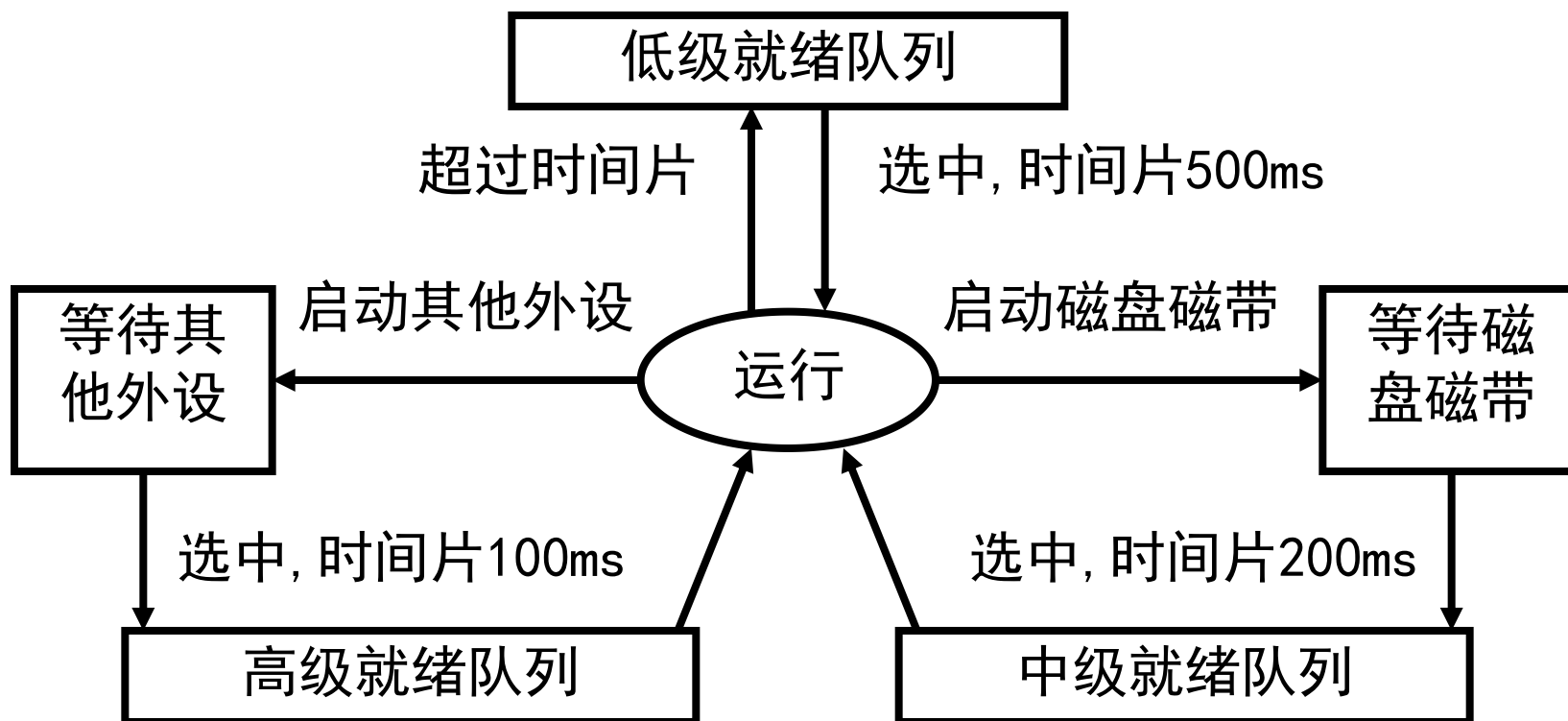


# 分级调度算法



- 又称多队列策略，反馈循环队列
- 基本思想
  - 建立多个不同优先级的就绪进程队列
  - 多个就绪进程队列间按照优先数调度
  - 高优先级就绪进程，分配的时间片短
  - 单个就绪进程队列中进程的优先数和  
时间片相同

# 分级调度算法的例



# 分级调度算法的分级原则

- 一般分级原则
  - 外设访问，交互性，时间紧迫程度，系统效率，用户立场，...
- 现代操作系统的实现模型
  - 多个高优先级的实时进程队列，如：硬实时、网络、软实时
  - 多个分时任务的进程队列，根据基准优先数和执行行为调整
  - 队列数可能多达32-128个

# 彩票调度算法



- 基本思想：为进程发放针对系统各种资源（如CPU时间）的彩票；当调度程序需要做出决策时，随机选择一张彩票，持有该彩票的进程将获得系统资源
- 合作进程之间的彩票交换