



浮点数的编码表示

南京大学 计算机科学与技术系 袁春风

email: cfyuan@nju.edu.cn 2015.6

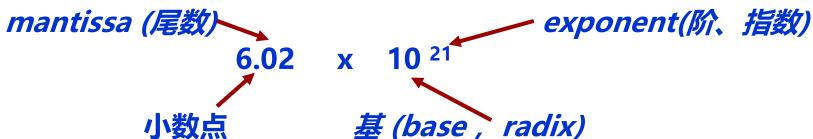
C语言支持的基本数据类型 📮

C语言声明	操作数类型	存储长度(位)
(unsigned) char	整数 / 字节	8
(unsigned) short	整数 / 字	16
(unsigned) int	整数 / 双字	32
(unsigned) long int	整数 / 双字	32
(unsigned) long long int	-	2×32
char *	整数 / 双字	32
float	单精度浮点数	32
double	双精度浮点数	64
long double	扩展精度浮点数	80 / 96

实数类型分:单精度浮点、浮点双精度和扩展精度浮点

科学计数法(Scientific Notation)与浮点数

对于科学计数法(十进制数):



- ° Normalized form (规格化形式): 小数点前只有一位非0数
- ° 同一个数有多种表示形式。例:对于数 1/1,000,000,000
 - Normalized (规格化形式): 1.0 x 10⁻⁹ 唯一
 - Unnormalized (非规格化形式): 0.1 x 10⁻⁸, 10.0 x 10⁻¹⁰

不唯一

对于二进制数实数



只要对尾数和指数分别编码,就可表示一个浮点数(即:实数)

浮点数(Floating Point)的表示范围

例:画出下述32位浮点数格式的规格化数的表示范围。



第0位数符S;第1~8位为8位移码表示阶码E(偏置常数为128);第9~31位为24位二进制原码小数表示的尾数M。规格化尾数的小数点后第一位总是1,故规定第一位默认的"1"不明显表示出来。这样可用23个

数位表示24位尾数。

最大正数: 0.11...1 x 2^{11...1} = (1-2⁻²⁴) x 2¹²⁷

因为原码对称,故其表示范围关于原点对称。

最小正数: 0.10...0 x 2^{00...0} = (1/2) x 2⁻¹²⁸



机器0:尾数为0或落在下溢区中的数

浮点数范围比定点数大,但数的个数没变多,故数之间更稀疏,且不均匀

浮点数的表示

[°] Normal format(规格化数形式): 为了能表示更多有效数 字,通常规定规格化数 +/-1.xxxxxxxxx × R^{Exponent} 的小数点前为1! °32-bit 规格化数: 31 0 **Significand Exponent** 1 bit ? bits ? bits S 是符号位 (Sign) Exponent用移码(增码)来表示 (基可以是 2/4/8/16,约定信息,无需显式表示) °早期的计算机,各自定义自己的浮点数格式

问题:浮点数表示不统一会带来什么问题?

"Father" of the IEEE 754 standard

直到80年代初,各个机器内部的浮点数表示格式还没有统一 因而相互不兼容,机器之间传送数据时,带来麻烦

1970年代后期,IEEE成立委员会着手制定浮点数标准

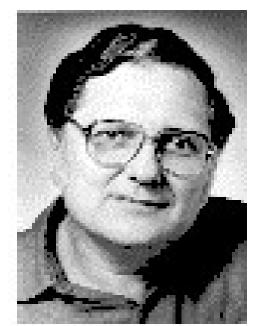
1985年完成浮点数标准IEEE 754的制定

现在所有通用计算机都采用IEEE 754来表示浮点数

This standard was primarily the work of one person, UC Berkeley math professor William Kahan.



www.cs.berkeley.edu/~wkahan/ieee754status/754story.html



Prof. William Kahan

IEEE 754 标准 □

Single Precision(单精度):

S Exponent Significand

1 bit 8 bits 23 bits

- [。] Sign bit: 1 表示negative ; 0表示 positive
- [°] Exponent (阶码): 全0和全1用来表示特殊值!
 - •SP规格化阶码范围为0000 0001 (-126) ~ 1111 1110 (127)
- •bias为127 (single), 1023 (double) 为什么用127?若用128, 则阶码范围为多少?
 - Significand (部分尾数):
 - 规格化尾数最高位总是1,所以隐含表示,省1位
 - 1 + 23 bits (single) , 1 + 52 bits (double) 1位符号位,8位指数,23位尾数 1位符号位,11位指数,52位尾数 0000

1位符号位,8位指数,23位尾数 1位符号位,11位指数,52位尾数 0000 0001 (-127) ~ SP: (-1)^S x (1 + Significand) x 2^(Exponent-127) 1111 1110 (126)

DP: $(-1)^{5}$ x (1 + Significand) x $2^{(Exponent-1023)}$

举例: 机器数转换为真值

已知float型变量x的机器数为BEE00000H,求x的值是多少?

1 011 11101 110 0000 0000 0000 0000 0000

$$(-1)^S \times (1 + Significand) \times 2^{(Exponent-127)}$$

- [°] 数符:1 (负数)
- ° 阶(指数):
 - 阶码: 0111 1101B = 125
 - 阶码的值: 125 127 = -2

为避免混淆,用<mark>阶码</mark>表示阶的编码,用阶 或指数表示阶码的值

[°] 尾数数值部分:

$$1 + 1x2^{-1} + 1x2^{-2} + 0x2^{-3} + 0x2^{-4} + 0x2^{-5} + ...$$

= $1 + 2^{-1} + 2^{-2} = 1 + 0.5 + 0.25 = 1.75$

° 真值: -1.75×2⁻² = - 0.4375

举例: 真值转换为机器数

已知float型变量x的值为-12.75,求x的机器数是多少?

因此 , 符号 S=1

显式表示的部分尾数 Significant

= 100 1100 0000 0000 0000 0000

x 的机器数表示为:

1 1000 0010 100 1100 0000 0000 0000 0000

转换为十六进制表示为:C14C0000H

规格化数(Normalized numbers)

前面的定义是针对规格化形式(normalized form)的数

那么,其他形式的机器数表示什么样的信息呢?

Exponent	Significand	
1-254	任意 小数点前隐含1	规格化形式
0 (全0)	0	? 正负0
0 (全0)	nonzero	? 非规格化数
255(全1)	0	? 正负无穷大
255 (全1)	nonzero	? 非数

0的机器数表示

How to represent 0?

exponent: all zeros

significand: all zeros

What about sign? Both cases valid.

Single Precision(单精度):

S Exponent Significand

1 bit 8 bits 23 bits

+∞/-∞的机器数表示

浮点数除0的结果是 +/-∞, 而不是溢出异常.(整数除0为异常)

为什么要这样处理?

• 可以利用+∞/-∞作比较。 例如: X/0>Y可作为有效比较

∞: infinity

How to represent $+\infty/-\infty$?

- **Exponent** : all ones (11111111B = 255)
- Significand: all zeros

相关操作:

$$5.0 / 0 = +\infty$$
, $-5.0 / 0 = -\infty$
 $5+(+\infty) = +\infty$, $(+\infty)+(+\infty) = +\infty$
 $5-(+\infty) = -\infty$, $(-\infty)-(+\infty) = -\infty$ etc

"非数"的表示

How to represent NaN

Exponent = 255

Significand: nonzero

NaNs 可以帮助调试程序

相关操作:

$$sqrt (-4.0) = NaN \qquad 0/0 = NaN$$

$$op (NaN,x) = NaN \qquad +\infty+(-\infty) = NaN$$

$$+\infty-(+\infty) = NaN \qquad \infty/\infty = NaN$$
etc.

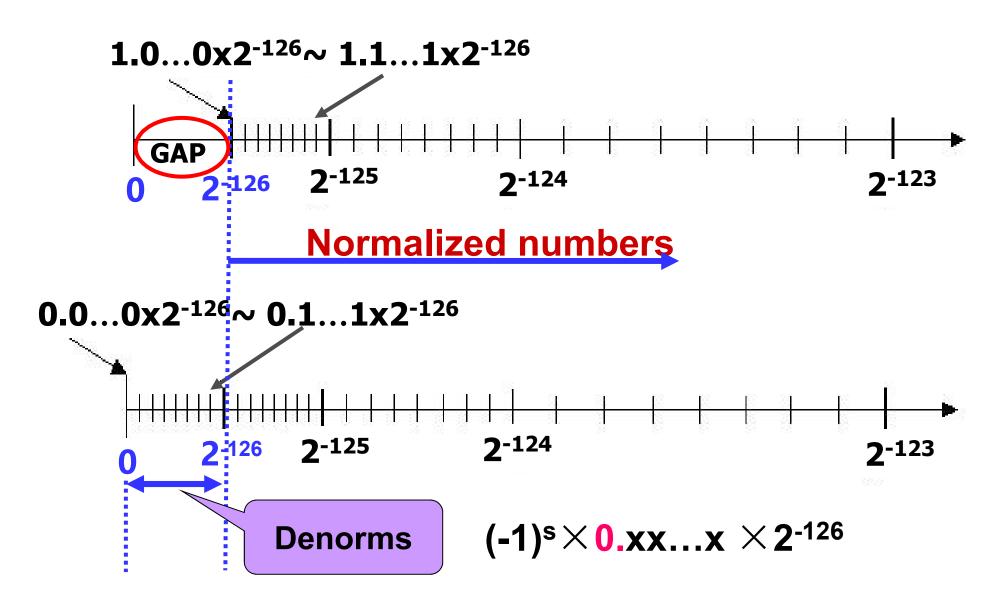
非规格化数(Denorms)的表示

对于单精度FP,还有一种情况没有定义

Exponent	Significand	用来表示
0	0	+/-0 非规格化数
0	nonzero	Denorms
1-254 小	任意 数点前隐含1	Norms
255	0	+/- infinity
255	nonzero	NaN

非规格化数(Denorms)的表示 □





关于浮点数精度的一个例子

```
#include <iostream>
                                      运行结果:
using namespace std;
int main()
                                      Please enter a number: 61.419997
                                      ัศ1. 419998
   float heads:
                                      Please enter a number: 61.419998
   cout.setf(ios::fixed,ios::floatfield);
                                      ัศ1. 419998
   while (1)
                                      Please enter a number: 61.419999
                                      61.419998
   cout << "Please enter a number: ":
                                      Please enter a number: 61.42
   cin>> heads:
                                      ัศน์ 419998
   61.419998和61.420002是两
                                      Please enter a number: 61.420001
   个可表示数,两者之间相差
                                      ัศ1. 420002
   0.000004。当输入数据是一
                                      Please enter a number:
   个不可表示数时,机器将其转
```

换为最邻近的可表示数。