



哈爾濱工業大學
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

立足航天，服务国防，面向国民经济主战场



计算机网络之网尽其用

主讲人：聂兰顺

本讲主题

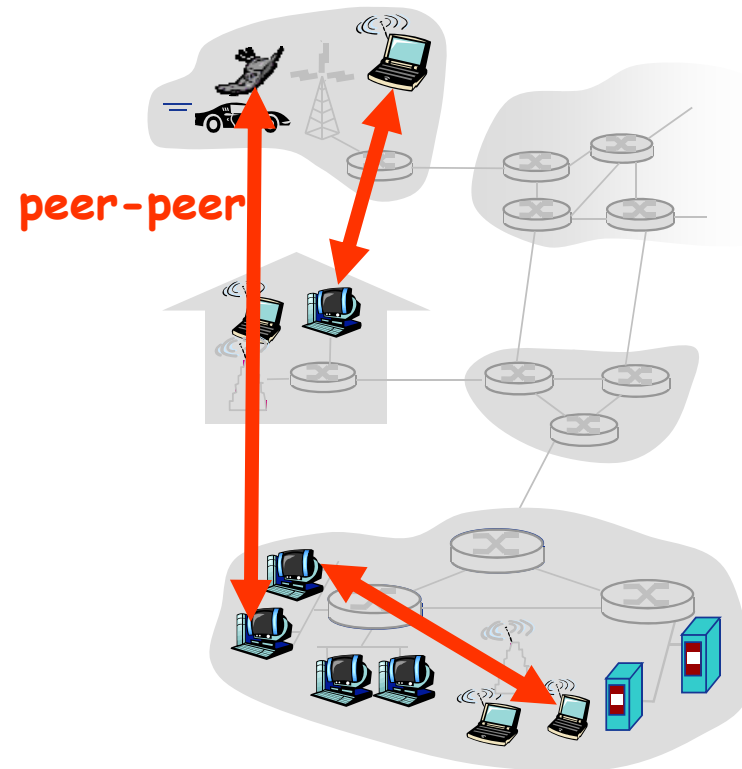
P2P应用：原理与文件分发



纯P2P架构

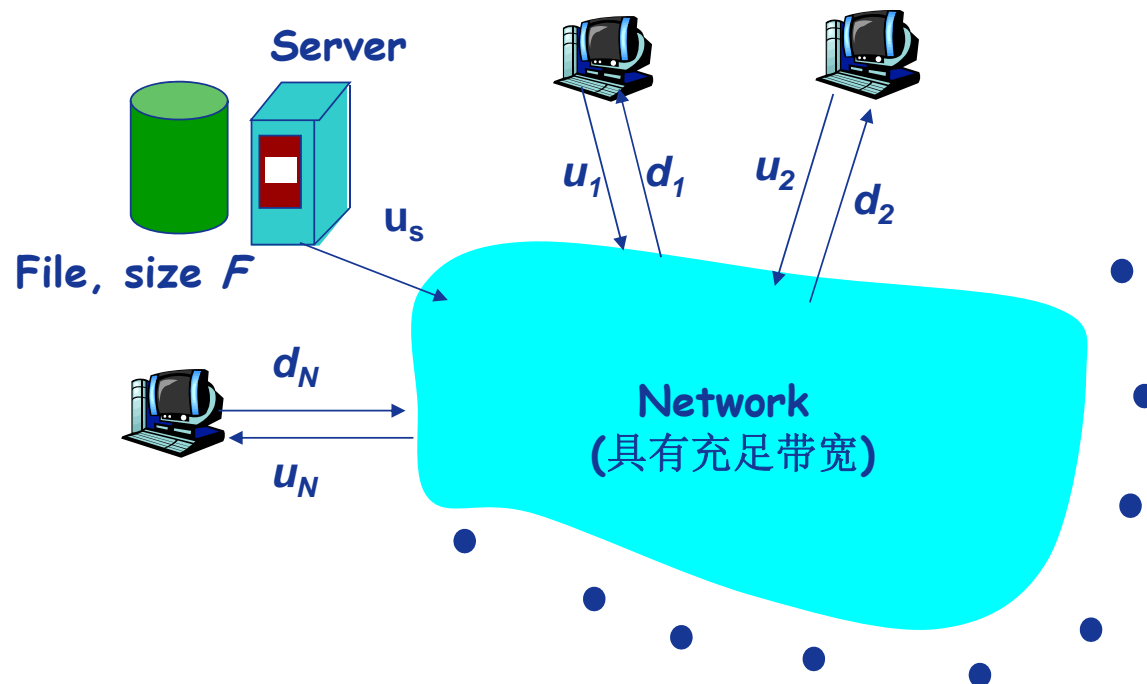
❖ Peer-to-peer

- ❖ 没有服务器
- ❖ 任意端系统之间直接通信
- ❖ 节点阶段性接入Internet
- ❖ 节点可能更换IP地址
- ❖ 以具体应用为例讲解



文件分发：客户机/服务器 vs. P2P

问题：从一个服务器向N个节点分发一个文件需要多长时间？



u_s : 服务器上传带宽

u_i : 节点 i 的上传带宽

d_i : 节点 i 的下载带宽

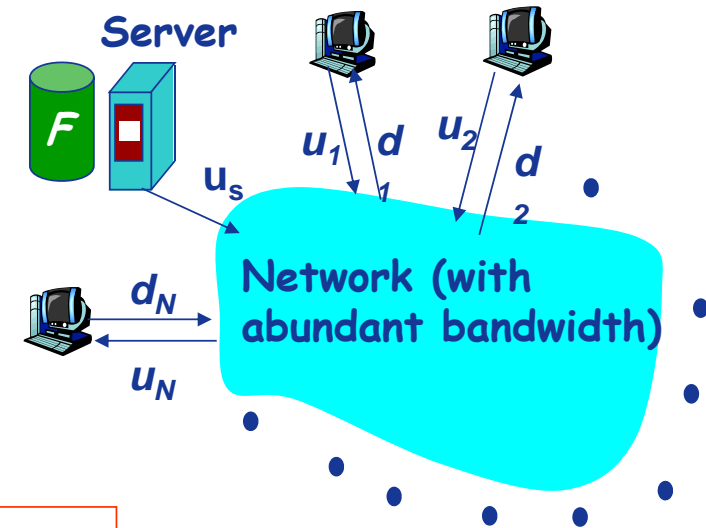


文件分发：客户机/服务器

❖ 服务器串行地发送N个副本

■ 时间： NF/u_s

❖ 客户机i需要 F/d_i 时间下载



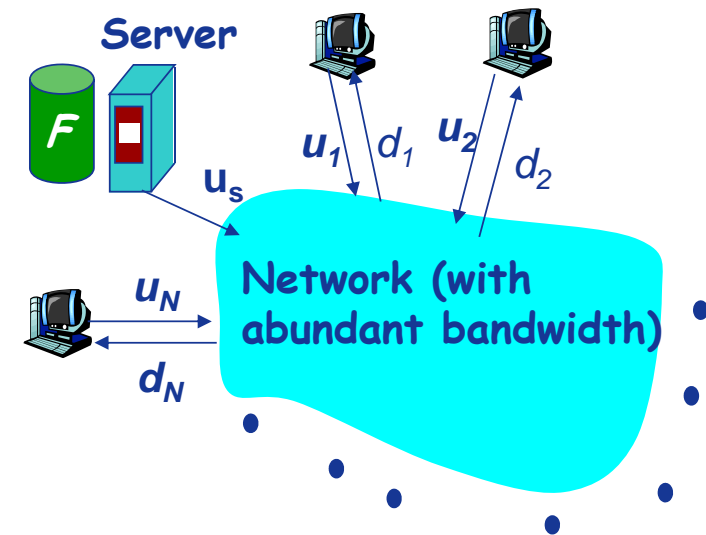
Time to distribute F
to N clients using client/server approach
 $= d_{cs} = \max \{ NF/u_s, F/\min_i(d_i) \}$

increases linearly in N
(for large N)



文件分发：P2P

- ❖ 服务器必须发送一个副本
 - 时间： F/u_s
- ❖ 客户机*i*需要 F/d_i 时间下载
- ❖ 总共需要下载 NF 比特
- ❖ 最快的可能上传速率： $u_s + \sum u_i$

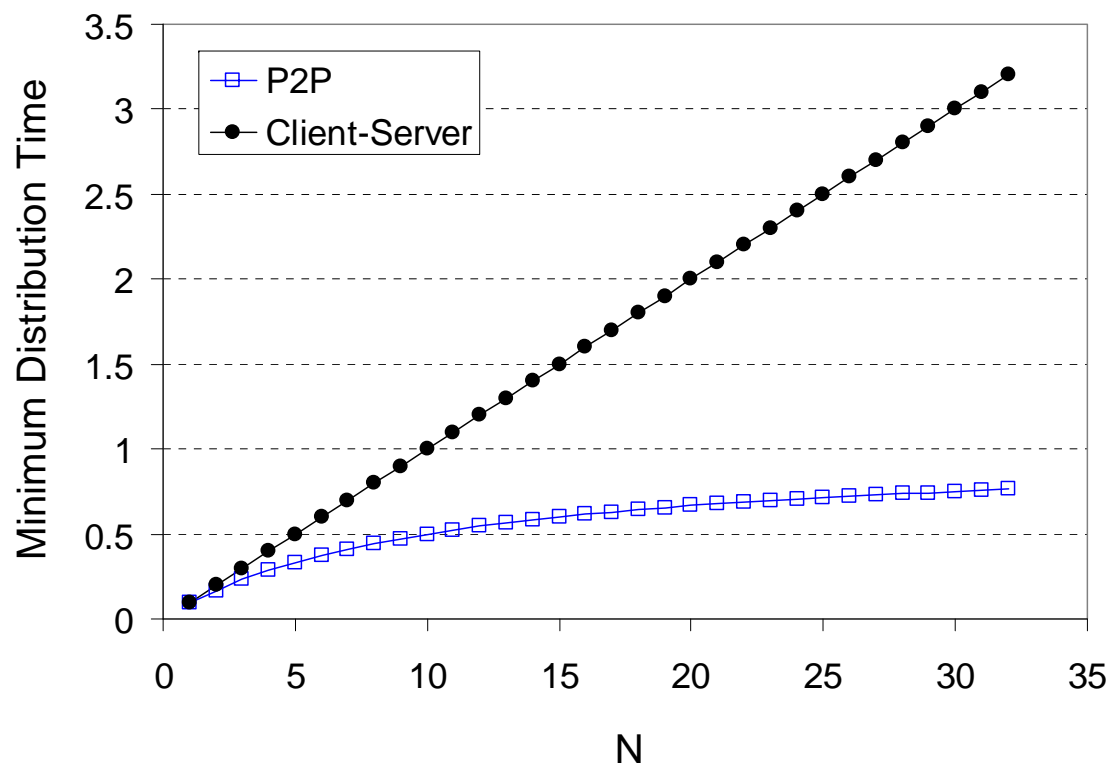


$$d_{p2p} = \max \{ F/u_s, F/\min(d_i)_i, NF/(u_s + \sum u_i) \}$$



客户机/服务器 vs. P2P: 例子

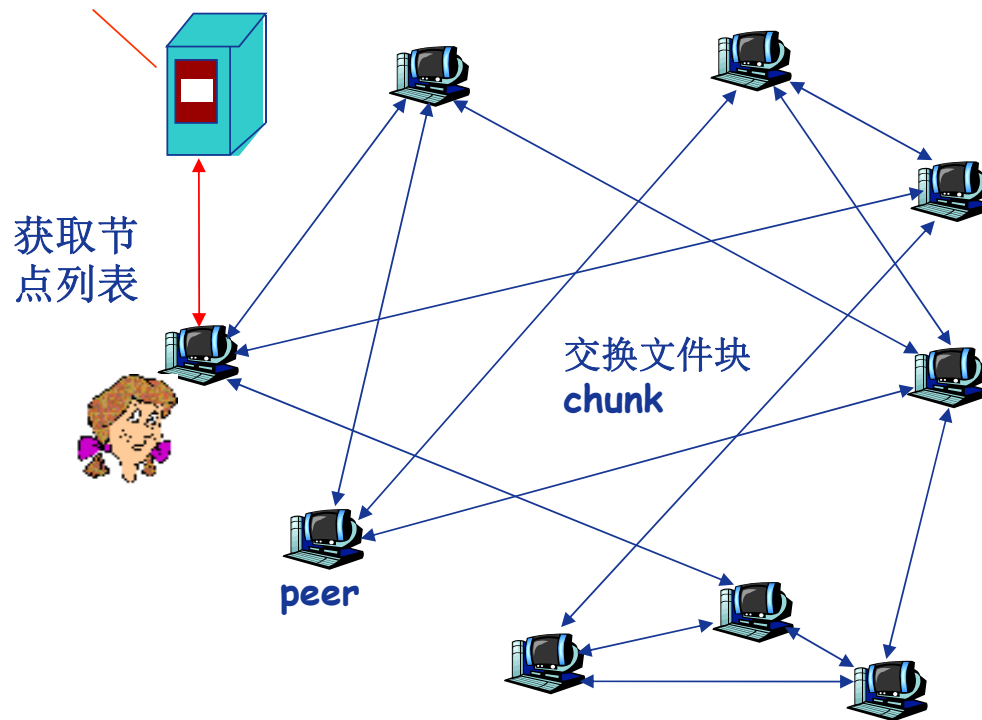
客户端上传速率 = u , $F/u = 1$ 小时, $u_s = 10u$, $d_{\min} \geq u_s$



文件分发: BitTorrent

tracker: 跟踪参与
torrent 的节点

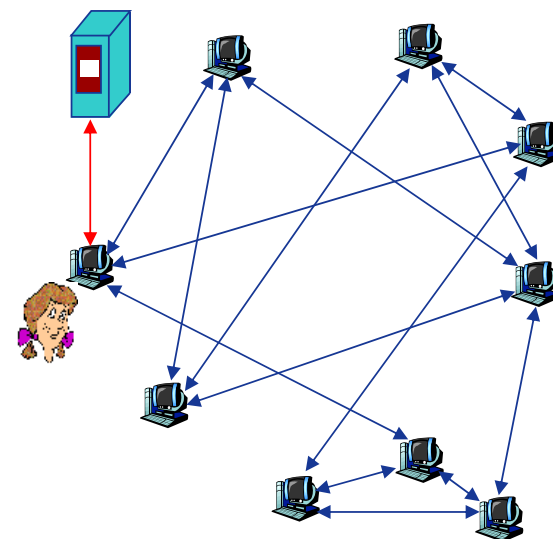
torrent: 交换同一个文件的
文件块的节点组



BitTorrent (1)



- ❖ 文件划分为256KB的chunk
- ❖ 节点加入torrent
 - 没有chunk，但是会逐渐积累
 - 向tracker注册以获得节点清单，与某些节点（“邻居”）建立连接
- ❖ 下载的同时，节点需要向其他节点上传chunk
- ❖ 节点可能加入或离开
- ❖ 一旦节点获得完整的文件，它可能（自私地）离开或（无私地）留下



BitTorrent (2)

❖ 获取chunk

- 给定任一时刻，不同的节点持有文件的不同chunk集合
- 节点(Alice)定期查询每个邻居所持有的chunk列表
- 节点发送请求，请求获取缺失的chunk
 - 稀缺优先

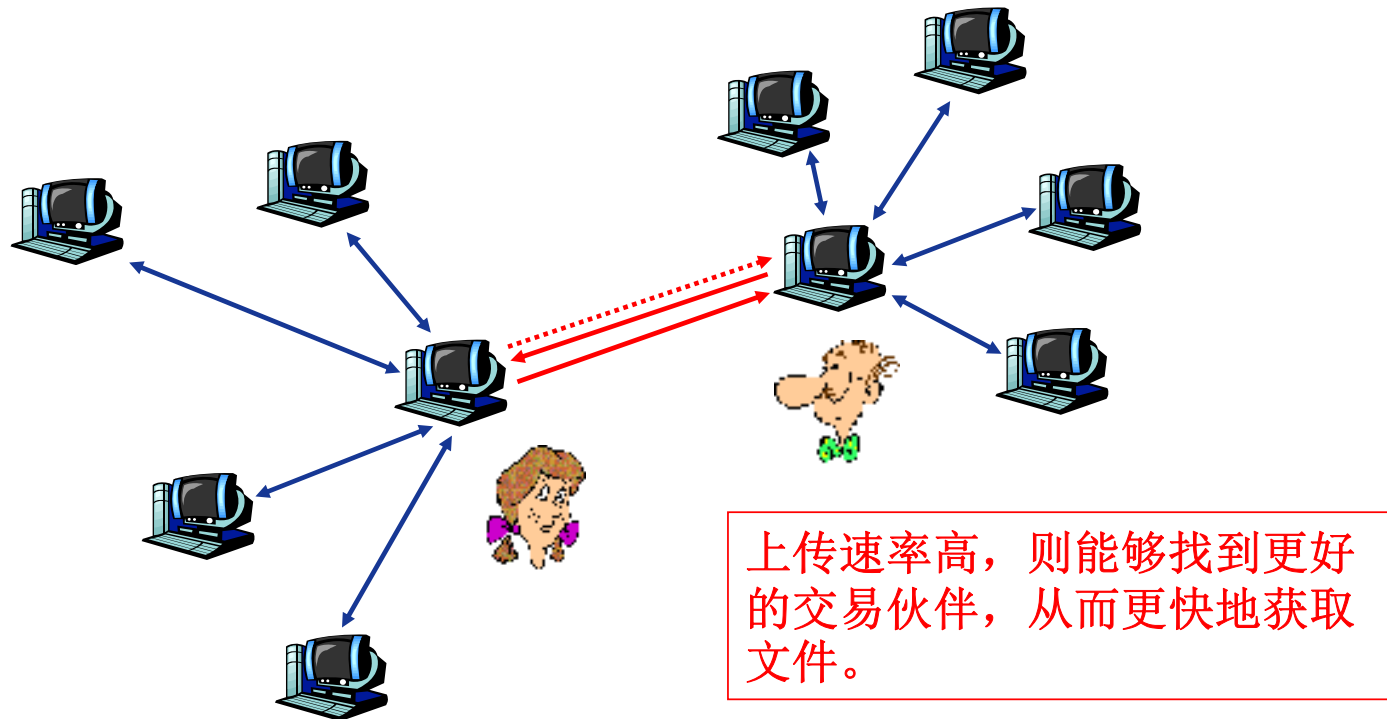
❖ 发送chunk: tit-for-tat

- Alice向4个邻居发送chunk: 正在向其发送Chunk，速率最快的4个
 - 每10秒重新评估top 4
- 每30秒随机选择一个其他节点，向其发送chunk
 - 新选择节点可能加入top 4
 - “optimistically unchoke”



BitTorrent: Tit-for-tat

- (1) Alice "optimistically unchokes" Bob
- (2) Alice becomes one of Bob's top-four providers; Bob reciprocates
- (3) Bob becomes one of Alice's top-four providers



思考题

BitTorrent技术对网络性能有哪些潜在的
危害？





哈爾濱工業大學
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

立足航天，服务国防，面向国民经济主战场



谢谢!