|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2014清大資工營 星空中的邂逅－殞落的帝國與覺醒的希望 | | | **教學股企劃書** |
| **活動名稱：**  星際戰場 | | | **活動時間：**  第五天7/19(六)  9:00~12:00 |
| **活動目的：**   1. 簡介伺服器與常見網路攻擊/防禦手法 2. 藉由實境遊戲體驗團隊合作、溝通及談判的技巧 | | |
| **活動地點：**  資電館前廣場 |
| **所需氣氛：**  團隊合作、激發熱情 | | | **撰寫人：**  倒拉 |
| **場佈及事前準備工作：**  至少20分鐘的活動前布置   1. 器材備妥 2. 教學海報備妥 3. 道具備妥 | | | |
| **活動內容：**  一場兩個小隊進行積分制競賽，共四場。  **緩衝 3min**  **講解概念規則+試玩一次 10min**  **遊戲 30min**  每隊擁有兩台伺服器、一個隊長，其他隊員為尖端資訊人員。伺服器有生命值、每回合運轉會產生能量。尖端資訊人員每回合可選擇攻擊卡牌攻擊敵方伺服器，或防守卡牌抵擋敵方的攻擊，攻擊卡牌又分為直接攻擊和佯裝攻擊；隊長在攻擊與防守造成的傷害結算完後，可利用能量發動「策略行動」。策略行動包含：指認、強襲、修復、防火牆、脈衝、控制、救援。其中的指認乃針對敵方攻擊者，若為直接攻擊，則敵方攻擊者滅亡，若為佯裝攻擊，則敵方可額外奪取我方一點能量。遊戲結束條件：1.完全殲滅敵方 2.遊戲時間結束 3.兩隊合作毀滅規則  **結算+緩衝 5~10min** | | | |
| **器材：**  1.教學海報\*1  2.遊戲規則海報\*1  3.能量卡\*40張  4.卡牌類：  攻擊型─攻擊：20張  攻擊型─監控：20張 (攻擊型卡牌的背面需一致)  防禦型： 20張  5.伺服器生命方塊\*20個  6.簡單的伺服器模型\*4  7.桌子\*4張 | | | |
| **經費：** | **道具：** | **備註：** | |

**詳細規則解說：**

**一、積分制度**  
基本分：25/1點能量、25/1點生命值

額外分：敵軍消滅(50/1人)、伺服器消滅(300/1台)、伺服器佔領(500分/1台)、完全殲滅對手(現有積分翻倍)、隱藏：毀滅規則(積分次方)

**二、基本遊戲規則**

1. 時限內一方團隊全面消滅對手伺服器者，判定遊戲結束

2. 時限到無論戰況如何，遊戲結束

3. 時限內兩團隊合作毀滅規則，遊戲結束

**三、雙方團隊各擁有：**

1.一位統領(隊長)：擁有策略行動權

2.兩台伺服器：

每台伺服器各有5點生命值。伺服器同時也提供資訊人員庇護(伺服器存在量決定團隊人口上限，兩台伺服器運轉允許9名資訊人員生存，僅存一台伺服器運轉便只能允許5人生存)，而伺服器運轉每回合會各自帶來1點「能量」，企業家可以透過消耗能量在策略行動階段，來發動「策略行動」。

3.九名尖端資訊人員：可以採取進攻與防守兩種行為

4.每位尖端資訊人員攻擊時可選擇兩種狀態其中一種：  
 A攻擊狀態一破壞：對伺服器造成1點傷害

B攻擊狀態二監控：無法對敵方伺服器造成傷害，但被指認時可反控敵方誣告強制獲得對方能量1點

而每一位防守人員可以阻擋1點可能被造成的傷害

5.策略行動： 由隊長消耗能量來發動

A指認： 消耗1點能量可對敵方進攻人員進行，若該人員為破壞者則消滅之，若非破壞者，敵方團隊將奪得我方1點能量，每回合指認上限為3次

B強襲： 消耗3點能量，可對目標伺服器額外造成1點傷害，每回合強襲上限3次

C防火牆： 消耗5點能量，此回合所有傷害都將不會被造成

D脈衝： 消耗7點能量，此回合所有防守宣告全面無效

E控制： 消耗11點能量，獲得指定伺服器的所有權

F修復：消耗5點能量，回復我方伺服器生命值1點。每回合修復上限3次

G 救援：消耗4點能量，救回我方一名陣亡的尖端資訊人員

**四、遊戲流程**

1.資源分配階段

確認伺服器生命值與能量產出

確認倖存參賽人員

分配能量給雙方企業家

尖端資訊人員選擇自己的卡牌(攻擊or監控or防守)

2.攻擊宣告階段

雙方進攻人員出列

雙方進攻人員站定目標伺服器

3.防守宣告階段

雙方防守人員出列

雙方防守人員站定目標伺服器

4.傷害結算

裁判人員審視進攻者的手牌

每台伺服器將受到的傷害結算

5.策略行動階段

總血量低的一方先進行策略行動(若血量一樣則猜拳決定順序)

另一方可回應

再換另一方進行策略行動

另一方也可回應

6.清除階段

確定最後傷害造成

陣亡人員移除

損毀伺服器移除

**五、人力分配**

關主A：負責講解規則、協助遊戲進行

關主B：負責宣告遊戲個階段流程、確保遊戲正確進行、計時

小隊輔：負責統計每回合每台伺服器接收到的攻擊與防守卡牌，並結算傷害