



哈爾濱工業大學
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

立足航天，服务国防，面向国民经济主战场



计算机网络之探赜索隐

主讲人：聂兰顺

本讲主题

多路复用和多路分用



多路复用/分用

❖ Why?

- ❖ 如果某层的一个协议对应直接上层的多个协议/实体，则需要复用/分用

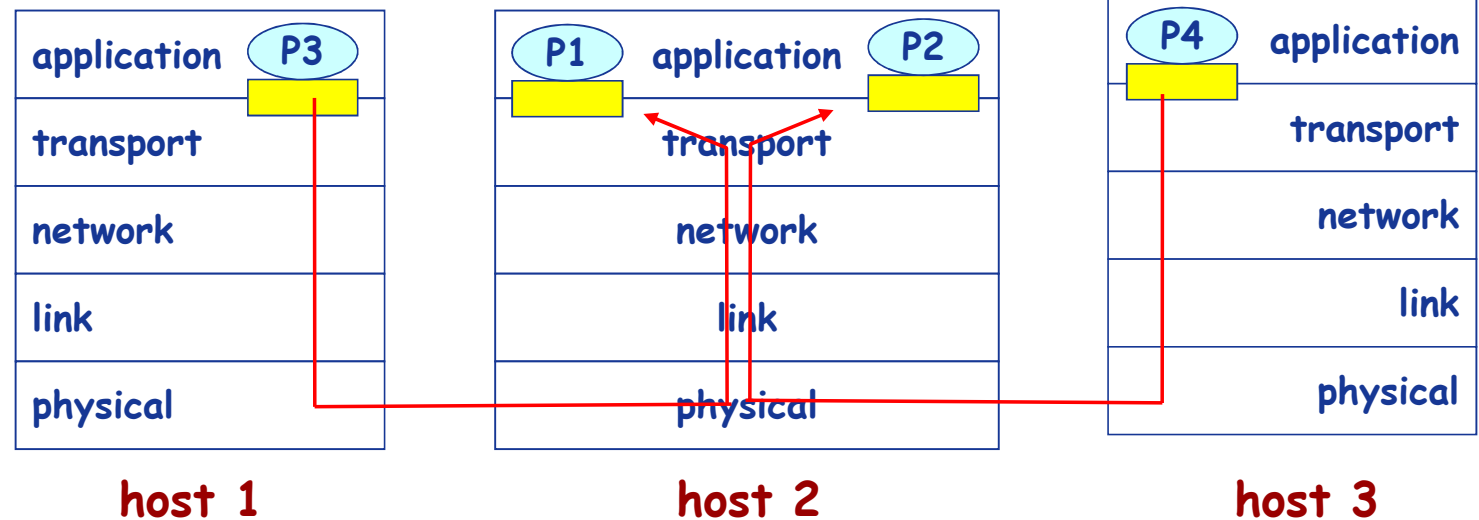
接收端进行多路分用：

传输层依据头部信息将收到的 **Segment** 交给正确的 **Socket**，即不同的进程

发送端进行多路复用：

从多个 **Socket** 接收数据，为每块数据封装上头部信息，生成 **Segment**，交给网络层

 = socket  = process



分用如何工作？

❖ 主机接收到IP数据报(datagram)

- 每个数据报携带源IP地址、目的IP地址。
- 每个数据报携带一个传输层的段(Segment)。
- 每个段携带源端口号和目的端口号

❖ 主机收到Segment之后，传输层协议提取IP地址和端口号信息，将Segment导向相应的Socket

- TCP做更多处理



TCP/UDP 段格式



无连接分用



❖ 利用端口号创建Socket

```
DatagramSocket mySocket1 = new  
    DatagramSocket(99111);  
DatagramSocket mySocket2 = new  
    DatagramSocket(99222);
```

❖ UDP的Socket用二元组标识

- (目的IP地址, 目的端口号)

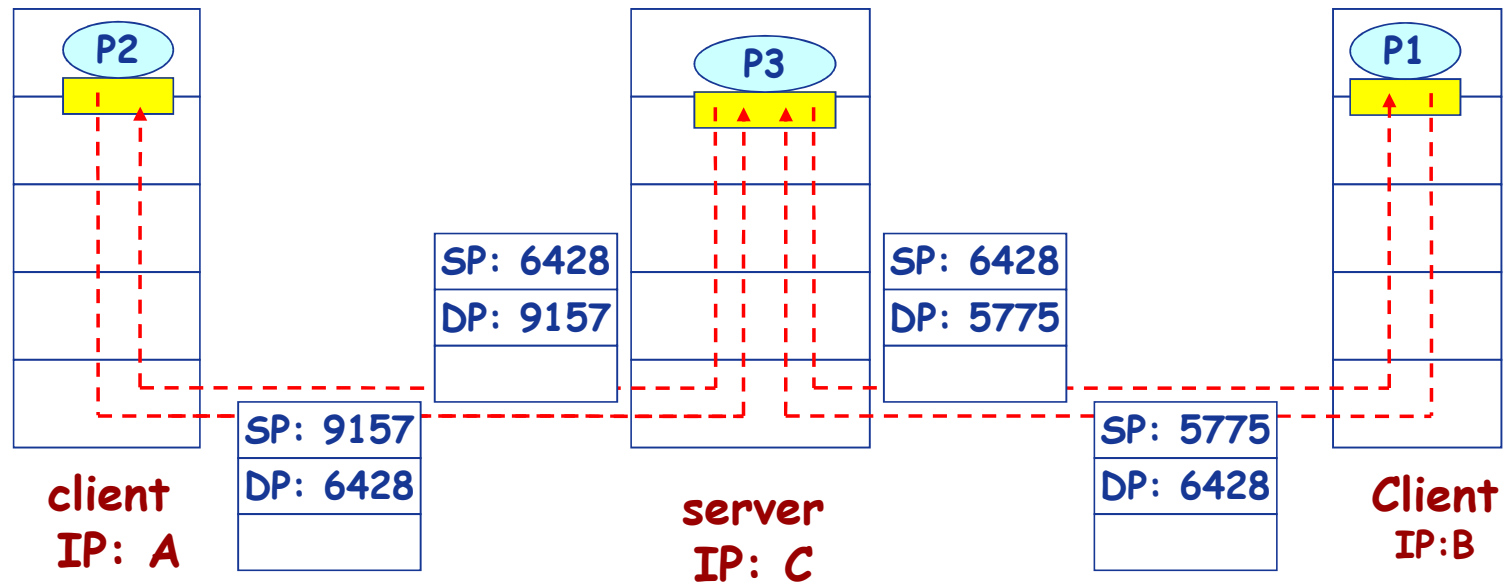
❖ 主机收到UDP段后

- 检查段中的目的端口号
 - 将UDP段导向绑定在该端口号的Socket
- ## ❖ 来自不同源IP地址和/或源端口号的IP数据包被导向同一个Socket



无连接分用

```
DatagramSocket serverSocket = new DatagramSocket(6428);
```



SP 提供“返回地址”



面向连接的分用



❖ TCP的Socket用四元组标识

- 源IP地址
- 源端口号
- 目的IP地址
- 目的端口号

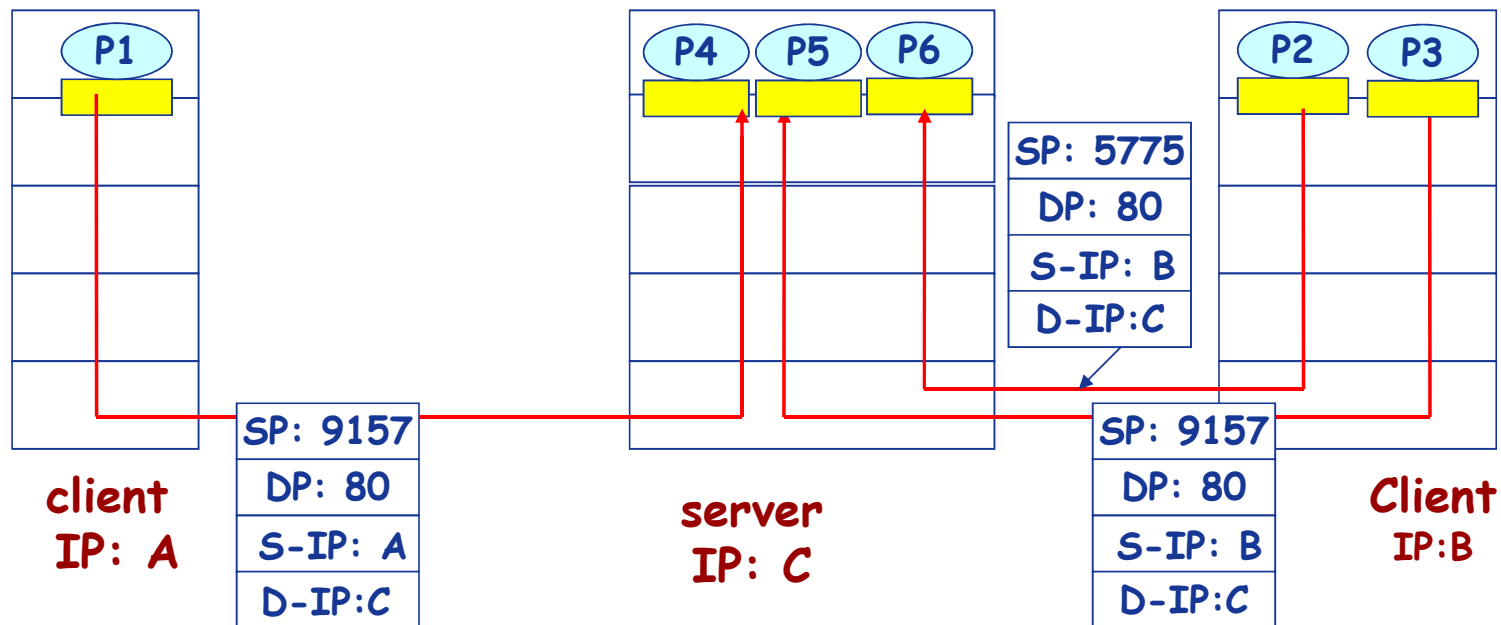
❖ 接收端利用所有的四个值将Segment导向合适的Socket

❖ 服务器可能同时支持多个TCP Socket

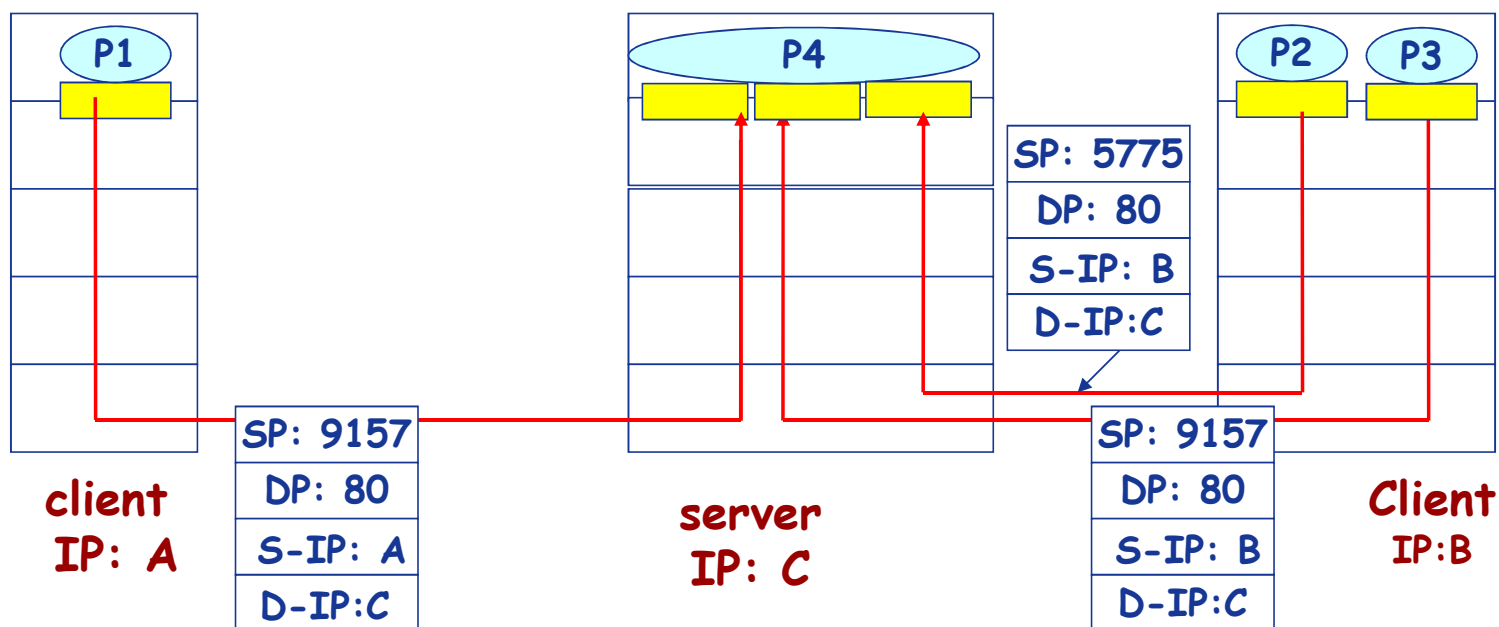
- 每个Socket用自己的四元组标识
- ## ❖ Web服务器为每个客户端开不同的Socket



面向连接的分用



面向连接的分用：多线程Web服务器





哈爾濱工業大學
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

立足航天，服务国防，面向国民经济主战场



谢谢!