



南京大學  
NANJING UNIVERSITY



# 整数除法运算

南京大学

计算机科学与技术系

袁春风

email: [cfyuan@nju.edu.cn](mailto:cfyuan@nju.edu.cn)

2015.6

# 整数的除运算



- 对于带符号整数来说， $n$ 位整数除以 $n$ 位整数，除 $-2^{n-1}/-1 = 2^{n-1}$ 会发生溢出外，其余情况都不会发生溢出。Why?

因为商的绝对值不可能比被除数的绝对值更大，因而不会发生溢出，也就不会像整数乘法运算那样发生整数溢出漏洞。

- 因为整数除法，其商也是整数，所以，在不能整除时需要进行舍入，通常按照朝0方向舍入，即正数商取比自身小的最接近整数（**Floor**，地板），负数商取比自身大的最接近整数（**Ceiling**，天板）。

例如， $7/2=?$ ， $-7/2=?$

$$7/2=3, -7/2=-3$$

- 整除0的结果可以用什么机器数表示？

整除0的结果无法用一个机器数表示！

- 整数除法时，除数不能为0，否则会发生“异常”，此时，需要调出操作系统中的异常处理程序来处理。

# 整数的除运算

---

代码段一：

```
int a = 0x80000000;
```

```
int b = a / -1;
```

```
printf("%d\n", b);
```

运行结果为-2147483648

用objdump看代码段一的反汇编代码, 得知除以 -1 被优化成取负指令neg, 故未发生除法溢出

代码段二：

```
int a = 0x80000000;
```

```
int b = -1;
```

```
int c = a / b;
```

```
printf("%d\n", c);
```

运行结果为“Floating point exception”，显然CPU检测到了异常

为什么显示是“浮点异常”呢？

学完第7章应该能回答这个问题！

为什么两者结果不同！

# 变量与常数之间的除运算



- 对于整数除法运算，由于计算机中除法运算比较复杂，而且不能用流水线方式实现，所以一次除法运算大致需要30个或更多个时钟周期，比乘法指令的时间还要长！
- 为了缩短除法运算的时间，编译器在处理一个变量与一个2的幂次形式的整数相除时，常采用右移运算来实现。
  - 无符号：逻辑右移
  - 带符号：算术右移
- 结果一定取整数
  - 能整除时，直接右移得到结果，移出的为全0  
例如， $12/4=3$ ：0000 1100 >> 2 = 0000 0011  
-12/4=-3：1111 0100 >> 2 = 1111 1101
  - 不能整除时，右移移出的位中有非0，需要进行相应处理

# 变量与常数之间的除运算

- 不能整除时，采用朝零舍入，即截断方式 
  - 无符号数、带符号正整数（地板）：移出的低位直接丢弃
  - 带符号负整数（天板）：加偏移量( $2^k-1$ )，然后再右移 $k$ 位，低位截断（这里 $K$ 是右移位数）

举例：

无符号数  $14/4=3$  :  $0000\ 1110 >> 2 = 0000\ 0011$

带符号负整数  $-14/4=-3$

若直接截断，则  $1111\ 0010 >> 2 = 1111\ 1100 = -4 \neq -3$

应先纠偏，再右移:  $k=2$ , 故  $(-14+2^2-1)/4=-3$

即：  $1111\ 0010 + 0000\ 0011 = 1111\ 0101$

$1111\ 0101 >> 2 = 1111\ 1101 = -3$

# 变量与常数之间的除运算—举例

- 假设 $x$ 为一个int型变量，请给出一个用来计算 $x/32$ 的值的函数div32。要求不能使用除法、乘法、模运算、比较运算、循环语句和条件语句，可以使用右移、加法以及任何按位运算。

解：若 $x$ 为正数，则将 $x$ 右移 $k$ 位得到商；若 $x$ 为负数，则 $x$ 需要加一个偏移量 $(2^k-1)$ 后再右移 $k$ 位得到商。因为 $32=2^5$ ，所以  $k=5$ 。

即结果为:  $(x \geq 0 ? x : (x+31)) \gg 5$

但题目要求不能用比较和条件语句，因此要找一个计算偏移量 $b$ 的方式

这里， $x$ 为正时 $b=0$ ， $x$ 为负时 $b=31$ 。因此，可以从 $x$ 的符号得到 $b$

$x \gg 31$  得到的是32位符号，取出最低5位，就是偏移量 $b$ 。

如果是正数，那么取出来的就是五个0，  
如果是负数，那么取出来的就是五个1

```
int div32(int x)
{ /* 根据x的符号得到偏移量b */
    int b=(x>>31) & 0x1F;
    return (x+b)>>5;
}
```