



南京大學  
NANJING UNIVERSITY



# 数字逻辑电路基础

南京大学

计算机科学与技术系

袁春风

email: [cfyuan@nju.edu.cn](mailto:cfyuan@nju.edu.cn)

2015.6

# 布尔代数



- **关于0和1的一套数学运算体系**起源于1850年前后英国数学家乔治·布尔 ( George Boole ) 的工作，因此称为布尔代数。
  - 0和1分别代表逻辑值 “假” 和 “真”
  - 通过逻辑关系可以构建基于0和1的布尔代数运算
  - 最基本的逻辑运算有：与 ( AND )、或 ( OR )、非 ( NOT )，运算符分别为 “ $\cdot$ ” ( “ $\wedge$ ” )、 “ $+$ ” ( “ $\vee$ ” )、 “ $\bar{\phantom{x}}$ ” ( “ $\neg$ ” )

**真值表：反映输入与输出之间的关系**

A	B	$A \cdot B$	$A + B$	$\bar{A}$	$A \oplus B$
0	0	0	0	1	0
0	1	0	1	1	1
1	0	0	1	0	1
1	1	1	1	0	0

任何一种逻辑表达式都可写成这三种基本运算的逻辑组合。

例如，异或 ( XOR ) 运算的逻辑表达式为：

$$A \oplus B = \bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}$$

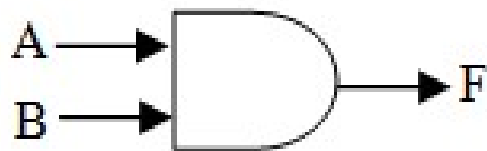
异或运算也称不等价运算。

# 一位逻辑门电路

- 可通过逻辑门电路来实现逻辑运算

- 三种基本门电路：与门、或门、非门

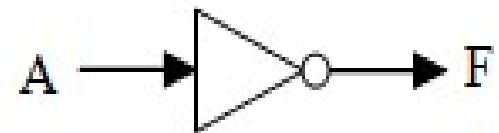
- 其他门电路可以由三种基本门电路组合形成（如异或门电路）



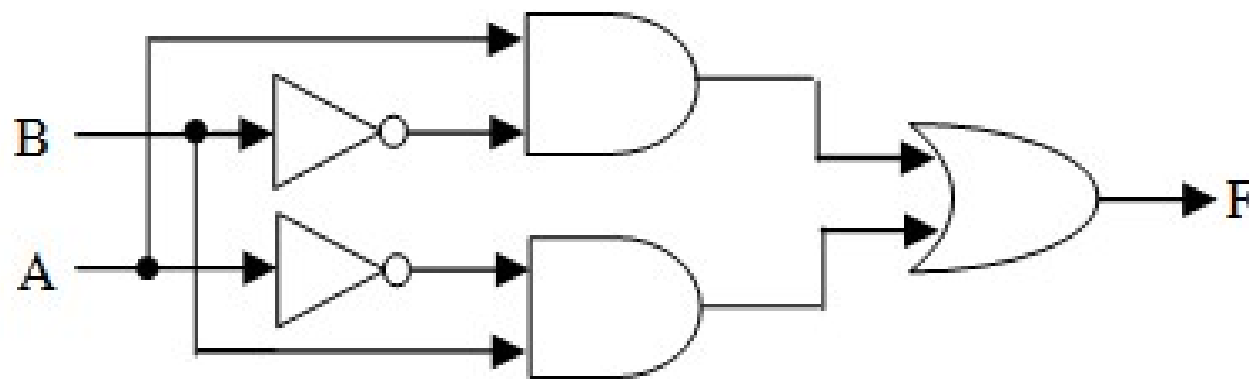
$$F=A \cdot B$$



$$F=A+B$$



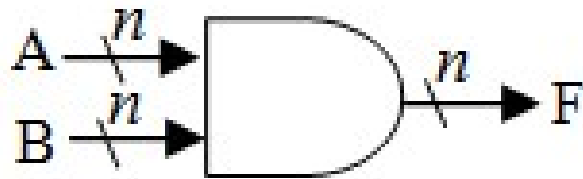
$$F=\bar{A}$$



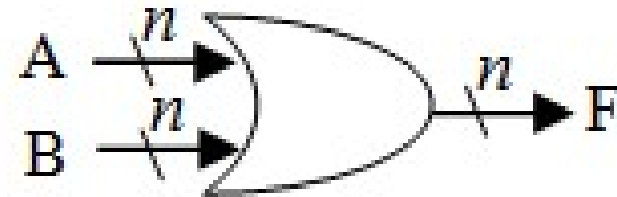
$$F=\bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B} = A \oplus B$$

# n位逻辑门电路

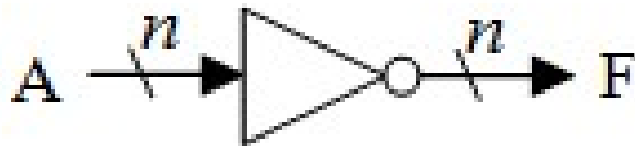
- 对于n位逻辑运算，只要重复使用n个相同的门电路即可
  - 例如，若 $A=A_{n-1}A_{n-2}\dots A_1 A_0$ ， $B=B_{n-1} B_{n-2}\dots B_1 B_0$ ，则与运算 $F=A\cdot B$ ，实际上是按位相与，即 $F_i=A_i\cdot B_i$  ( $0\leq i\leq n-1$ )
  - 假定逻辑值位数为n，则按位与、按位或、按位取反、按位异或的逻辑符号如图所示



$$F=A\cdot B$$



$$F=A+B$$



$$F=\overline{A}$$



$$F=A\oplus B$$

# 组合逻辑部件

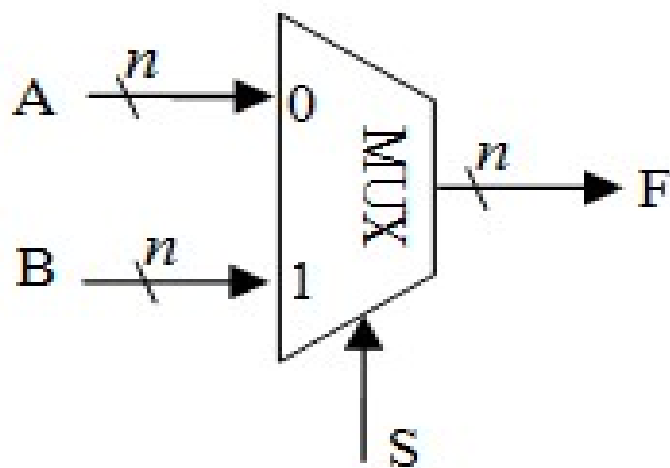
---

- 根据电路是否具有存储功能，将逻辑电路划分为两种类型
  - **组合逻辑电路**：没有存储功能，其输出仅依赖于当前输入
  - **时序逻辑电路**：具有存储功能，其输出不仅依赖于当前输入，还依赖于存储单元的当前状态
- 可以利用基本逻辑门电路构成一些具有特定功能的组合逻辑部件（**功能部件**）
  - **如译码器、编码器、多路选择器、加法器等**
- 实现一个功能部件的过程
  - 用一个**真值表**描述功能部件的输入和输出之间的关系
  - 根据真值表确定**逻辑表达式**
  - 根据逻辑表达式实现**逻辑电路**

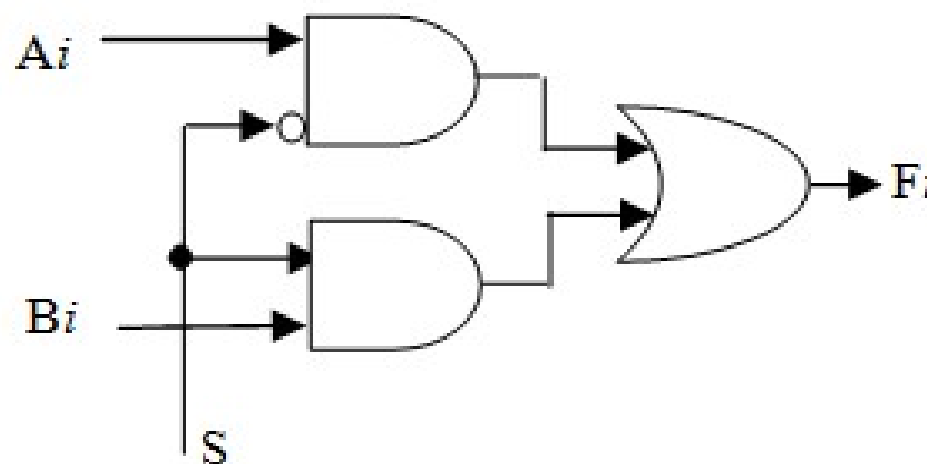
# 多路选择器



- 最简单的多路选择器 ( MUX ) 是二路选择器
  - 有两个输入端A和B，一个输出端F，并有一个控制端S，其功能是：  
当S为0时， $F=A$ ；当S为1时， $F=B$ 。
- k路选择器应有k路输入，因而控制端S的位数应是  $\lceil \log_2 k \rceil$ 
  - 例如，三路或4路选择器，S有两位；5~8路选择器，S有3位。



二路选择器符号



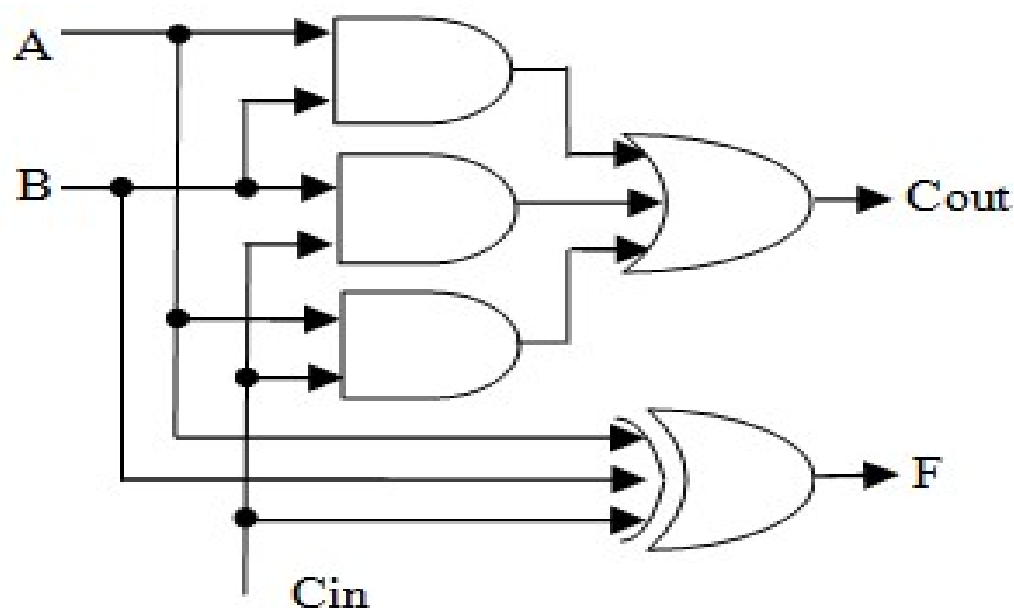
一位二路选择器逻辑电路

# 一位加法器（全加器）

- 一位加法器称为全加器
  - 两个加数为A和B，低位进位为Cin，和为F，向高位的进位为Cout
  - 化简后，逻辑表达式如下

$$F = A \oplus B \oplus C_{in}$$

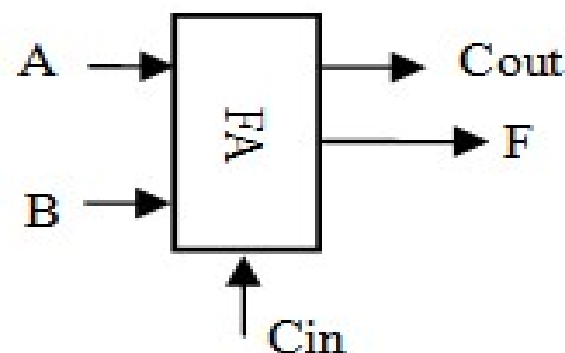
$$C_{out} = A \cdot B + A \cdot C_{in} + B \cdot C_{in}$$



全加器逻辑电路

A	B	Cin	F	Cout
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

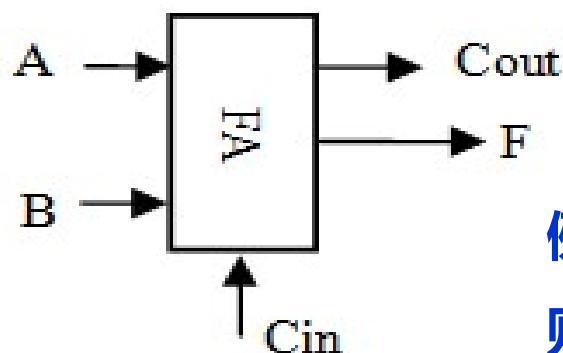
全加器真值表



全加器符号

# n位加法器

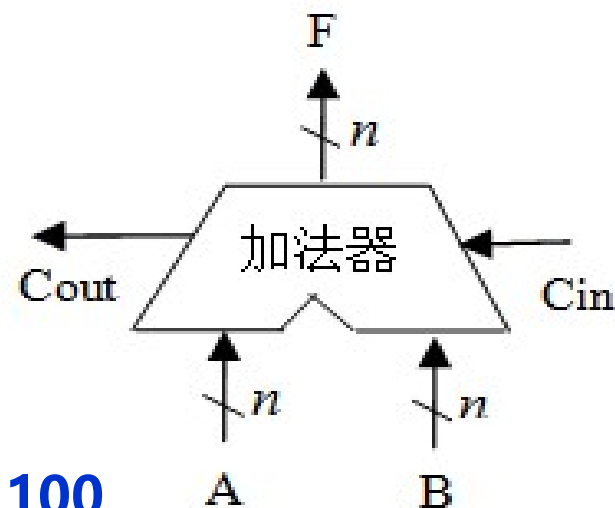
- n位加法器可用n个全加器实现



全加器符号

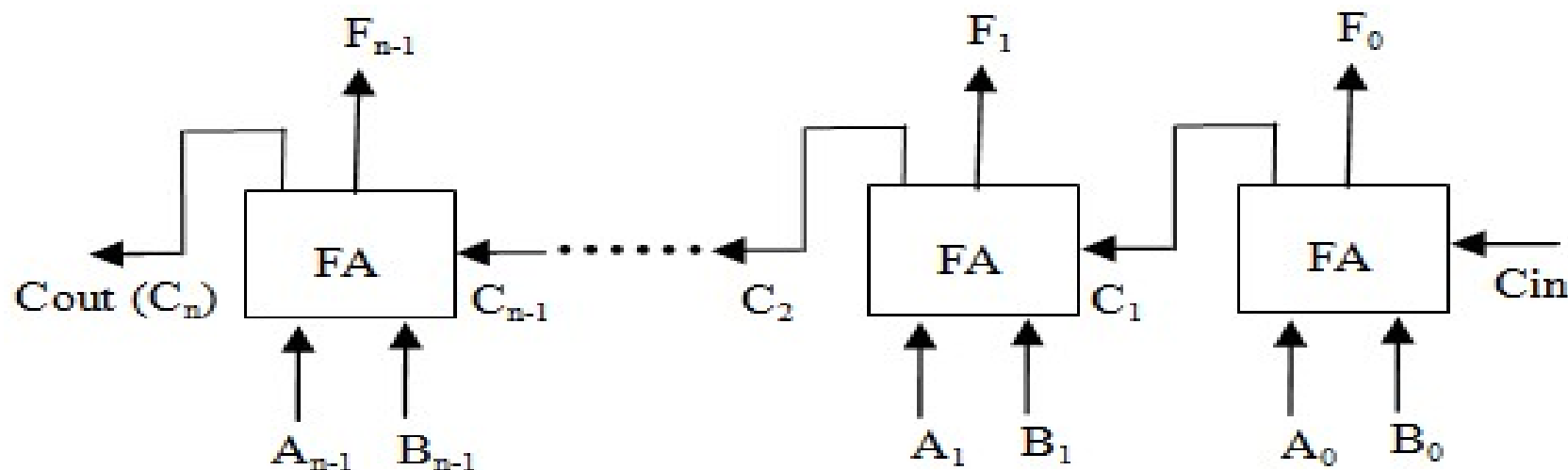
例：n=4，A=1001，B=1100

则：F=0101，Cout=1



加法器符号

无符号整数加



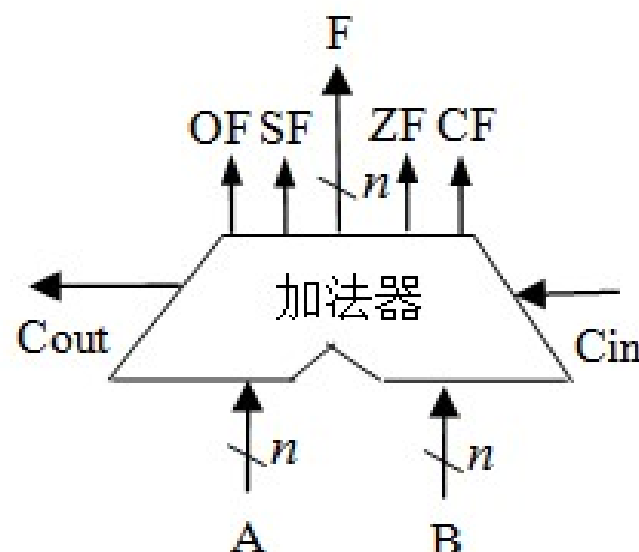
**重要认识：**加法由逻辑部件实现，而其他所有算术运算部件都基于加法器和逻辑运算实现，因此，所有算术运算是基于0和1以及逻辑运算实现的！



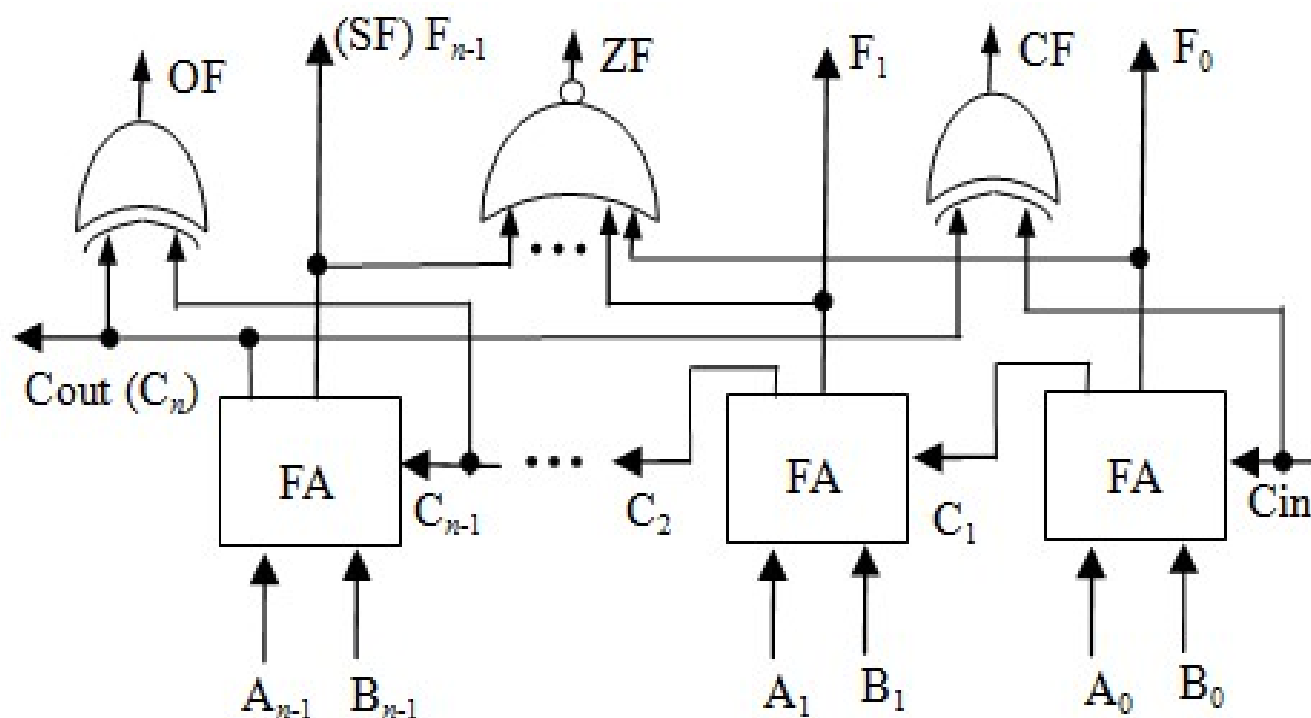
# n位带标志加法器



- n位加法器无法用于两个n位带符号整数（补码）相加，无法判断是否溢出
- 程序中经常需要比较大小，通过（在加法器中）做减法得到的标志信息来判断



带标志加法器符号



带标志加法器的逻辑电路

溢出标志OF：

$$OF = C_n \oplus C_{n-1}$$

符号标志SF：

$$SF = F_{n-1}$$

零标志ZF=1当且仅当F=0；

进位/借位标志CF：

$$CF = Cout \oplus Cin$$

# n位整数加/减运算器

先看一个C程序段：

```
int x=9, y=-6, z1, z2;  
z1=x+y;  
z2=x-y;
```

补码的定义 假定补码有n位，则：

$$[X]_{\text{补}} = 2^n + X \quad (-2^n \leq X < 2^n, \text{mod } 2^n)$$

问题：上述程序段中，x和y的机器数是什么？z1和z2的机器数是什么？

回答：x的机器数为 $[x]_{\text{补}}$ ，y的机器数为 $[y]_{\text{补}}$ ；

z1的机器数为 $[x+y]_{\text{补}}$ ；

z2的机器数为 $[x-y]_{\text{补}}$ 。

因此，计算机中需要有一个电路，能够实现以下功能：

已知 $[x]_{\text{补}}$ 和 $[y]_{\text{补}}$ ，计算 $[x+y]_{\text{补}}$ 和 $[x-y]_{\text{补}}$ 。

$$[-y]_{\text{补}} = \overline{[y]_{\text{补}}} + 1$$

根据补码定义，有如下公式：

$$[x+y]_{\text{补}} = 2^n + x + y = 2^n + x + 2^n + y = [x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} \pmod{2^n}$$

$$[x-y]_{\text{补}} = 2^n + x - y = 2^n + x + 2^n - y = [x]_{\text{补}} + [-y]_{\text{补}} \pmod{2^n}$$

# n位整数加/减运算器

- 补码加减运算公式

$$[A+B]_{\text{补}} = [A]_{\text{补}} + [B]_{\text{补}} \pmod{2^n}$$

$$[A-B]_{\text{补}} = [A]_{\text{补}} + [-B]_{\text{补}} \pmod{2^n}$$

— 实现减法的主要工作在于：求 $[-B]_{\text{补}}$

问题：如何求 $[-B]_{\text{补}}$ ？

$$[-B]_{\text{补}} = \overline{[B]_{\text{补}}} + 1$$

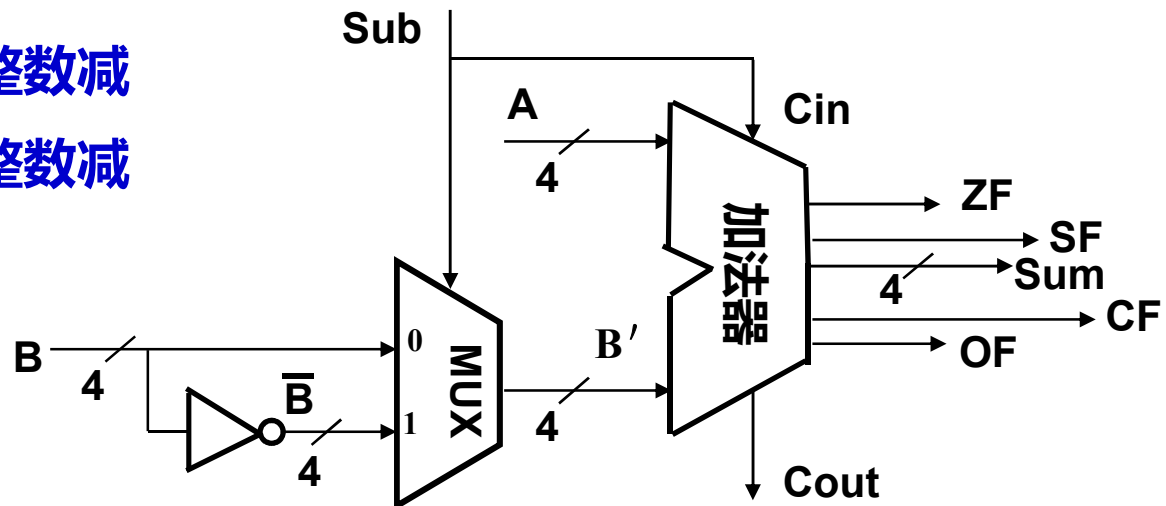
- 利用带标志加法器，可构造整数加/减运算器，进行以下运算：

无符号整数加、无符号整数减

带符号整数加、带符号整数减

当Sub为1时，做减法  
当Sub为0时，做加法

在整数加/减运算部件基础上，加上寄存器、移位器以及控制逻辑，就可实现ALU、乘/除运算以及浮点运算电路

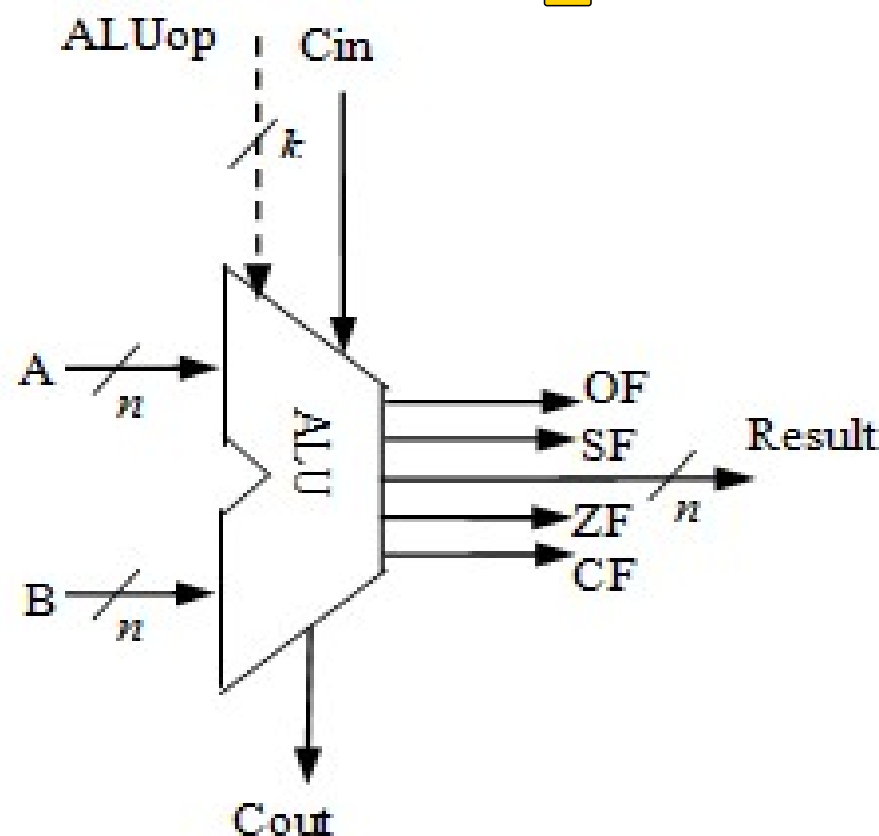


整数加/减运算部件

# 算术逻辑部件 (ALU)



- 进行**基本**算术运算与逻辑运算
  - 无符号整数加、减
  - 带符号整数加、减
  - 与、或、非、异或等逻辑运算
- 核心电路是**带标志加法器**
- 输出除**和/差等**，还有**标志信息**
- 有一个**操作控制端** (ALUop)，用来决定ALU所执行的处理功能。ALUop的位数k决定了操作的种类，例如，当位数k为3时，ALU最多只有 $2^3=8$ 种操作。



ALU 符号

ALUop	Result	ALUop	Result	ALUop	Result	ALUop	Result
0 0 0	A加B	0 1 0	A与B	1 0 0	A取反	1 1 0	A
0 0 1	A减B	0 1 1	A或B	1 0 1	$A \oplus B$	1 1 1	未用

# 回顾：认识计算机中最基本的部件

**CPU**：中央处理器；**PC**：程序计数器；**MAR**：存储器地址寄存器

**ALU**：算术逻辑部件；**IR**：指令寄存器；**MDR**：存储器数据寄存器

**GPRs**：通用寄存器组（由若干通用寄存器组成）

