la llave usuarios (asegurese de que se llame así).
3. Generar la lista de categorías a partir de la información almacenada en LocalStorage, en el caso de cada una de las categorías el color de fondo y el icono a visualizar deben ser dinámicos. Los iconos deben ser de font awesome, en el JSON correspondiente se almacena la clase css del icono de Font Awesome a visualizar.
4. Llenar el select list de usuarios con los almacenados en el LocalStorage, cada vez que se seleccione un usuario diferente debe cambiar las referencias del usuario donde sea necesario. Recuerde que para eventos relacionados a un select list debe hacerlo de la siguiente manera:

Evento onchange

```
<select id="usuarioActual" onchange="cambiarUsuario();">
  ...
</select>
```

```
function cambiarUsuario (){
  console.log("Usuario: " + document.getElementById("usuarioActual").value);
}
```

5. La funcionalidad del boton ver ordenes debera de tomar el usuario seleccionado para visualizar solo las ordenes de dicho usuario.



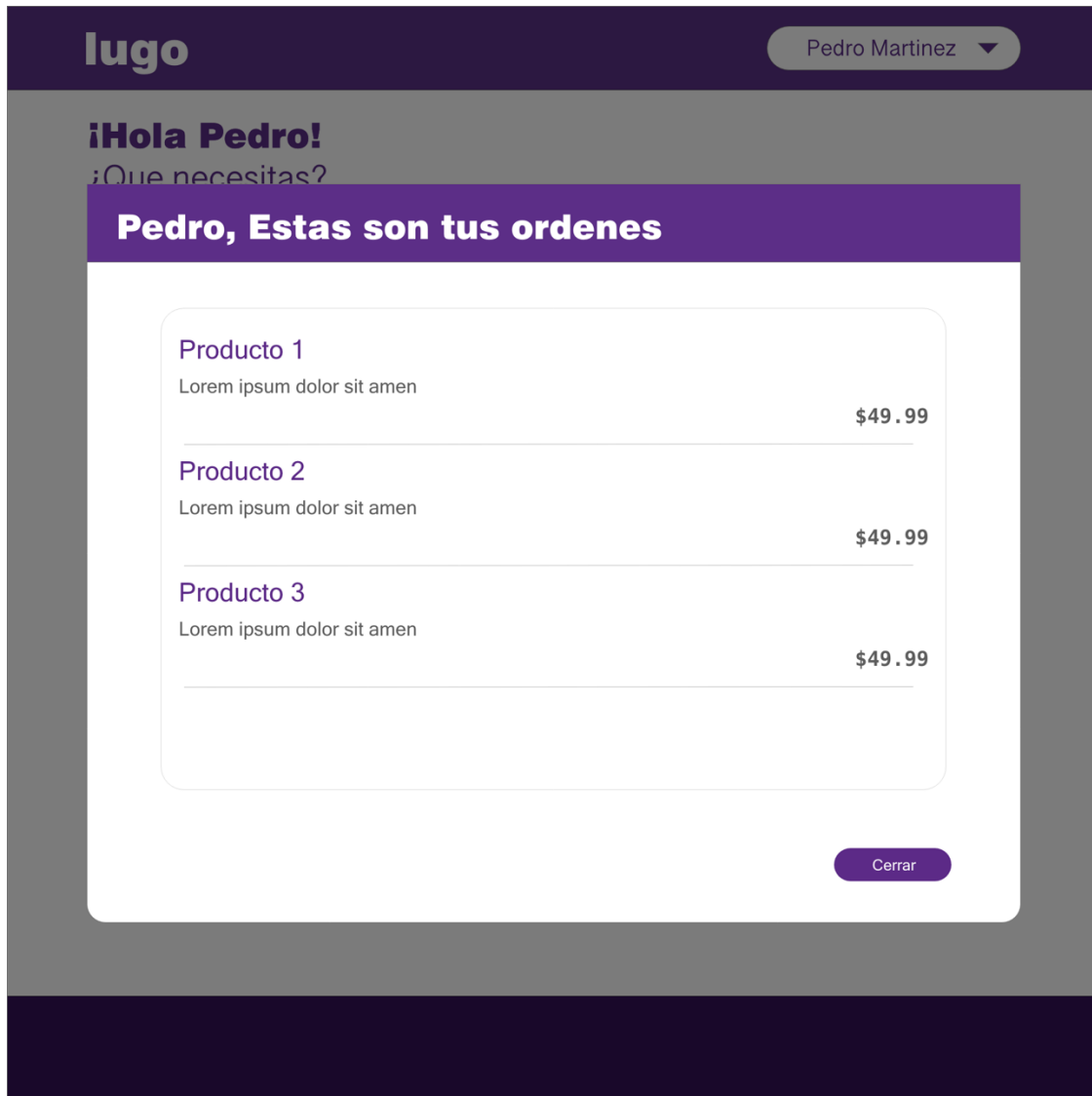
UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS

POO / Desarrollo Web
Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín



6. Cada vez que se de sobre una categoría se debe visualizar una ventana modal con la lista de empresas y sus productos dependiendo de la categoría seleccionada, recuerde que las ventanas modales de bootstrap se pueden invocar desde javascript utilizando la siguiente linea:

```
$('#idVentanaModal').modal('show');
```

Documentación ventanas modales: (<https://getbootstrap.com/docs/4.3/components/modal/>)

El estilo de la ventana modal deberá ser como la mostrada a continuación:


lugo

Pedro Martinez ▾

¡Hola Pedro!

¿Que necesitas?

Restaurantes



Empresa 1

Producto 1

Pedir

Lorem ipsum dolor sit amen

\$49.99

Producto 2

Pedir

Lorem ipsum dolor sit amen


\$49.99

Producto 3

Pedir

Lorem ipsum dolor sit amen

\$49.99



Empresa 1

Producto 1

Pedir

Lorem ipsum dolor sit amen

\$49.99

Producto 2

Pedir

Lorem ipsum dolor sit amen



\$49.99

Producto 3

Pedir

Lorem ipsum dolor sit amen

\$49.99



La información a visualizar deberá ser generada dependiendo de la categoría seleccionada, los productos deberán de visualizarse dependiendo de la empresa.

- Al dar click en pedir, deberá solicitar la cantidad a ordenar del producto seleccionado, una vez ingresada la cantidad se podrá dar click en Procesar Orden, la acción de este botón agregará un nuevo JSON en la lista de órdenes del usuario seleccionado. El ingreso de la cantidad de productos debe lucir como la siguiente imagen:

Universidad Nacional Autónoma de Honduras | CIUDAD UNIVERSITARIA | Tegucigalpa M.D.C. Honduras C.A | www.unah.edu.hn

Página 5 de 6



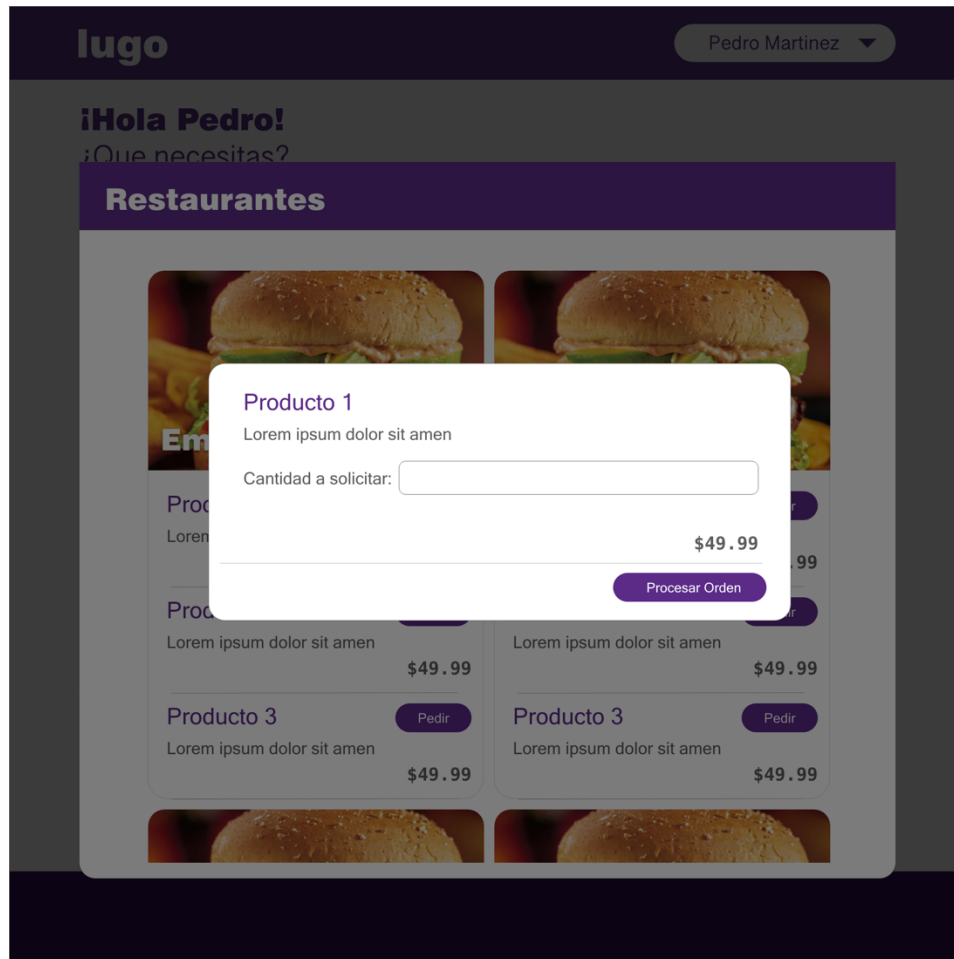
UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS

POO / Desarrollo Web
Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín



8. Crear un formulario para agregar nuevas categorías, este no es necesario que incluya estilos.

Puede ver el siguiente video para entender mejor la navegación:

<https://drive.google.com/open?id=1PloymsRpmIkL0Q9cNVh9H2sIMst4MONO>