# 수치해석 HW #2

Find the min locations using Newton method

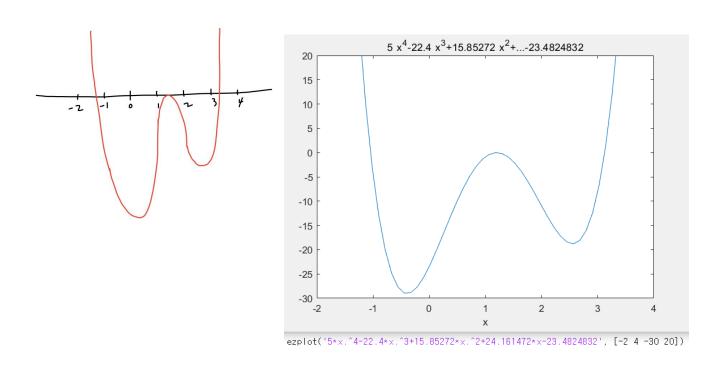
2018007956 71×41°t

#### [minimum이 존재하는 구간을 파악하고 initial point 잡기]

 $f(x) = 5x^4 - 22.4x^3 + 15.85272x^2 + 24.161472x - 23.4824832$ 

HW1에서의 결과를 바탕으로 함수 모양을 예측하면 아래와 같다

하지만 최소값 위치의 범위는 확정할 수 없으므로 매트랩으로 정확한 함수 그래프를 알아내어 미니멈의 위치를 파악했다.



1) -1<x<0 (global minimum) initial point : 0 (-1과 0중에 최소값에 더 가까워보이는 0으로 잡음 아무거나 잡아도 됨)

2) 2<x<3 : local minimum

initial point: 3

# [1. Using exact 1<sup>st</sup> and 2<sup>nd</sup> derivatives]

```
def f(x):
    return 5*pow(x_4)-22.4*pow(x_3)+15.85272*pow(x_2)+24.161472*x-23.4824832
def derivFunc(x):
    return 20*pow(x_{1}3)-67.2*pow(x_{1}2)+31.70544*x+24.161472
def secondDerivFunc(x):
    return 60*pow(x,2)-134.4*x+31.70544
def newton(x):
    dx = derivFunc(x) / secondDerivFunc(x)
    while abs(dx) > 0.0000001:
        dx = derivFunc(x) / secondDerivFunc(x)
        x = x - dx
    print("x of the minimum : ", x)
g = int(input('Initial guess : '))
newton(g)
```

input: 내가 설정한 initial guess 값

output: x of the minimum

exact하게 함수를 구하는 방법을 사용할 것이므로 직접 미분해서 정확한 식의 함수를 만들어준다

newton함수는 아래 두 정보를 이용하여 작성하였다

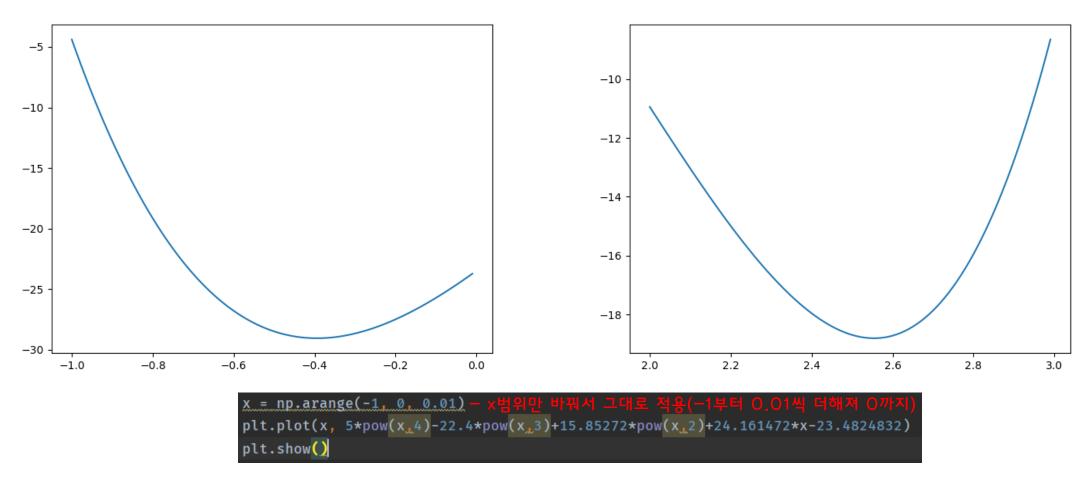
1.  $x(i+1) = x(i) - \alpha * f'(x) / f''(x) + dx$ 을 이용하여 다음 x값을 설정한다

2. dx = f'(x) / f"(x) = abs(x - x1) x1은 x의 다음 값. 즉 위 식은 x의 변화량을 뜻한다. (x1 = x - dx => x - x1 = dx)

x의 변화량 dx가 특정 값보다 줄어들면 수렴을 멈추도록 하였고, 1번 식으로 반복문을 돌려 수렴하도록 만들어주었다 지금 이 코드는 moment 값을 넣어주지 않은 코드이다

그러면 함수값이 최소값이라고 추정되는 x가 나온다

# [1. Using exact 1<sup>st</sup> and 2<sup>nd</sup> derivatives] Results of the minimum search



1) -1<x<0 : global minimum

initial point: 0

=> -0.39415331631414785

2) 2<x<3 : local minimum

initial point: 3

**=>** 2.55415331631415

# [1. Using exact 1<sup>st</sup> and 2<sup>nd</sup> derivatives] moment 생성해보기

```
def newton(x):
    dx = derivFunc(x) / secondDerivFunc(x)
    while abs(dx) > 0.0000001:
        dx = derivFunc(x) / secondDerivFunc(x)
        # x(i+1) = x(i) - f'(x) / f''(x) +dx
        x = x - dx + dx/2
    print("x of the minimum : ", x)
```

moment는 x(i-1)에서 xi로 이동했을 때의 값을 보고 거기에 맞춰서 additive하게 ½만 이동하게 만들었다 xi값의 이전 변화량 그 이상으로는 변화가 생기지 않도록 제어하는 것이다.

수렴하는 속도가 느려 질 수는 있지만 수렴이 좀 더 안정적으로 되게끔 보장해줌

1) -1<x<0 : global minimum

initial point : 0

 $\Rightarrow$  -0.39415326751914753

moment X:

**=> -0.39415331631414785** 

moment 존재 유무에 따른 x값 차이 :

=> 0.0000000487950003

2) 2<x<3 : local minimum

initial point : 3

 $\Rightarrow$  2.5541533448091895

moment X :

**=> 2.55415331631415** 

moment 존재 유무에 따른 x값 차이:

=> 0.00000028495039

마지막 페이지 표를 참고해보면, 미세한 차이지만 moment가 있을 때 실제 값과 더 가깝다

#### [2. Using approximation]

```
h=0.1
def f(x):
    return 5*pow(x_4)-22.4*pow(x_3)+15.85272*pow(x_2)+24.161472*x-23.4824832
def derivFunc(x):
    return (f(x+h)-f(x))/h
def secondDerivFunc(x):
    return (derivFunc(x)-derivFunc(x-h)) / h
def newton(x):
    dx = derivFunc(x) / secondDerivFunc(x)
    while abs(dx) > 0.0000001:
        dx = derivFunc(x) / secondDerivFunc(x)
        x = x - dx
    print("x of the minimum : ", x)
g = int(input('Initial guess : ')) # Initial guess
newton(g)
```

input: 내가 설정한 initial guess 값

output: x of the minimum

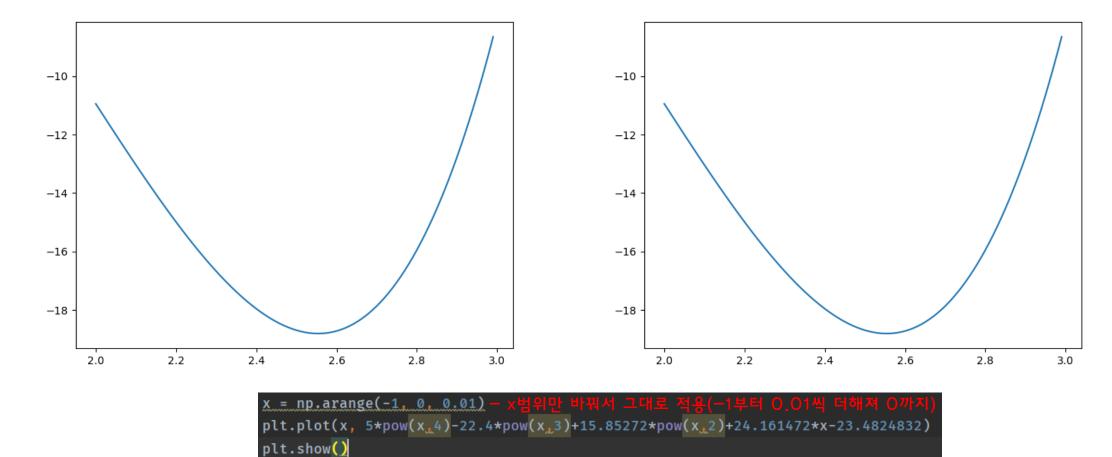
직접 미분을 하지않고, f'(xi) = (f(x(i+h)) - f(xi)) / h f''(xi) = (f'(xi) - f'(x(i-1))) / h = (f(x(i+1)) - 2\*f(xi) + f(x(i-1))) / h^2 를 이용한다

h는 내가 임의로 설정해준 작은 상수값이다 여기선 O.1로 설정하였는데 값이 더 작을수록(O에 가까울수록) 제대로 미분 되어 실제 값과 더욱 비슷하게 나온다

newton함수는 첫번째 방법인 Using exact 1<sup>st</sup> and 2<sup>nd</sup> derivatives 과 같은 내용이다

마찬가지로 함수값이 최소값이라고 추정되는 x가 나온다

# [2. Using approximation] Results of the minimum search



1) -1<x<0 : global minimum

initial point: 0

=> -0.44334773555062823

2) 2<x<3 : local minimum

initial point: 3

=> 2.503254977009301

#### [2. Using approximation] moment 생성해보기

```
def newton(x):
    dx = derivFunc(x) / secondDerivFunc(x)
    while abs(dx) > 0.0000001:
        dx = derivFunc(x) / secondDerivFunc(x)
        # x(i+1) = x(i) - f'(x) / f''(x) +dx
        x = x - dx + dx/2
    print("x of the minimum : ", x)
```

[1. Using exact 1st and 2nd derivatives] 과 같은 방법으로 moment를 생성하였다

1) -1<x<0 : global minimum 2) 2<x<3 : local minimum

initial point : 0 initial point : 3

 $\Rightarrow$  2.503254992207833

moment X: moment X:

=> -0.44334773555062823 ⇒ 2.503254977009301

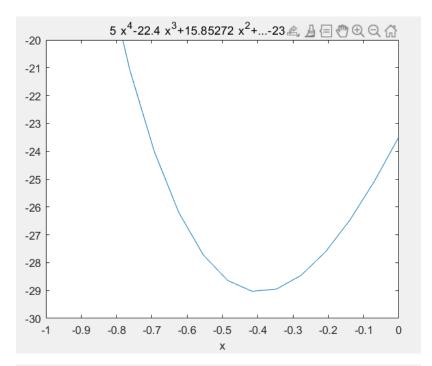
moment 존재 유무에 따른 x값 차이 : moment 존재 유무에 따른 x값 차이 :

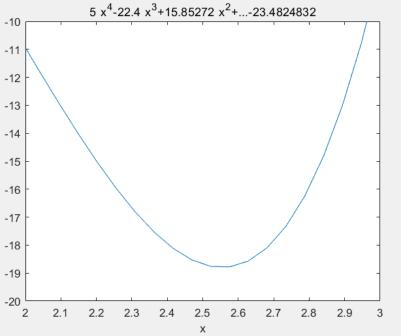
=> 0.000000434496329 => 0.00000015198532

마지막 페이지 표를 참고해보면, 미세한 차이지만 moment가 있을 때 실제 값과 더 가깝다

#### [real value (by Matlab)]

```
>> format long
>> fminsearch('5*x.^4-22.4*x.^3+15.85272*x.^2+24.161472*x-23.4824832'.0)
                                           1) -1<x<0 (global minimum)
ans =
                                           initial point: 0
  -0.394125000000000
                                           => -0.39412500000000...
\Rightarrow f = @(x) 5*x.^4-22.4*x.^3+15.85272*x.^2+24.161472*x-23.4824832
f =
  다음 값을 갖는 <u>function_handle</u>:
    @(\times)5\times\times.^4-22.4\times\times.^3+15.85272\times\times.^2+24.161472\times\times-23.4824832
>> fminsearch(f.3)
                                           2) 2<x<3 : local minimum
                                           initial point : 3
ans =
                                           => 2.554174804687499...
   2.554174804687499
```





[Compare] 1<sup>st</sup> method & 2<sup>nd</sup> method & real value (by Matlab)

최소값 존재 범위	Using exact 1 <sup>st</sup> and 2 <sup>nd</sup> derivatives (moment X / moment O)		Using approximation (moment X / moment O)		Real value
-1 <x<0 (initial point: 0)</x<0 	- 0.3941533163141 4785	- 0.39415326751914 753	- 0.44334773555062 823	- 0.443347692100 9953	-0.394125000000000
Real value - estimation	0.0000283163141 478	0.00002826751914 75	0.04922273555062 82	0.049222692100 9953	
2 <x<3 (initial point: 3)</x<3 	2.5541533163141	2.55415334480918 95	2.50325497700930	2.503254992207 833	2.554174804687499
Real value - estimation	0.0000214883733 49	0.00002145987831	0.05091982767819 8	0.050919812479 666	

<sup>1.</sup> 지금 결과에선 미분함수를 exact하게 넣어줘서 계산하는 것이 approximation하는 것보다 실제 값에 더 가깝게 나왔는데 임의의 상수 h값이 O에 가까울수록 approximation 할 때 더 정확한 값이 나올 수 있다

2. moment를 쓰지 않은 것보다 쓴 것이 더 실제 값과 가깝다. 실제 값 - 측정 값의 차이가 더 작은 쪽은 모멘트를 쓴 쪽이었다.