

Proyecto Final

Manual de Usuario

Jonathán Alexander Sánchez

Barrios 201903022

Primer Semestre – 2021

Contenido

DESCRIPCION DEL PROYECTO	3
INTERFAZ GRAFICA	3

DESCRIPCION DEL PROYECTO

El proyecto final es un programa que realiza múltiples funciones tales como :

- Leer un documento con terminación glc.
- Realizar un autómata de pila, mediante una gramática tipo 2.
- Realizar tanto una tabla, como imágenes, explicando el procedimiento de la entrada en el (AP).

INTERFAZ GRAFICA

```
Menu:
1)Cargar Archivo:
2)Informacion General
3)Generar autómata de pila equivalente:
4)Reporte Recorrido:
5)Reporte en tabla:
6) Salir
-->|
```

En la imagen anterior se puede observar la interfaz que presentará nuestra práctica 1,

Menú de Opciones:

- **Opción 1 :** Cargar el archivo, en este caso el glc a cargar.
- **Opción 2:** Presentara la información general de la gramática que se indique o se solicite.

Representación o ejemplo en imagen:

Nombre de la gramática tipo 2: Grm1
No terminales = { S,A,B,C }
Terminales = { a,b,z }
No terminal inicial = S
Producciones:

Las producciones deben ser mostradas con la siguiente notación:

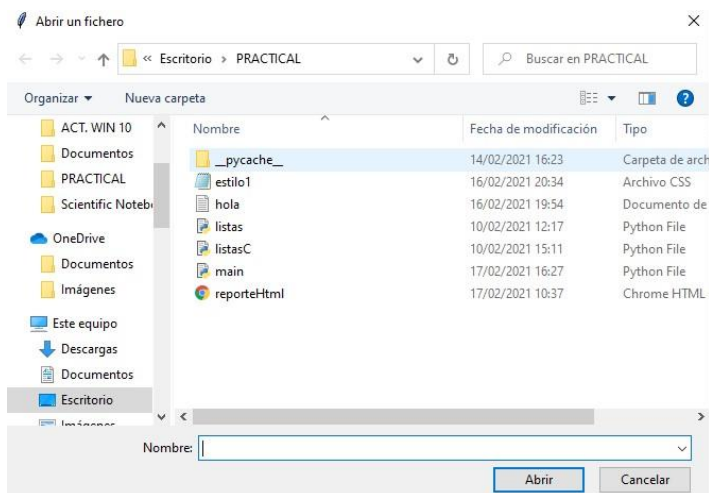
```
No terminal -> Expresión
| Expresión
No terminal -> Expresión
No terminal -> Expresión
```

- **Opción 3:** Abrirá en el explorador de internet predeterminado mostrando: Terminales, alfabeto de pila, estados, estado inicial, y estado de aceptación, también con una representación gráfica.
- **Opción 4:** Abrirá en el explorador de internet predeterminado, donde se mostrara, una tabla, la cual indica como fue recorriendo la entrada letra por letra el AP.
- **Opción 5:** Abrirá en el explorador de internet predeterminado, donde se mostrara varias imágenes dependiendo de la entrada y el ap.
- **Opción 6:** Como el menú lo indica, saldrá del programa.

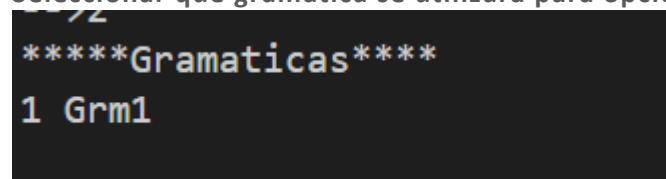
Si no nos presente la ventana flotante de manera inmediata, en la barra de tareas aparecerá el segundo icono que podemos apreciar en la siguiente imagen. El cual nos abrirá un fichero.



Imagen ilustrativa sobre el fichero que nos proporcionará:



Seleccionar que gramática se utilizara para opciones de la 2 en adelante:



Se mostrara en consola, el numero a seleccionar, como en este caso, seria 1 para la gramática “Grm1”.

