Rapport PS6

LOSCIALE Vivian

AYOUB Hamza

MARTIN Thomas

KHAYATI Hiba

Nom d’équipe : TooTiredToWork

Table des matières

[Les Personas et leurs scénarios 2](#_Toc38880171)

[Présentation de l’architecture Client Serveur 3](#_Toc38880172)

[Présentation de l’évaluation croisée et analyse des résultats obtenus 4](#_Toc38880173)

[Conclusion et perspective 5](#_Toc38880174)

[Annexes 6](#_Toc38880175)

[Répartition des tâches dans l’équipe 7](#_Toc38880176)

[Vidéo de démonstration finale 8](#_Toc38880177)

# Les Personas et leurs scénarios

Le but de ce projet est de créer une application de quiz pour les personnes âgées étant atteint de troubles spécifiques. Dans notre cas, nous nous sommes penchés sur la thématique des personnes âgées ayant des problèmes visuels.  
  
Pour mener ce projet à bien, nous avons utilisé des personas ayant chacun un scénario différent. Nous avons à notre actif 3 personas différents. Une aide-soignante, et deux personnes âgées ayant des problèmes de vue différents.

Nous allons commencer par le persona de l’aide-soignante et de son scénario.

**Persona** **:**

Dorothéa a 38 ans, elle est aide-soignante et s’occupe des personnes âgées dans le centre. Elle est en charge de créer les quiz et/ou de les maintenir. Comme elle est très occupée, elle aimerait une création simple et rapide du quizz. Elle aimerait aussi pouvoir modifier ou supprimer un quizz si celui-ci est erroné ou n’est plus utile.

**Scénario** **:**

Je m’occupe de la création des quizz. Pour cela, je vais dans le mode création afin de gérer les quizzs.  
Je choisis d’éditer le thème qui contient le quiz en sélectionnant les petits rouages qui apparaissent dans la case du thème.  
Je veux créer un nouveau questionnaire. Je défile dans le carrousel afin d’arriver au bouton + pour ajouter un quiz. Je clique dessus.  
Je donne un nom au futur quizz. Je clique sur créer.  
Dans la page d’édition du quizz que j’ai créé, je crée une nouvelle question en appuyant sur le bouton +. Je remplis la box dédiée à la question puis je remplis les box destinées aux réponses.

Je confirme ma saisie et je crée d’autres questions.  
Je pense que le niveau du quizz est difficile, je mets donc le niveau de difficulté à 3.

Maintenant nous allons passer au persona d’une personne âgée atteinte d’un glaucome. Pour ceux qui ne le savent pas, un glaucome est une maladie oculaire qui peut mener à la cécité.  
Cela se définit par un rétrécissement du champ visuel (on aurait donc une vision tunnel).

**Persona :**

Léontine a 82 ans, elle a un glaucome. Elle a l’habitude d’utiliser l’outil informatique pour faire ses recherches personnelles. Elle veut mettre à rude épreuve ses connaissances et veut connaître ses résultats pour chaque quizz. Elle voudrait pouvoir lire les questions sans à constamment bouger la tête.

**Scénario** :

Je choisis le thème « Disney » en appuyant sur la case apropriée.  
 Avant de choisir un quizz, j’appuie sur le rouage en haut à droite pour gérer les paramètres. J’augmente la taille des marges aux extrémités pour pouvoir voir l’intégralité de la question dans mon champ de vision.  
J’appuie sur confirmer et je choisis le quizz « La petite Sirène ».  
 À la fin du quizz, je regarde mon taux de réussite à ce quizz. Je choisis de faire une relecture et de voir où étaient mes erreurs en cliquant sur relecture.  
Quand j’ai fini ma relecture, j’appuie sur le bouton quitter.

Et pour finir, la dernière personne, qui a du mal à lire de près. Il possède aussi une cataracte. La cataracte est définie au début par une gêne à la lumière.

**Persona**:

Baudoin a 88 ans, ses petits-enfants lui ont appris à utiliser les nouvelles technologies. Il aime faire des quizz pour se détendre, et apprendre de nouvelles choses sur des sujets qu’il ne connait pas forcément. Il a du mal à lire de près. Il possède aussi une cataracte. Il voudrait donc pouvoir changer la police d’écriture ainsi que la couleur de fond en fonction de son état de fatigue.

**Scénario** :

Au début de l’application, je configure la taille de police afin de pouvoir lire les questions.  
Je veux faire un quizz sur le « sport ». Je choisis donc ce thème.  
je remarque que j’ai encore un peu de mal à lire, j’appuie sur l’icône rouage en haut à droite pour changer les paramètres. J’augmente encore plus la police et je change la palette de couleur du site. Quand les paramètres me vont, j’appuie sur confirmer.  
Je sélectionne le quizz sur le « handball » et je réponds aux différentes questions.  
À la fin du quizz, je sélectionne quitter.

# Présentation de l’architecture Client Serveur

# Présentation de l’évaluation croisée et analyse des résultats obtenus

# Conclusion et perspective

# Annexes

# Répartition des tâches dans l’équipe

# Vidéo de démonstration finale