



# 非数值数据的编码表示

南京大学 计算机科学与技术系 袁春风

email: cfyuan@nju.edu.cn 2015.6

## 逻辑数据的编码表示



- 计算机中何时会用到逻辑数据?
  - -表示逻辑(关系)表达式中的逻辑值:真/假

例如,对于关系表达式:(x>0)并且(y<=0)

"x>0"、"y<=0"、"(x>0) 并且(y<=0)"都是逻辑值

- ・表示
  - ·用一位表示。N位二进制数(位串)可表示N个逻辑数据
- 运算
  - -按位进行。如,按位与/按位或/逻辑左移/逻辑右移等
- 识别
  - -逻辑数据和数值数据在形式上并无差别,也是一串0/1序列, 计算机靠指令来识别。

### 西文字符的编码表示 □

#### 特点

- -是一种拼音文字,用有限几个字母可拼写出所有单词
- --只需对有限个字母和数学符号、标点符号等辅助字符编码
- 所有字符总数不超过256个,使用7或8个二进位可表示
- ・表示(常用编码为7位ASCII码)
  - -十进制数字: 0/1/2.../9

  - 专用符号:+/-/%/\*/&/......
  - -控制字符(不可打印或显示)
- 操作
  - -字符串操作,如:传送/比较 等

 $b_6b_5b_4b_3b_2b_1b_0$ 

# ASCII码表

	$b_6b_5b_4 = 000$	$b_6b_5b_4 = 001$	$b_6b_5b_4$ =010	$b_6b_5b_4 = 011$	$b_6b_5b_4 = 100$	$b_6b_5b_4$ =101	$b_6b_5b_4 = 110$	$b_6b_5b_4$ =111
$b_3b_2b_1b_0=0000$	NUL	DLE	SP	0	@	P	,	р
$b_3b_2b_1b_0=0001$	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
$b_3b_2b_1b_0=0010$	STX	DC2	cc.	2	В	R	ъ	r
$b_3b_2b_1b_0=0011$	ETX	DC3	#	3	С	S	С	s
$b_3b_2b_1b_0=0100$	EOT	DC4	S	4	D	Т	d	t
$b_3b_2b_1b_0=0101$	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
$b_3b_2b_1b_0=0110$	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
$b_3b_2b_1b_0=0111$	BEL	ETB	•	7	G	W	g	w
$b_3b_2b_1b_0=1000$	BS	CAN	(	8	Н	X	h	x
$b_3b_2b_1b_0=1001$	HT	EM	)	9	I	Y	i	у
$b_3b_2b_1b_0=1010$	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
$b_3b_2b_1b_0=1011$	VT	ESC	+	;	K	]	k	{
$b_3b_2b_1b_0=1100$	FF	FS	,	<	L	\	1	
$b_3b_2b_1b_0=1101$	CR	GS	_	=	M	]	m	}
$b_3b_2b_1b_0=1110$	so	RS	·	>	N	^	n	~
$b_3b_2b_1b_0=1111$	SI	US	/	?	0		o	DEL

## 汉字及国际字符的编码表示

#### • 汉字特点

- -汉字是表意文字,一个字就是一个方块图形。
- -汉字数量巨大,总数超过6万字,给汉字在计算机内部的表示、 汉字的传输与交换、汉字的输入和输出等带来了一系列问题。

#### • 编码形式

- -有以下几种汉字代码:
- ·输入码:对汉字用相应按键进行编码表示,用于输入 相当于输入法
- · 内码:用于在系统中进行存储、查找、传送等处理
- · 字模点阵或轮廓描述: 描述汉字字模点阵或轮廓, 用于显示/打印

西文字符没有输入码,有内码和字模点阵

问题:西文字符有没有输入码?有没有内码?

有没有字模点阵或轮廓描述?

### GB2312-80字符集 □

### ・由三部分组成

- ① 字母、数字和各种符号,包括英文、俄文、日文平假名与片假名、罗马字母、汉语拼音等共687个
- ② 一级常用汉字,共3755个,按汉语拼音排列
- ③ 二级常用汉字,共3008个,不太常用,按偏旁部首排列

### • 汉字的区位码

- -码表由94行、94列组成,行号为区号,列号为位号,各占7位
- -指出汉字在码表中的位置,共14位,区号在左、位号在右

### • 汉字的国标码

- -每个汉字的区号和位号各自加上32(20H),得到其"国标码"
- 国标码中区号和位号各占7位。在计算机内部,为方便处理与存储,前面添一个0,构成一个字节

## 汉字内码

- •至少需2个字节才能表示一个汉字内码。为什么?
  - -由汉字的总数(超过6万字)决定! 2<sup>16</sup>=65536
- ·可在GB2312国标码的基础上产生汉字内码

-为与ASCII码区别,将国标码的两个字节的第一位置"1"后得到一种汉字内码(可以有不同的编码方案)

例:汉字"大"在码表中位于第20行、第83列。因此区位码为0010100 1010011,在区、位码上各加32得到两个字节编码,即00110100 01110011B=3473H。前面的34H和字符"4"的ACSII码相同,后面的73H和字符"s"的ACSII码相同,但是,将每个字节的最高位各设为"1"后,就得到其内码:B4F3H (10110100111110011B),因而不会和ASCII码混淆。

# 多媒体信息的表示 🖂

- 图形、图像、音频、视频等信息在机器内部也用0和1表示
  - <mark>图形用构建图形的直线或曲线的坐标点及控制点来描述,而这些</mark> 坐标点或控制点则用数值数据描述
  - 图像用构成图像的点(像素)的亮度、颜色或灰度等信息来描述,这些亮度或颜色等值则用数值数据描述
  - 音频信息通过对模拟声音进行采样、量化(用二进制编码)来获得,因此量化后得到的是一个数值数据序列(随时间变化)
  - 视频信息描述的是随时间变化的图像(每一幅图像称为一帧)
  - 音乐信息(MIDI)通过对演奏的乐器、乐谱等相关的各类信息用 0和1进行编码来描述

**–** .....

多媒体信息用一个复杂的数据结构来描述,其中的基本数据或者是数值数据,或者是用0/1编码的非数值数据