Voter 인터페이스 { comparable 인터페이스 상속, vote함수 선언 }

Student 클래스 {

vote함수 정의 = Random클래스로 난수를 구해서 난수번째 과의 후보의 득표수를 1씩 증가시켜줌.

}

Candidate 클래스 {

compareTo함수 정의 = 비교할 대상보다 크면 1, 같으면 0, 작으면 -1 반환

}

Department 클래스 {

Cmethod함수 정의 = 과의 후보자들 중 득표수가 가장 많은 후보를 반환

}

ElectionSim 클래스 {

생성자 = input1파일에서 과 이름, 과 번호를 받아 d리스트에 저장

Input2파일에서 학번, 학생 이름, 과 번호, 후보자인지 아닌지를 받아서 후보자이면 cd리스트, d의 s리스트에 정보 저장 아니면 d의 s리스트에만 정보 저장.

->과 번호에 맞는 인덱스에 들어가서 학생, 후보자 정보 저장함.

saveData함수 정의 = output\_file.txt에 출력값을 씀.

과별로 선출된 과대의 이름, 학번, 득표수를 적음.

runSimulation함수 정의 = 과별로 접근하여 과에 속한 학생들이 모두 투표하게 함.

과의 후보자들을 득표수가 작은 순으로 정렬.

득표수가 가장 많은 후보를 cd리스트에 저장.

saveData호출하여 출력

}

