**各调度算法的完成时间、周转时间、平均周转时间、带权周转时间、平均带权周转时间详见页尾图片。以下为各算法的性能分析：**  
  
FCFS（先来先服务）算法比较简单，有利于CPU繁忙的作业和长作业，而不利于 I/O繁忙的作业和短作业，因为长作业会长时间占据处理机。它只关注作业或进程的等待时间而不考虑所需执行时间的长短。

SJF（短作业优先）算法是对FCFS算法的改进，它以作业的长短来计算优先级。它比起FCFS改善了平均周转时间和平均带权周转时间，缩短作业的等待时间，提高系统的吞吐量。

HRRN（高响应比优先）算法是对FCFS方式和SJF方式的一种综合平衡。FCFS算法只考虑每个作业的等待时间而未考虑执行时间的长短，而SJF算法只考虑执行时间而未考虑等待时间的长短。因此，这两种调度算法在某些极端情况下会带来某些不便。HRRN调度算法同时考虑每个作业的等待时间长短和估计需要的执行时间长短，从中选出响应比最高的作业投入执行， 因此提升了处理机调度的性能。但是由于长作业也有机会投入运行，在同一时间内处理的作业数显然要少于SJF算法，从而采用HRN算法时其吞吐量将小于采用SJF 算法时的吞吐量。另外，由于每次调度前要计算响应比，系统开销也要相应增加。

