

2022.09.20 개발일지

| | |
|-------|--|
| 일자 | 2022.09.20(화) |
| 기록자 | 유동선 |
| 주제 | 모바일 어플리케이션 평가 페이지 구현/주간회의 준비 |
| 내용 | |
| 진행 사항 | 1. 모바일 어플리케이션 평가 페이지 구현 <ul style="list-style-type: none">- RecyclerView를 이용한 평가 페이지 구현- 이슈 발생- 기존 Java -> Kotlin databinding을 사용한 방식으로 변환하며 포팅에 오류 발생- 과도한 시간 허비로 인하여 본래 금일 목적(웹페이지 테스트, 웹페이지 리팩토링) 를 시행하지 못 함- 클라이언트의 별점 기능만을 구현하고 세부 기능, 서버와의 연동, 백엔드 구현은 시행하지 못 함- 본래 내일은 주간회의만을 진행하지만 오늘 진행하지 못 한 내용들을 내일 진행하도록 할 것 |
| | 2. 주간회의 준비 <ul style="list-style-type: none">- 이슈 발생<ul style="list-style-type: none">- 인원들의 숙련도가 늘지 않음- 근본 원인: 인원들이 할당 작업을 제대로 수행하지 않음- 해결방안: 지금상태의 생산성으로는 굳이 팀 프로젝트를 진행할 필요성이 없음 이런 행태가 지속될 경우 팀을 해체하고 단독 프로젝트 진행- 팀 해체로 인한 예상 이슈<ul style="list-style-type: none">- 팀을 생성한 가장 큰 이유는 프로젝트 진행에 있어 혼자 수행하는 프로젝트는 생산성과 동기부여에 부정적인 영향을 끼치기 때문, 다수가 |

진행하는 프로젝트를 통해 동기부여를 받을 수 있음 팀 해체 시 해당

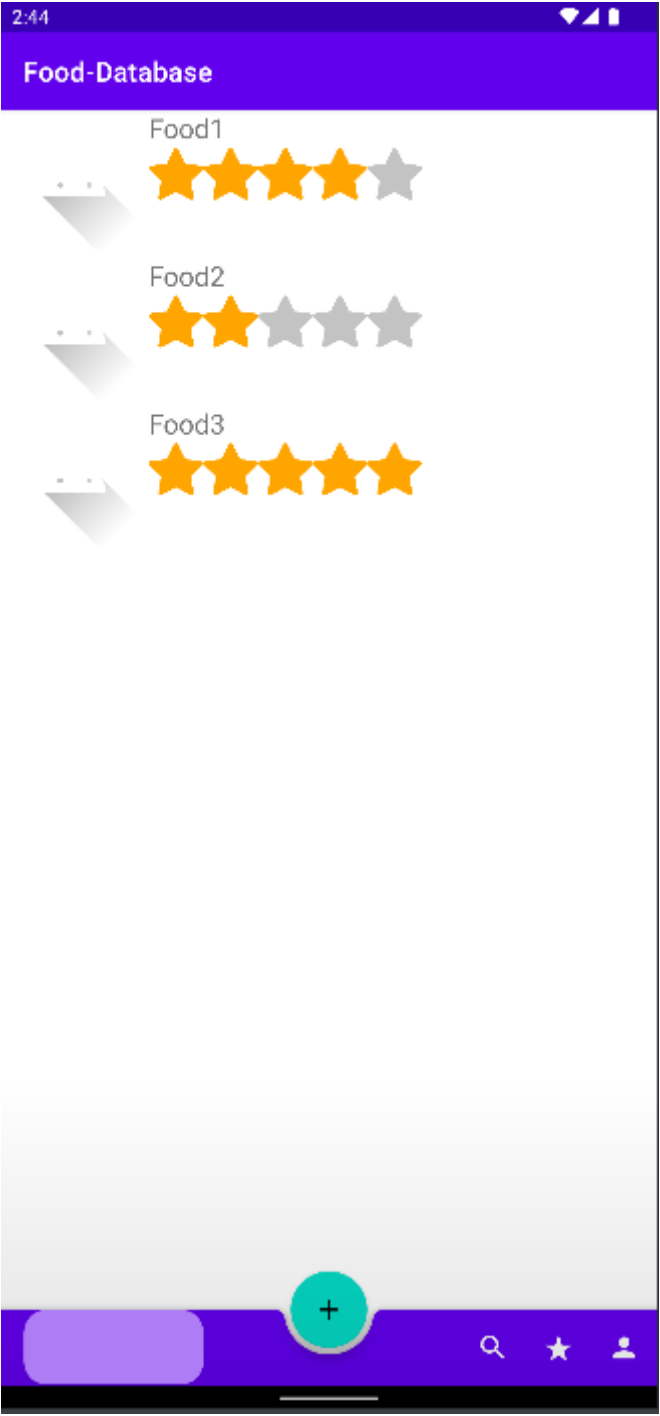
장점이 사라짐

- 추후 스터디상생을 통해 디자인 팀원 모집 예정임 팀 해체 시 스터디 상생을 위한 인원 부족으로 인해 디자인 팀원 모집 불가

- **이슈 해소방안**

- 테스트, 피드백 인원으로 여자친구를 기용함
- 디자인의 경우 돈을 통해 고용하도록 함

[참조자료]



- 평가 페이지의 구현

| | |
|-------|---|
| 예정사항 | 1. 소소식탁 웹페이지 테스트 2. 소소식탁 웹 어플리케이션 리팩토링 3. 주간회의 시행 |
| 향후 일정 | |
| 주제 | |
| 특이사항 | |