# 2022.09.05 개발일지

01:1	01
일시	2022.06.27(월) 12:00~14:00
기록자 주제	유동선 프로젝트 초기화
T''II	내용
	[개인 개발 ]
	- Ssossotable-food프로젝트 초기화
	- Google Firebase연동
	- 필요 라이브러리 설치
	[클라이언트]
	- Socket.io 설치
	- Java-Kotlin 크로스 컴파일러 설치
	- Firebase BOM 모듈 설치
	[서버]
	- Express / Socket.io / mysql2 / pm2 설치
진행 사항	- Database 연동 코드 작성
	- 인덱스 라우팅 코드 작성
	- 데이터베이스 수정
	- User 테이블 수정
	- 일반 로그인을 위한 password 컬럼 추가
	- 사용자 이미지 저장을 위한 img 컬럼 추가
	[팀 개발]
	- 익일 있을 미팅을 위한 자료 준비
	- 개인 임무 분담 자료 준비
	- Pptx / pdf 자료 제작 후 조직 레포지토리에 병합
	[ 이유진 ]

Google firebase를 이용한 소셜 로그인 기능 구현(서버)

### [ 윤현조 ]

ID/Password set을 이용한 일반 로그인 기능 구현(서버)

#### [ 참조자료 ]

# 일반 로그인 구현

ssosso.table

### 1. 일반 로그인



- id, password⁰
- 각각 test1, test1을 기업 후
- 로그인 버튼을 누르면
- Main 화면으로 이동되도록 하세요
  만약 조기 로그인이라면 UserInit으로 이용되도록 하세요
- id, password값을 서버에서 검증 후 일치하는 값이 있다면
- 올바르게 로그인 되도록 하세요
- password값은 crypto라이브러리 사용한 sha512방식 해성을 거쳐야 맞는 값이 나와요(다른 해성 라이브러리 사용해도 무관)

## 1. 일반 로그인



- 로그인 시 user\_cookie에
- 디바이스 정보, 현재 시간 + 1분의 값을 쿠키로 저장하세요
- 이후 앱을 새로 켠 경우 user\_cookie에 디바이스 정보가 존재한다면
- 자동으로 로그인 되도록 하세요

# 구글 로그인/ 최초 로그인 처리

ssosso.table

## 1. 구글 소셜 로그인



- 구글 버튼 클릭 시 firebase와 연동하여
- 회원가입을 구현하세요
- 회원가입 시 구글의 토큰 값을 DB의
- user->id 칼럼에 저장해요
- 일반 저장은 길이 문제로 불가능하니
- crypto 모듈 사용한 sha512 해싱 통해 저장하세요

### 1. 구글 소셜 로그인



- 이후 구글 버튼 클릭 시 로그인
- 서버에서 받은 상태 코드에 따라
- 최초 로그인이라면 UserInit
- 로그인 이력이 있다면 Main 액티비티로 이동되도록 하세요
- 로그인 시 user\_cookie에
- 디바이스 정보, 현재 시간 + 1분의 값을 쿠키로 저장하세요
- 이후 앱을 새로 켠 경우 user\_cookie에 디바이스 정보가 존 재한다면
- 자동으로 로그인 되도록 하세요

### - 필요 라이브러리 추가 설치

- 프로필 이미지 지정을 위한 CircleImageView 의존성 추가
- https://github.com/hdodenhof/CircleImageView

#### - 음식 평가를 위한 웹 페이지 기능 추가

- 개인의 감성을 잡아내기 위한 언제 , 누구와, 어디서 등의 특성값을 추가한 평가 페이지 구현

## 

- 개인 임무 분담
- 장혜원 인원 병결로 인해 참여 불가하므로 소외감 느끼지 않도록 신경쓸 것
- 윤현조 인원에 대한 서버 / 클라이언트 교육

### 예정사항

향후 일정	
주제	웹 페이지 기능 추가 / 팀 미팅
특이사항	