

포인터 변수 [주소를 가지고 있는 변수.

동적 자료구조 접근은 무한으로 가능.

[프로그램 실행 중 생성되는 자료구조. ←

주변기억.
실행 [주변기억]
주변기억
(변수 이름으로 접근).

* P
↓
A

종종 나타나는 상황.

$X = P$

↑ 직접 접근

$X = *P$

↑ 간접 접근 (indirecting)

Call by reference 가장 편함.

→ 참조

actual parameter is substitution

actual parameter.
 $\text{swap}(a, b) \{ \dots \}$

↓
주소가 같음.

formal parameter
 $\text{swap}(x, y)$

($\text{temp} = *x$;
 $*x = *y$;
 $*y = \text{temp}$;

문자열

* P

↓
dangling pointer

↓
garbage.

(7/5)

: 변수들의 이름이 같음!

$X = y + z$

expression

[precedence

associativity

→ effect.

p. 685

