



南京大學  
NANJING UNIVERSITY



# IA-32中的传送指令

南京大学

计算机科学与技术系

袁春风

email: [cfyuan@nju.edu.cn](mailto:cfyuan@nju.edu.cn)

2015.6

# IA-32常用指令类型



## (1) 传送指令

### — 通用数据传送指令

MOV：一般传送，包括mov**b**、mov**w**和mov**l**等

MOVS：符号扩展传送，如mov**sbw**、mov**swl**等

MOVZ：零扩展传送，如mov**zwl**、mov**zbl**等

XCHG：数据交换

PUSH/POP：入栈/出栈，如push**l**,push**w**,pop**l**,pop**w**等

### — 地址传送指令

LEA：加载有效地址，如lea**l** (%edx,%eax), %eax”的功能为

$R[edx] \leftarrow R[edx] + R[eax]$ ，执行前，若 $R[edx] = i$ ，

$R[eax] = j$ ，则指令执行后， $R[eax] = i + j$

### — 输入输出指令

IN和OUT：I/O端口与寄存器之间的交换

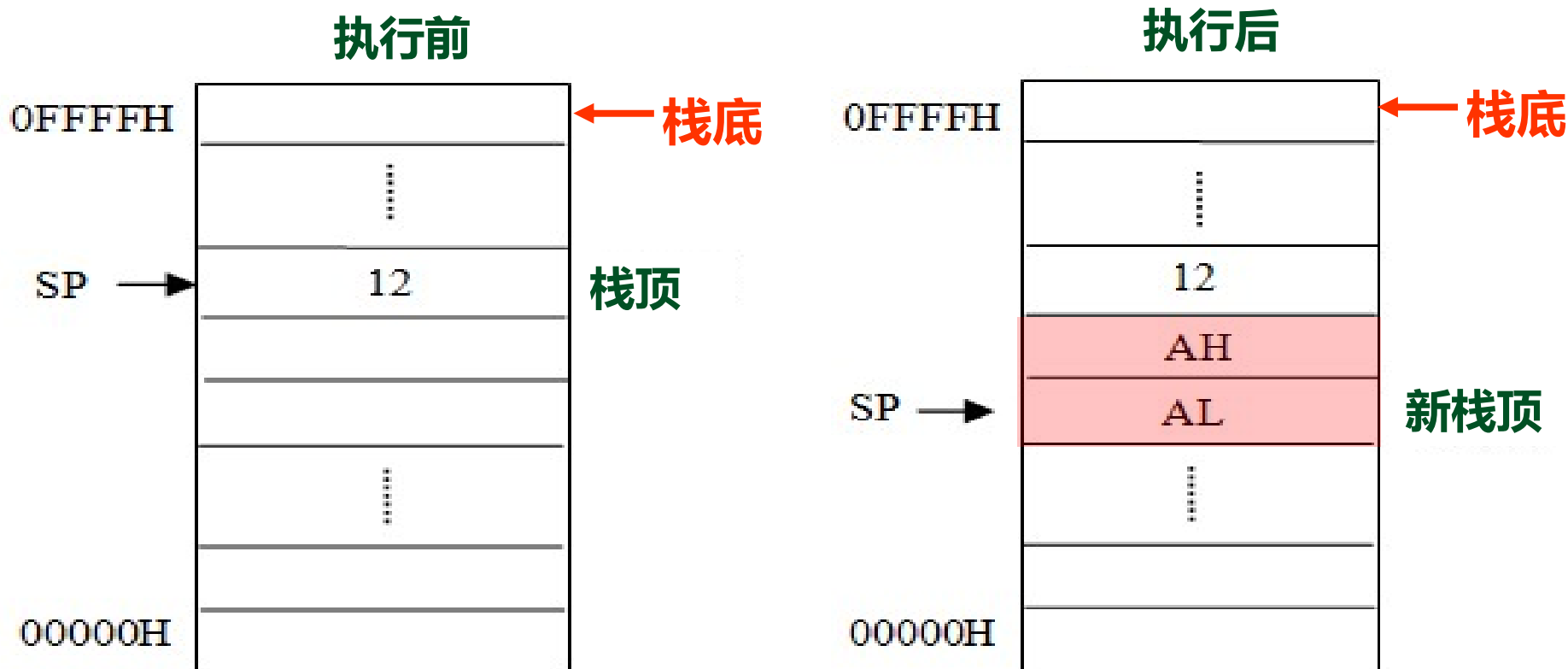
### — 标志传送指令

PUSHF、POPF：将EFLAG压栈，或将栈顶内容送EFLAG

# “入栈” (pushw %ax)



- 栈 ( Stack ) 是一种采用 “先进后出” 方式进行访问的一块存储区，用于嵌套过程调用。从高地地址向低地址增长
- “栈” 不等于 “堆栈” ( 由 “堆” 和 “栈” 组成 )



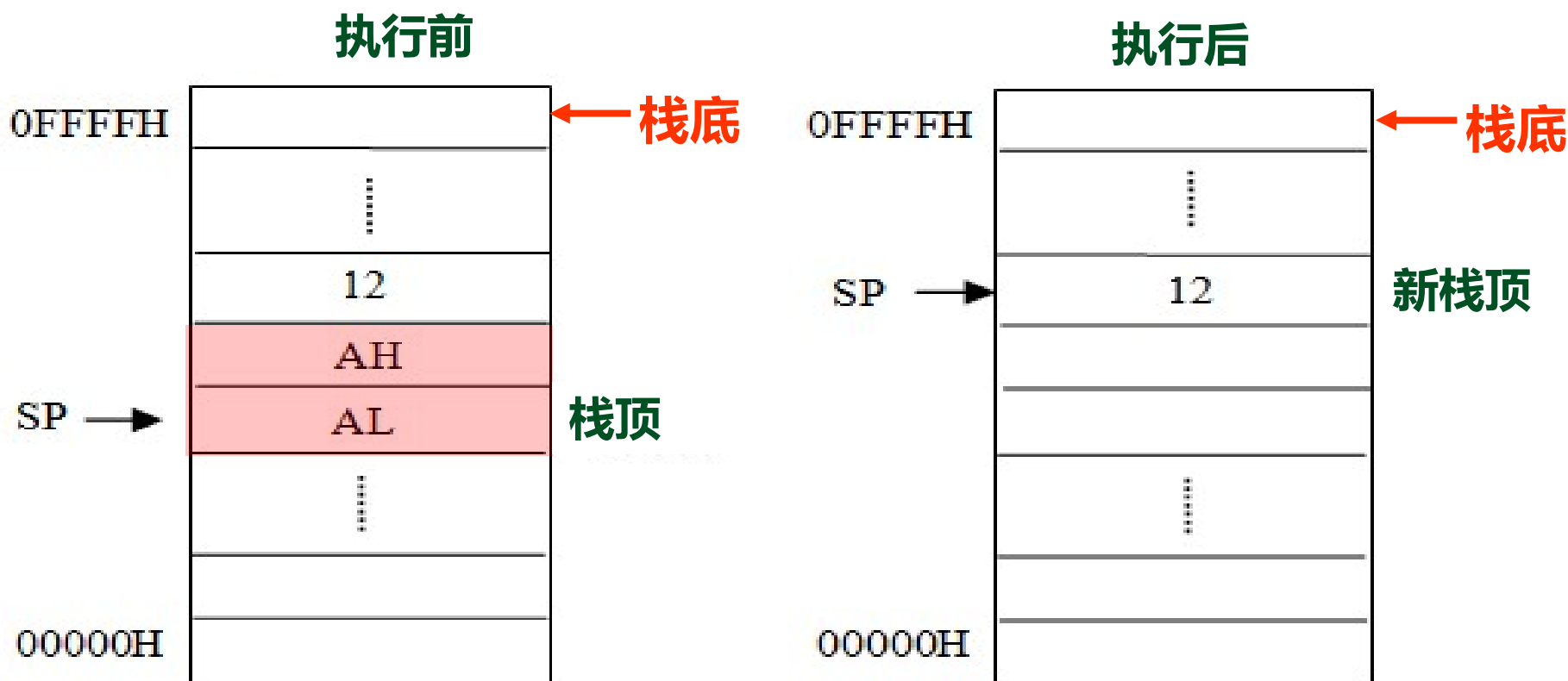
$R[sp] \leftarrow R[sp] - 2$ 、  
 $M[R[sp]] \leftarrow R[ax]$

为什么AL在栈顶？ 小端方式！

# “出栈” (popw %ax)



- 栈 (Stack) 是一种采用 “先进后出” 方式进行访问的一块存储区，用于嵌套过程调用。从高地址向低地址增长



$R[ax] \leftarrow M[R[sp]]$ 、  
 $[sp] \leftarrow R[sp] + 2$

原栈顶处的数据送AX

# 程序由指令序列组成

```
1 // test.c
2 #include <stdio.h>
3 int add(int i, int j)
4 {
5     int x = i + j;
6     return x;
7 }
```

add函数中有哪些传送指令？

每一条传送指令的功能是什么？

“objdump -d test” 结果

指令的功能用RTL描述

080483d4 <add>:

80483d4:	55	<u>push %ebp</u>	$R[esp] \leftarrow R[esp] - 4;$
80483d5:	89 e5	<u>mov %esp, %ebp</u>	$M[R[esp]] \leftarrow R[ebp]$
80483d7:	83 ec 10	sub \$0x10, %esp	
80483da:	8b 45 0c	<u>mov 0xc(%ebp), %eax</u>	$R[eax] \leftarrow M[R[ebp] + 12]$
80483dd:	8b 55 08	<u>mov 0x8(%ebp), %edx</u>	$R[edx] \leftarrow M[R[ebp] + 8]$
80483e0:	8d 04 02	<u>lea (%edx,%eax,1), %eax</u>	$R[eax] \leftarrow R[edx] + R[eax]$
80483e3:	89 45 fc	<u>mov %eax, -0x4(%ebp)</u>	$M[R[ebp] - 4] \leftarrow R[eax]$
80483e6:	8b 45 fc	<u>mov -0x4(%ebp), %eax</u>	$R[eax] \leftarrow M[R[ebp] - 4]$
80483e9:	c9	leave	
80483ea:	c3	ret	

# 程序由指令序列组成

```
1 // test.c
2 #include <stdio.h>
3 int add(int i, int j )
4 {
5     int x = i +j;
6     return x;
7 }
```

程序的执行过程如何？

周而复始执行指令！

指令如何执行？

“objdump -d test” 结果

080483d4 <add>: EIP←0x80483d4

80483d4:	55	push %ebp
80483d5:	89 e5	mov %esp, %ebp
80483d7:	83 ec 10	sub \$0x10, %esp
80483da:	8b 45 0c	mov 0xc(%ebp), %eax
80483dd:	8b 55 08	mov 0x8(%ebp), %edx
80483e0:	8d 04 02	lea (%edx,%eax,1), %eax
80483e3:	89 45 fc	mov %eax, -0x4(%ebp)
80483e6:	8b 45 fc	mov -0x4(%ebp), %eax
80483e9:	c9	leave
80483ea:	c3	ret

取并  
执行  
指令

根据EIP取指令  
指令译码  
取操作数  
指令执行  
回写结果  
修改EIP的值

举例

OP

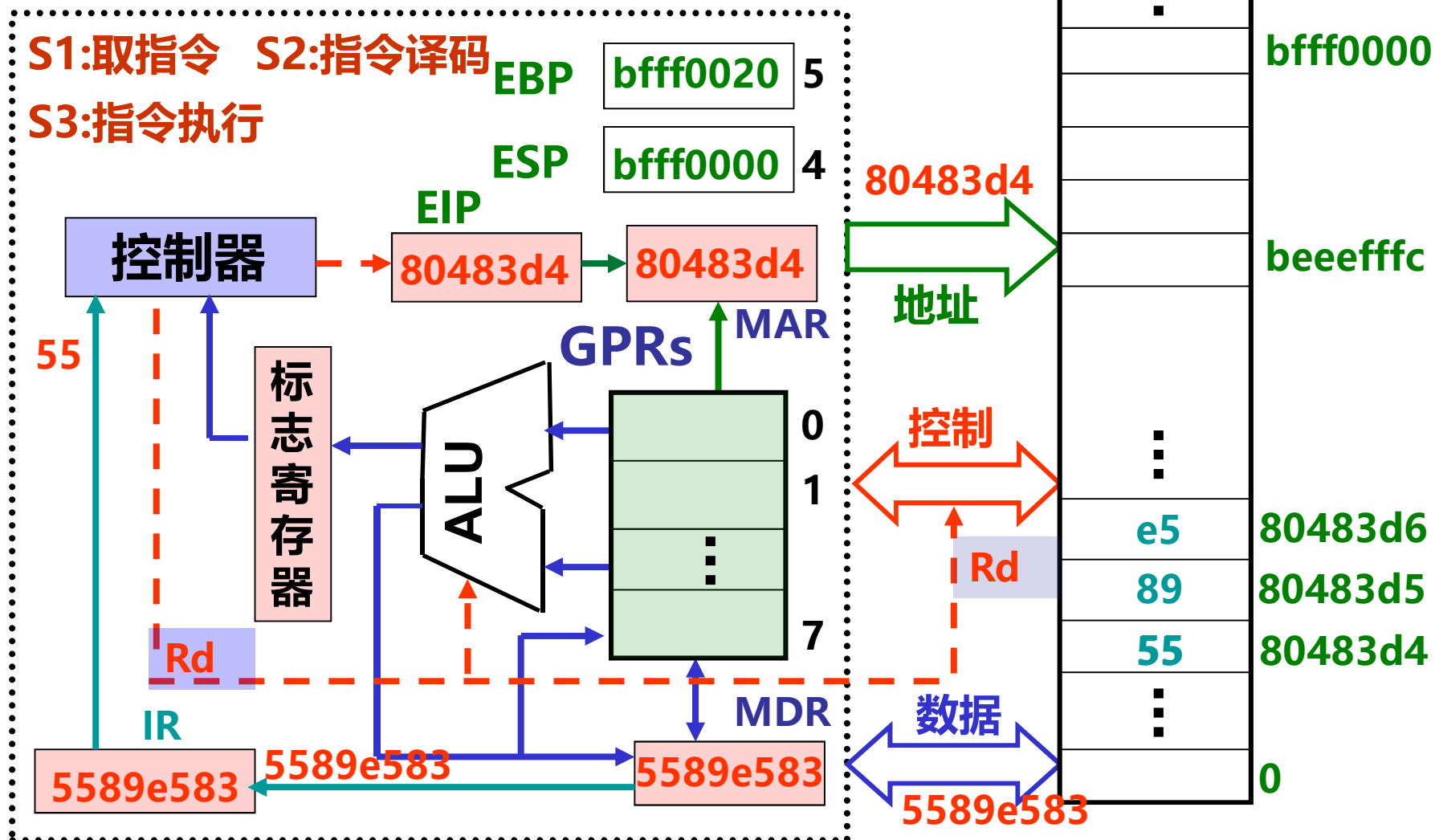
add函数从80483d4开始！

执行add时，起始EIP=？

功能：R[esp] ← R[esp]-4, M[R[esp]] ← R[ebp]

080483d4 <add>:

→ 80483d4: 55 push %ebp  
80483d5: 89 e5 mov %esp, %ebp



功能：R[esp] ← R[esp]-4，M[R[esp]] ← R[ebp]

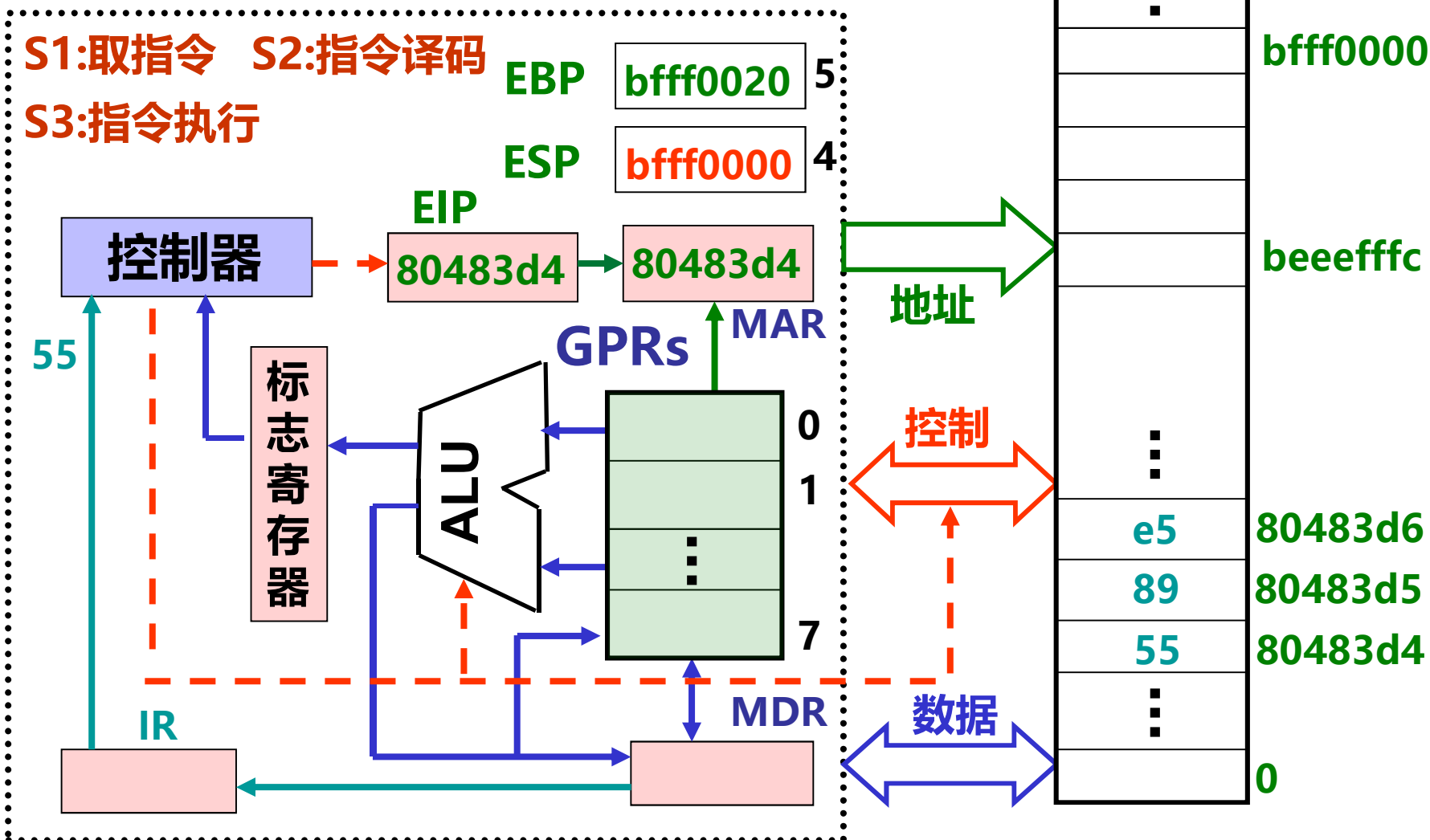
080483d4 <add>:

80483d4: 55 push %ebp

80483d5: 89 e5 mov %esp, %ebp

S1:取指令 S2:指令译码

S3:指令执行





功能：R[esp] ← R[esp]-4, M[R[esp]] ← R[ebp]

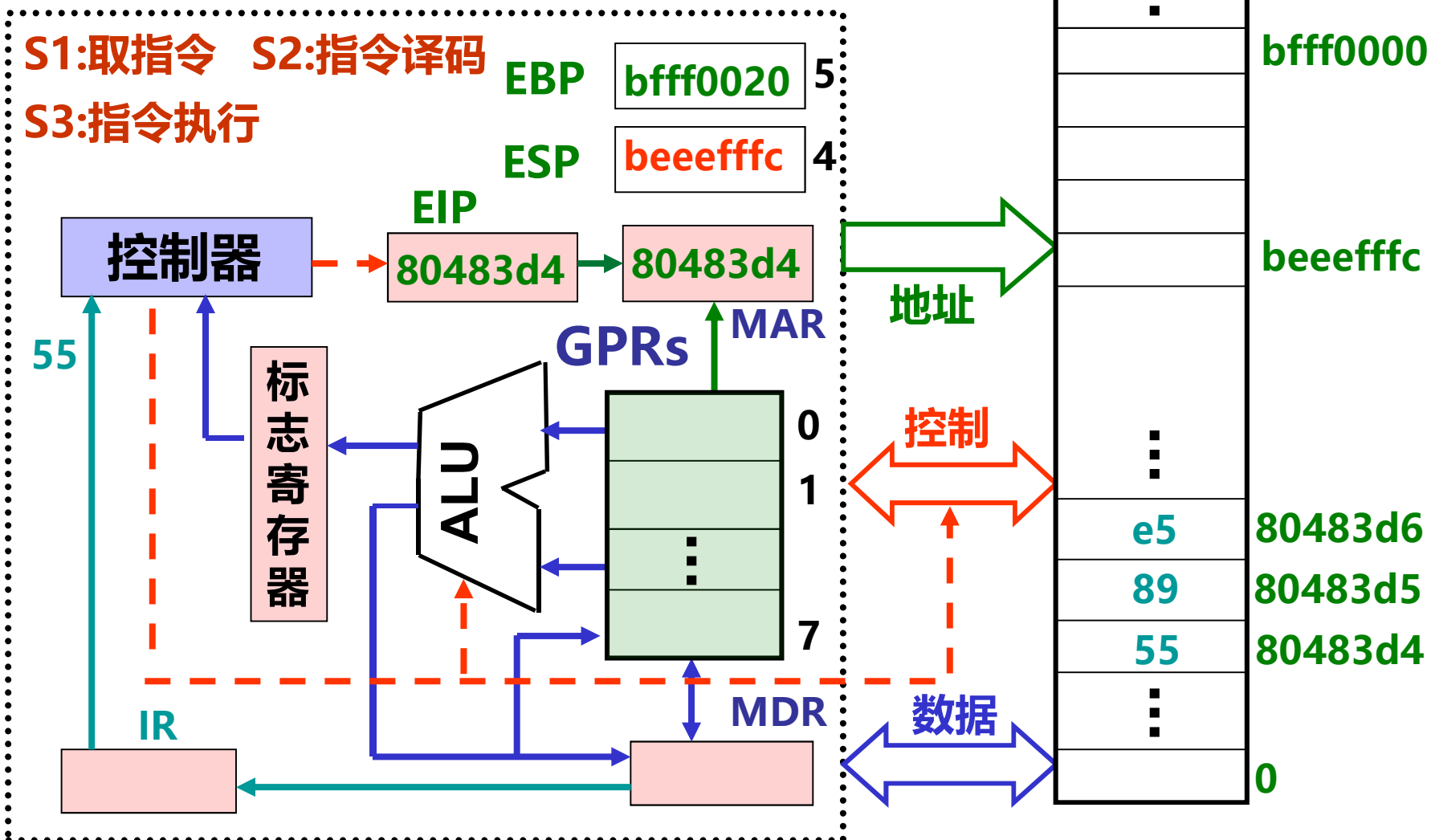
080483d4 <add>:

80483d4: 55 push %ebp

80483d5: 89 e5 mov %esp, %ebp

S1:取指令 S2:指令译码

S3:指令执行

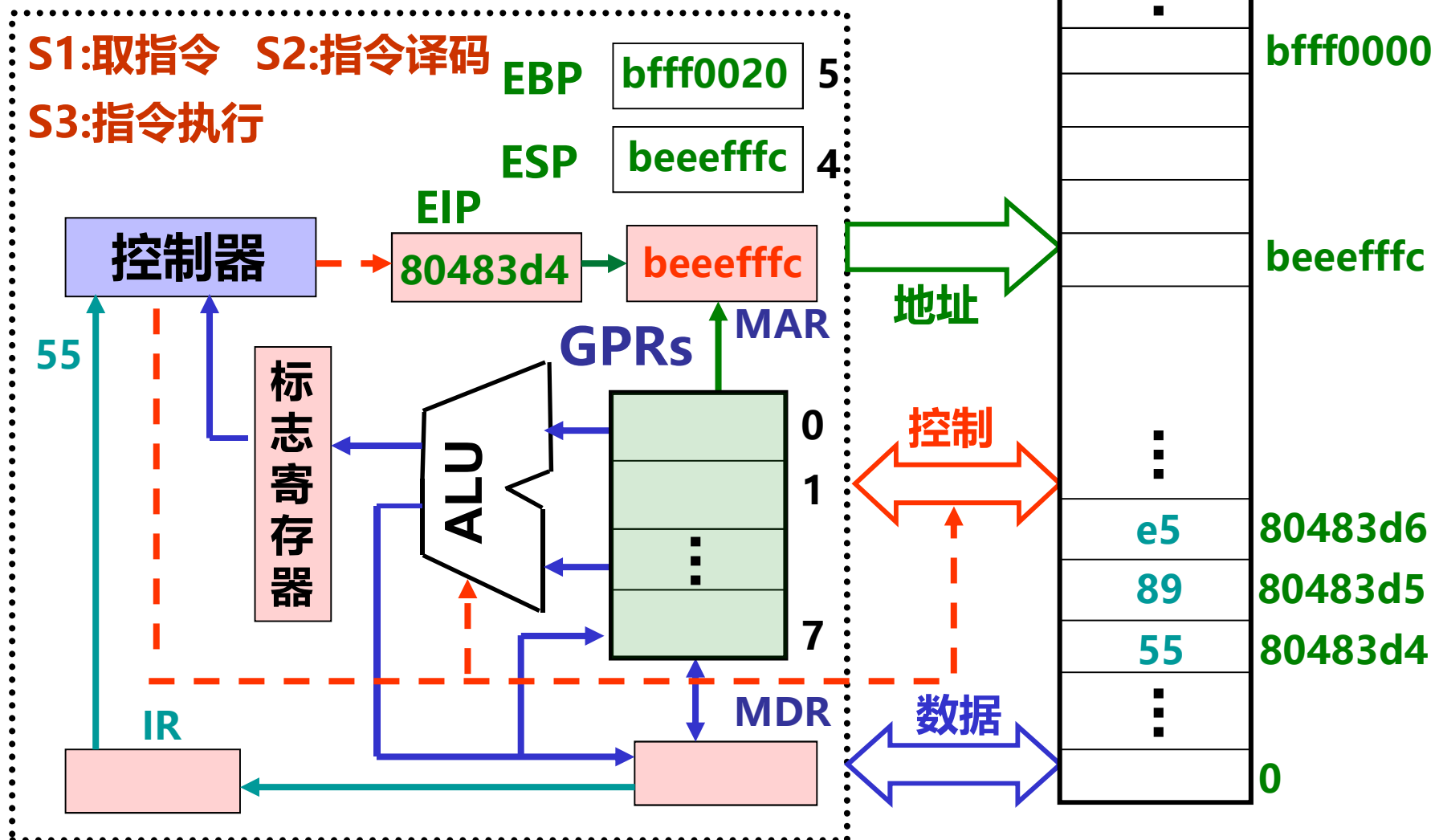


**功能：**  $R[esp] \leftarrow R[esp] - 4$  ,  $M[R[esp]] \leftarrow R[ebp]$

**080483d4 <add>:**

```
80483d4: 55      push %ebp
```

80483d5: 89 e5 mov %esp, %ebp



功能：R[esp] ← R[esp]-4, M[R[esp]] ← R[ebp]

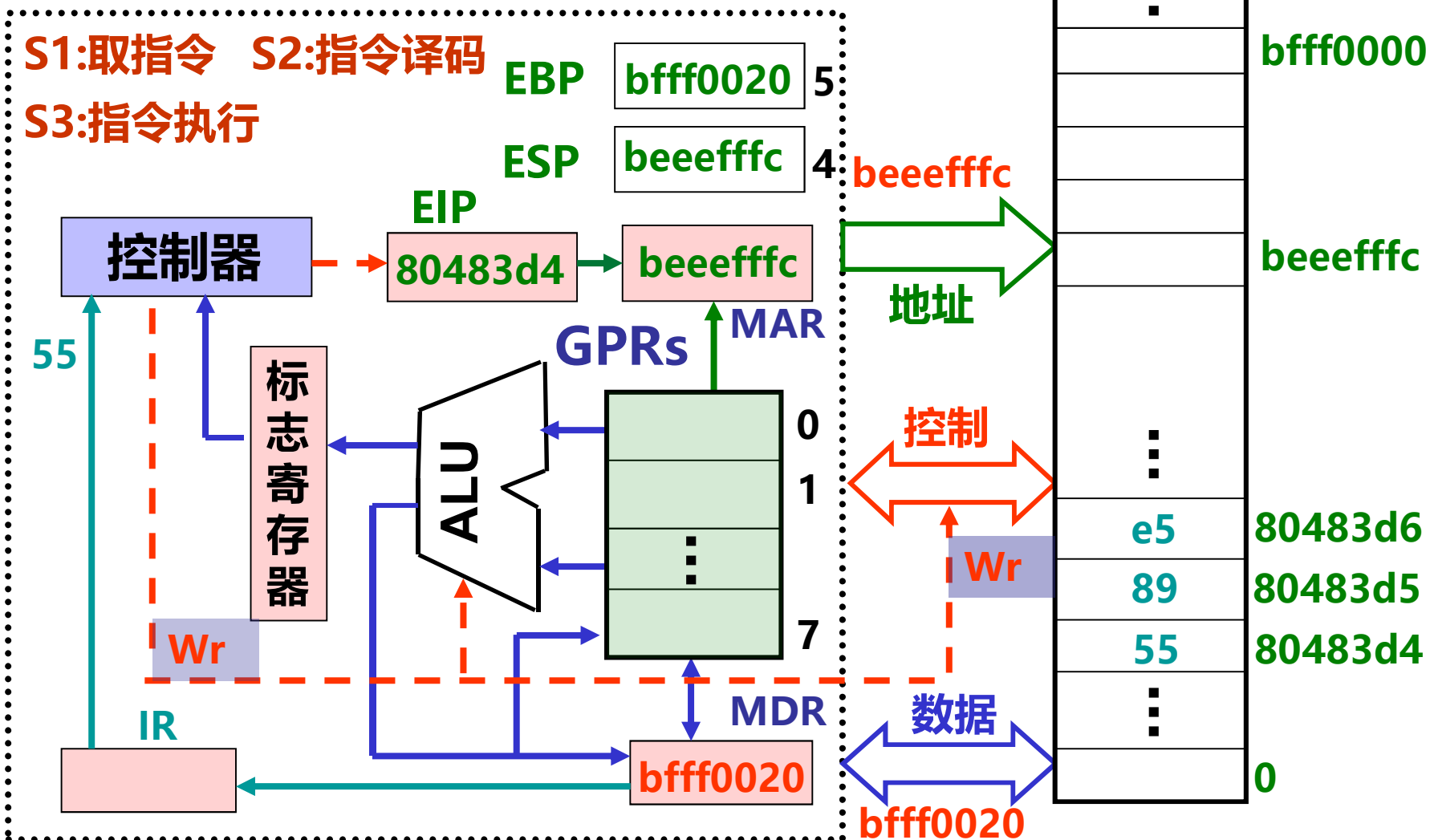
080483d4 <add>:

80483d4: 55 push %ebp

80483d5: 89 e5 mov %esp, %ebp

S1:取指令 S2:指令译码

S3:指令执行



功能：R[esp] ← R[esp]-4，M[R[esp]] ← R[ebp]

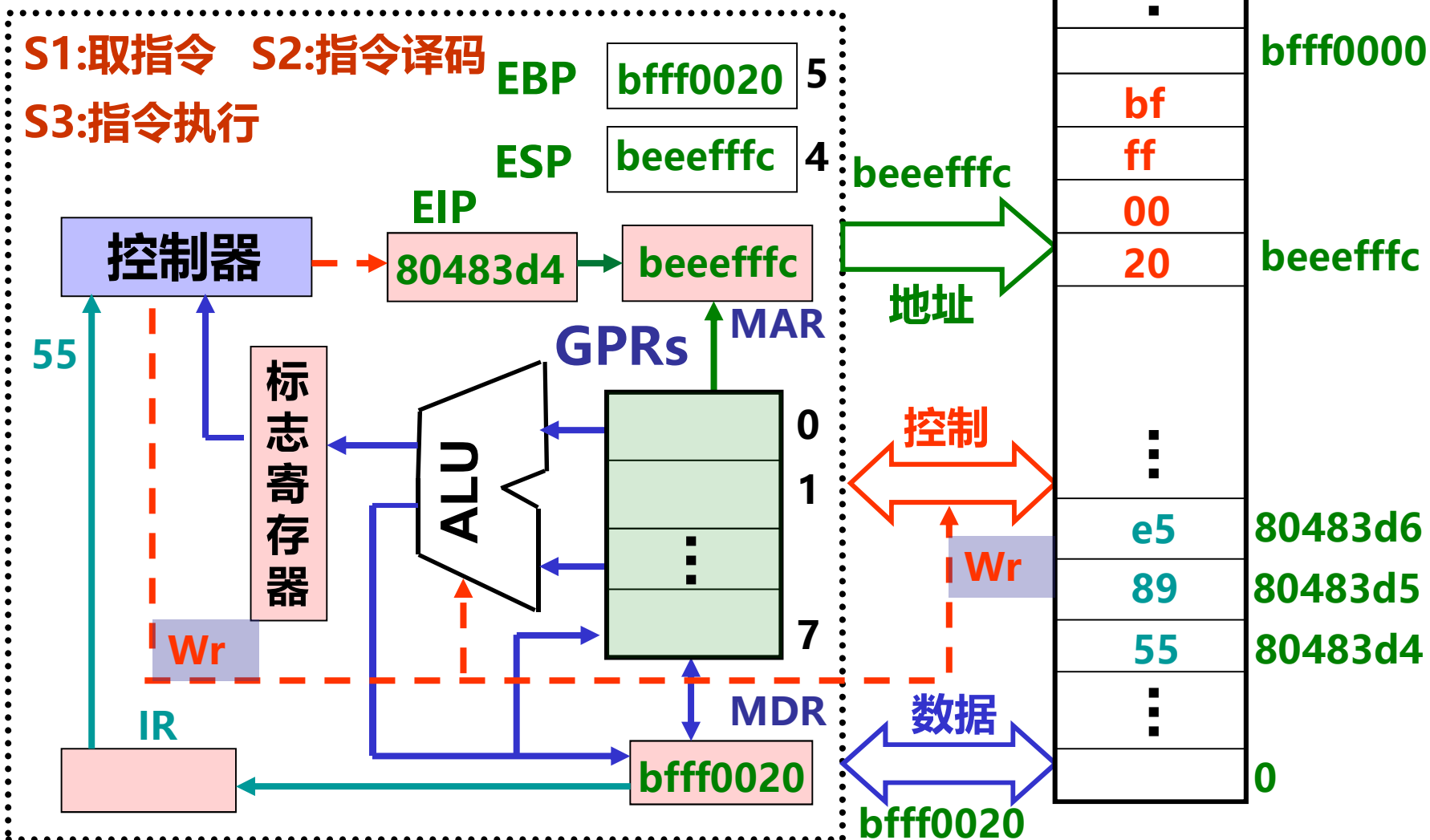
080483d4 <add>:

80483d4: 55 push %ebp

80483d5: 89 e5 mov %esp, %ebp

S1:取指令 S2:指令译码

S3:指令执行



# 开始执行下一条指令

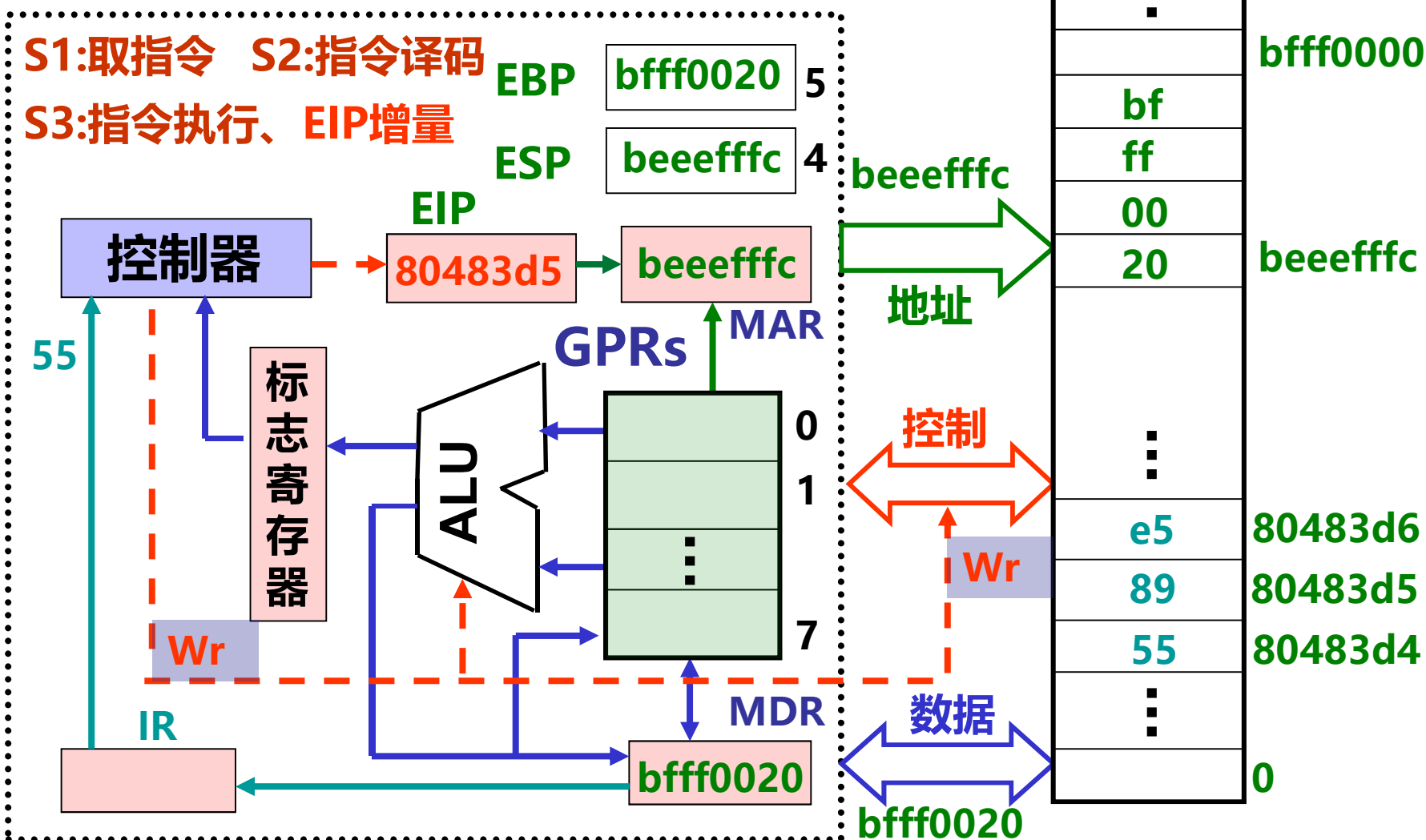
080483d4 <add>:

80483d4: 55 push %ebp

→80483d5: 89 e5 mov %esp, %ebp

S1:取指令 S2:指令译码

S3:指令执行、EIP增量



# 传送指令举例

将以下 Intel格式 指令转换为 AT&T格式 指令，并说明功能。

```
push    ebp
mov     ebp, esp
mov     edx, DWORD PTR [ebp+8]
mov     bl, 255
mov     ax, WORD PTR [ebp+edx*4+8]
mov     WORD PTR [ebp+20], dx
lea     eax, [ecx+edx*4+8]
```

<b>pushl</b>	<b>%ebp</b>	<b>//R[esp]←R[esp]-4 , M[R[esp]] ←R[ebp] , 双字</b>
<b>movl</b>	<b>%esp, %ebp</b>	<b>//R[ebp] ←R[esp] , 双字</b>
<b>movl</b>	<b>8(%ebp), %edx</b>	<b>//R[edx] ←M[R[ebp]+8] , 双字</b>
<b>movb</b>	<b>\$255, %bl</b>	<b>//R[bl]←255 , 字节</b>
<b>movw</b>	<b>8(%ebp,%edx,4), %ax</b>	<b>//R[ax]←M[R[ebp]+R[edx]×4+8] , 字</b>
<b>movw</b>	<b>%dx, 20(%ebp)</b>	<b>//M[R[ebp]+20]←R[dx] , 字</b>
<b>leal</b>	<b>8(%ecx,%edx,4), %eax</b>	<b>//R[eax]←R[ecx]+R[edx]×4+8 , 双字</b>