1.Unity是用哪種語言撰寫的?

2.以下哪個遊戲不是用Unity寫的?

3.start函式的功用是什麼? 初始化

4.Unity是免費還是需要付費的呢?

5.Unity支援2D還是3D呢?

6.Unity不能在以下哪一種系統使用?

A:Windows, Android, ios, Linux

7.這次Unity的課程是做什麼小遊戲?

8.請隨便寫出三位助教的綽號?

9.請問在Unity的課程中，腳本的英文是什麼?

10.請問在Unity的課程中，rigidbody的功用是什麼?

11.網頁前端包含哪三種語言?

12.html的主架構標籤是哪三個?

13.javascript函式庫的名字是什麼?

14.哪一個標籤不需要成雙成對

15.請列出三個jquery的function

16.javascript檔案的副檔名是什麼?

17.請列出五個標籤的名稱

18.請講出任意3個講師的綽號(除了雷蒙)

19.請問div和id的差別是什麼?

20.請問在html裡代表中文的編碼是什麼?

21.請問Linux不具備以下哪個優點?

A:免費 B:開放原始碼 C: 完全相容windows D:穩定不容易中毒

22.這次教學裝的Linux版本是什麼? Ubuntu

23. 請問virtual box在創建虛擬機器的時候硬碟是選用動態配置還是固定配置效能會比較好?固定。

24.請問教學股的全名是什麼?

25.我們是使用哪一種虛擬機軟體?

26.重灌windows的時候最好是只分割出一個硬碟，等到安裝完作業系統再分割硬碟。X

27.我們用的Linux中文輸入法是gcin。O

28.Linux的代表物是北極熊。X是企鵝

29.安裝完Linux以後仍然需要驅動程式才能正常運作。X

30.請問Linux怎麼拼?

31. 顯示卡的規格中第幾個數字最重要？(第二個)

32. 請把容量單位GB, bit, KB, TB, byte, MB由小到大排出來。(bit,byte,KB,MB,GB,TB)

33. 該如何解決電腦潮濕的問題？(定期開電腦，用產生的熱消除潮濕)

34. 造成硬體應有容量與實際容量不符的原因是？(換算方式的差異)

35. 在組裝電腦前要注意哪兩項零組件的相容性問題？(主機板&CPU)

36. 目前CPU的兩大廠牌？(Intel&AMD)

37. 裝記憶體時手不能觸碰到哪處？(金手指)

38. RAM、硬碟、CPU，三者的速度關係？(CPU>RAM>硬碟)

39. 拆組主機時，我們最主要用的螺絲起子是哪種？(十字起子)

40. RAM和ROM哪個不能吃？(ROM，因為唯讀(微毒)記憶體)

41.請問在撰寫html的檔案時，該檔案的附檔名應該是什麼?

42.請問在函式在呼叫id或class前面應該加什麼符號?

43.請畫出代表JQuery的符號