2022.09.20 개발일지

|  |  |
| --- | --- |
| **일자** | 2022.09.20(화) |
| **기록자** | 유동선 |
| **주제** | 모바일 어플리케이션 평가 페이지 구현/주간회의 준비 |
| **내용** | |
| **진행 사항** | 1. **모바일 어플리케이션 평가 페이지 구현**  * RecyclerView를 이용한 평가 페이지 구현 * **이슈 발생** * 기존 Java -> Kotlin databinding을 사용한 방식으로 변환하며 포팅에 오류 발생 * 과도한 시간 허비로 인하여 본래 금일 목적(웹페이지 테스팅, 웹페이지 리팩토링) 를 시행하지 못 함 * 클라이언트의 별점 기능만을 구현하고 세부 기능, 서버와의 연동, 백엔드 구현은 시행하지 못 함 * 본래 내일은 주간회의만을 진행하지만 오늘 진행하지 못 한 내용들을 내일 진행하도록 할 것  1. **주간회의 준비**  * **이슈 발생** * 인원들의 숙련도가 늘지 않음 * 근본 원인: 인원들이 할당 작업을 제대로 수행하지 않음 * 해결방안: 지금상태의 생산성으로는 굳이 팀 프로젝트를 진행할 필요성이 없음 이런 행태가 지속될 경우 팀을 해체하고 단독 프로젝트 진행 * 팀 해체로 인한 예상 이슈 * 팀을 생성한 가장 큰 이유는 프로젝트 진행에 있어 혼자 수행하는 프로젝트는 생산성과 동기부여에 부정적인 영항을 끼치기 때문, 다수가 진행하는 프로젝트를 통해 동기부여를 받을 수 있음 팀 해체 시 해당 장점이 사라짐 * 추후 스터디상생을 통해 디자인 팀원 모집 예정임 팀 해체 시 스터디상생을 위한 인원 부족으로 인해 디자인 팀원 모집 불가 * **이슈 해소방안** * 테스팅, 피드백 인원으로 여자친구를 기용함 * 디자인의 경우 돈을 통해 고용하도록 함   **[ 참조자료 ]**  **C:\Users\valtin\Desktop\캡처.PNG**   * 평가 페이지의 구현 |
| **예정사항** | 1. **소소식탁 웹페이지 테스팅** 2. **소소식탁 웹 어플리케이션 리팩토링** 3. **주간회의 시행** |
| **향후 일정** | |
| **주제** |  |
| **특이사항** |  |