

REGISTRO DE USUARIOS

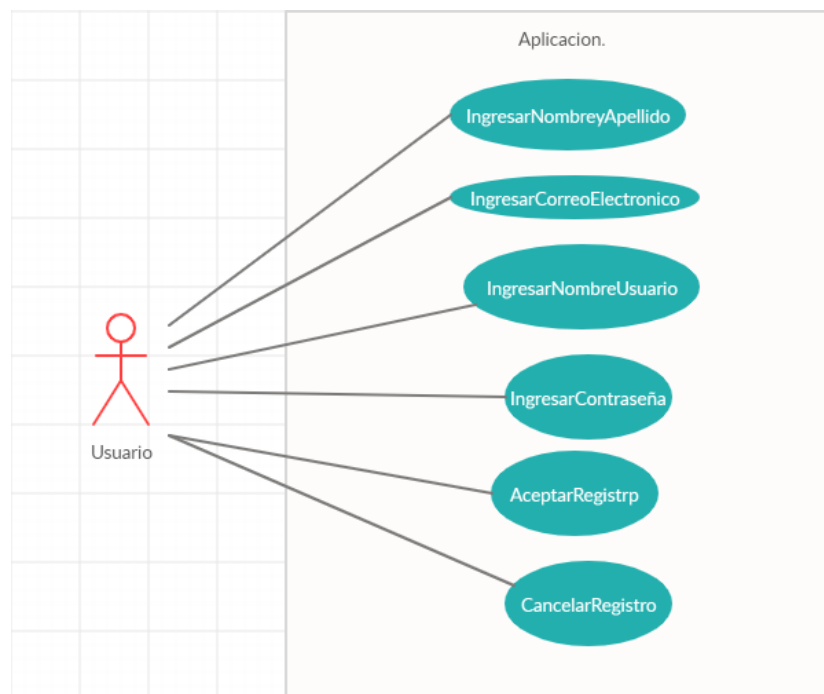
Historias de usuario 1 :

Yo como usuario, quiero registrarme para tener una cuenta en la aplicación.

Criterios de aceptación:

- El usuario debe ingresar su nombre y apellido, solo se deben ingresar letras ningún otro carácter especial o número.
- El usuario debe ingresar un correo electrónico válido.
- El usuario debe ingresar su nombre de usuario.
- El usuario debe ingresar su contraseña.
- El usuario debe aceptar o cancelar su registro.

Casos de uso:



Gherkin:

Escenario: Como usuario quiero registrarme para tener una cuenta en aplicación.

Given Ingreso el nombre y apellido.

And se ingresa el correo electrónico.

And se ingresa el nombre del usuario.

And se ingresa la contraseña.

When se llenaron los campos requeridos AND validaciones realizadas.

Then se acepta el registro y se guarda en la Base de Datos.

REGISTRO DE USUARIOS

Historias de usuario 2 :

Yo como usuario, deseo modificar los datos ingresados en el registro de la aplicación.

Criterios de aceptación:

- El usuario debe modificar (si lo requiere) su nombre y apellido, solo se deben ingresar letras ningún otro carácter especial o número.
- El usuario debe modificar (si lo requiere) su correo electrónico con un correo electrónico válido.
- El usuario debe modificar (si lo requiere) su nombre de usuario.
- El usuario debe modificar (si lo requiere) su contraseña.
- El usuario debe aceptar o cancelar los cambios en el registro.

Gherkin:

Escenario: Como usuario quiero modificar mis datos ingresados en el registro de la aplicación.

Given Modifico el nombre y apellido.

And se modifica el correo electrónico.

And se modifica el nombre del usuario.

And se modifica la contraseña.

When se llenaron los campos requeridos AND validaciones realizadas.

Then se acepta el registro.

REGISTRO DE USUARIOS

Historias de usuario 3 :

Yo como usuario, deseo consultar los datos ingresados en el registro de la aplicación.

Criterios de aceptación:

- El usuario debe visualizar su nombre y apellido dentro de cajas de texto.
- El usuario debe visualizar su correo electrónico en una caja de texto.
- El usuario debe visualizar su nombre de usuario en una caja de texto.
- El usuario debe visualizar su contraseña en una caja de texto.
- El usuario puede realizar cambios en sus datos y guardarlos, o ingresar al menú de juegos.

REGISTRO DE USUARIOS

Historias de usuario 4 :

Gherkin:

Escenario: Como usuario quiero eliminar los datos de registro de la aplicación.

Given Elimino datos de registro.

When se acepte eliminación.

Then eliminar registro de aplicación AND No puede usar la aplicación hasta nuevo registro.

Menú principal Lista de aplicaciones

Historias de usuario 1:

Yo como usuario, quiero ingresar al menú principal donde están listados todos los juegos y demás aplicaciones, para seleccionar alguna y poder ejecutarla.

Criterios de aceptación:

- El usuario debe seleccionar un juego u otra aplicación.
- El usuario debe visualizar esa aplicación.

Gherkin:

Escenario: Como usuario existente quiero seleccionar un juego de la lista de juegos en la aplicación.

Given selecciono un juego disponible.

And se redirige a otra pantalla que contenga el juego.

Then comenzamos a usar el juego seleccionado.

But también podemos usar el chat de la aplicación general o del juego seleccionado.

Menú principal Lista de aplicaciones

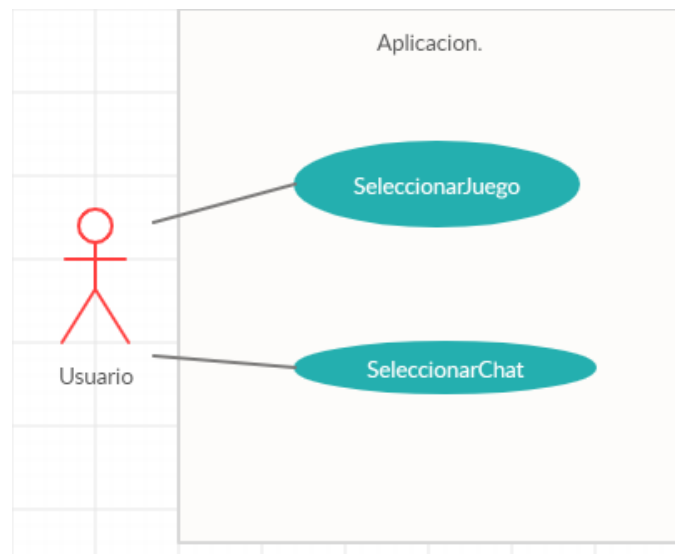
Historias de usuario 2:

Yo como usuario, quiero ingresar al chat general de la aplicación o al chat de una aplicación específica.

Criterios de aceptación:

- El usuario puede ingresar al chat general de la aplicación o no.
- El usuario debe seleccionar un juego u otra aplicación.
- EL usuario tendrá disponible el chat de esa aplicación seleccionada.

Casos de uso:



Menú principal Lista de aplicaciones

Historias de usuario 3:

Yo como usuario, quiero realizar un análisis de imágenes.

Criterios de aceptación:

- El usuario puede escoger un juego o el análisis de imágenes.
- Se despliega otra ventana para realizar el análisis de imágenes.