■ 이원준 : 3번(Server), 4번(InfoCheckThread), 6번(InGameThread)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
|  |  |  |  |  | 11/1 | 11/2 |
|  |  |  |  |  |  | 졸작회의 |
| 11/3 | 11/4 | 11/5 | 11/6 | 11/7 | 11/8 | 11/9 |
| 클라이언트 코드 정리 | 클라이언트 코드 정리 |  | Server.cpp | CreateInfoThread() |  | 졸작회의 |
| 11/10 | 11/11 | 11/12 | 11/13 | 11/14 | 11/15 | 11/16 |
| CreateClientServerThread() | InfoCheckThread.cpp |  | CreateInGameThread() | InGameThread.cpp |  | 졸작회의 |
| 11/17 | 11/18 | 11/19 | 11/20 | 11/21 | 11/22 | 11/23 |
| ~~InitInGameThread()~~  Server.cpp, InfoCheckThread.cpp 수정 | ~~PopFromClientServerQueue()~~  InitInGameThread() |  | ~~RenewalPlayerInfo()~~  PopFromClientServerQueue() | CheckWinner() |  | 졸작회의 |
| 11/24 | 11/25 | 11/26 | 11/27 | 11/28 | 11/29 | 11/30 |
| ~~MovePlayer()~~  RenewalServerClientArray() | ~~BoundCheck()~~ |  | ~~RenewalServerClientArray()~~  MovePlayer() | ~~버그 픽스~~  BoundCheck() |  | 졸작회의 |
| 12/1 | 12/2 | 12/3 | 12/4 | 12/5 |  |  |
| ~~최종 검수~~ | 테스트 및 버그 수정 | 테스트 및 버그 수정 | 테스트 및 버그 수정 | 최종 검수 |  |  |