



# 计算机操作系统

## 6 并发程序设计 – 6.5 进程通信

### 6.5.2 高级进程通信机制

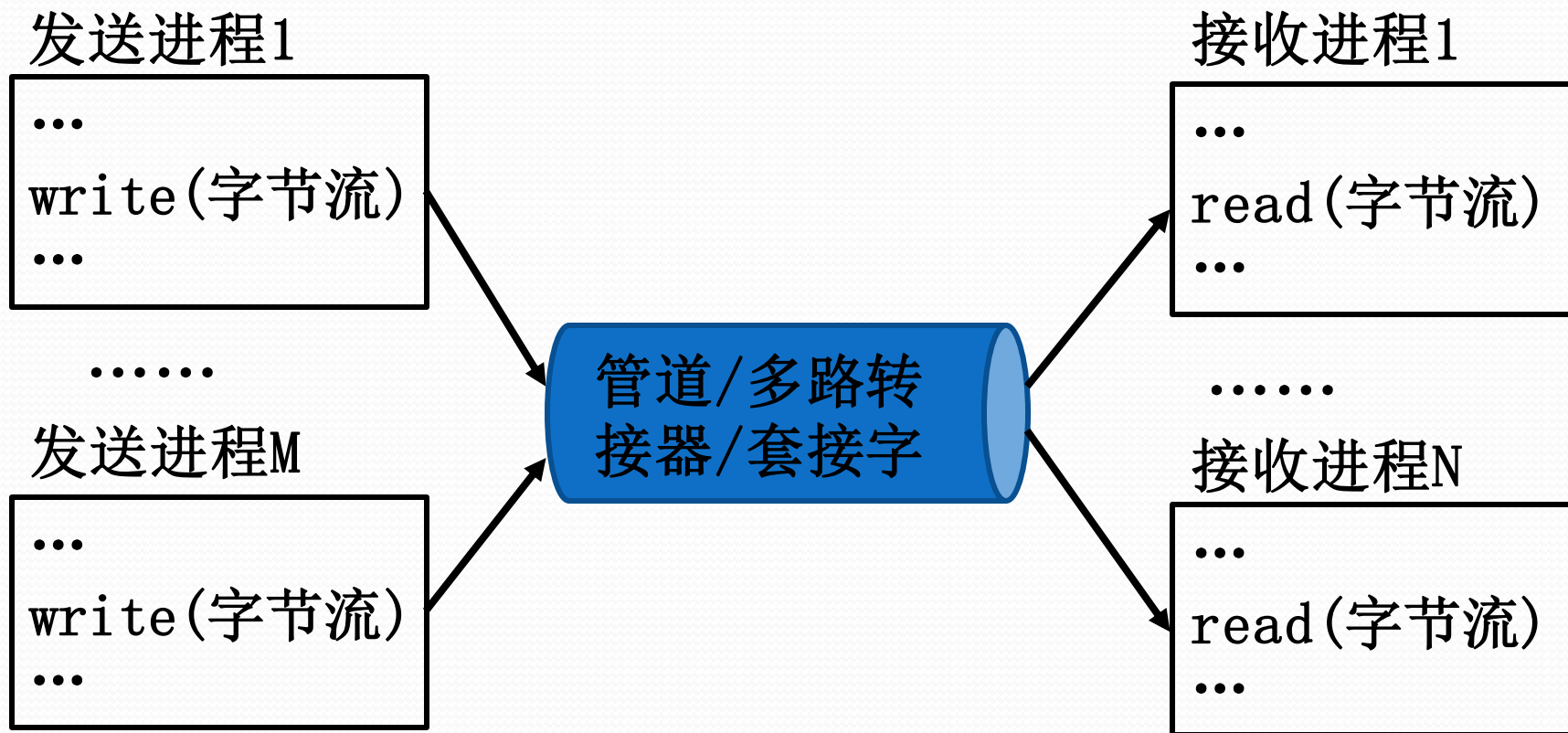
理解基于字节流的通信规约

理解基于RPC的高级通信规约

# 基于流的进程通信

- 多个进程使用一个共享的消息缓冲区（可称为管道、多路转接器、套接字）
- 一些进程往消息缓冲区中写入字符流（`send/write`）
- 一些进程从消息缓冲区中读出字符流（`receive/read`）
- 信息交换单位基于字符流，长度任意

# 基于字符流的进程通信规约



# 远程过程调用RPC



- 采用客户/服务器计算模式
- 服务器进程提供一系列过程/服务，供客户进程调用
- 客户进程通过调用服务器进程提供的过程/服务获得服务
- 考虑到客户计算机和服务器计算机的硬件异构型，外部数据表示XDR被引入来转换每台计算机的特殊数据格式为标准数据格式

# 基于RPC/XDR的高级通信规约

