代码风格：

成员函数：下划线\_+词组首字母大写，如：\_SetPosition();

成员变量：下划线\_+第一个词首字母小写其余大写，如：\_playerPos;

Git：

将代码放进Classes文件夹提交

远程库中不包含cocos2d文件夹，需自己准备

提交 Classes和proj.win32,不要提交cocos2d

两条分支，master提交稳定版本，dev同于提交新功能和测试

项目分工：

场景，控制类：蔡奕阳

实体类，实体管理类：刘一默

网络：叶一凡

地图，UI: 杜雨桐

音效，动画：