TP2 – Manipulation des boucles, expressions conditionnelles et introduction aux tables globales.

Dans ce TP nous allons manipuler les chaînes de caractères et les tables, pratiquer les boucles et instructions conditionnelles. Nous travaillerons ensuite avec les tables globales GLOBALS, _SERVER et _ENV. Enfin nous termineront par l'études des fonctions date et mktime.

1. Manipulations des chaînes de caractères et tables

Dans cet exercice vous vous efforcerez à ne pas utiliser les fonctions php appropriées aux actions qui vous sont demandées.

- 1.1 Ecrire un script permettant de compter le nombre de mots dans une phrase. Les mots comme « c'est » ou « s'appelle » comptent comme un seul mot.
- 1.2 Ecrire un script permettant de compter le nombre de phrases dans un texte.
- 1.3 Ecrire un script permettant d'inverser les mots d'une phrase.
- 1.4 Ecrire un script permettant de stocker dans une table associative le nombre de mots, de phrases, de points, de virgules, de point virgules, de point d'exclamation, de point d'interrogation et de trois points dans un texte.
- 1.5 Ecrire un script permettant de générer un mot de passe de 4 lettres et 4 chiffres à partir d'un nom de 6 caractères au moins. Nous utiliserons pour cela la fonction aléatoire de PHP: rand().

2. Tables \$GLOBALS, \$_SERVER et \$_ENV

2.1 La table \$GLOBALS permet de déclarer des variables globales, prenons l'exemple suivant :

GLOBALS['x'] = 10;

Vérifiez que la variable \$GLOBALS['x'] est bien vu comme étant globales par les fichiers PHP que vous utilisez.

2.2 A l'aide de la fonction phpinfo retrouvez les informations contenues dans la table \$_SERVER, notamment les valeurs de :

SERVER_ADDR HTTP_HOST REMOTE_ADDR

HTTP_USER_AGENT

Plus généralement vous pouvez consulter : http://php.net/manual/fr/reserved.variables.server.php pour observer l'ensemble des données réseau et système disponibles en PHP.

2.3 La table \$_ENV vous informe des variables d'environnement de votre compte sur le serveur. Vérifiez que cette table contient bien ces informations.

3. Les fonctions date et mktime

- 3.1 A l'aide de la fonction date affichez la phrase « Bonjour nous sommes le » suivi de la date du jour. Plus généralement vérifiez comment est formatée une date.
- 3.2 A l'aide de la fonction date affichez l'année, le mois, le jour de la semaine.
- 3.3 A l'aide de la fonction date affichez l'heure.
- 3.4 A l'aide de la fonction mktime créez votre propre date.