**教务管理系统概要设计**

# 1 总体设计

* 1. **需求规定**

教务管理系统以方便、快捷、费用低的优点正慢慢地进入人们的生活，将传统的教务管理方式彻底的解脱出来，提高效率，减轻学校人员以往繁忙的工作，减小出错的概率，使人们有更多时间来学习和享受生活，从而达到提高学校管理效率的目的。

本阶段目的在于明确系统的数据结构和软件结构，此外总体设计还将给出内部软件和外部软件系统部件之间的接口和定义，各个软件没款的功能说明，数据结构的细节以及具体的装配要求。

* 1. **运行环境**

软件基本运行环境为Windows XP环境。

* 1. **基本设计概念和处理流程**

基本设计概念在于明确系统的数据结构和软件结构，设计外部软件和内部软件的接口，说明各个软件模块的功能说明，数据结构的细节等，系统的总体处理流程如图1-1所示：

管理员登录

选择操作

学生信息管理

教师信息管理

选择操作

选择操作

教师信息管理

教师授课管理

成绩管理

学籍管理

学费管理

教师工资管理

1. **接口设计** 
   1. **用户接口**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用户接口 | 语法结构 | 软件问答信息 |
| 管理员登录 | 以英文和汉字开头，不超过6个字符 | 进入主界面 |
| 信息管理相关操作 |  | 进行相应的操作 |

* 1. **内部接口**

出于系统的各种内部接口是通过数据库开发软件来实现的，是完全在数据库内部操作的，所以再次略过此内容。

1. **运行设计**
   1. **运行模块组合**

具体软件的运行模块组合为程序多窗口的运行环境，各个模块在软件运行过程中能较好的交换信息，处理数据。

* 1. **运行控制**

软件运行时有较友好的界面，基本能实现用户的数据处理要求。

* 1. **运行时间**

系统的运行时间基本可以达到用户所提出的要求。

1. **系统出错处理设计**
   1. **出错信息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 错误登录信息 | 系统提示错误登录信息 | 系统返回登录界面 |
| 输入错误的数据 | 系统提出数据错误信息 | 提示重新输入数据 |
| 打印不成功 | 系统提示打印不成功信息 | 进行重新打印操作 |

* 1. **补救措施**

由于数据在数据库中已经有备份，故在系统出错后可以依靠数据库的恢复功能，并且依靠日志文件使系统再启动，就算系统奔溃用户数据也不会丢失或遭到破坏。但有可能占用更多的数据存储空间，权衡措施由用户看来决定。