MapReduce任务参数调优

本文主要记录Hadoop 2.x版本中MapReduce参数调优,不涉及Yarn的调优。

Hadoop的默认配置文件(以cdh5.0.1为例):

- core-default.xml (http://archive.cloudera.com/cdh5/cdh/5/hadoop-2.3.0-cdh5.0.1/hadoop-project-dist/hadoop-common/core-default.xml)
- hdfs-default.xml (http://archive.cloudera.com/cdh5/cdh/5/hadoop-2.3.0-cdh5.0.1/hadoop-project-dist/hadoop-hdfs/hdfs-default.xml)
- mapred-default.xml (http://archive.cloudera.com/cdh5/cdh/5/hadoop-2.3.0-cdh5.0.1/hadoop-mapreduce-client/hadoop-mapreduce-client-core/mapred-default.xml)

说明:

在hadoop2中有些参数名称过时了,例如原来的 mapred.reduce.tasks 改名为 mapreduce.job.reduces 了,当然,这两个参数你都可以使用,只是第一个参数过时了。

1. 操作系统调优

- 增大打开文件数据和网络连接上限,调整内核参数 net.core.somaxconn ,提高读写速度和网络带宽使用率
- 适当调整 epoll的文件描述符 上限,提高Hadoop RPC并发
- 关闭swap。 如果进程内存不足,系统会将内存中的部分数据暂时写入磁盘,当需要时再将磁盘上的数据动态换置到内存中,这样会降低进程执行效率
- 增加 预读缓存区 大小。预读可以减少磁盘寻道次数和I/0等待时间
- 设置 openfile

2. Hdfs参数调优

2.1 core-default.xml :

hadoop.tmp.dir :

- 默认值: /tmp
- 说明: 尽量手动配置这个选项,否则的话都默认存在了里系统的默认临时文件/tmp里。并且手动配置的时候,如果服务器是多磁盘的,每个磁盘都设置一个临时文件目录,这样便于mapreduce或者hdfs等使用的时候提高磁盘IO效率。

fs.trash.interval :

- 默认值: 0
- 说明: 这个是开启hdfs文件删除自动转移到垃圾箱的选项,值为垃圾箱文件清除时间。一般开启这个会比较好,以防错误删除重要文件。单位是分钟。

io.file.buffer.size :

- 默认值:4096
- 说明:SequenceFiles在读写中可以使用的缓存大小,可减少 I/O 次数。在大型的 Hadoop cluster,建议可设定为 65536 到 131072。

2.2 hdfs-default.xml :

dfs.blocksize :

- 默认值:134217728
- 说明: 这个就是hdfs里一个文件块的大小了,CDH5中默认128M。太大的话会有较少map同时计算,太小的话也浪费可用map个数资源,而且文件太小 namenode就浪费内存多。根据需要进行设置。

dfs.namenode.handler.count :

- 默认值:10
- 说明:设定 namenode server threads 的数量,这些 threads 會用 RPC 跟其他的 datanodes 沟通。当 datanodes 数量太多时会发現很容易出現 RPC timeout,解決方法是提升网络速度或提高这个值,但要注意的是 thread 数量多也表示 namenode 消耗的内存也随着增加

3. MapReduce参数调优

包括以下节点:

• 合理设置槽位数目

- 调整心跳配置
- 磁盘块配置
- 设置RPC和线程数目
- 启用批量任务调度

3.1 mapred-default.xml :

mapred.reduce.tasks (mapreduce.job.reduces) :

- 默认值:1
- 说明:默认启动的reduce数。通过该参数可以手动修改reduce的个数。

mapreduce.task.io.sort.factor :

- 默认值:10
- 说明:Reduce Task中合并小文件时,一次合并的文件数据,每次合并的时候选择最小的前10进行合并。

mapreduce.task.io.sort.mb :

- 默认值:100
- 说明: Map Task缓冲区所占内存大小。

mapred.child.java.opts :

- 默认值:-Xmx200m
- 说明:jvm启动的子线程可以使用的最大内存。建议值 -XX:-UseGCOverheadLimit -Xms512m -Xmx2048m -verbose:gc -Xloggc:/tmp/@taskid@.gc

mapreduce.jobtracker.handler.count :

- 默认值:10
- 说明: JobTracker可以启动的线程数,一般为tasktracker节点的4%。

mapreduce.reduce.shuffle.parallelcopies :

- 默认值:5
- 说明: reuduce shuffle阶段并行传输数据的数量。这里改为10。集群大可以增大。

mapreduce.tasktracker.http.threads :

- 默认值:40
- 说明: map和reduce是通过http进行数据传输的,这个是设置传输的并行线程数。

mapreduce.map.output.compress :

- 默认值:false
- 说明: map输出是否进行压缩,如果压缩就会多耗cpu,但是减少传输时间,如果不压缩,就需要较多的传输带宽。配合 mapreduce.map.output.compress.codec使用,默认是org.apache.hadoop.io.compress.DefaultCodec,可以根据需要设定数据压缩方式。

mapreduce.reduce.shuffle.merge.percent :

- 默认值: 0.66
- 说明:reduce归并接收map的输出数据可占用的内存配置百分比。类似mapreduce.reduce.shuffle.input.buffer.percen属性。

mapreduce.reduce.shuffle.memory.limit.percent

- 默认值: 0.25
- 说明:一个单一的shuffle的最大内存使用限制。

mapreduce.jobtracker.handler.count :

- 默认值: 10
- 说明:可并发处理来自tasktracker的RPC请求数,默认值10。

mapred.job.reuse.jvm.num.tasks (mapreduce.job.jvm.numtasks) :

- 默认值: 1
- 说明:一个jvm可连续启动多个同类型任务,默认值1,若为-1表示不受限制。

mapreduce.tasktracker.tasks.reduce.maximum :

- 默认值: 2
- 说明:一个tasktracker并发执行的reduce数,建议为cpu核数

4. 系统优化

4.1 避免排序

对于一些不需要排序的应用,比如hash join或者limit n,可以将排序变为可选环节,这样可以带来一些好处:

- 在Map Collect阶段,不再需要同时比较partition和key,只需要比较partition,并可以使用更快的计数排序(O(n))代替快速排序(O(NlgN))
- 在Map Combine阶段,不再需要进行归并排序,只需要按照字节合并数据块即可。
- 去掉排序之后, Shuffle和Reduce可同时进行, 这样就消除了Reduce Task的屏障(所有数据拷贝完成之后才能执行reduce()函数)。

4.2 Shuffle阶段内部优化

- 1. Map端-用Netty代替Jetty
- 2. Reduce端-批拷贝
- 3. 将Shuffle阶段从Reduce Task中独立出来

5. 总结

在运行mapreduce任务中,经常调整的参数有:

- mapred.reduce.tasks : 手动设置reduce个数
- mapreduce.map.output.compress : map输出结果是否压缩
- mapreduce.map.output.compress.codec
- mapreduce.output.fileoutputformat.compress : job輸出结果是否压缩
- mapreduce.output.fileoutputformat.compress.type
- mapreduce.output.fileoutputformat.compress.codec

原创文章,转载请注明: 转载自JavaChen Blog (http://blog.javachen.com),作者: JavaChen (http://blog.javachen.com/about.html) 本文链接地址:http://blog.javachen.com/2014/06/24/tuning-in-mapreduce.html (/2014/06/24/tuning-in-mapreduce.html) 本文基于署名2.5中国大陆许可协议 (http://creativecommons.org/licenses/by/2.5/cn/)发布,欢迎转载、演绎或用于商业目的,但是必须保留本文署名和文章链接。 如您有任何疑问或者授权方面的协商,请邮件联系我。