|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2014清大資工營 星空中的邂逅－殞落的帝國與覺醒的希望 | | | **教學股企劃書** |
| **活動名稱：**  勇闖普瑞薩斯星 | | | **活動時間：**  第四天7/18(五)  9:00~10:30/10:30~12:00 |
| **活動目的：**   1. 介紹程式的基本概念 2. 介紹processing的基本應用 3. 讓小隊員能夠體驗processing基本實作 | | |
| **活動地點：**  系計中326  不要328!! |
| **所需氣氛：**  勇敢且富有挑戰性的氣氛 | | | **撰寫人：**  **文祥宇、吳岳涵** |
| **場佈及事前準備工作：**  **前兩天：**   1. 實地彩排 2. 確認場地及設備 3. 場佈 4. 灌有Processing的電腦(x一次上課的小隊員人數)台 5. 各小隊座位分配 6. 獎品包裝好   **教學當天：**   1. 維持教室清潔 2. 確定投影機是否正常。(如果可以切換小隊員電腦畫面就不需要) 3. 開冷氣 | | | |
| **活動內容：**  **入場集合 5min**  小隊員入場，小隊輔幫忙整隊入座歸位  **Processing教學 40min**  "簡介"程式的概念  引入Processing這個軟體然後放影片  開始基本指令的教學  **主題式實作競賽 35min**  給定基本的模板code讓小隊去添加元素。  兩個梯次不同主題，暫定如下：  主題一：啊，好美的外太空  主題二：哇，海底世界真奇妙  最後由小隊投票選出最佳的作品。  開始競賽前，告訴大家：「最高票的小隊會有神秘獎品，這些獎品對之後進行某些活動時會有加強效果。」(事實上並不會有加強效果。)  **緩衝&頒獎 5&5**  實作的緩衝時間&頒發獎品給最高票的小隊。獎品：一人一張鳳乾簽名照。頒獎典禮時放金馬獎主題曲〈金馬奔騰〉，得獎小隊上台接受表揚。 | | | |
| **所需支援人員：**  家輔股之外的隨隊隊輔 (協助教學講解、回答小隊員發問、帶位)：  第一小隊：　　　　　、　　　　　。  第二小隊：　　　　　、　　　　　。  第三小隊：　　　　　、　　　　　。  第四小隊：　　　　　、　　　　　。  第五小隊：　　　　　、　　　　　。  第六小隊：　　　　　、　　　　　。  第七小隊：　　　　　、　　　　　。  第八小隊：　　　　　、　　　　　。 | | | |
| **器材：**  1. 電腦  2. 雷射筆(如果要用到投影機)  3. 麥克風x2  4. 投影機x1  5. 投影機遙控器x1  6. 連接線（筆電與投影機）x1  7. 筆數支(如果小隊員沒有帶筆)  8. 包裝精美的鳳乾簽名照x20(兩梯次各10張) | | | |
| **海報：** | | | |
| **經費：** | **道具：** | **備註：** | |

/\*溫馨小提醒

懲罰最高票的小隊，可以說一下處罰的方式嗎wwww  
不過還是要提供一下獎品拉

改成獎勵了~ 獎品目前暫定是鳳乾(劉鳳軒同學)的簽名照

然後競賽的部分可以想一下怎麼讓小隊之間有多一點的趣味比賽，這樣可以讓小隊更有凝聚力

我們想說，因為牽涉到實際撰寫程式，需要較大的專注力，加入其他元素進去會不會導致小隊員分心而造成反效果？

如果是已經有模板，要小隊員添加元素的話，要設計一下讓大家有比較多的空間發揮。

OK，模板中只會有一個重點的圖形or動畫的輪廓，顏色、背景還有周圍其他東西都讓他們自己添加

\*/