

主讲人: 聂兰顺

本讲主题

Web应用



Web与HTTP 👂

- World Wide Web: Tim Berners-Lee
 - 网页
 - 网页互相链接
- ❖网页(Web Page)包含多个对象(objects)
 - 对象: HTML文件、JPEG图片、视频文件、动态脚本等
 - 基本HTML文件:包含对其他对象引用的链接
- ❖对象的寻址(addressing)
 - URL (Uniform Resoure Locator): 统一资源定位器 RFC1738
 - Scheme://host:port/path

www.someschool.edu/someDept/pic.gif



path name

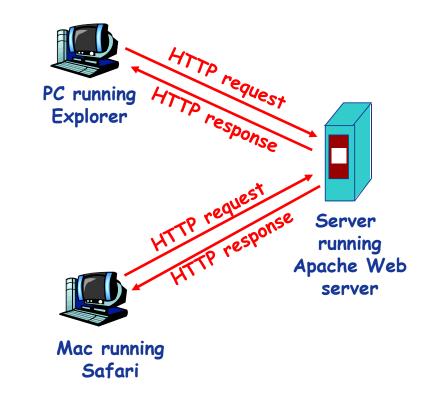




HTTP协议概述**(1)**



- ❖万维网应用遵循什么协议?
- *超文本传输协议
 - HyperText Transfer Protocol
- **❖C/S**结构
 - 客户—Browser: 请求、接收、展示Web 对象
 - 服务器—Web Server: 响应客户的请求 , 发送对象
- ❖HTTP版本:
 - 1.0: RFC 1945
 - 1.1: RFC 2068







HTTP概述(2) □

*使用TCP传输服务

- 服务器在80端口等待客户的请求
- 浏览器发起到服务器的TCP连接(创建套接字Socket)
- 服务器接受来自浏览器的TCP连接
- 浏览器(HTTP客户端)与Web服务器(HTTP服务器)交换HTTP消息
- 关闭TCP连接

❖无状态(stateless)

■ 服务器不维护任何有关客户端过去所发请求的信息



有状态的协议更复杂:

- > 需维护状态(历史信息)
- 》 如果客户或服务器失效,会产生状态的不一致,解决这种不一致代价高





