|  |
| --- |
| **[ Catch Bear (캐치 베어) ]** |
| [ 3주차 ] 2022. 1. 9 ~ 2022. 1. 15 |
| 1/9 일) 파일 입출력: 텍스트 파일 -> 바이너리 파일 변경  1/10 월) FBX Exporter에서 발생한 msvcrtd.lib 링커 오류를 해결하는데 생각보다 많은 시간이 걸림.(링커->추가 라이브러리 디렉터리: VS\lib\onecore\x64) 성공적으로 바이너리 파일을 만든 후, 바이너리 파일을 불러오는 부분을 다른 프로젝트에 구현함(이 프로젝트는 아직 깃에 추가하지 않음.) 정적 메쉬를 렌더링하는 쉐이더 구현중이고, 내일 이어서 할 예정. |
| [ 4주차 ] 2021. 1. 16 ~ 2021. 1. 22 |
|  |