

부담

비행기 처럼 PC가 자라 가는 메모리에서 명령어를 가져온다.

→ Fetch를 하면 PC가 자동으로 증가한다

Instruction - Cycle

• $a = b + c;$
AW
↑
expression → 메모리의 값을 가져와 (load)
↑
store

• jump : PC 값을 바꾼다.

• 높은 구조 : imperative (명령어)

• Sampling → pixellet (픽셀)
(Quantization)

↑ ⇒ 용량 ↑, 시간 ↑

• 높은 시간이 걸리는 Sampling이다. 사람 눈에는 초당 8000회 정도 필요하다.

② 언어의 역사.

