

主讲人: 聂兰顺

本讲主题

Email应用



Email应用的构成(1)

- ❖Email应用的构成组件
 - 邮件客户端(user agent)
 - 邮件服务器
 - SMTP协议(Simple Mail Transfer Protocol)
- ❖ 邮件客户端
 - 读、写Email消息
 - 与服务器交互, 收、发Email消息
 - Outlook, Foxmail, Thunderbird
 - Web客户端

















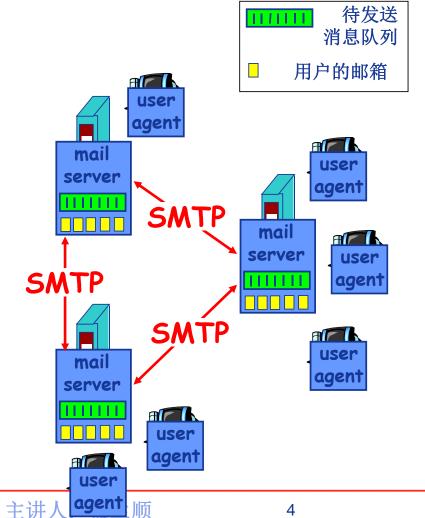
Email应用的构成(2)

❖邮件服务器(Mail Server)

- 邮箱:存储发给该用户的Email
- 消息队列(message queue): 存储等待发 送的Email

❖SMTP协议

- 邮件服务器之间传递消息所使用的协 议
- 客户端: 发送消息的服务器
- 服务器:接收消息的服务器







SMTP协议: RFC 2821

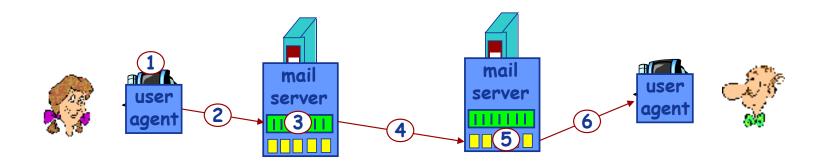


- ❖使用TCP进行email消息的可靠传输
- ❖端口25
- *传输过程的三个阶段
 - 握手
 - 消息的传输
 - 关闭
- ❖命令/响应交互模式
 - 命令(command): ASCII文本
 - 响应(response): 状态代码和语句
- ❖ Email消息只能包含7位ASCII码





Email应用示例







SMTP交互示例

```
S: 220 hamburger.edu
C: HELO crepes.fr
S: 250 Hello crepes.fr, pleased to meet you
C: MAIL FROM: <alice@crepes.fr>
S: 250 alice@crepes.fr... Sender ok
C: RCPT TO: <bob@hamburger.edu>
S: 250 bob@hamburger.edu ... Recipient ok
C: DATA
S: 354 Enter mail, end with "." on a line by itself
C: Do you like ketchup?
C: How about pickles?
C: .
S: 250 Message accepted for delivery
C: QUIT
S: 221 hamburger.edu closing connection
```





动手尝试SMTP交互

- telnet servername 25
- ❖服务器返回代码220
- ❖输入以下命令与SMTP服务器交互
 - HELO
 - MAIL FROM
 - RCPT TO
 - DATA
 - QUIT







SMTP协议



- *使用持久性连接
- ❖要求消息必须由7位ASCII码构 成
- ❖SMTP服务器利用CRLF.CRLF 确定消息的结束。

与HTTP对比:

- ❖ HTTP: 拉式(pull)
- ❖ SMTP: 退式(push)
- ❖ 都使用命令/响应交互模式
- ❖ 命令和状态代码都是ASCII 码
- ❖ HTTP: 每个对象封装在独立的响应消息中
- * SMTP: 多个对象在由多个 部分构成的消息中发送





思考题

Email作为互联网上的古老应用,从出现至今经过了什么样的演变过程? 站在今天的角度看,Email应用有哪 些缺点和不足?请查阅资料,给出你 的见解。







