[기획서 양식]

훈련과정명	안드로이드 웹앱 콘텐츠 개발자 양성			작성자	한 지수
팀 구성	1인 개발	팀장	한 지수 - 총괄 제작		
		팀원-server	한 지수 - 서버, DB 및 관리자단 페이지 설계		
		팀원-client	한 지수 - 앱 기능구현 및 레이아웃		

1. 애플리케이션 명

life Journal / Balance Wheel

2. 애플리케이션 기획 배경(의도)

매년 한 해가 마무리되어 갈 때쯤이면 어김없이 각종 다이어리가 쏟아져 나온다. 책장에는 이미 3/4 가량이 깨끗한, 혹은 그보다도 더 빈 페이지가 많은 다이어리가 꽂혀있다. 하지만 올해에 출시된 신상 다이어리는 작년, 재작년, 재재작년에 구매한 것보다 더 예쁘다. 그래서 어김없이 다이어리를 구매한다.

핸드폰과 함께 다이어리를 들고 다니며 정성들여 작성하길 이제 막 한 달여쯤 되었을까. 손으로 작성하는 즐거움 덕에 권태기 없이 지내왔지만 내심 핸드폰보다 무겁고, 시시때때로 '업데이트' 하기 어려운 다이어리 사용에 불편을 느끼기 시작한다. 다이어리 앱이 무게도 가볍고, 언제든 켜고 '업데이트'하기 편리하긴 한데 말이지......

스토어에 올라온 다이어리, To do list, 메모, 일기 앱들을 살펴본다. 이건 알람이 안 되고, 저건 디자인이 별로고, 이건 데이터 백업이 안 되고, 저건 폰트가 맘에 들지 않는다. 사실 사용하지 않는 이유는 사소하게 다양하다.

- ✔ 매일 들여다보는 일정관리 앱인데, 왜 매일 알아보는 날씨 기능은 없을까?
- ✓ 하루에 내가 하는 일은 많다. 그것이 다만 숨쉬기 일지라도 내 육체의 건강을 위한 일이다. 근데 왜 이런 건 할일 목록으로 분류하기 애매한가?
- ✔ 매일같이 일정을 달성했다. 뿌듯함을 느낀다. 그리고 그게 전부다.
- ✓ 다이어리는 꼼꼼한 사람들이나 사용하는 거 아닌가? 나 같이 정리를 못 하는 사람들에게 다이어리는 종이낭비요, 용량 낭비다. 누가 내 삶 좀 계획해주면 좋겠다. 물론 내가 하고 싶어 하는 것들로만.
- ✓ 핸드폰 알람이 시끄럽다. 일정을 진행했냐는 알림이 울리지만, 확인하지 않는다. 쌓여도 뭐 한 번에 체크하면 되니까.

수없이 적어내린 일정들, 할 일들을 무엇을 위해 실천하고 있을까? 그것이 내 생활 속 어느 부분에 해당하는지 생각해 본 적이 있는가, 에 대한 물음에서 본 기획을 시작하였다.

사용자가 달성해야하는 목적(Mission), 그 목적을 위해 계측 가능한 목표(Task), 그리고 이러한 목표들이 속한 나의 생활 범위(Element)를 통해 사용자의 라이프스타일, 그리고 라이프스타일의 밸런스를 확인할 수 있는 앱을 제작한다.

3. 애플리케이션 주요기능

1. 모든 (일정)항목은 목적(Mission), 목표(Task), 생활 범위(Element)를 속성으로 갖는다.

- 목표는 목적을 이루기 위해 실천해야하는 일정으로, 측정 가능한 구체적인 횟수, 반복 주기 등을 갖는다.
- 생활범위는 총 9가지로 제공되며, 최소 3가지에서 최대 9가지의 요소를 선택하여 나의 '라이프스타일 밸런스 휠(이하 휠)'을 제작한다.
- (일정)항목이 완료여부는 휠의 주요 레벨 측정 요인으로 작용한다.
- 2. 대쉬보드는 사용자 설정으로 필요한 것만 표기한다.
 - 주기를 갖는 (일정)항목은 실행여부를 체크하는 트래커가 자동 생성된다. 이 중 자주 확인하는 것들을 대쉬보드에서 바로 접근할 수 있도록 사용자가 설정한다.
 - 그 날의 기분, 날씨, 일기를 위한 메모 페이지 등 사용자 취향에 따라 기능을 설정한다.
- 3. (일정)항목을 공유하여 계획이 서툰 사용자도 쉽게 일정을 적용할 수 있는 플랫폼을 제공한다.
 - 다운받은 (일정)항목은 바로 내 캘린더에 적용할 수 있다.
 - 다운받은 (일정)항목은 기간을 지정하지 않으면 임시 저장소에 보관된다.
 - 내 (일정)항목을 공유하고, 댓글 등으로 피드백을 받을 수 있다.
- 4. 일정 완료 여부에 따른 이벤트를 통해 지속적인 사용을 유도한다.
 - 설정된 주기 내에 일정 진행 여부가 확인되지 않으면 모든 뷰에 리스크 효과가 나타난다.
 - 특정 키워드가 들어간 항목을 수행하면 시크릿 페이지가 활성화된다.

4. 주요 사용대상(타겟)

일정관리, 스케쥴러, 메모, To do list, 일기 등 자신의 삶을 기록하고 관찰하고 싶은 사람

5. 애플리케이션 구현방법 및 보충설명

1. 구현방법

화면 구성 및 레이아웃 설계: 유사 앱 레이아웃 벤치마킹, 머티리얼 디자인 적용 UI 디자인 및 리소스: 자체제작 또는 일부 저작권에 대한 고려없이 앱의 특성에 맞는 리소스 사용 콘텐츠 정보: 공공 데이터포털 Open API, 네이버, 페이스북, 카카오톡

2. 화면구상

공유되는 항목 관리를 위한 서버구축 데이터 베이스를 통한 회원의 백업 데이터 관리 관리자단 웹페이지 구현 (앱의 메뉴별 데이터 백업 가능)

- 1. 기능정의서
- 2. 화면설계서 스토리보드)
- 3. 와이어프레임
- 4. 클래스 다이어그램

L