



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



**TFG del Grado en Ingeniería
Informática**

**Geslab 2.0
Documentación Técnica**



Presentado por Mario Santamaría
en Universidad de Burgos — 29 de junio
de 2020

Tutor: Pedro Renedo Fernandez

Índice general

Índice general	I
Índice de figuras	III
Índice de tablas	IV
Apéndice A Plan de Proyecto Software	1
A.1. Introducción	1
A.2. Planificación temporal	1
A.3. Estudio de viabilidad	6
Apéndice B Especificación de Requisitos	9
B.1. Introducción	9
B.2. Objetivos generales	9
B.3. Catalogo de requisitos	9
B.4. Especificación de requisitos	12
Apéndice C Especificación de diseño	53
C.1. Introducción	53
C.2. Diseño de datos	53
C.3. Diseño procedimental	55
C.4. Diseño arquitectónico	57
Apéndice D Documentación técnica de programación	59
D.1. Introducción	59
D.2. Estructura de directorios	59
D.3. Manual del programador	59

D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto	59
D.5. Pruebas del sistema	59
Apéndice E Documentación de usuario	61
E.1. Introducción	61
E.2. Requisitos de usuarios	61
E.3. Instalación	61
E.4. Manual del usuario	61

Índice de figuras

B.1. Nivel 1 del diagrama de casos de uso.	13
B.2. Nivel 1A del diagrama de casos de uso.	14
B.3. Nivel 1B del diagrama de casos de uso.	15
B.4. Nivel 1C del diagrama de casos de uso.	16
C.1. Diagrama entidad relación	55
C.2. Diagrama de secuencia del login	56
C.3. Diagrama de secuencia de insertar ficha	57
C.4. Diagrama de clases	58

Índice de tablas

A.1. Coste total del proyecto	8
A.2. Herramientas utilizadas y sus licencias	8
B.1. Caso de uso 1 - Visualizar centros	16
B.2. Caso de uso 2 - Editar centros	17
B.3. Caso de uso 3 - Insertar centros	18
B.4. Caso de uso 4 - Visualizar departamentos	19
B.5. Caso de uso 5 - Editar departamentos	20
B.6. Caso de uso 6 - Insertar departamentos	21
B.7. Caso de uso 7 - Visualizar áreas	22
B.8. Caso de uso 8 - Editar áreas	22
B.9. Caso de uso 9 - Insertar áreas	23
B.10.Caso de uso 10 - Visualizar usuarios	24
B.11.Caso de uso 11 - Editar usuarios	25
B.12.Caso de uso 12 - Insertar usuarios	26
B.13.Caso de uso 13 - Visualizar existencias	27
B.14.Caso de uso 14 - Filtrar existencias	28
B.15.Caso de uso 15 - Insertar fichas	29
B.16.Caso de uso 16 - Añadir entradas	30
B.17.Caso de uso 17 - Añadir salidas	31
B.18.Caso de uso 18 - Visualizar productos	32
B.19.Caso de uso 19 - Filtrar productos	33
B.20.Caso de uso 20 - Insertar productos	34
B.21.Caso de uso 21 - Editar productos	35
B.22.Caso de uso 22 - Visualizar ubicaciones	36
B.23.Caso de uso 23 - Filtrar ubicaciones	37
B.24.Caso de uso 24 - Insertar ubicaciones	38
B.25.Caso de uso 25 - Editar ubicaciones	39

B.26.Caso de uso 26 - Visualizar calidades	40
B.27.Caso de uso 27 - Filtrar calidades	41
B.28.Caso de uso 28 - Insertar calidades	42
B.29.Caso de uso 29 - Editar calidades	43
B.30.Caso de uso 30 - Visualizar marcas	44
B.31.Caso de uso 31 - Filtrar marcas	45
B.32.Caso de uso 32 - Insertar marcas	46
B.33.Caso de uso 33 - Editar marcas	47
B.34.Caso de uso 34 - Visualizar proveedores	48
B.35.Caso de uso 35 - Filtrar proveedores	49
B.36.Caso de uso 36 - Insertar proveedores	50
B.37.Caso de uso 37 - Editar proveedores	51

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

Antes de profundizar en el desarrollo del proyecto es importante mencionar las circunstancias exteriores que rodean a este trabajo. El trabajo se comenzó a desarrollar en Marzo, ya avanzado el curso, por motivos de trabajo. A esto se le añade que al poco de comenzar, el COVID-19 llegó a nuestro país y puso todo patas arriba, haciendo que las comunicaciones con las partes interesadas en la aplicación fueran muy complicadas, hasta que todo se empezó a estabilizar un poco.

A.2. Planificación temporal

Contando con todos los problemas que se tuvieron desde el principio, se optó por utilizar una metodología ágil basada en la programación extrema. La programación extrema se diferencia de otras principalmente en que pone más énfasis en la adaptabilidad que en la previsibilidad, así que teniendo en cuenta todos los factores que nos rodeaban, optamos por esta.

Semanalmente se realizaban entre una y dos reuniones con el tutor, para establecer requisitos y objetivos (sobre todo al principio) y resolver posibles dudas. En estas reuniones se establecía un objetivo basado en las circunstancias generalmente, para la semana siguiente.

Cada semana se realizaba un commit con los cambios realizados, y se actualizaba un archivo de documentación temporal, en el que quedan anotados todos los pasos que se han ido realizando.

No obstante, todo el ciclo del proyecto se puede dividir en diferentes etapas que se definirán a continuación.

Planificación y formación

La primera parte del proceso que lleno prácticamente un mes de trabajo, consistió en la planificación inicial del proyecto. Se investigaron las posibles herramientas que se podrían utilizar, y se decidió cuáles eran las que se iban a utilizar. La aplicación se desarrollaría en lenguaje java con Eclipse, usando JSP y utilizando Maven para la configuración. Esta elección se tomó en base a los conocimientos que ya se tenían sobre el programa y sobre el lenguaje, adquiridos a lo largo de la carrera. La base de datos se pasaría de SQL Server a MySQL ya que tiene una licencia de código abierto y tiene una integración sencilla y funcional con Java y Eclipse.

Luego se comenzó un proceso de autoformación, en el para empezar que se estudió todo el comportamiento de la aplicación ya existente, así como luego se estudió el funcionamiento de todas las herramientas que se iban a utilizar, realizando pruebas y estudiando sus documentaciones.

Por los motivos ya mencionados previamente, esta fase se alargó más de lo que se esperaba, quedando a la espera de los materiales necesarios, por lo que se dedico aprovechar el tiempo con videotutoriales y cursos.

Se realizaron pruebas en Eclipse usando Maven, y siguiendo un tutorial en Udemy para refrescar los conocimientos [?].

Para conectar Java con MySQL, se encontró un videotutorial que solucionó algunas dudas sobre su configuración [?]

Importación y adaptación

Cuando finalmente recibimos la información del servidor, lo recibimos en un formato de imagen de disco proveniente de Ghost Norton en formato VHD. Esto nos dejaba con una copia del disco duro en el que estaban las tablas que necesitábamos. Para montar la imagen utilizamos Virtual Vox NT4, pero por alguna razón la maquina no arrancaba. Tras muchas pruebas encontramos que la causa era la tarjeta de red, no era compatible. Tras esto se realizó una búsqueda de una compatible. Finalmente se utilizó AMD PC net family.

Con todo listo se pudo ejecutar la imagen, y a través de admin SQL exportamos los datos que necesitábamos.

Una vez obtenidas las tablas extraídas, se realizó la instalación de MYSQL descagando el software de su página oficial. Desde la página buscaremos el "MySQL Community Server" después seleccionar la plataforma en la que lo vamos a instalar.

Una vez tengamos el ejecutable solo hay que abrirlo y seleccionar el modo de instalación. En mi caso se seleccionó "Developer Default" que se quería instalar tanto MySQL Server como MySQL Workbench, un software que proporciona diversas opciones de administración de bases de datos relacionales así como herramientas que nos permiten utilizar consultas SQL mediante un entorno visual.

Requisitos funcionales

La tarea de recoger unos nuevos requisitos funcionales claros fue complicada. Con todo lo sucedido por el confinamiento, las reuniones entre los usuarios de la aplicación fueron imposibles. Debido a ello, la única manera de comunicarse fue a través de una serie de correos que los propios usuarios enviaron a Gonzalo. Pedro Renedo recopiló esos correos y me los envió a mí.

En los correos la información era poco específica y caótica, por lo que hizo falta realizar una tarea de análisis para poder extraer unos requisitos funcionales claros.

Tras esta tarea de análisis e investigación tanto de la aplicación como de conceptos de química utilizados, se extrajeron unas historias de usuario a medio completar, con el objetivo de que o bien Gonzalo, o bien los usuarios, aportaran más información, y sobre todo información más específica.

Al no recibir respuesta por parte de la universidad (de nuevo por razones del confinamiento) se decidió investigar los requisitos por cuenta propia y establecer unos requisitos temporales para poder ir trabajando sobre ellos. Los requisitos finalmente elegidos no eran definitivos y quedaban abiertos a posibles cambios en el futuro.

Diseño de la aplicación

Para realizar el diseño de la aplicación se comenzó por crear un logotipo, elegir unos colores y una tipografía. Con todo ello, se creó un primer prototipo de la página de inicio (login). Para la creación tanto del logotipo como del primer diseño de la página de login se ha utilizado la herramienta Illustrator.

Con un diseño gráfico ya establecido, se creó inicialmente la página de login utilizando bootstrap. Inicialmente solo se implementó la parte gráfica

de la aplicación, sirviendo a modo de "práctica.^{en} la utilización de bootstrap. Para ello se realizó una formación en bootstrap a través de la documentación de su página web, y de diversos tutoriales de los que disponen [?].

Se descargaron todos los archivos pertinentes (css's y javascripts) y se importaron en el proyecto. Para trasladar el diseño creado en illustrator, se ha utilizado una herramienta intermedia llamada Figma.

Con el proyecto ya más avanzado, se creó todo el diseño gráfico del resto de ventanas a utilizar. También se refactorizó el código CSS para ajustarse a una metodología BEM, con el fin de mejorar su legibilidad y reutilización.

También se añadió una librería javascript llamada ".animation.js". Esta librería es una biblioteca de animación JavaScript que funciona con propiedades CSS, transformaciones CSS individuales, SVG o cualquier atributo DOM y objetos JavaScript.

Con ella se creó una animación muy simple para la página de login a modo de prueba.

Desarrollo de la aplicación

La fase desarrollo de la aplicación fue la que más tiempo llevó, y la que mas actualizaciones en el proyecto supuso. Lo primero que se realizó fue la conexión de Java con MySQL. Se importó en el proyecto el conector java-mysql, que permite realizar consultas en la base de datos desde java y se creo la clase conexión para realizar todas las configuraciones pertinentes a la conexión. Esta misma clase Conexión, es la que termino albergando todos los métodos que realizan alguna comunicación con la base de datos.

Con ello se creó la página de login, que al ser la primera, sirvió a modo de practica con los lenguajes y herramientas. Después se implemento todo el sistema de mantenimiento de la web, el cual va enfocado solamente al usuario administrador. Se creó un paquete ".admin" para contener todas las clases implicadas en estas tareas.

Se crearon los objetos Area, Centro, Departamento y Usuario para poder almacenar toda la información que se lee de las respectivas tablas de la base de datos. Además se creo una clase enumeración para el Rol. De esta manera el rol pasa a ser una variable estática definida por la aplicación, ya que no interesa que un usuario administrador pueda crear roles.

Con cada página JSP que se crea, se crea también su correspondiente Servlet, de forma que de primeras se creo el servlet del login y de admin.

Una vez terminadas las funcionalidades de administración y mantenimiento, se pasó a crear el paquete "usuario", que contendría todas las clases pertenecientes a las tablas a las que el usuario puede tener acceso.

Se comenzó por la que denominamos página de gestión, es decir, la página que mostrará todas las entradas y salidas de productos, y que será la primera página que verá el usuario al acceder. Con ella se crearon los objetos java de Ficha, Entrada y Salida, con su correspondiente página JSP y su servlet.

Para el funcionamiento de la página de gestión, también era necesaria la implementación del resto de páginas a las que denominamos auxiliares, que son las que permiten al usuario gestionar datos de la base de datos como son: las calidades, las marcas, los productos, los proveedores y las salidas.

Cada tabla de las anteriores dispone de su propia página JSP y su servlet, ya que el usuario podrá tanto añadir como editar los datos de todas ellas.

Cambios y arreglos

Una vez se obtuvieron prácticamente todas las funcionalidades básicas de la aplicación, se dedicó el tiempo a arreglar y perfeccionar cosas que iban quedando en la recámara, como la encriptación de las contraseñas, o el correcto funcionamiento de los filtros que poseen las páginas.

Además se realizó una reunión con los usuarios del laboratorio que van a utilizar la aplicación, y se les mostró una preview de lo que iba funcionando hasta el momento. Tras esta reunión se plantearon unos nuevos puntos de vista, que requerían de algún cambio en el funcionamiento del sistema que, se añadieron y pasaron a implementarse.

El cambio más importante a destacar tras esta reunión, es el cambio drástico de la página principal, que pasó de mostrar las entradas por un lado, y las salidas por otro, a mostrar directamente las fichas de producto completas junto con sus existencias actuales.

Este cambio produjo también un cambio importante en la base de datos y en el funcionamiento en general, ya que se pasó de tratar a las entradas y salidas de una manera primordial, a centrarse en las fichas y sus existencias.

Este cambio que fue bastante necesario, ya que se llevaba tiempo planteando, pero al no poder resolver las dudas con el equipo, no se había realizado aún, hasta que finalmente en la reunión se resolvieron las dudas.

A.3. Estudio de viabilidad

En el siguiente apartado se analizarán todos los parámetros que pueden estar involucrados a la hora de estudiar la viabilidad del proyecto que nos ocupa.

Viabilidad económica

En el siguiente apartado se realizará un estudio de la viabilidad económica del proyecto, suponiendo que el proyecto se ha realizado en el mundo laboral y no en el plan de estudios del grado.

Coste de personal

Por un lado hay que contar los recursos humanos empleados en el desarrollo de nuestro proyecto, que serían el alumno desarrollador y el tutor.

El alumno ha empleado un total de 17 semanas a jornada completa (40 horas semanales). Suponiendo que el alumno tiene un sueldo mensual bruto de 1200€, a lo que hay que restarle los gastos de seguridad social ¹:

- Desempleo: 1.55 %
- Formación Profesional: 0.10 %
- Contingencias Comunes: 4.7 %

Por lo que si hacemos la cuenta:

$$1200\text{€} - 1200\text{€} \times \left(\frac{1,55 + 0,10 + 4,7}{100} \right) = 1123,8\text{€}$$

Así que, multiplicando por el número de meses que ha durado el proyecto 4 x 1123.8€ hace un total de **4495.2€** con respecto al alumno.

Además del alumno, hay que tener en cuenta el trabajo realizado por parte del tutor. Para ello contaremos con que una hora de trabajo son 50€ brutos la hora incluyendo instalaciones, costes laborales y otros indirectos como gastos generales, equipamiento, espacios, etc.

¹<http://www.seg-social.es/wps/portal/wss/internet/Trabajadores/CotizacionRecaudacionTrabajadores/36537>

Teniendo en cuenta que se han realizado entre una y dos reuniones semanales de 45 minutos, otras tres reuniones con la facultad de 45 minutos, y sumando además unas 10 horas extra para revisar documentación, mediación con el rector y consultas procedentes del desarrollador, nos sale un total de:

$$\left(\left(17 \text{ sem.} \times \frac{1,5 \text{ reu.} \times 45 \text{ mins}}{60} \right) + \left(3 \text{ reu.} \times \frac{45 \text{ mins}}{60} \right) + 10 \right) \times 50 \text{ €/h} = 1568,75 \text{ €}$$

Coste de hardware

Para calcular el gasto de hardware, hay que valorar el material utilizado durante el proyecto por el alumno:

- Ordenador portátil: 900€
- Monitor: 100€
- Teclado y ratón: 25€

En total tenemos un gasto de 1025€. Según la agencia tributaria este tipo de material tiene una vida útil de 10 años ², y nuestro proyecto ha durado un total de 17 semanas por lo que el coste de amortización sería:

$$\frac{1025 \text{ €}}{10 \text{ años}} \times \frac{1 \text{ año}}{52 \text{ semanas}} \times 17 \text{ semanas} \approx 34 \text{ €}$$

Coste de software

Para calcular los gastos de software contamos con que prácticamente todos los programas utilizados son de licencia gratuita, a excepción de Adobe Illustrator, por lo que hay que contar con un coste por su licencia de 29.99€ al mes (sin iva). Hay que tener en cuenta que la licencia se paga por mes completo, por lo que se realizará el cálculo sobre 20 semanas en vez de 17.

$$(29,99 \text{ €} + 21 \% \text{ iva}) \times 5 \text{ meses} = 181,45 \text{ €}$$

²https://www.agenciatributaria.es/AEAT.internet/Inicio/_Segmentos_/Empresas_y_profesionales/Empresas/Impuesto_sobre_Sociedades/Periodos_impositivos_a_partir_de_1_1_2015/Base_imponible/Amortizacion/Tabla_de_coeficientes_de_amortizacion_lineal_.shtml

A esto habría que añadirle el coste del Office 365, que eligiendo el paquete "Microsoft 365 Empresa Estándar" nos sale a 10.50€ al mes por usuario (sin iva), pero con una suscripción anual.

$$((10,50\text{€} + 21\% \text{ iva}) \times 12 \text{ meses}) \times 2 \text{ usuarios} = 305,04\text{€}$$

Coste total

Con todos los costes mencionados, podemos ver todos los gastos y su suma total en la tabla A.1

Tabla A.1: Coste total del proyecto

Costes	Importe
Desarrollador	4495.2€
Tutor	1568.75€
Hardware	34€
Software	486.49€
Total	6584.44€

Viabilidad legal

Para la viabilidad legal hay que analizar las librerías que se han utilizado, buscando sus licencias, analizando las compatibilidades y buscando las más restrictiva.

En la tabla A.2 se muestra el listado de todas las licencias.

Al ser la licencia *GNU General Public Licence* la más restrictiva, hay que calificar a Geslab 2.0 bajo una licencia *GNU General Public Licence*.

Tabla A.2: Herramientas utilizadas y sus licencias

Herramienta	Licencia
Bootstrap 4	MIT
Animation.js	MIT
jQuery	MIT
Font Awesome	MIT
MySQL Connector	GNU General Public Licence

Apéndice B

Especificación de Requisitos

B.1. Introducción

En el siguiente apartado se presentaran los diferentes objetivos a cumplir así como los requisitos funcionales que han dado funcionalidad a nuestra aplicación.

B.2. Objetivos generales

los objetivos principales del proyecto son:

- Recrear la aplicación Geslab 1.0 como una aplicación web.
- Mantener todas las funcionalidades que ya poseía.
- Añadir distintos tipos de usuarios: administrador, gestor y usuario.
- Añadir nuevos campos a la base de datos tales como: pureza, peso molecular, nº CAS, ...
- Implementar un sistema de búsqueda intuitivo y funcional
- La aplicación utilizará lenguaje Java
- La base de datos utilizará MySql

B.3. Catalogo de requisitos

Los requisitos que debe de satisfacer la aplicación son los siguientes.

Requisitos funcionales

- **RF-1 Accesibilidad:** La aplicación deberá de ser accesible desde cualquier navegador web de la universidad.
- **RF-2 Administración:** La aplicación deberá permitir gestionar sus propios datos sin necesidad de alterar a mano la base de datos
 - **RF-2.1** Deberán de existir tres roles en la aplicación: administrador, gestor de inventario y usuario.
 - **RF-2.2** El usuario solamente puede ver las existencias, sin poder modificar o añadir.
 - **RF-2.3** El gestor de inventario puede añadir existencias y editar la información.
 - **RF-2.4** El administrador puede gestionar los usuarios, las áreas, los departamentos y los centros.
 - **RF-2.5** Los usuarios tienen que tener asignado un rol, una área a la que pertenecen, si es un usuario con cuenta federada o no, y si la cuenta esta activa.
 - **RF-2.6** El administrador puede añadir y editar usuarios, pero no eliminar, por seguridad. Para ello esta la opción de dejar al usuario inactivo.
 - **RF-2.7** Cada área debe de gestionar solamente sus propios productos.
 - **RF-2.8** Cada área puede tener varias ubicaciones donde se pueden guardar los productos (armarios, estanterías..)
 - **RF-2.9** Cada área puede ocultar sus ubicaciones o no al resto de áreas, de forma que las otras áreas no puedan conocer las existencias de los productos almacenados en esas ubicaciones.
- **RF-3 Gestión de productos**
 - **RF-3.1** Se almacenarán los productos con su N° Cas, fórmula, fórmula desarrollada, peso molecular, pureza, N° EINECS, N° EC, precauciones y su hoja de seguridad(MSDS). De estos campos solamente serán obligatorios el n° cas y la fórmula.
 - **RF-3.2** Los productos serán comunes a todas las áreas.
 - **RF-3.3** Cada producto puede tener varios nombres (distintas nomenclaturas, en inglés, en español), por lo que se deberán almacenar también.

- **RF-3.4** Al tener varios nombres, cada producto se diferenciará por su N° CAS, al ser este único.
- **RF-3.5** Cada producto además almacenará una serie de peligros, prudencias y pictogramas de seguridad asociados al mismo. Estos peligros prudencias y pictogramas han de ser comunes a todos los productos.

■ RF-4 Gestión de fichas

- **RF-4.1** Las existencias de los productos se gestiona a través de fichas. Cada ficha corresponde a un producto, de una capacidad (en gramos o mililitros), guardado en una ubicación, de una marca y un proveedor, con una calidad determinada, un n° de lote y una caducidad. Además se podrá indicar si cada ficha corresponde a un residuo o no.
- **RF-4.2** Todos los atributos de la ficha son obligatorios, ya que es la manera de diferenciarlos (no es lo mismo un bote de Helio que caduca en 2025 que un bote de Helio que caduca en 2022, por ejemplo).
- **RF-4.3** De cada ficha puede haber entradas o salidas, las cuales se almacenarán con la ficha a la que pertenecen, las unidades que entran o salen, la fecha, una nota y el usuario que la realiza.
- **RF-4.4** Cada ficha tiene un stock, que es actualizado cada vez que se realiza una entrada o una salida.
- **RF-4.5** Los usuarios pueden consultar el stock de todas las fichas de otras áreas siempre y cuando no se encuentren en una ubicación oculta.
- **RF-4.6** Se podrá realizar un filtrado de las fichas para poder realizar una búsqueda más rápida.
- **RF-4.7** Cada área podrá gestionar sus propias fichas, pudiendo añadir fichas o añadir entradas o salidas. No se permite el eliminado de fichas, entradas o salidas por seguridad.

■ RF-5 Gestión de marcas y proveedores

- **RF-5.1** Se almacenarán las marcas y los proveedores, junto con información como el nombre, la dirección, el teléfono, el fax y el email. Las marcas y los proveedores son comunes a todos los usuarios.

- **RF-5.2** También se almacenará la relación entre estos. Una proveedor puede llevar varias marcas, y una marca puede ser llevada por varios proveedores.
- **RF-5.3** Cualquier área puede añadir o editar los proveedores y las marcas, así como la relación entre estas.
- **RF-6 Gestión de calidades**
 - **RF-6.1** También se almacenarán las calidades, siendo comunes a todos los usuarios y áreas.
 - **RF-6.2** Cualquier área puede añadir o editar las calidades.
- **RF-7 Gestión de ubicaciones**
 - **RF-7.1** Se almacenarán las ubicaciones junto con su nombre, su area, su centro y si es oculta o no.
 - **RF-7.2** Cada área podrá gestionar sus propias ubicaciones, pero no las de las demás áreas. Las ubicaciones se pueden añadir o editar.

Requisitos no funcionales

- **RNF-1 Usabilidad:** La aplicación debe de ser intuitiva y cómoda de utilizar, usando elementos visuales conocidos para el usuario medio
- **RNF-2 Rendimiento:** El rendimiento de la aplicación ha de ser lo más óptimo posible, haciendo que su navegación sea fluida.
- **RNF-3 Mantenibilidad:** La aplicación debe de facilitar el mantenimiento y la posible incorporación de nuevas características.
- **RNF-4 Despliegue:** La aplicación debe de estar desplegada de forma que pueda ser accesible sin necesidad de realizar una ejecución local.

B.4. Especificación de requisitos

Actores

En nuestro caso existen cuatro actores, el administrador, el gestor de inventario, el usuario y la base de datos.

Diagramas de casos de uso

Veamos a continuación el diagrama de casos de uso de nuestro proyecto por niveles en las siguientes figuras.

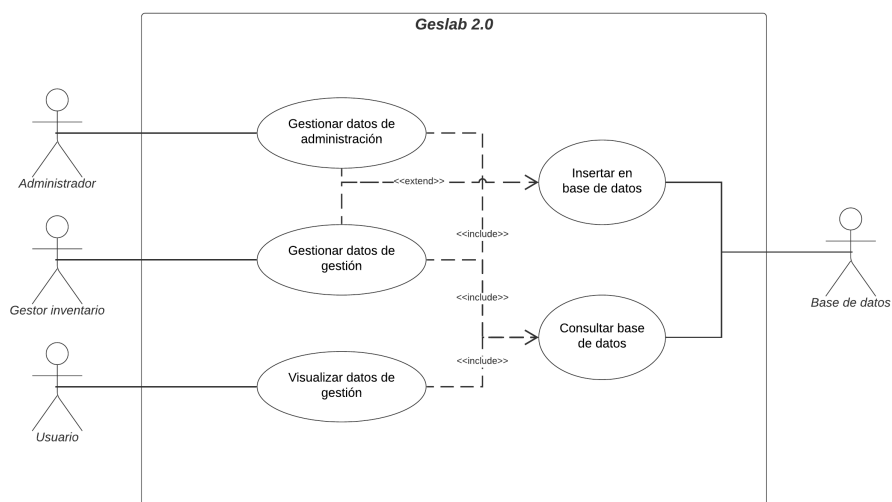


Figura B.1: Nivel 1 del diagrama de casos de uso.

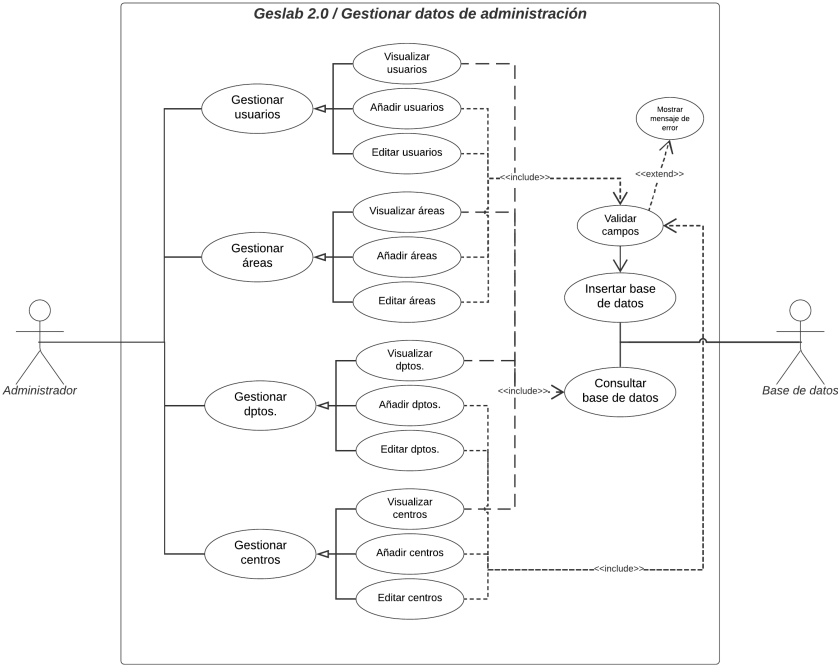


Figura B.2: Nivel 1A del diagrama de casos de uso.

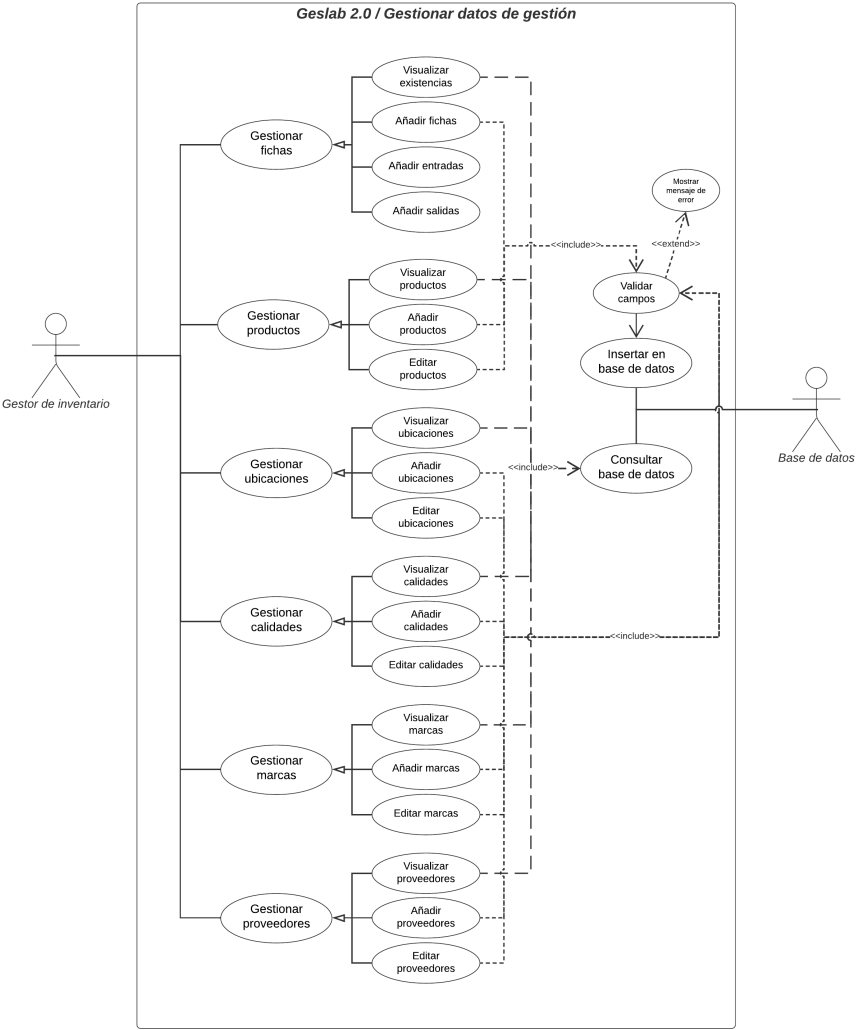


Figura B.3: Nivel 1B del diagrama de casos de uso.

Caso de uso 2	Editar centros
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4
Descripción	Permite al administrador editar los centros existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El usuario tiene que clickar sobre el icono de la derecha de la fila del centro que quiera editar. Después escribirá el nombre que quiere poner y pulsará en el botón de confirmar que aparece al lado del de editar.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el centro editado.
Excepciones	Si el nombre que inserta ya es igual al de un centro existente, el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.2: Caso de uso 2 - Editar centros

Caso de uso 3	Insertar centros
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4
Descripción	Permite añadir un nuevo centro.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el botón de Nuevo centro. Después escribirá el nombre que desea ponerle y pulsará en el botón de confirmar que aparece a la derecha de la fila.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el centro añadido.
Excepciones	Si el nombre que inserta ya es igual al de un centro existente, el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.3: Caso de uso 3 - Insertar centros

Caso de uso 4	Visualizar departamentos
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4
Descripción	Permite al administrador visualizar los departamentos existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El administrador selecciona la pestaña Departamentos.
Postcondiciones	-
Excepciones	-
Importancia	Media

Tabla B.4: Caso de uso 4 - Visualizar departamentos

Caso de uso 5	Editar departamentos
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4
Descripción	Permite al administrador editar los departamentos existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El usuario tiene que clickar sobre el icono de la derecha de la fila del departamento que quiera editar. Después escribirá el nombre que quiere poner y pulsará en el botón de confirmar que aparece al lado del de editar.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el departamento editado.
Excepciones	Si el nombre que inserta ya es igual al de un departamento existente, el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.5: Caso de uso 5 - Editar departamentos

Caso de uso 6	Insertar departamentos
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4
Descripción	Permite añadir un nuevo departamento.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El usuario tiene que clickar sobre el botón de Nuevo departamento. Después escribirá el nombre que desea ponerle y pulsará en el botón de confirmar que aparece a la derecha de la fila.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el departamento añadido.
Excepciones	Si el nombre que inserta ya es igual al de un departamento existente, el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.6: Caso de uso 6 - Insertar departamentos

Caso de uso 7	Visualizar áreas
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4
Descripción	Permite al administrador visualizar las áreas existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El administrador selecciona la pestaña Áreas.
Postcondiciones	-
Excepciones	-
Importancia	Media

Tabla B.7: Caso de uso 7 - Visualizar áreas

Caso de uso 8	Editar áreas
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4
Descripción	Permite al administrador editar las áreas existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el icono de la derecha de la fila del área que quiera editar. Después escribirá el nombre que quiere poner y su departamento y pulsará en el botón de confirmar que aparece al lado del de editar.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el área editada.
Excepciones	Si el nombre que inserta ya es igual al de un área existente, el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.8: Caso de uso 8 - Editar áreas

Caso de uso 9	Insertar áreas
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4
Descripción	Permite añadir un nuevo área.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El usuario tiene que clickar sobre el botón de Nuevo Área. Después escribirá el nombre que desea ponerle y su departamento y pulsará en el botón de confirmar que aparece a la derecha de la fila.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el área añadida.
Excepciones	Si el nombre que inserta ya es igual al de un departamento existente, el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.9: Caso de uso 9 - Insertar áreas

Caso de uso 10	Visualizar usuarios
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4, RF-2.5
Descripción	Permite al administrador visualizar los usuarios existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El administrador selecciona la pestaña Usuarios.
Postcondiciones	-
Excepciones	-
Importancia	Media

Tabla B.10: Caso de uso 10 - Visualizar usuarios

Caso de uso 11	Editar usuarios
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4, RF-2.6
Descripción	Permite al administrador editar los usuarios existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el icono de la derecha de la fila del usuario que quiera editar. Después escribirá el nombre que quiere poner, el rol, el área, si es federada y si esta activo y pulsará en el botón de confirmar que aparece al lado del de editar.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el usuario editado.
Excepciones	Si el nombre que inserta ya es igual al de un usuario existente o algún dato es inválido, el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.11: Caso de uso 11 - Editar usuarios

Caso de uso 12	Insertar usuarios
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4
Descripción	Permite añadir un nuevo usuario.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de administrador.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el botón de Nuevo usuario. Después escribirá el nombre que desea ponerle, el rol, el área, si es federada y si esta activo y pulsará en el botón de confirmar que aparece a la derecha de la fila.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el usuario añadido.
Excepciones	Si el nombre que inserta ya es igual al de un usuario existente o algún dato es inválido, el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.12: Caso de uso 12 - Insertar usuarios

Caso de uso 13	Visualizar existencias
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.1, RF-4.5
Descripción	Permite al administrador visualizar las existencias de fichas existentes, siempre y cuando no esten en una ubicación oculta de otro área.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	<ul style="list-style-type: none">■ El gestor se dirige a la página de existencias
Postcondiciones	-
Excepciones	-
Importancia	Alta

Tabla B.13: Caso de uso 13 - Visualizar existencias

Caso de uso 14	Filtrar existencias
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.6
Descripción	Permite filtrar las existencias en función de los parámetros: producto, cas, fórmula, departamento, área, centro, ubicación, marca, proveedor, calidad, ubicación oculta o residuo.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario rellena o selecciona un valor de los desplegables en la columna de filtrado de la izquierda. En cuanto inserte un carácter el filtrado se producirá automáticamente sin pulsar ningún botón. También puede borrar todos los filtros pulsando en el botón Reiniciar filtro.
Postcondiciones	La aplicación mostrará en la lista únicamente las fichas que coincidan con los parámetros de la búsqueda introducidos.
Excepciones	-
Importancia	Baja

Tabla B.14: Caso de uso 14 - Filtrar existencias

Caso de uso 15	Insertar fichas
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.7
Descripción	Permite añadir una nueva ficha.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clickar sobre el botón de Nueva ficha. Después elegirá el producto, su capacidad, g o ml, su ubicación, su marca, su proveedor, su calidad, el nº de lote, su caducidad y si es residuo o no y pulsará en el botón añadir del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con las ficha añadida.
Excepciones	Si la ficha que inserta ya existe o algún dato es inválido, el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Alta

Tabla B.15: Caso de uso 15 - Insertar fichas

Caso de uso 16	Añadir entradas
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.3, RF-4.7
Descripción	Permite añadir entradas de una ficha.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario. ■ La ficha debe de estar en una ubicación del mismo área a la que pertenece el usuario
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el icono + en la columna de la derecha de la fila de la ficha que desea. Después elegirá las unidades, la fecha y una nota y pulsará en el botón añadir del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el stock de la ficha añadido.
Excepciones	Si algún dato es inválido, o deja la fecha vacía el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Alta

Tabla B.16: Caso de uso 16 - Añadir entradas

Caso de uso 17	Añadir salidas
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.3, RF-4.7
Descripción	Permite añadir salidas de una ficha.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ▪ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario. ▪ La ficha debe de estar en una ubicación del mismo área a la que pertenece el usuario
Acciones	El usuario tiene que clickar sobre el icono - en la columna de la derecha de la fila de la ficha que desea. Después elegirá las unidades, la fecha y una nota y pulsará en el botón añadir del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el stock de la ficha restado.
Excepciones	Si algún dato es inválido, o deja la fecha vacía el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Alta

Tabla B.17: Caso de uso 17 - Añadir salidas

Caso de uso 18	Visualizar productos
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.1, RF-4.5
Descripción	Permite al administrador visualizar los productos existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	<ul style="list-style-type: none">■ El gestor se dirige a la página de productos
Postcondiciones	-
Excepciones	-
Importancia	Alta

Tabla B.18: Caso de uso 18 - Visualizar productos

Caso de uso 19	Filtrar productos
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.6
Descripción	Permite filtrar los productos en función de los parámetros: cas, nombre, fórmula, n ^o einecs y n ^o ec.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario rellena o selecciona un valor de los desplegables en la columna de filtrado de la izquierda. En cuanto inserte un carácter el filtrado se producirá automáticamente sin pulsar ningún botón. También puede borrar todos los filtros pulsando en el botón Reiniciar filtro.
Postcondiciones	La aplicación mostrará en la lista únicamente los productos que coincidan con los parámetros de la búsqueda introducidos.
Excepciones	-
Importancia	Baja

Tabla B.19: Caso de uso 19 - Filtrar productos

Caso de uso 20	Insertar productos
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.7
Descripción	Permite añadir un nuevo producto.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el botón de Nuevo producto. Después rellenará el cas, el nombre, la fórmula, pureza, peso molecular, f. desarrollada, n ^o einecs, n ^o ec, precauciones, msds, peligros, prudencias y pictogramas y pulsará en el botón confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el producto añadido.
Excepciones	Si el producto ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Alta

Tabla B.20: Caso de uso 20 - Insertar productos

Caso de uso 21	Editar productos
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4, RF-2.6
Descripción	Permite al administrador editar los productos existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clickar sobre el icono de la derecha de la fila del usuario que quiera editar. Después rellenará el cas, el nombre, la fórmula, pureza, peso molecular, f. desarrollada, n ^o einecs, n ^o ec, precauciones, msds, peligros, prudencias y pictogramas y pulsará en el botón de confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el producto editado.
Excepciones	Si el producto ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.21: Caso de uso 21 - Editar productos

Caso de uso 22	Visualizar ubicaciones
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.1, RF-4.5
Descripción	Permite al administrador visualizar las ubicaciones existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario. ■ La ubicación ha de estar en el mismo área de la que es el usuario
Acciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El gestor se dirige a la página de ubicaciones
Postcondiciones	-
Excepciones	-
Importancia	Alta

Tabla B.22: Caso de uso 22 - Visualizar ubicaciones

Caso de uso 23	Filtrar ubicaciones
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.6
Descripción	Permite filtrar las ubicaciones en función de los parámetros: nombre, departamento, área, centro y ubicación oculta.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario rellena o selecciona un valor de los desplegables en la columna de filtrado de la izquierda. En cuanto inserte un carácter el filtrado se producirá automáticamente sin pulsar ningún botón. También puede borrar todos los filtros pulsando en el botón Reiniciar filtro.
Postcondiciones	La aplicación mostrará en la lista únicamente las ubicaciones que coincidan con los parámetros de la búsqueda introducidos.
Excepciones	-
Importancia	Baja

Tabla B.23: Caso de uso 23 - Filtrar ubicaciones

Caso de uso 24	Insertar ubicaciones
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.7
Descripción	Permite añadir una nueva ubicación.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el botón de Nueva ubicación. Después rellenará el nombre, el área el centro, si es oculta o no y pulsará en el botón confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con la ubicación añadida.
Excepciones	Si la ubicación ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Alta

Tabla B.24: Caso de uso 24 - Insertar ubicaciones

Caso de uso 25	Editar ubicaciones
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4, RF-2.6
Descripción	Permite al administrador editar las ubicaciones existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el icono de la derecha de la fila del usuario que quiera editar. Después rellenará rellenará el nombre, el área el centro, si es oculta o no y pulsará en el botón de confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con la ubicación editada.
Excepciones	Si la ubicación ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.25: Caso de uso 25 - Editar ubicaciones

Caso de uso 26	Visualizar calidades
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.1, RF-4.5
Descripción	Permite al administrador visualizar las calidades existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El gestor se dirige a la página de calidades
Postcondiciones	-
Excepciones	-
Importancia	Alta

Tabla B.26: Caso de uso 26 - Visualizar calidades

Caso de uso 27	Filtrar calidades
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.6
Descripción	Permite filtrar las calidades en función del nombre.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario rellena el nombre en la columna de filtrado de la izquierda. En cuanto inserte un carácter el filtrado se producirá automáticamente sin pulsar ningún botón. También puede borrar todos los filtros pulsando en el botón Reiniciar filtro.
Postcondiciones	La aplicación mostrará en la lista únicamente las calidades que coincidan con los parámetros de la búsqueda introducidos.
Excepciones	-
Importancia	Baja

Tabla B.27: Caso de uso 27 - Filtrar calidades

Caso de uso 28	Insertar calidades
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.7
Descripción	Permite añadir una nueva calidad.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clickar sobre el botón de Nueva calidad. Después rellenará el nombre y pulsará en el botón confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con la calidad añadida.
Excepciones	Si la calidad ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Alta

Tabla B.28: Caso de uso 28 - Insertar calidades

Caso de uso 29	Editar calidades
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4, RF-2.6
Descripción	Permite al administrador editar las calidades existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el icono de la derecha de la fila del usuario que quiera editar. Después rellenará rellenará el nombre y pulsará en el botón de confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con la calidad editada.
Excepciones	Si la calidad ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.29: Caso de uso 29 - Editar calidades

Caso de uso 30	Visualizar marcas
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.1, RF-4.5
Descripción	Permite al administrador visualizar las marcas existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El gestor se dirige a la página de marcas
Postcondiciones	-
Excepciones	-
Importancia	Alta

Tabla B.30: Caso de uso 30 - Visualizar marcas

Caso de uso 31	Filtrar marcas
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.6
Descripción	Permite filtrar las marcas en función del nombre.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario rellena el nombre en la columna de filtrado de la izquierda. En cuanto inserte un carácter el filtrado se producirá automáticamente sin pulsar ningún botón. También puede borrar todos los filtros pulsando en el botón Reiniciar filtro.
Postcondiciones	La aplicación mostrará en la lista únicamente las marcas que coincidan con los parámetros de la búsqueda introducidos.
Excepciones	-
Importancia	Baja

Tabla B.31: Caso de uso 31 - Filtrar marcas

Caso de uso 32	Insertar marcas
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.7
Descripción	Permite añadir una nueva marca.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el botón de Nueva marca. Después rellenará el nombre, teléfono, dirección y proveedores y pulsará en el botón confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con la marca añadida.
Excepciones	Si la marca ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Alta

Tabla B.32: Caso de uso 32 - Insertar marcas

Caso de uso 33	Editar marcas
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4, RF-2.6
Descripción	Permite al administrador editar las marcas existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el icono de la derecha de la fila del usuario que quiera editar. Después rellenará el nombre, teléfono, dirección y proveedores y pulsará en el botón de confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con la marca editada.
Excepciones	Si la marca ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.33: Caso de uso 33 - Editar marcas

Caso de uso 34	Visualizar proveedores
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.1, RF-4.5
Descripción	Permite al administrador visualizar los proveedores existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	<ul style="list-style-type: none">■ El gestor se dirige a la página de proveedores
Postcondiciones	-
Excepciones	-
Importancia	Alta

Tabla B.34: Caso de uso 34 - Visualizar proveedores

Caso de uso 35	Filtrar proveedores
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.6
Descripción	Permite filtrar los proveedores en función del nombre.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario rellena el nombre en la columna de filtrado de la izquierda. En cuanto inserte un carácter el filtrado se producirá automáticamente sin pulsar ningún botón. También puede borrar todos los filtros pulsando en el botón Reiniciar filtro.
Postcondiciones	La aplicación mostrará en la lista únicamente los proveedores que coincidan con los parámetros de la búsqueda introducidos.
Excepciones	-
Importancia	Baja

Tabla B.35: Caso de uso 35 - Filtrar proveedores

Caso de uso 36	Insertar proveedores
Versión	2.0
Requisitos	RF-4.7
Descripción	Permite añadir una nueva proveedor.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clickar sobre el botón de Nueva proveedor. Después rellenará el nombre, teléfono, dirección y proveedores y pulsará en el botón confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el proveedor añadido.
Excepciones	Si el proveedor ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Alta

Tabla B.36: Caso de uso 36 - Insertar proveedores

Caso de uso 37	Editar proveedores
Versión	2.0
Requisitos	RF-2.4, RF-2.6
Descripción	Permite al administrador editar los proveedores existentes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuarios se ha logueado en la aplicación con rol de Gestor de inventario.
Acciones	El usuario tiene que clicar sobre el icono de la derecha de la fila del usuario que quiera editar. Después rellenará el nombre, teléfono, dirección y proveedores y pulsará en el botón de confirmar del modal.
Postcondiciones	La aplicación volverá a mostrar la lista con el proveedor editado.
Excepciones	Si el proveedor ya existe, algún dato es inválido o no ha introducido uno de los campos obligatorios el sistema mostrará un mensaje de error.
Importancia	Media

Tabla B.37: Caso de uso 37 - Editar proveedores

Apéndice C

Especificación de diseño

C.1. Introducción

En la siguiente sección se muestran los diseños elaborados para llevar acabo los objetivos previamente detallados.

C.2. Diseño de datos

La estructura del proyecto se puede dividir en dos partes, por un lado la estructura de la base de datos relacional MySQL, y por otro lado la estructura java de todos los jsp y servlets pertinentes.

Base de datos

Para construir La estructura de la base de datos se ha analizado la estructura existente en la versión anterior de la aplicación y se ha traducido a lenguaje MySQL haciendo una serie de cambios para renovar múltiples aspectos del sistema.

Se ha **añadido una tabla de usuarios**. En la nueva versión, el usuario administrador podrá crear los usuarios de manera más dinámica, sin tener que acceder manualmente a la base de datos, por lo que es necesaria una tabla para poder almacenar los usuarios existentes.

Se ha **eliminado la tabla area-centro**, al resultar esta redundante con la tabla ubicación, que ya dispone de toda la información necesaria.

Se ha **centrada la importancia de las existencias en la tabla ficha**, y no en las tablas entrada y salida. Por ello, casi todos los parámetros que existían en las tablas entrada y salida se han traspasado a la tabla ficha.

El **campo nombre de producto se ha separado una sola tabla**, para poder almacenar todos los sinónimos que puede tener un nombre, y evitar así fichas repetidas.

Se han **creado las tablas peligro, prudencia y pictograma**, con sus respectivas tablas intermedias entre ellas y la tabla de producto. Estas tablas almacenan diferentes tipos de valores que son comunes a todos los productos.

De manera general hay que indicar que **se han añadido múltiples campos por todas las tablas**, que tras el uso de la primera versión, se ha visto que eran necesarios.

La base de datos ha ido sufriendo múltiples cambios según avanzaba el proyecto, y se han ido generando los correspondientes diagramas entidad relación. En la imagen **C.1** se puede ver el diagrama E-R del resultado final.

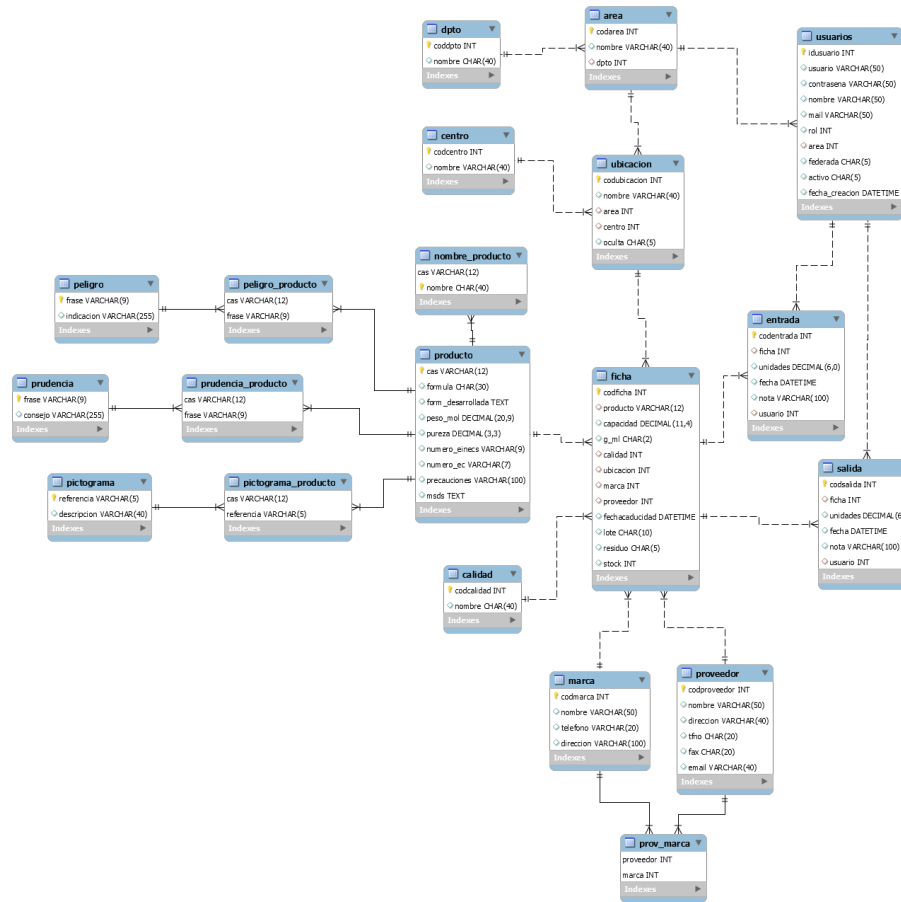


Figura C.1: Diagrama entidad relación

0.9

C.3. Diseño procedimental

En esta sección se mostrarán los diagramas de secuencia para el proceso de login y para el proceso de añadir una nueva ficha de producto. El resto de acciones que puede realizar un usuario ya logueado, son muy parecidas al funcionamiento de añadir una ficha de producto, por lo que, para resumir, solo se mostrará esta.

Proceso de login

Cuando un usuario accede al login de la aplicación, esta puede aceptar peticiones de inicio de sesión. Solicitara el nombre de usuario y la contraseña, y tras encriptar la contraseña consulta con la base de datos si el usuario existe, y en caso afirmativo si la contraseña es la correcta comparando los hash. Si el usuario no existe o la contraseña es incorrecta se redirige a la página de login junto con un mensaje de credenciales incorrectas. Si el usuario existe y la contraseña es correcta, el servlet del login comprueba el rol del usuario en cuestión y lo redirige a la página correspondiente. Se puede ver el diagrama de secuencia en la imagen [C.2](#).

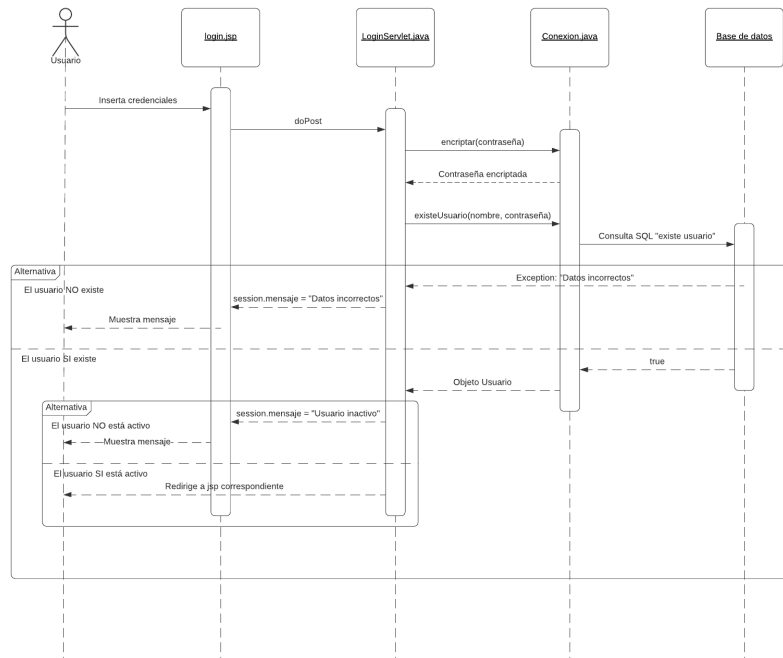


Figura C.2: Diagrama de secuencia del login

0.9

Proceso insertar ficha de producto

Cuando el usuario se encuentra en la página de existencias (o index) se le permite insertar una nueva ficha de producto. Cuando pulsa en el botón, se abre un modal que le solicita los datos necesarios para crear la ficha. Cuando el usuario los rellena y pulsa en añadir se manda una petición post

al IndexServlet con una variable que indica cual es la acción que se va a realizar (insertar o editar) y con todos los campos necesarios de la ficha. El servlet crea la conexión con la base de datos, comprueba que los campos no estén vacíos y sean válidos, crea un nuevo objeto Ficha y llama al método insertar ficha de la clase conexión. este método comprueba que la ficha no exista ya y realiza un insert en la base de datos. Si algo ha salido mal, el método devuelve una excepción que captura el servlet, cierra la conexión y recarga la página mostrando la excepción. Si todo ha salido bien, el servlet cierra la conexión y se devuelve a la misma página.

Se muestra el diagrama en la imagen [C.3](#)

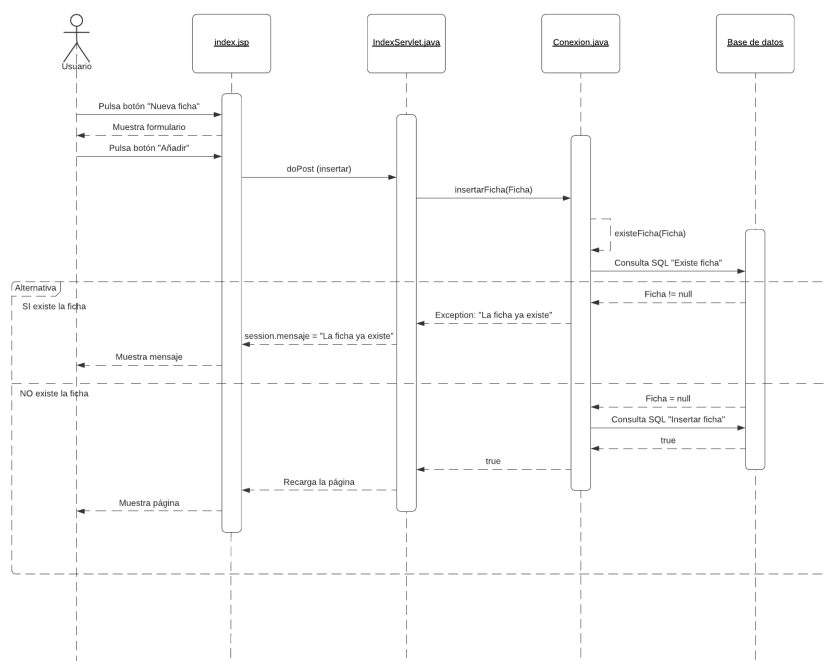


Figura C.3: Diagrama de secuencia de insertar ficha

0.9

C.4. Diseño arquitectónico

En la figura ?? podemos encontrar el diagrama de clases de toda la estructura de Java correspondiente a JSP y los servlets.

[illegible]

Figura C.4: Diagrama de clases

Por otro lado, dentro de la carpeta webapp se encuentran todos los recursos para la construcción del apartado web. Está la carpeta CSS con todos los archivos css pertinentes, la carpeta js que contiene los javascripts de cada jsp, la carpeta images con los recursos de imagen y la carpeta WEB-INF con todos los jsp necesarios.

Apéndice D

Documentación técnica de programación

- D.1. Introducción
- D.2. Estructura de directorios
- D.3. Manual del programador
- D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto
- D.5. Pruebas del sistema

Apéndice E

Documentación de usuario

- E.1. Introducción
- E.2. Requisitos de usuarios
- E.3. Instalación
- E.4. Manual del usuario