## 处理机调度典型算法

作业 算法	进程	Α	В	С	D	E	平均时间
	到达时间	0	1	2	3	4	
	服务时间	4	3	5	2	4	
	完成时间	4	7	14	9	18	
HRRN	周转时间	4	6	12	6	14	8.4
	带权周转时间	1	2	2.4	3	3.5	2.38
	完成时间	4	7	12	14	18	
FCFS	周转时间	4	6	10	11	14	9
	带权周转时间	1	2	2	5.5	3.5	2.8
	完成时间	4	9	18	6	13	
SJF	周转时间	4	8	16	3	9	8
	带权周转时间	1	2.67	3.2	1.5	2.25	2.1

## 对比:

从整体来看,对于这一批作业,SJF 算法更好一些,他的平均周转和带权周转都是时间最短的。

SJF 对短作业十分友好,但对于长作业,无论他等待多长时间,都必须排在后面执行。

FCFS 强调先后次序,这对于排在长作业后面的短作业来说是不好的,相比来说更偏向于长作业。

从平均周转和平均带权周转时间来看,HRRN 算法是介于 FCFS 和 SJF 两者之间的,既照顾了短作业,又考虑了先后次序,不会使得长作业

长期得不到服务。