从5月29日开始更新

作业说明:

1.要求可以打开、保存和编辑图像，可以在图形界面设置颜色值C1和C2。

2.打开的图像展示在界面左半边，界面右半边展示笛卡尔坐标系(应当有刻度及数值)及由图像每个像素颜色值为坐标的点(r, g, b)，该点展的颜色值也应当为(r, g, b) 。如果多个像素的颜色值相同，则应当只画1个点，即应当去重。

3.界面左半边的图像应当可以放大、缩小和平移，并且具有自适应窗口(即图像尽量充满界面左半边)的功能。图像的展示应当允许用户展示图像本身或者只展示当前的选择集，选择集应当允许用颜色C1进行展示。当选择集发生变化时，选择集的变化应当实时更新。

4.界面右半边的颜色值展示应当可以旋转、放大、缩小和平移。

5.管理一个图像像素选择集S，S的初始状态为空。对选择集应当允许有并、交、差的三种状态可以供给用户进行选择。设用户当前拾取的像素集合为T，则

“并”意味着: S=S+T，即在T中的像素也都加入到选择集S中。

“交”意味着: S=S∩T，即选择集S只包含同时在S与T中的像素。

“差”意味着: S=S-T，即从选择集S中踢除在T中的像素。

6.在界面左半边，应当允许(1) 拾取单个像素; (2) 拾取一个矩形内的像素; (3)拾取一个圆形内的像素。拾取结果即为T，最终选择集S的结果由上面并、交、差运算而得。

7.在界面右半边，应当允许(1) 拾取单个颜色值; (2) 拾取一个矩形(体)内的颜色值; (3)拾取一个圆形(或球体)内的颜色值。拾取结果T为颜色值与选中的颜色值相等的所有像素，最终选择集S的结果由上面并、交、差运算而得。

8.应当允许用户将当前选择集S内所有像素的颜色值替换为颜色值C2。

目前已完成:

1

3前半段

5

6

未完成

2

3后半段

4

7

8

2017/05/29记录

肖迅东

画图时添加 pDC->SetStretchBltMode(STRETCH\_HALFTONE);画质明显提高

完成颜色改变

完成3 后半段

2017/05/29记录完毕

2017/05/31记录

肖迅东

重新构造了选择集链表

增加Data.h将一些变量设置为全局变量

2017/05/31记录完毕

2017/05/31 记录

肖迅东

完成选择集颜色的改变

2017/05/31记录完毕

2017/06/10 记录

肖迅东

初步绘制右方界面坐标系

完成与右方界面相关的逻辑运算

刘译键

查找opengl的库,完成安装

2017/06/10记录完毕

2017/06/11 记录

肖迅东

增添另存为功能

调试,修复bug

运行程序,截图

刘译键

完成说明文档

刘文华

完成右方界面的展示功能

2017/06/11 记录完毕