

计算机操作系统

6 设备管理 - 6.1 设备管理基础 6.1.1 基本概念

1/0设备及分类(4)

设备管理(4)

1/0设备



- 现代计算机系统通常配备大量的I/O设备,用于计算机系统与外部世界(如用户、其它计算机或电子设备等)进行信息交换或存储
- I/O设备又称为外围设备或外部设备,简称外设
- I/O操作:内存和I/O设备之间的信息传送操作
 - 不仅影响计算机的通用性和可扩充性,也是计算机系统综合处理能力及性价比的重要因素

I/O设备的分类 D

- 按信息传输方向划分
 - 输入设备:将外界信息输入计算机
 - 例如: 键盘, 鼠标, 扫描仪等
 - 输出设备:将计算结果输出
 - 例如:显示器,打印机等
 - 输入输出设备: 既可以输入信息, 也可以输出信息
 - 例如: 磁盘驱动器, 网卡等

1/0设备的分类 (续)

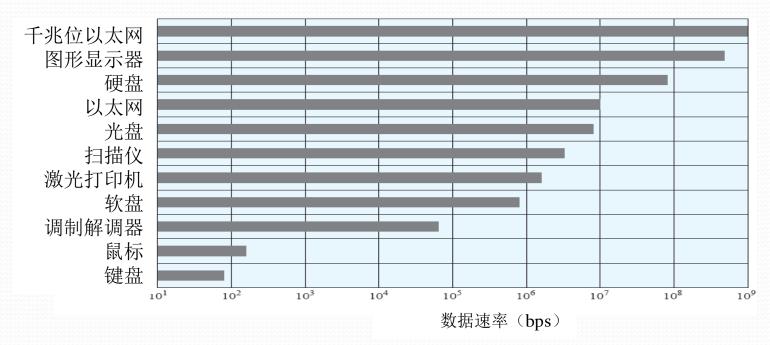
- 按交互功能划分
 - 人机交互设备: 用于用户与计算机之间的交互通信
 - 例如: 鼠标, 键盘, 显示器等
 - 存储设备: 持久性地存储大量信息并快速检索
 - 例如: 磁盘驱动器, 光盘驱动器等
 - 机机通信设备: 用于计算机和计算机之间的通信
 - 例如: 网卡,调制解调器等

1/0设备的分类(续)

- 按设备管理划分
 - 字符设备: 以字符为单位进行信息交换,发送或接收一个字符流
 - 人机交互设备大多是字符设备,例如鼠标、显示器等
 - 块设备:以固定大小的数据块(块是存储介质上连续信息组成的一个区域)进行信息交换
 - 存储设备通常为块设备,例如磁盘驱动器等
 - 网络设备: 用于与远程设备通信的设备
 - 机机通信设备为网络设备,例如网卡等
 - 网络设备可以抽象为传送字符流的特殊字符设备,也可以抽象为传送连续小块数据的块设备

设备管理的目标 [

• 克服设备和CPU速度的不匹配所引起的问题,使 主机和设备并行工作,提高设备使用效率



数据传送率可能相差几个数量级

设备管理的目标 (续)

- 对设备进行抽象,屏蔽设备的物理细节和操作过程,配置驱动程序,提供统一界面,供用户或高层软件使用
 - 抽象为文件系统中的节点,统一管理
 - 裸设备:不被操作系统直接管理,由应用程序读写, I/O效率更高

设备管理的功能

 \bigcirc

- 设备中断处理
- 缓冲区管理
- 设备的分配和去配
- 设备驱动调度
- 实现虚拟设备

设备管理的层次 🖸

- I/O硬件
 - I/O设备及其接口线路
 - 控制部件
 - 通道
- I/O软件
 - 系统I/O软件
 - •用户空间I/O软件