2022-09-4주차 프로젝트 회의록

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **일시** | 2022.09.21(수) | **장소** | 서울역 amam.seoul | 대면 | **비대면** |
| **회의록 기록자** | 유동선 | **회의 참석자** | 이유진,유동선,장혜원 | | |
| **주제** | 주간회의 | | | | |
| **회의 내용** | | | | | |
| **진행 일정** | * 프로젝트 ui관련 회의 * 프로젝트 ui구성에 대하여 추가하여야 할 기능 등에 대해 회의 * 프로젝트 제목 회의 * 프로젝트명을 무엇으로 지어야 하느냐에 대해 회의 * 이슈 피드백 * 평가의 저조함을 원인분석 * 코드 리뷰 * 이유진: FIXME내역 피드백 * 윤현조: FIXME 내역 피드백 / 서버 배포 | | | | |
| **의결사항** | * 프로젝트 ui회의 * 데이터분석에 직접적으로 관계되지 않은 기능들을 구현하는 것을 우선 목적 * 웹을 통한 프로토타이핑 데모를 통해 가이드라인을 잡아야 함 * 먼저 사용자 정보 페이지를 구성하는 것이 필요함 * 윤현조 인원이 안드로이드 스튜디오(Kotlin)을 사용해 대략적인 프로토타이핑을 구현한다 * 프로젝트 제목 회의 * 귀여운 느낌의 제목 * 소소식탁 / 소보로 / 소ㅇㅇ와 같이 첫글자 돌림 * 굳이 어떠한 멋진 의미를 가질 필요는 없다 * 이슈 피드백 * 평가 내용 저조함의 이유 * 평가에 있어서 오해가 존재했음 * 친구 계정을 생성하여 각자 1명씩의 정보를 받을 수 있도록 함 * 코드 리뷰 * 이유진 * Google firebase를 이용한 소셜로그인 구현 * deviceId를 이용한 자동로그인 구현 * 윤현조 * 사용자 이미지 저장(서버: 파일 저장, DB: 메타데이터 저장) * 작업 할당 * 이유진 * 소셜로그인, 자동로그인이 실재 어플리케이션 상에서 구동되도록 구현 * 윤현조 * 사용자 이미지 저장 구현 완료 * 사용자 닉네임 지정 구현 완료 * 사용자 정보 페이지 프로토타이핑 구현 | | | | |
| **향후 일정** | | | | | |
| **예정 일시** | 2022-10-1주차 화요일 | | | | |
| **예정 장소** | 서울역 커피빈 | | | | |
| **주제** | 코드 피드백 / ui회의 | | | | |
| **특이사항** |  | | | | |