程序的基本结构

高星

湖南潇湘技师学院 湖南九嶷职院

2018.09.14

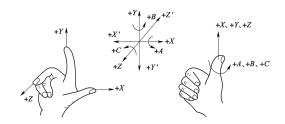
- ① 数控编程的坐标系
- ② 数控程序的结构
- ③ 数控程序的指令
- 4 数控编程的方式
- ⑤ 编写程序的基本思路

教学目标

- 掌握数控程序的组成与结构。
- ② 掌握数控编程的方法;
- 掌握编写数控程序的基本思路;
- 了解数控常见指令;

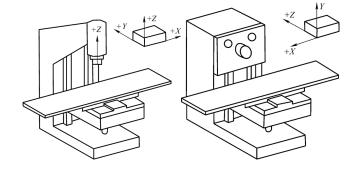
数控机床的坐标系

- 机床坐标系的定义
- ❷ 机床坐标系的规定
- ◎ 机床坐标系的方向



确定机床坐标系的顺序

- Z 轴方向
- ② X 轴方向
- る Y 轴方向
- ◎ 旋转轴方向



机床原点与机床参考点

机床原点

机床原点 (亦称为机床零点) 是机床上设置的一个固定的点,即机床坐标系的原点

机床参考点

机床参考点是数控机床上一个特殊位置的点,通常,第一参考点 一般位于靠近机床零点的位置,并由机械挡块来确定其具体的位 置。

机床参考点与机床原点的距离由系统参数设定,其值可以是零,如果其值为零则表示机床参考点和机床零点重合。

工件坐标系

工件坐标系

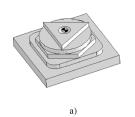
根据零件图样建立的坐标系称为工件坐标系 (亦称编程坐标系)

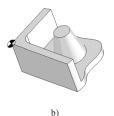
工件坐标系的原点

工件坐标系原点亦称编程坐标系原点,该点是指工件装夹完成后, 选择工件上的某一点作为编程或工件加工的原点。

工件坐标系原点的选择

- 工件坐标系原点应选在零件图的基准尺寸上;
- ② 工件坐标系原点应尽量选在精度较高的工件表面上;
- Z 轴方向上的工件坐标系原点,一般取在工件的上表面;
- 当工件对称时,一般以工件的对称中心作为 XY 平面的原点;
- 当工件不对称时,一般取工件其中的一个垂直交角处作为工件原点,





其他

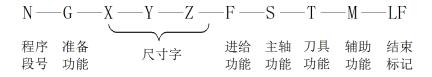
- 零点偏置/零点偏移;
- ② 局部坐标系;
- ◎ 极坐标系;
- 工件坐标系的设定。

程序展示

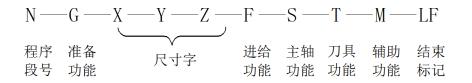
```
01:
   N10G91G28Z0;
   N20T1M6:
   N30G54G17G40G49G90;
   N40M3S500;
   N50G1G43Z100.F2000H1;
   N60X-50Y0:
   N70Z3:
   N80Z-5F200;
   N90G2I50:
10
   N100G1G49Z100:
11
   N110M5:
12
   N120M30:
13
```

程序结构

- 程序号程序号写在程序的最前面,必须单独占一行
- 程序内容 程序内容是整个程序的核心,它由许多程序段组成,每个程序段由一个或多个指令构成,它表示数控机床的全部动作。
- 程序结束标记 程序结束通过 M 指令来实现,它必须写在程序的最后。
- 程序段的组成字—地址程序段格式:



程序结构



- 序段号;
- ② 程序段内容;
- 3 程序段结束;
- 程序段的斜杠跳跃;
- 程序段注释。

```
1 例 O0001; (程序号)
2 G21 G17 G40 G49 G80 G90;
3 T01 M06; (换刀指令)
4 ......
```

准备功能

准备功能也叫 G 功能或 G 指令,是用于数控机床做好某些准备动作的指令。它由地址 G 和后面的两位数字组成,从 G00 到 G99 共有 100 种 G 指令。

- G0 G1 G2 G3
- G17 G18 G19
- G54 G55 G56 G57 G58 G59
- G40 G41 G42
- G90 G91
- G43 G44 G49
- G74 G74 G80-G89
- 其他

辅助功能

辅助功能也叫 M 功能或 M 指令。它由地址 M 和后面的两位数字组成, 从 M00-M99 共 100 种。

- M0 M1 M2 M30
- M3 M4 M5
- M6
- M7 M8 M9
- M98 M99
- 其他

其他指令

- XYZABCUVW (坐标功能)
- T (刀具功能)
- S (主轴功能)
- F (进给功能)
- 其他

- 指令分组 所谓指令分组,就是将系统中不能同时执行的指令分为一组, 并以编程号区别。
- 模态指令/非模态指令
 模态指令(又称为续效指令)表示该指令在一个程序段中一经指定,在接下来的程序段中一直持续有效,直到出现同组的另一个指令时,该指令才失效。
- 开机默认指令
 常见的开机默认指令有 G01、G17、G40、G49、G54、G80、G90、G94、G97 等。如当程序中没有 G96 或 G97 指令,用指令 "M03 S200;"指定的正转转速是 200r/min。

数控编程的方式

手工编程利用一般的计算工具,通过各种数学方法,人工进行刀具轨

利用一般的计算工具,通过各种数字方法,人上进行刀具轨迹的运算,并进行指令编制。该方式比较简单,容易掌握。适用于中等复杂程度、计算量不大的零件编程,对机床操作人员来讲必须掌握的。

手工编程在目前仍是广泛采用的编程方式,即使在自动编程 高速发展的将来,手工编程的重要地位也不可取代。

② 自动编程

利用计算机(含外围设备)和相应的前置、后置处理程序对程序对零件源程序进行处理,以得到加工程序单各数控带的一种编程方式。

对于曲线轮廓、三维曲面等复杂型面。一般采用自动编程。 在工作站或个人 PC 上利用 CAD/CAM 系统进行零件的设计、分析及加工编程。它适用于各类柔性制造系统 (FMS) 和计算机集成制造系统 (CIMS)。

编写程序的基本思路

程序初始化 (安全保护)——辅助准备 (换刀, 主轴启动, 切削液开)——定位到起刀点——快速下刀——工进下刀——走加工轮廓——提刀——快速提刀到安全平面——程序结束 (换刀, 主轴停止, 切削液关, 程序返回等)

课堂小结

- 数控编程的坐标系及假设;
- ② 数控程序的结构;
- 3 数控程序的指令;
- 数控编程的方式;
- 编写程序的基本思路。

作业

- 写出数控程序的基本结构。
- ② 数控编程的方式有哪些?

谢谢大家!

QQ:32731964

TEL:18974681118