

主讲人: 聂兰顺

# 本讲主题

**Rdt 3.0** 



#### **Rdt 3.0**

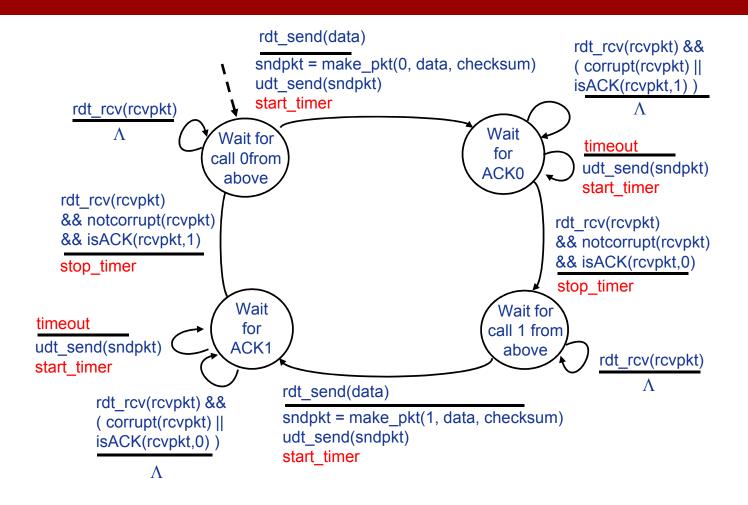


- ❖如果信道既可能发生错误,也可能丢失分组,怎么办?
  - "校验和 + 序列号 + ACK + 重传"够用吗?
- ❖方法:发送方等待"合理"时间
  - 如果没收到ACK,重传
  - 如果分组或ACK只是延迟而不是丢了
    - ●重传会产生重复,序列号机制能够处理
    - ◎接收方需在ACK中显式告知所确认的分组
  - 需要定时器



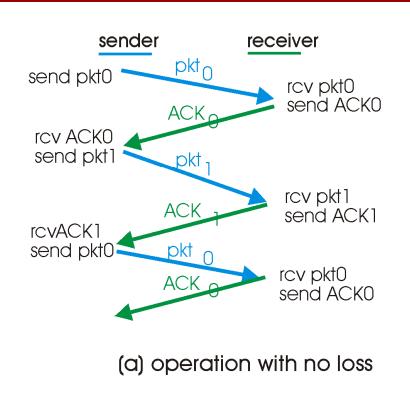


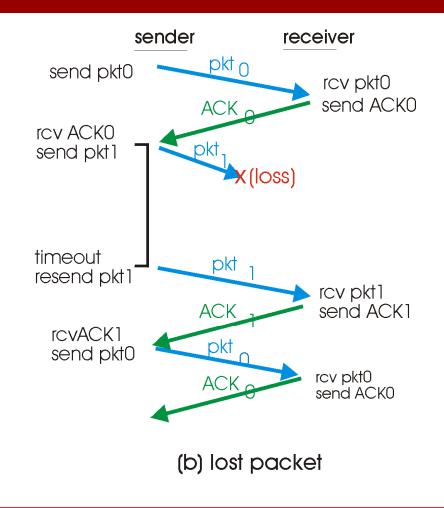
#### Rdt 3.0发送方FSM





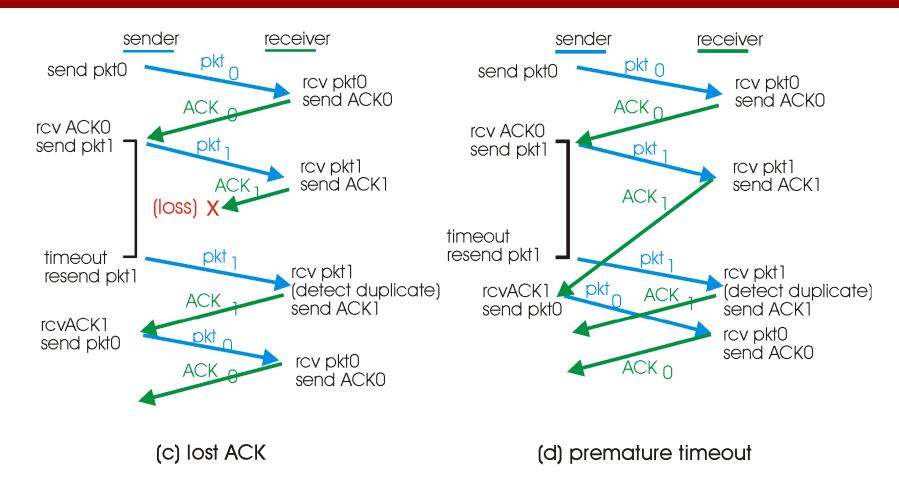
## Rdt 3.0示例(1)







### Rdt 3.0示例(2)





### Rdt 3.0性能分析

- ❖Rdt 3.0能够正确工作,但性能很差
- ❖示例: 1Gbps链路, 15ms端到端传播延迟, 1KB分组

$$T_{\text{transmit}} = \frac{L \text{ (packet length in bits)}}{R \text{ (transmission rate, bps)}} = \frac{8kb/pkt}{10^9 \text{ b/sec}} = 8 \text{ microsec}$$

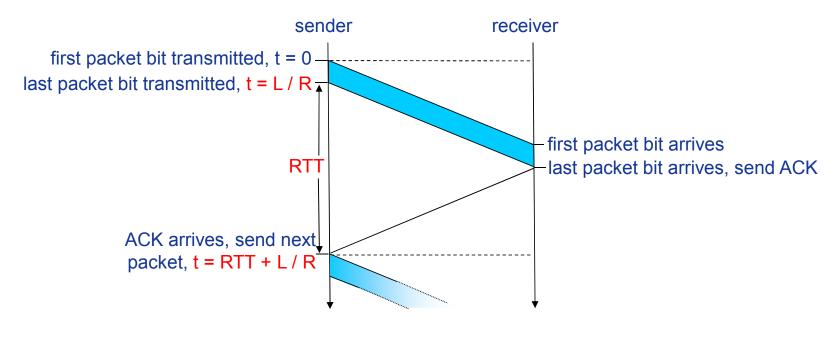
■ 发送方利用率: 发送方发送时间百分比

$$U_{\text{sender}} = \frac{L/R}{RTT + L/R} = \frac{.008}{30.008} = 0.00027$$

- 在1Gbps链路上每30毫秒才发送一个分组→33KB/sec
- 网络协议限制了物理资源的利用



## Rdt 3.0: 停等操作



$$U_{\text{sender}} = \frac{L/R}{RTT + L/R} = \frac{.008}{30.008} = 0.00027$$



