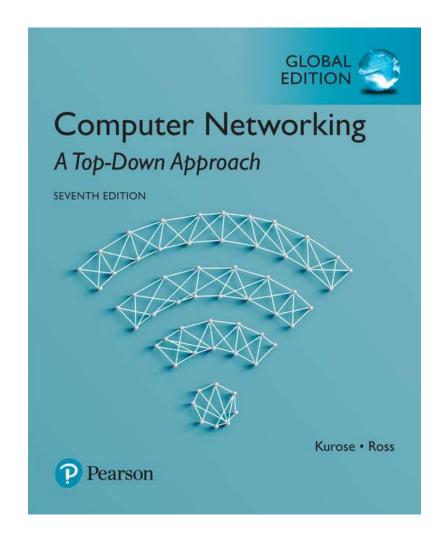
제6강 프로토콜 구조

Computer Networking: A Top Down Approach

컴퓨터 네트워크 (2019년 1학기)

박승철교수

한국기술교육대학교 컴퓨터공학부



Chapter I: roadmap

- I.I what is the Internet?
- 1.2 network edge
 - end systems, access networks, links
- 1.3 network core
 - packet switching, circuit switching, network structure
- 1.4 delay, loss, throughput in networks
- 1.5 protocol layers, service models
- 1.6 networks under attack: security
- 1.7 history

Pre-study Test:

- 1) 다음 중 인터넷에서 사용하는 프로토콜 계층 구조는?
- (1) OSI
- 2 TCP/IP
- ③ DNA
- 4 SNA
- 2) 다음 중 국제 표준화 기구(ISO)가 정의한 프로토콜 계층 구조는?
- (1) OSI
- 2 TCP/IP
- ③ DNA
- 4 SNA
- 3) 다음 중 프로토콜 계층 구조의 장점이 아닌 것은?
- ① 프로토콜 재사용이 용이
- ② 유지 및 보수가 용이
- ③ 이해하기가 용이
- ④ 최적화된 프로토콜 구현 용이

- 4) 인터넷 프로토콜 계층 구조에서 최 상위 계층은 무엇인가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)
- 5) 인터넷 프로토콜 계층 구조에서 최 하위 계층은 무엇인가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)
- 6) 목적지까지 최적 경로를 선택하고 선택된 경로로 패킷을 전달하는 기능은 어느 계층에서 이루어지는가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)

- 7) 경로를 따라 전달된 과정에서 손실된 패킷의 복구는 어느 계층에서 이루어지는가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)
- 8) 사용자에게 제공되는 이메일 서비스에서 교환될 메시지의 포맷과 교환 절차는 어느 계층에서 정의되는가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)
- 9) 라우터에서 반드시 정의될 필요가 없는 계층은 무엇인가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 데이터 링크 계층
- ③ 네트워크 계층(network layer)
- ④ 트랜스포트 계층(transport layer)

- 10) TCP/IP와 OSI은 각각 몇 개의 계층으로 구성되는가?
- 1 3, 5
- 2 4, 6
- 3 5, 7
- 4 5, 8
- 11) OSI 구조에는 존재하나 TCP/IP 구조에는 존재하지 않는 계층을 모두 고르시오.
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 데이터 링크 계층
- ③ 네트워크 계층(network layer)
- ④ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ⑤ 세션 계층(session layer)
- ⑥ 표현 계층(presentation layer)
- ⑦ 응용 계층(application layer)
- 12) 프로토콜에서 정의된 규칙 실행에 필요한 정보를 무엇이라 하는가?
- ① 데이터 정보(data information)
- ② 사용자 정보(user information)
- ③ 제어 정보(control information)
- ④ 패킷 정보(packet information)

Protocol "layers"

Networks are complex, with many "pieces":

- hosts
- routers
- links of various media
- applications
- protocols
- hardware, software

Question:

is there any hope of organizing structure of network?

.... or at least our discussion of networks?

Organization of air travel

ticket (purchase) ticket (complain)
baggage (check) baggage (claim)
gates (load) gates (unload)
runway takeoff runway landing

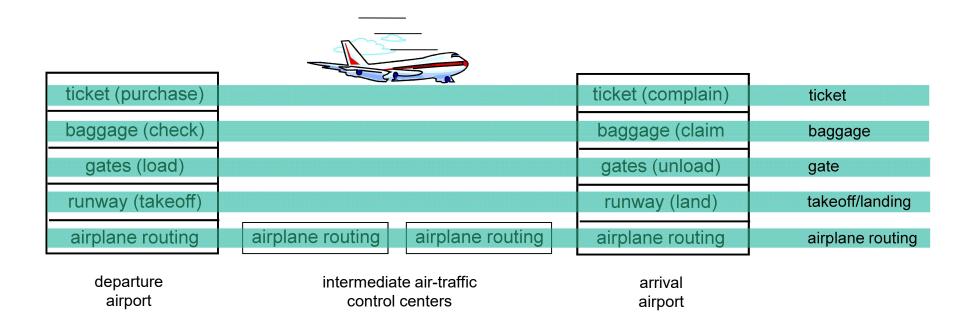
airplane routing

airplane routing

a series of steps

airplane routing

Layering of airline functionality



layers: each layer implements a service

- via its own internal-layer actions
- relying on services provided by layer below

Why layering?

dealing with complex systems:

- explicit structure allows identification, relationship of complex system's pieces
 - layered reference model for discussion
- modularization eases maintenance, updating of system
 - change of implementation of layer's service transparent to rest of system
 - e.g., change in gate procedure doesn't affect rest of system
- layering considered harmful?
 - 기능 중복, 최적 구현 방해

Internet protocol stack

- application: supporting network applications
 - 응용 서비스에 맞는 프로토콜 정의
 - FTP, SMTP, HTTP
 - 데이터 단위: 메시지(message)
- transport: process-process data transfer
 - 프로토콜 다중화(프로세스 식별)
 - 신뢰성(오류제어, 흐름제어, 혼잡제어)
 - TCP, UDP
 - 데이터 단위 : 세그먼트(TCP), 데이터그램(UDP)

application
transport
network
link
physical

Internet protocol stack

- 프로토콜이 교환하는 정보
 - PDU: Protocol Data Unit
 - PDU = 제어 정보 + 데이터
- 프로토콜 제어 정보
 - 일반적으로 PDU의 앞부분(header)에 위치
 - 수신자가 데이터를 프로토콜의 목적에 맞게 처리하는데 필요한 정보 제공
- (N)-계층 프로토콜 PDU
 - NPDU = Hn + Dn

application
transport
network
link
physical

Internet protocol stack

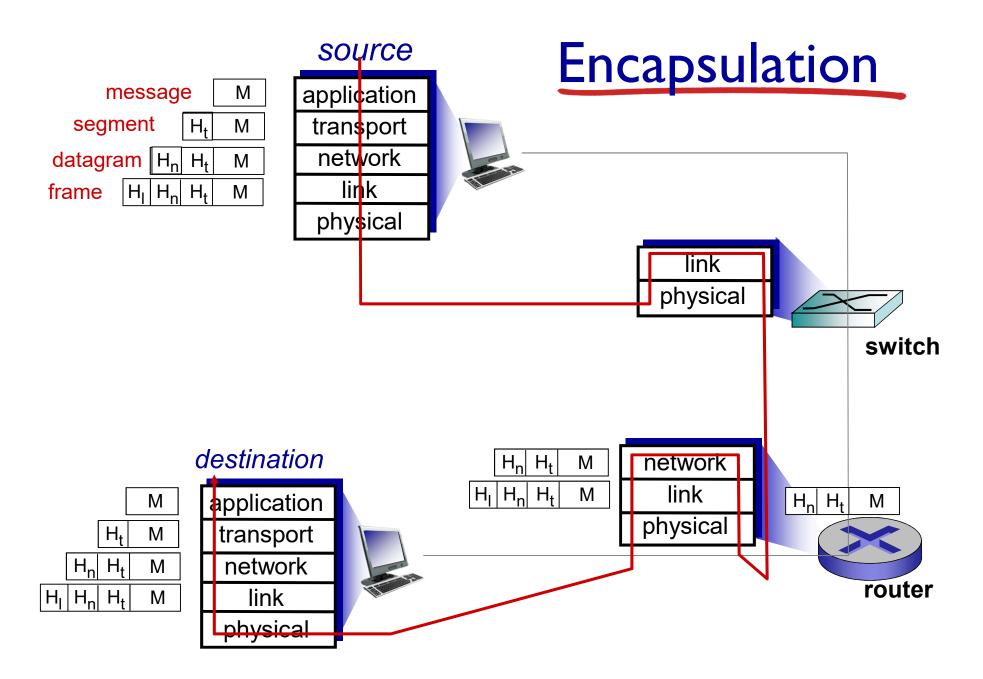
- network: routing of datagrams from source to destination
 - 라우터을 통한 네트워크 간의 IP 데이터그램 전달
 - IP, routing protocols
- link: data transfer between neighboring network elements
 - Ethernet, 802.11 (WiFi), PPP
 - 링크 또는 링크 조합을 통한 데이터 전송
 - 데이터 단위 : 프레임
- physical: bits "on the wire"

application
transport
network
link
physical

ISO/OSI reference model

- presentation: allow applications to interpret meaning of data, e.g., encryption, compression, machine-specific conventions
- session: synchronization, checkpointing, recovery of data exchange
- Internet stack "missing" these layers!
 - these services, if needed, must be implemented in application
 - needed?

application
presentation
session
transport
network
link
physical



After-study Test:

- 1) 다음 중 인터넷에서 사용하는 프로토콜 계층 구조는?
- (1) OSI
- ② TCP/IP
- ③ DNA
- 4 SNA
- 2) 다음 중 국제 표준화 기구(ISO)가 정의한 프로토콜 계층 구조는?
- (1) OSI
- 2 TCP/IP
- ③ DNA
- 4 SNA
- 3) 다음 중 프로토콜 계층 구조의 장점이 아닌 것은?
- ① 프로토콜 재사용이 용이
- ② 유지 및 보수가 용이
- ③ 이해하기가 용이
- ④ 최적화된 프로토콜 구현 용이

- 4) 인터넷 프로토콜 계층 구조에서 최 상위 계층은 무엇인가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)
- 5) 인터넷 프로토콜 계층 구조에서 최 하위 계층은 무엇인가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)
- 6) 목적지까지 최적 경로를 선택하고 선택된 경로로 패킷을 전달하는 기능은 어느 계층에서 이루어지는가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)

- 7) 경로를 따라 전달된 과정에서 손실된 패킷의 복구는 어느 계층에서 이루어지는가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)
- 8) 사용자에게 제공되는 이메일 서비스에서 교환될 메시지의 포맷과 교환 절차는 어느 계층에서 정의되는가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 네트워크 계층(network layer)
- ③ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ④ 응용 계층(application layer)
- 9) 라우터에서 반드시 정의될 필요가 없는 계층은 무엇인가?
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 데이터 링크 계층
- ③ 네트워크 계층(network layer)
- ④ 트랜스포트 계층(transport layer)

- 10) TCP/IP와 OSI은 각각 몇 개의 계층으로 구성되는가?
- 1 3, 5
- 2 4, 6
- 3 5, 7
- 4 5, 8
- 11) OSI 구조에는 존재하나 TCP/IP 구조에는 존재하지 않는 계층을 모두 고르시오.
- ① 물리 계층(physical layer)
- ② 데이터 링크 계층
- ③ 네트워크 계층(network layer)
- ④ 트랜스포트 계층(transport layer)
- ⑤ 세션 계층(session layer)
- ⑥ 표현 계층(presentation layer)
- ⑦ 응용 계층(application layer)
- 12) 프로토콜에서 정의된 규칙 실행에 필요한 정보를 무엇이라 하는가?
- ① 데이터 정보(data information)
- ② 사용자 정보(user information)
- ③ 제어 정보(control information)
- ④ 패킷 정보(packet information)