**Relatório Algoritmo Genético**

***Caixeiro viajante***

**Equipe:**

Nome: Lucas Massao RA: 12345

Nome: Eduardo H. K. Shibukawa RA: 62003

Sumário

[1. Introdução 2](#_Toc458608830)

[2. Descrição do problema 2](#_Toc458608831)

[3. Descrição do algoritmo 2](#_Toc458608832)

[4. Resultados 2](#_Toc458608833)

[5. Conclusões 2](#_Toc458608834)

# Introdução

## Algoritmo genético

Algoritmo genético (AG) é um algoritmo heurístico, probabilístico, propostos pelo Professor John Holland(1975) da universidade de Michigan, inspirado na teoria da evolução natural das espécies.

AG é um procedimento iterativo que mantém uma população de estruturas também chamadas de cromossomos ou indivíduos, que representam possíveis soluções para um determinado problema, formadas por genes que são elementos do conjunto de solução, entre os fatores que tem feito o AG uma técnica bem sucedida, destacam-se a simplicidade e a facilidade de se resolver um problema sem exigir muito conhecimento prévio deste.

## Caixeiro Viajante

Caixeiro viajante ou Traveling Salesman Problem (TSP), é um problema no qual

# Descrição do problema

# Descrição do algoritmo

# Resultados

# Conclusões