

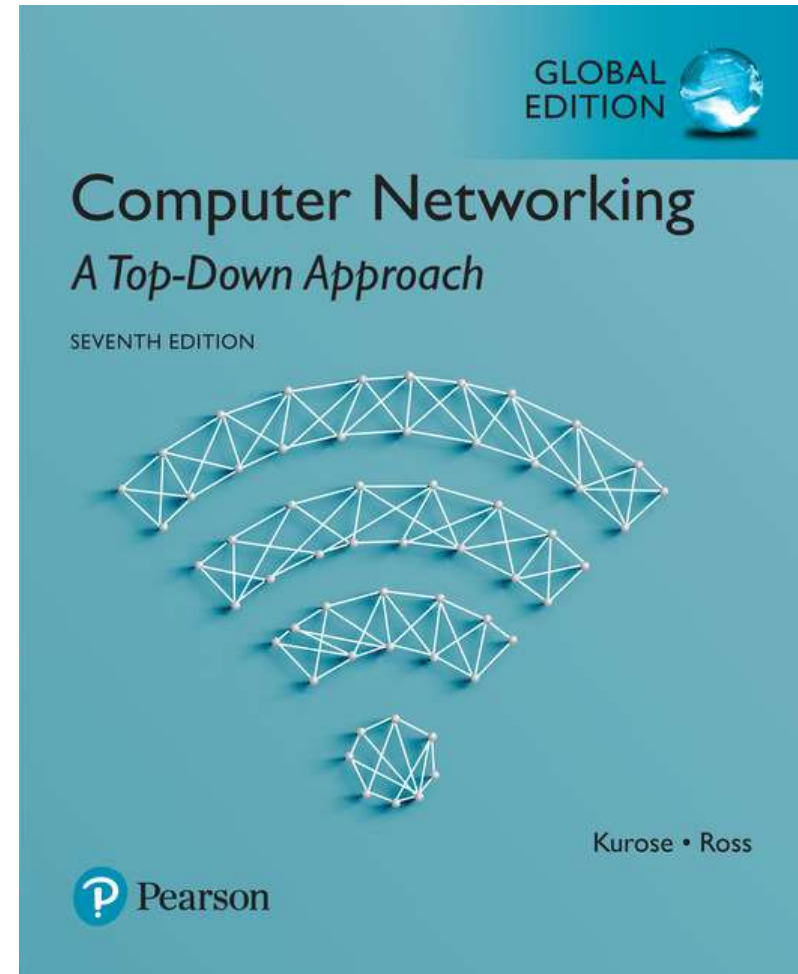
# 제16강 TCP 연결 관리

*Computer Networking: A  
Top Down Approach*

컴퓨터 네트워크  
(2019년 1학기)

박승철교수

한국기술교육대학교  
컴퓨터공학부



# Chapter 3 outline

3.1 transport-layer services

3.2 multiplexing and demultiplexing

3.3 connectionless transport: UDP

3.4 principles of reliable data transfer

3.5 connection-oriented transport: TCP

- segment structure
- reliable data transfer
- flow control
- connection management

3.6 principles of congestion control

3.7 TCP congestion control

# Pre-study Test :

1) TCP 연결 설정 과정에서 클라이언트와 서버가 합의하지 않는 것은?

- ① 송신 윈도우
- ② 수신 윈도우
- ③ 포트 번호
- ④ 순서 번호

2) TCP에서 맨 처음 전송하는 세그먼트의 이름은?

- ① ACK
- ② URG
- ③ SYN
- ④ FIN

3) 서버에 많은 수의 TCP 연결을 한꺼번에 요청하면 어떻게 될까?

- ① 서버가 다운된다.
- ② 서버가 정상 동작한다.
- ③ 서버가 느려진다.
- ④ 서버가 서비스를 거부한다.

4) TCP의 클라이언트가 세그먼트 전송을 종료하는 **FIN** 세그먼트를 전송하였다.  
다음 중 틀린 것은?

- ① 클라이언트는 데이터를 전송할 수 없다.
- ② 서버는 데이터를 전송할 수 없다.
- ③ 서버는 데이터를 수신할 수 없다.
- ④ 클라이언트는 정상적으로 동작한다.

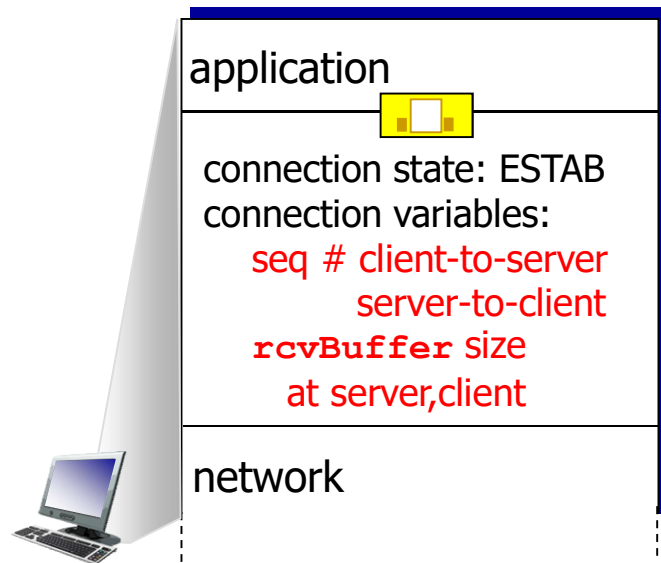
5) TCP 연결해제 과정에서 클라이언트가 서버가 송신한 **FIN** 세그먼트에 대한 **ACK**을 송신한 후 일정시간 대기하지 않고 바로 종료하면 무슨 문제가 발생할까?

- ① 문제가 발생하지 않는다.
- ② 클라이언트가 생성한 새로운 연결이 종료될 수 있다.
- ③ 클라이언트의 기존 연결이 종료될 수 있다.
- ④ 서버도 바로 종료할 수 있다.

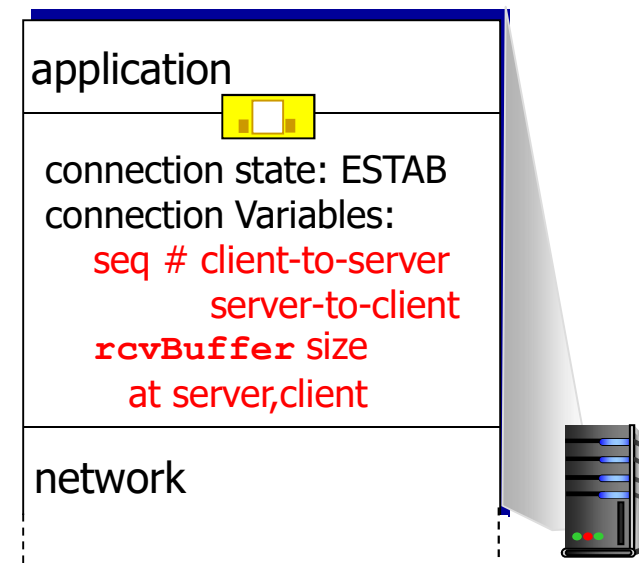
# Connection Management

before exchanging data, sender/receiver “handshake”:

- agree to establish connection (each knowing the other willing to establish connection)
- agree on connection parameters(포트번호, 순서번호, 수신윈도우크기)

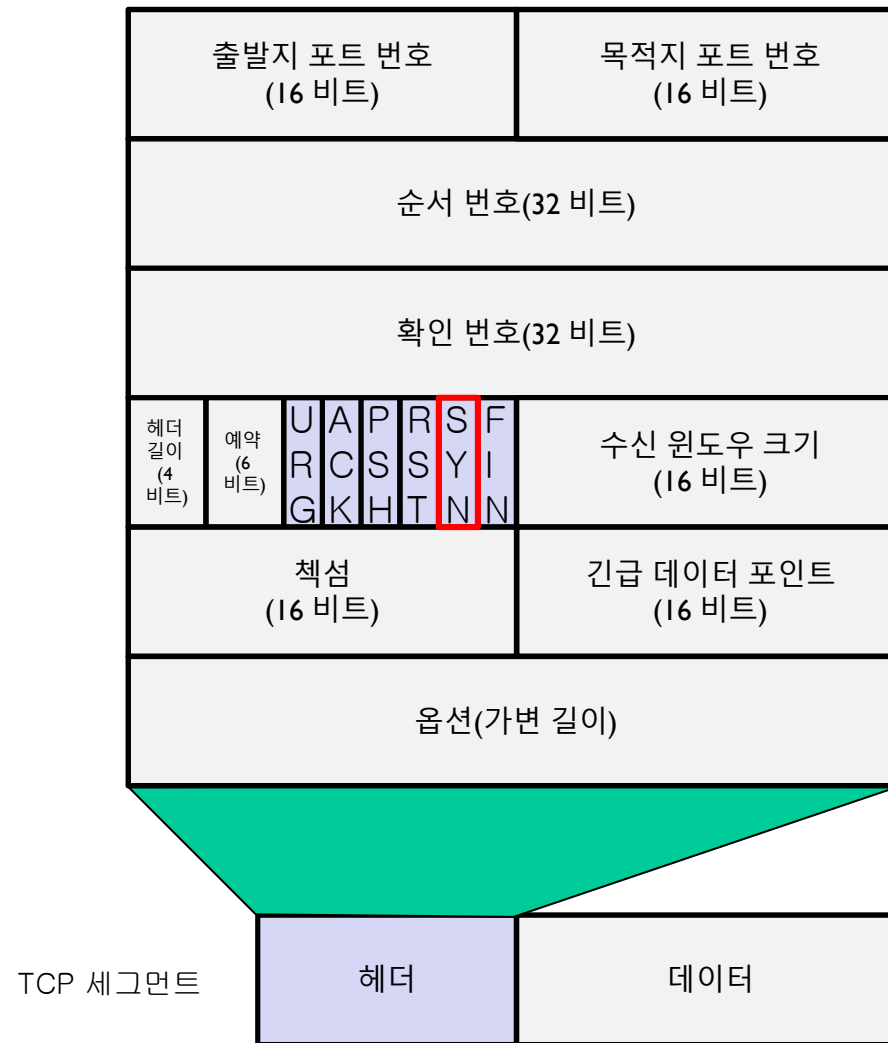


```
Socket clientSocket =  
    newSocket("hostname", "port  
    number");
```

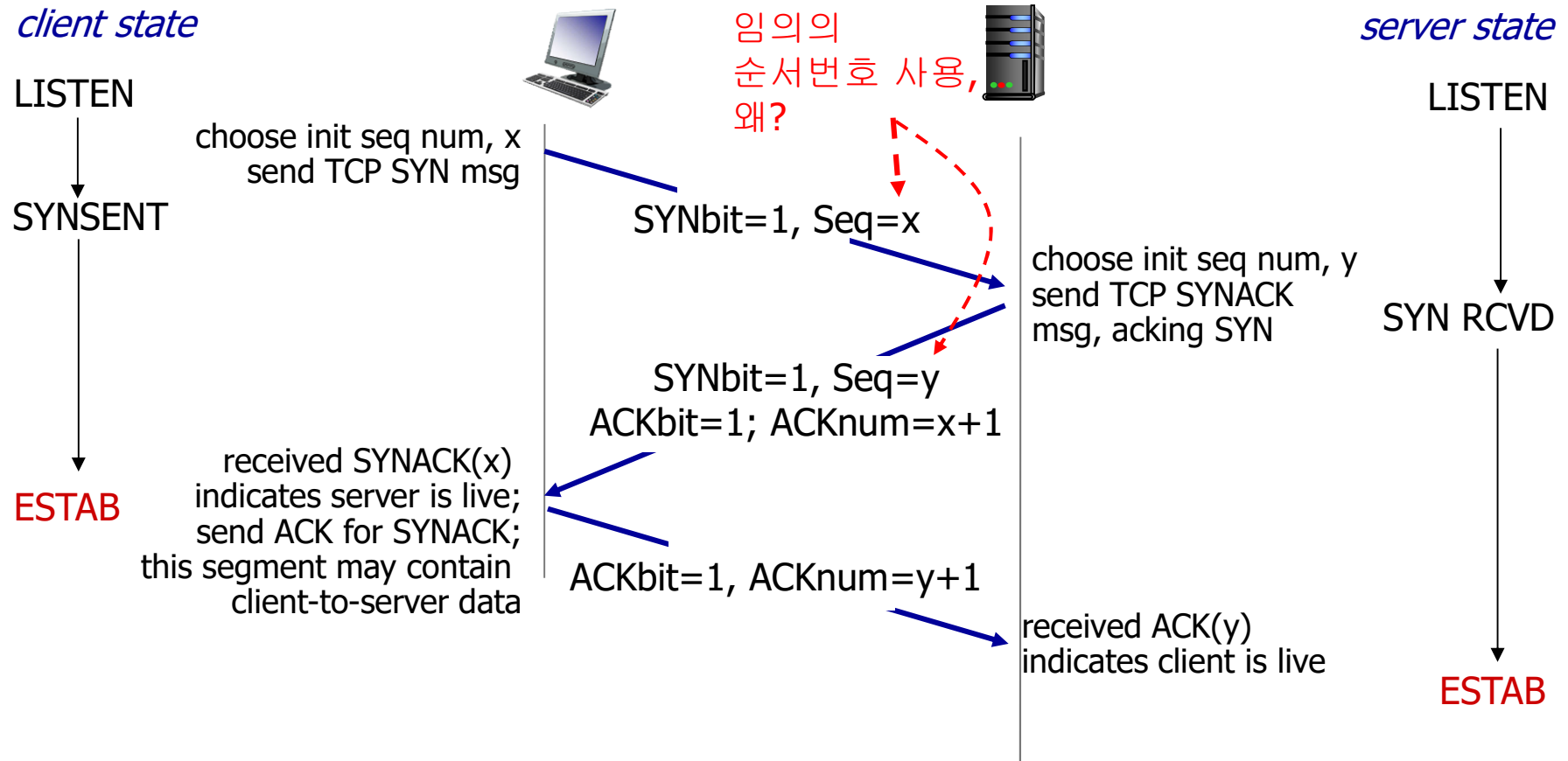


```
Socket connectionSocket =  
    welcomeSocket.accept();
```

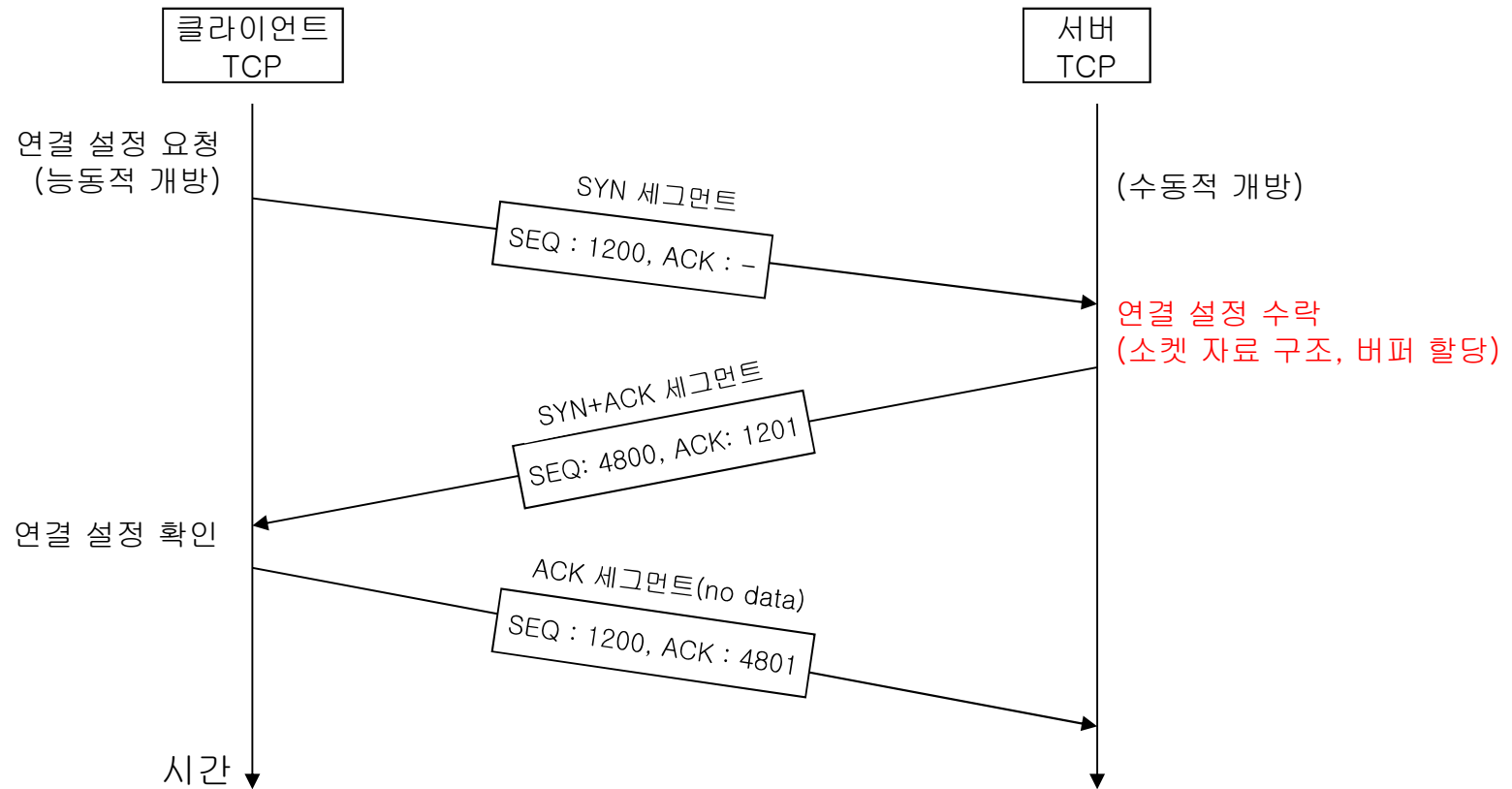
# Connection Management



# TCP 3-way handshake



### ■ 3-단계 핸드셰이크 기반의 연결 설정





# TCP 3-way handshake

- 공격자가 특정 서버에게 의도적으로 아주 많은 수의 연결 설정을 요청하면 어떤 문제가 발생할까? – SYN Flooding 공격
- SYN Flooding 공격을 어떻게 방어할 수 있는가?

# TCP SYN Flooding Attack

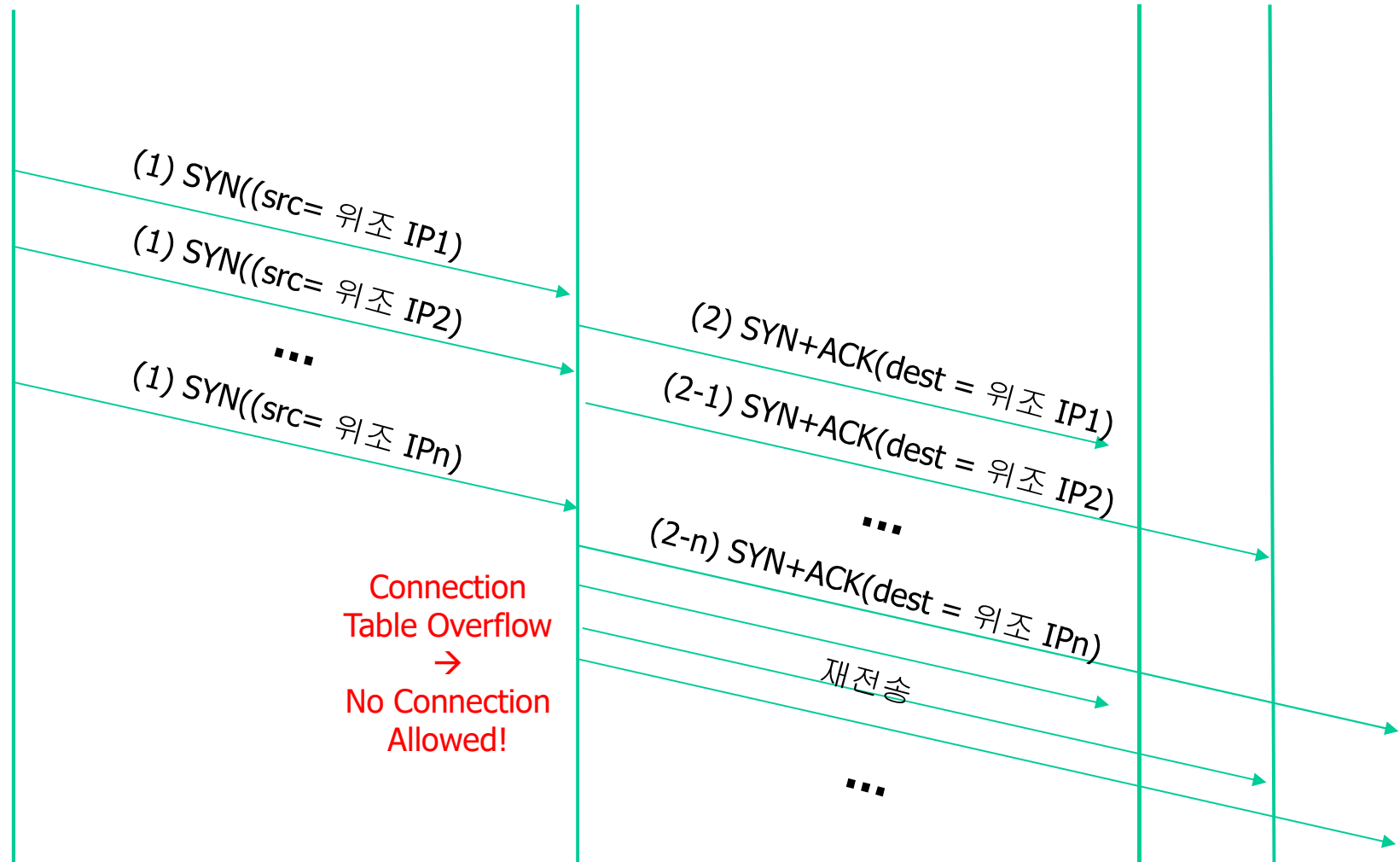
공격자

서버

위조 IP1

위조 IP2

위조 IPn



Transport Layer 3-10

# TCP SYN Flooding Attack

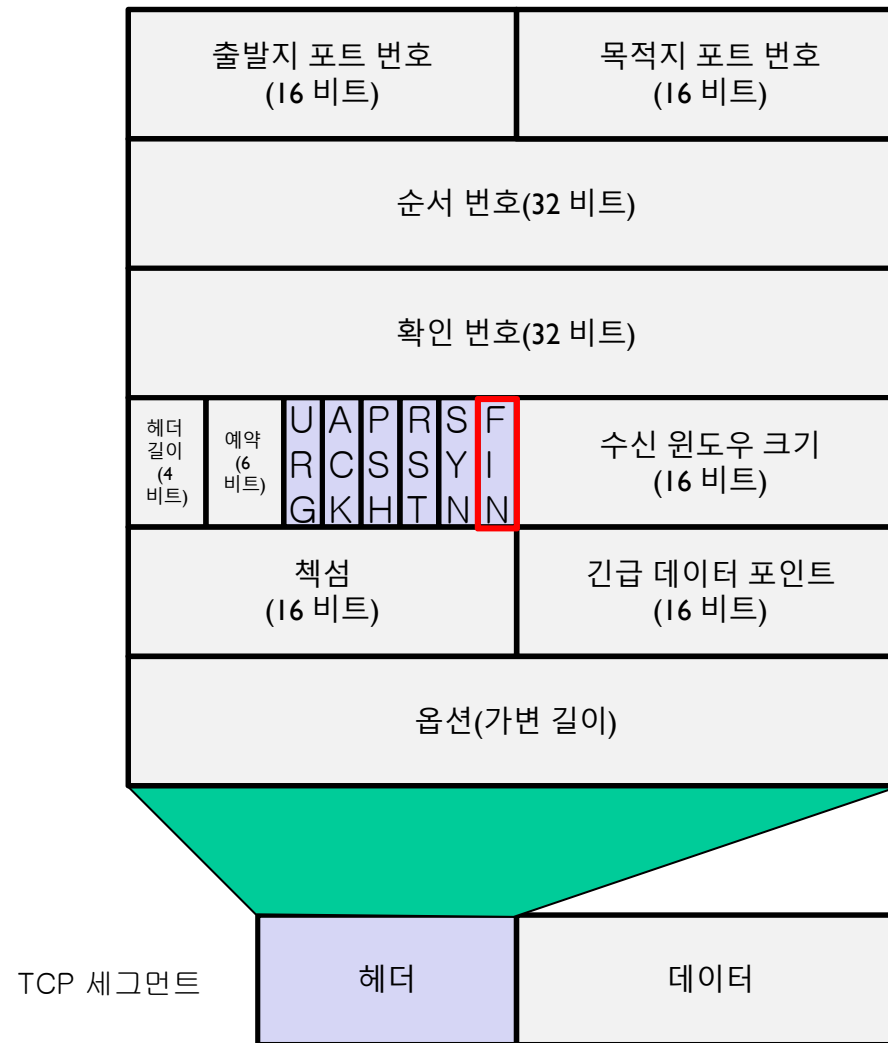
## ■ SYN Cookie를 이용한 대응

- ① SYN 패킷을 수신한 서버가 시간 정보, 클라이언트 IP 주소, 클라이언트 시작 순서 번호, 그리고 비밀 번호 등을 입력값으로 해시값(Hash Value)를 쿠키로 구함
- ② 쿠키를 서버 시작 순서 번호(ISN)로 하는 SYN+ACK 패킷을 클라이언트로 회신
- ③ 정상적인 ACK 패킷을 수신할 때까지 연결 테이블에 자료구조 설정을 미룸
- ④ 정상적인 클라이언트는 (ISN+1)을 확인 번호(ack 번호)로 하는 ACK 회신
- ⑤ 서버가 송신한 SYN+ACK 패킷을 정상적으로 수신하지 않은 공격자는 확인번호(ack 번호)를 추론할 수 없기 때문에 ACK 패킷을 위조하여 서버에게 전송 불가

# TCP: closing a connection

- client, server each close their side of connection
  - send TCP segment with FIN bit = 1
- respond to received FIN with ACK
  - on receiving FIN, ACK can be combined with own FIN
- simultaneous FIN exchanges can be handled

# TCP: closing a connection



# TCP: closing a connection

*client state*

ESTAB

`clientSocket.close()`

FIN\_WAIT\_1

can no longer  
send but can  
receive data

FIN\_WAIT\_2

wait for server  
close

TIMED\_WAIT

timed wait  
for 2\*max  
segment lifetime

CLOSED



FINbit=1, seq=x

ACKbit=1; ACKnum=x+1

FINbit=1, seq=y

ACKbit=1; ACKnum=y+1

can still  
send data

can no longer  
send data

*server state*

ESTAB

CLOSE\_WAIT

LAST\_ACK

CLOSED

- 1) 왜 기다려야 하는가?
- 2) 기다리지 않으면 어떤 문제가 발생할까?

# After-study Test :

1) TCP 연결 설정 과정에서 클라이언트와 서버가 합의하지 않는 것은?

- ① 송신 윈도우
- ② 수신 윈도우
- ③ 포트 번호
- ④ 순서 번호

2) TCP에서 맨 처음 전송하는 세그먼트의 이름은?

- ① ACK
- ② URG
- ③ SYN
- ④ FIN

3) 서버에 많은 수의 TCP 연결을 한꺼번에 요청하면 어떻게 될까?

- ① 서버가 다운된다.
- ② 서버가 정상 동작한다.
- ③ 서버가 느려진다.
- ④ 서버가 서비스를 거부한다.

4) TCP의 클라이언트가 세그먼트 전송을 종료하는 **FIN** 세그먼트를 전송하였다.  
다음 중 틀린 것은?

- ① 클라이언트는 데이터를 전송할 수 없다.
- ② 서버는 데이터를 전송할 수 없다.
- ③ 서버는 데이터를 수신할 수 없다.
- ④ 클라이언트는 정상적으로 동작한다.

5) TCP 연결해제 과정에서 클라이언트가 서버가 송신한 **FIN** 세그먼트에 대한 **ACK**을  
송신한 후 일정시간 대기하지 않고 바로 종료하면 무슨 문제가 발생할까?

- ① 문제가 발생하지 않는다.
- ② 클라이언트가 생성한 새로운 연결이 종료될 수 있다.
- ③ 클라이언트의 기존 연결이 종료될 수 있다.
- ④ 서버도 바로 종료할 수 있다.