

目 录

1	系统设计.....	1
1.1	设计目标	1
1.2	需求分析	1
1.2.1	信息要求	1
1.2.2	处理分析	2
1.2.3	安全性与完整性需求	3
1.3	开发和运行环境选择	4
2	数据库设计	5
2.1	数据库概念设计	5
2.2	数据库逻辑结构设计.....	7
3	艺术社区管理系统详细设计	11
3.1	功能概述	11
3.1.1	客户端子系统	11
3.1.2	管理端子系统	11
3.1.3	整体功能流程图	11
3.2	登录与注册功能	15
3.2.1	程序描述	15
3.2.2	程序流程图	16
3.2.3	实现代码	17
3.2.4	效果图	22
3.3	增添文章等相关信息的功能	25
3.3.1	程序描述	25
3.3.2	程序流程图	25
3.3.3	实现代码	26
3.3.4	效果图	30
3.4	删除文章等相关信息的功能	31
3.4.1	程序描述	31

3.4.2 程序流程图	32
3.4.3 实现代码	32
3.4.4 效果图	34
3.5 修改文章等相关信息的功能	35
3.5.1 程序描述	35
3.5.2 程序流程图	36
3.5.3 实现代码	36
3.5.4 效果图	41
3.6 导出数据表的相关信息的功能	42
3.6.1 程序描述	42
3.6.2 程序流程图	43
3.6.3 实现代码	43
3.6.4 效果图	44
3.7 查询文章等相关信息的功能	44
3.7.1 程序描述	45
3.7.2 程序流程图	45
3.7.3 实现代码	45
3.7.4 效果图	46
3.8 数据库以及表的建立	47
4 系统测试以及界面	55
4.1 测试用例设计	55
4.1.1 管理员登录测试	55
4.1.2 身份验证测试	55
4.1.3 添加信息测试	55
4.1.4 修改信息测试	55
4.1.5 信息查询测试	56
4.1.6 信息删除测试	56
4.1.7 用户登录测试	56
4.1.8 用户发布测试	56

4.1.9 用户修改测试	56
4.1.10 用户点赞测试	56
4.1.11 用户评论测试	57
4.2 测试结果	57
5 个人心得体会	76
参考文献.....	79