



어디로든지 눈

아바타

박환석, 손명준, 권영훈, 최은헌, 허성실

목 차

1. 목표
2. 시스템 구조
3. 시스템 구성
4. 조작 방법
5. 기대 효과

어떤 CCTV를 만들까?

1. 목표

2. 시스템 구조

3. 시스템 구성

4. 조작 방법

5. 기대 효과



2D이고, 상하좌우 회전 기능이 없다.

-> 현실감이 없고, 시야에 제한이 있다!!

손을 안 써도 굴러가는 휠체어 'Ogo'

-> 몸의 움직임만으로 쉽게 조작할 수 있어 지체장애인들에게 긍정적인 반응을 얻어냄!!



1. 목표

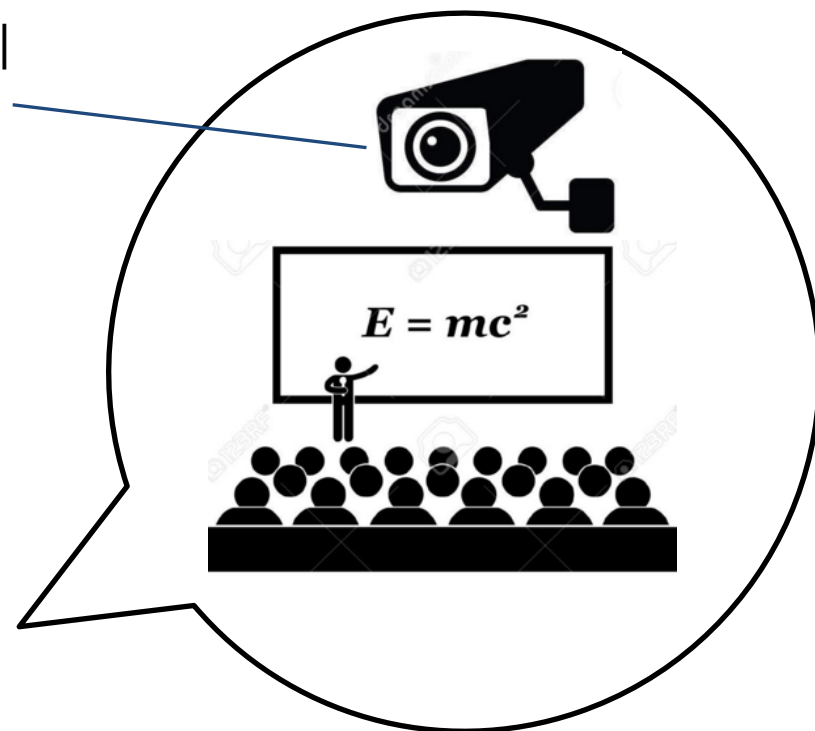
2. 시스템 구조

3. 시스템 구성

4. 조작 방법

5. 기대 효과

3D이고, 상하좌우로 회전 가능하여 현실감을 주는 CCTV 개발



손이 불편한 장애인들을 위하여 **고개의 움직임**만으로 방향을 바꿀수 있도록 함

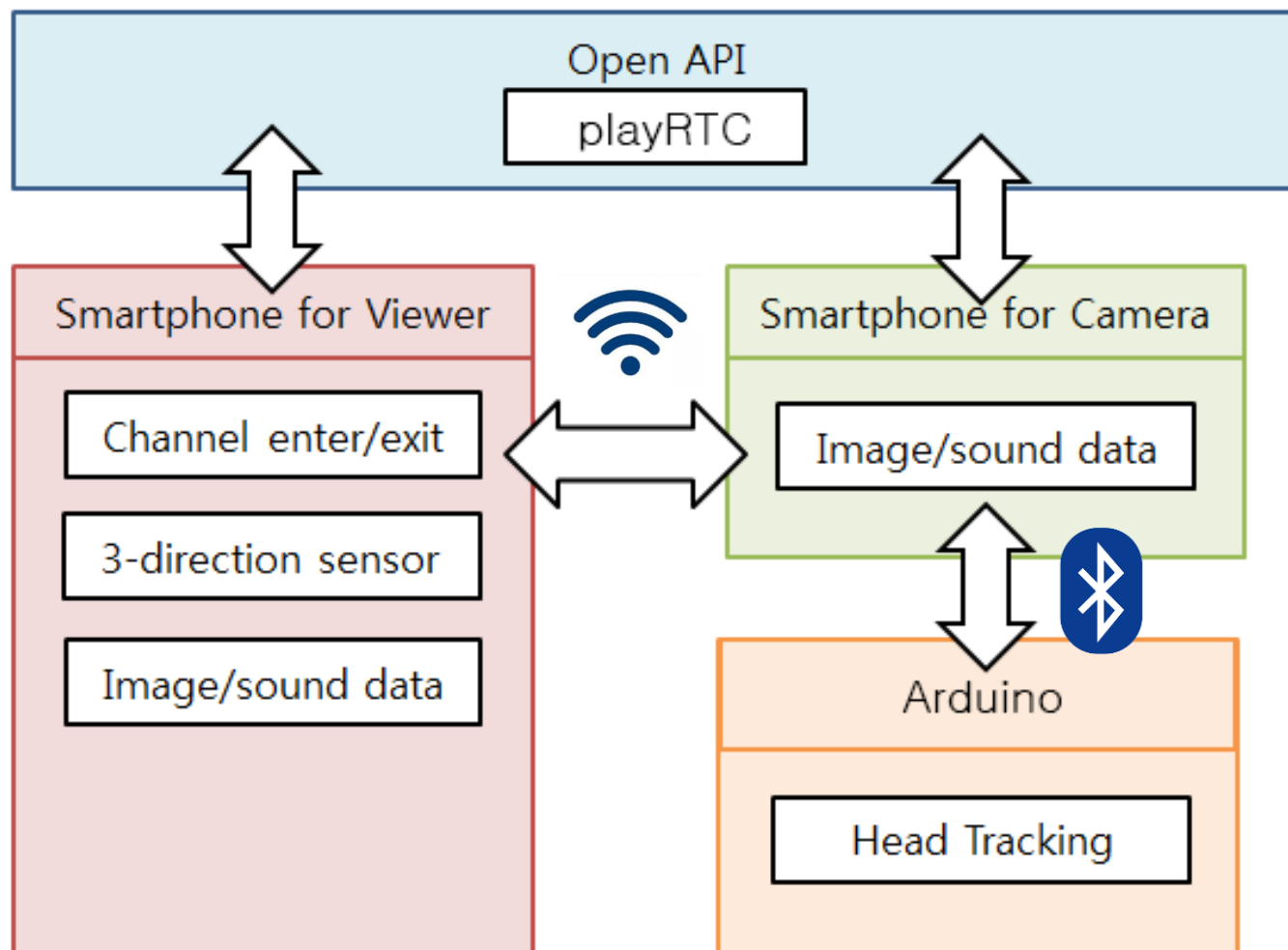
1. 목표

2. 시스템 구조

3. 시스템 구성

4. 조작 방법

5. 기대 효과



1. 목표

2. 시스템 구조

3. 시스템 구성

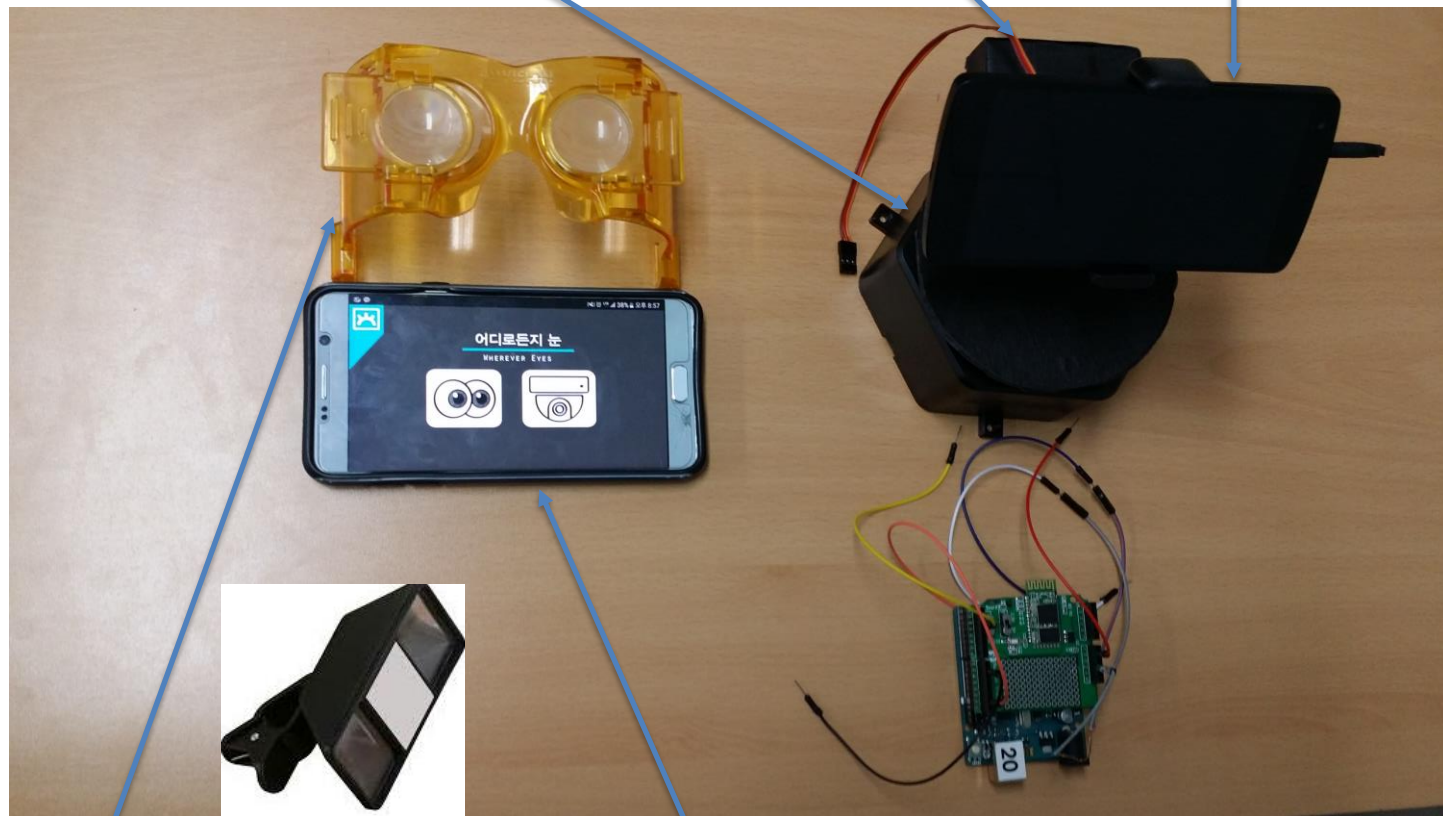
4. 조작 방법

5. 기대 효과

서보 모터(좌우) & Hexa Base Rotate Kit

서보 모터(상하)

Camera용 핸드폰



구글 카드보드 3D 렌즈

Viewer용 핸드폰 아두이노

1. 목표

2. 시스템 구조

3. 시스템 구성

4. 조작 방법

5. 기대 효과

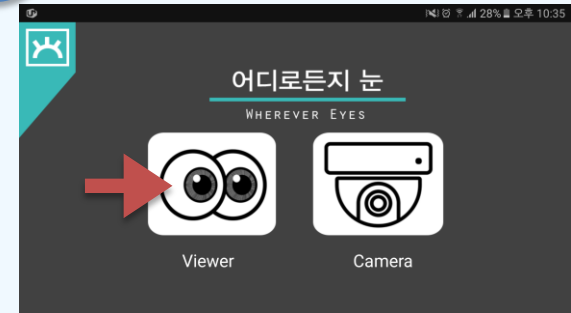
1



Viewer용과 Camera용
스마트폰 2대, 3d 렌즈,
구글카드보드, 지지대 준비

2

Viewer용



Viewer용 스마트폰 준비 후,
앱 실행시 초기화면.
Viewer 클릭

3

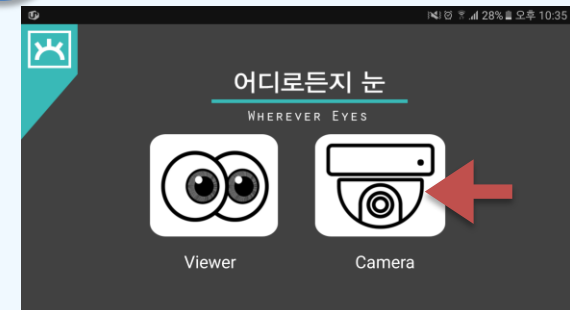
Viewer용



Viewer용 스마트폰에서
채널 생성하기 클릭

4

Camera용



Camera용 스마트폰 준비후,
앱 실행시 초기화면.
Camera 클릭

1. 목표

2. 시스템 구조

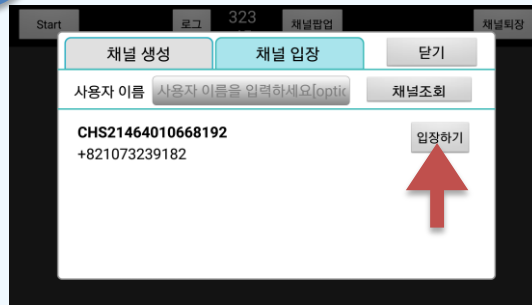
3. 시스템 구성

4. 조작 방법

5. 기대 효과

5

Camera용



Camera용 스마트폰에서
채널 입장 클릭

6

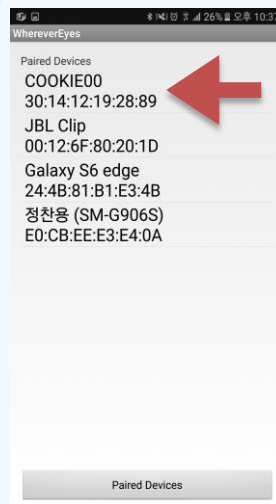
Camera용



Camera용 스마트폰에서
블루투스 연결 클릭

7

Camera용



Camera
용 스마
트폰에서
COOKIE(
아두이노
) 클릭

8

Camera용



Camera
용 스마
트폰에서
사용버튼
클릭

1. 목표

2. 시스템 구조

3. 시스템 구성

4. 조작 방법

5. 기대 효과

9

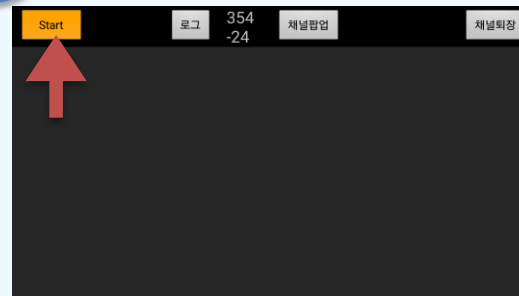
Camera용



3d렌즈를 Camera용
스마트폰에 부착시키고 그
스마트폰을 지지대에 고정
시킴

10

Viewer용



Viewer용 스마트폰을
카메라 사용 준비 완료시
Start버튼 클릭

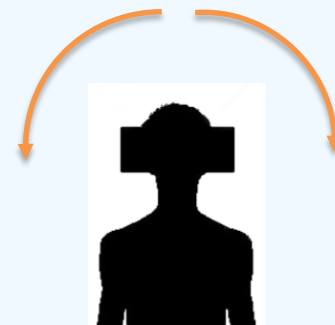
11

Viewer용



Viewer용 스마트폰을
구글카드보드에 부착

12



원하는 장소를 상하좌우
움직이며 실시간으로 볼 수
있음

기대효과

1. 목표

2. 시스템 구조

3. 시스템 구성

4. 조작 방법

5. 기대 효과

1. 3D로 보여주고, 상하좌우 회전이 가능함으로써 현실감이 느껴진다.
2. 고개의 움직임만으로 상하좌우 회전이 가능하므로 손이 불편한 장애인들도 편리하게 사용할 수 있다.
3. 거동이 불편한 장애인들이 홈스쿨링을 할 때 강의실에 직접 있는 것과 같은 느낌을 주어 학습의 성취도와 만족도를 높일 수 있다.

감사합니다 :))