

TD n°10 – Entrées/Sorties, Fichiers

Lecture/Ecriture dans un fichier

Le fichier *France_Codepostal_2009.txt* est disponible dans *SupportCours*.

Dans une classe contenant une méthode *main*, ouvrir ce fichier en lecture et afficher son contenu sur la sortie standard. (Lever les exceptions liées au fichier et aux entrées-sorties)

On souhaite séparer ce fichier en 2 fichiers contenant respectivement :

- La liste des communes dans *France_Communes_2009.txt* ;
- Et la liste des codes postaux dans *France_Codes_2009.txt*.

1) Ecrire le code Java permettant de réaliser cette opération.

Concernant le traitement du contenu du fichier *France_Codepostal_2009.txt*, vous pouvez utiliser la classe *java.util.Scanner* ou bien la méthode *split* de la classe *java.lang.String*.
(Aidez-vous de la documentation Oracle de l'API)

Une deuxième version du fichier est disponible dans *SupportCours* :

France_Codepostal_2009_esp.txt. Dans cette nouvelle version, la tabulation séparant initialement la ville du code postal a été remplacée par un espace simple.

On souhaite à nouveau séparer ce fichier en 2 fichiers contenant respectivement :

- La liste des communes dans *France_Communes_2009.txt* ;
- Et la liste des codes postaux dans *France_Codes_2009.txt*.

2) Votre code Java précédent fonctionne-t-il toujours sur ce nouveau fichier ?

3) Si non, adapter le code afin de traiter le nouveau fichier.

Attention, il peut y avoir + d'un espace sur chaque ligne (dans le cas où le nom de la ville en contient).

4) Paramètres en ligne de commandes : modifier votre code afin de passer le nom du fichier à lire en paramètre à l'exécution.

- Dans quelle variable sont enregistrés les paramètres de la ligne de commande ?
- Comment récupérer la chaîne de caractères correspondant au chemin du fichier à ouvrir en lecture ?
- Lever une exception dans le cas où le programme est exécuté sans paramètre.

Le fichier des Pokemons

Un fichier texte nommé *ListePokemon.txt* est disponible dans *SupportCours*. Il contient sur chaque ligne la description d'un Pokemon :

nom	type	taille	poids	pv	pc
-----	------	--------	-------	----	----

En fonction du type, les paramètres additionnels sont ajoutés à la suite de la puissance de combat sur la ligne. Les données sont séparées entre elles par un espace.

- Dans une classe *Partie* ajoutée dans le package de vos classes sur les Pokemons, définir une méthode de classe qui va construire un ensemble de Pokemons instanciés à partir du fichier texte, en objets référençant le bon type avec tous ses attributs bien remplis.