

第一组第一次展示

一、Arduino 语言介绍

Arduino 语言是建立在 C/C++ 基础上的，其基础是 C 语言，Arduino 语言只不过把 AVR 单片机（微控制器）相关的一些参数设置都函数化，不用我们去了解他的底层，让不了解 AVR 单片机（微控制器）的朋友也能轻松上手。

（1）结构

`void setup()` 初始化变量，管脚模式，调用库函数等
`void loop()` 连续执行函数内的语句

（2）功能

● 数字 I/O

`pinMode(pin, mode)` 数字 IO 口输入输出模式定义函数，`pin` 表示为 0~13，`mode` 表示为 INPUT 或 OUTPUT。

`digitalWrite(pin, value)` 数字 IO 口输出电平定义函数，`pin` 表示为 0~13，`value` 表示为 HIGH 或 LOW。比如定义 HIGH 可以驱动 LED。

`int digitalRead(pin)` 数字 IO 口读输入电平函数，`pin` 表示为 0~13，`value` 表示为 HIGH 或 LOW。比如可以读数字传感器。

● 模拟 I/O

`int analogRead(pin)` 模拟 IO 口读函数，`pin` 表示为 0~5（Arduino Diecimila 为 0~5，Arduino nano 为 0~7）。比如可以读模拟传感器（10 位 AD，0~5V 表示为 0~1023）。

`analogWrite(pin, value) - PWM` 数字 IO 口 PWM 输出函数，Arduino 数字 IO 口标注了 PWM 的 IO 口可使用该函数，`pin` 表示 3, 5, 6, 9, 10, 11，`value` 表示为 0~255。比如可用于电机 PWM 调速或音乐播放。

● 扩展 I/O

`shiftOut(dataPin, clockPin, bitOrder, value)` SPI 外部 IO 扩展函数，通常使用带 SPI 接口的 74HC595 做 8 个 IO 扩展，`dataPin` 为数据口，`clockPin` 为时钟口，`bitOrder` 为数据传输方向（MSBFIRST 高位在前，LSBFIRST 低位在前），`value` 表示所要传送的数据（0~255），另外还需要一个 IO 口做 74HC595 的使能控制。

`unsigned long pulseIn(pin, value)` 脉冲长度记录函数，返回时间参数（us），`pin` 表示为 0~13，`value` 为 HIGH 或 LOW。比如 `value` 为 HIGH，那么当 `pin` 输入为高电平时，开始计时，当 `pin` 输入为低电平时，停止计时，然后返回该时间。

● 时间函数

`unsigned long millis()` 返回时间函数（单位 ms），该函数是指，当程序运行就开始计时并返回记录的参数，该参数溢出大概需要 50 天时间。

`delay(ms)` 延时函数（单位 ms）。

`delayMicroseconds(us)` 延时函数（单位 us）。

- 数学函数

`min(x, y)` 求最小值

`max(x, y)` 求最大值

`abs(x)` 计算绝对值

`constrain(x, a, b)` 约束函数，下限 a，上限 b，x 必须在 ab 之间才能返回。

`map(value, fromLow, fromHigh, toLow, toHigh)` 约束函数，value 必须在 fromLow 与 toLow 之间和 fromHigh 与 toHigh 之间。

`pow(base, exponent)` 开方函数，base 的 exponent 次方。

`sq(x)` 平方

`sqrt(x)` 开根号

- 三角函数

`sin(rad)`

`cos(rad)`

`tan(rad)`

- 随机数函数

`randomSeed(seed)` 随机数种子定义函数，seed 表示读模拟口 `analogRead(pin)` 函数。

`long random(max)` 随机数函数，返回数据大于等于 0，小于 max。

`long random(min, max)` 随机数函数，返回数据大于等于 min，小于 max。

- 外部中断函数

`attachInterrupt(interrupt, , mode)` 外部中断只能用到数字 IO 口 2 和 3，interrupt 表示中断口初始 0 或 1，表示一个功能函数，mode: LOW 低电平中断，CHANGE 有变化就中断，RISING 上升沿中断，FALLING 下降沿中断。

`detachInterrupt(interrupt)` 中断开关，interrupt=1 开，interrupt=0 关。

- 中断使能函数

`interrupts()` 使能中断

`noInterrupts()` 禁止中断

- 串口收发函数

`Serial.begin(speed)` 串口定义波特率函数，speed 表示波特率，如 9600，19200 等。

`int Serial.available()` 判断缓冲器状态。

`int Serial.read()` 读串口并返回收到参数。

`Serial.flush()` 清空缓冲器。

`Serial.print(data)` 串口输出数据。

`Serial.println(data)` 串口输出数据并带回车符。

- Arduino 语言库文件

- ①官方库文件

EEPROM - EEPROM 读写程序库

Ethernet - 以太网控制器程序库

LiquidCrystal - LCD 控制程序库
Servo - 舵机控制程序库
SoftwareSerial - 任何数字 IO 口模拟串口程序库
Stepper - 步进电机控制程序库
Wire - TWI/I2C 总线程序库
Matrix - LED 矩阵控制程序库
Sprite - LED 矩阵图象处理控制程序库

②非官方库文件

DateTime - a library for keeping track of the current date and time in software.
Debounce - for reading noisy digital inputs (e.g. from buttons)
Firmata - for communicating with applications on the computer using a standard serial protocol.
GLCD - graphics routines for LCD based on the KS0108 or equivalent chipset.
LCD - control LCDs (using 8 data lines)
LCD 4 Bit - control LCDs (using 4 data lines)
LedControl - for controlling LED matrices or seven-segment displays with a MAX7221 or MAX7219.
LedControl - an alternative to the Matrix library for driving multiple LEDs with Maxim chips.
Messenger - for processing text-based messages from the computer
Metro - help you time actions at regular intervals
MsTimer2 - uses the timer 2 interrupt to trigger an action every N milliseconds.
OneWire - control devices (from Dallas Semiconductor) that use the One Wire protocol.
PS2Keyboard - read characters from a PS2 keyboard.
Servo - provides software support for Servo motors on any pins.
Servotimer1 - provides hardware support for Servo motors on pins 9 and 10
Simple Message System - send messages between Arduino and the computer
SSerial2Mobile - send text messages or emails using a cell phone (via AT commands over software serial)
TextString - handle strings
TLC5940 - 16 channel 12 bit PWM controller.
X10 - Sending X10 signals over AC power lines

以上库文件都需要下载到编译环境（如下目录：`arduino-0022\hardware\libraries`）中才能使用。

二、基本行动设计部分

● `run()` 前进函数

`digitalWrite` 左右轮分别前进

`analogWrite` 调节左右轮，PWM 比例 0~150 调速，左右轮差异略增减

● `brake()` 停车函数

`digitalWrite` 左右电机 PWM

`analogWrite` PWM 调速为 0

● `back()` 后退函数

`digitalWrite` 左右电机分别后退

`analogWrite PWM` 比例 0~150 调速，左右轮差异略增减

- `left()` 左转函数(左轮不动，右轮前进)

`digitalWrite` 左电机不转，右电机前进

`analogWrite PWM` 比例左 0，右 150

- `spin_left(int time)` 急左转函数(左轮后退，右轮前进)

`digitalWrite` 左电机后退，右电机前进

`analogWrite PWM` 比例左 150，右 150

三、避障简易程序设计部分

(1) 小车程序模块

- 基于红外线探测传感器避障
- 基于超声波传感器避障
- 基于红外线超声波传感器的综合避障

①基于红外线探测传感器避障

- 元器件：红外线传感器两个，分别安装在小车前方两侧
- 工作原理：红外线传感器发出红外线信号，若没有障碍物，则不会传回任何信息；若有障碍物，传回信息。具体表现在硬件上是高低电平的变化情况。

红外避障基本思想：

1) 基于单节点单步长的深度优先搜索

2) 每一次程序循环开始时，读取 `SR_2 SL_2` 参数，获取红外传感器的信息。如果两个参数均为高电平，表示前方没有任何的障碍物。如果左高右低，说明小车右边遇到障碍物；如果左低右高，小车左边遇到障碍物；如果同时出现障碍物，小车首先向后退，然后随机选择一个方向，继续前进

示例程序(同时低电平)：

```
brake();
delay(300);
back();
delay(400);
int a = random(11,13);
if(a%2 == 0){
left();
delay(500);
}
else{
right();
delay(500);
}
```

}

②基于超声波传感器避障

- 元器件：超声波（建立在舵机平台） 一个
- 工作原理：与之前的红外线传感器不同的是：超声波传感器返回的信号为模拟信号，因此可以利用模拟信号较为精确的测量出相关的数据。具体做法如下：1. 发出超声波信号，遇见障碍物后反弹，收到信号。2. 计算两次信号出入的时间。3. 用时间/58
- 58 的计算方法： $T(\text{秒}) = (2 * D(\text{米})) / 344$ (假设声音速度为 344) ————> $T = 0.0058 * D$ -- 厘米 = 微秒 / 58

基于超声波传感器避障基本思想：

- 1) 遇见障碍物之前，无任何变化，调用 run()
- 2) 遇见障碍物思想同红外线

两种方案的比较：

- 红外避障：数字电路的输入输出，因此程序简单，小车反应速度灵敏。但是硬件基础的特性使得避障不够灵敏
- 超声波避障：模拟信号的产生，程序复杂。但是避障效果好，但是盲区较大，因此边缘会发生碰撞

③基于红外线超声波传感器的综合避障

- 优先级顺序：红外线 > 超声波
- 可以在突发事件出现时，最快速度停下来。

后续优化设想：

①基于蓝牙连接的控制

②图像识别初步