

## 2022 년 2 학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내 0561, [dustinlee@tukorea.ac.kr](mailto:dustinlee@tukorea.ac.kr)), E 동 216 호

강의실: TIP 209

강의홈페이지: 학교 이클래스 [https://eclass.kpu.ac.kr/ilos/main/main\\_form.acl](https://eclass.kpu.ac.kr/ilos/main/main_form.acl)

Git Server Page: <https://github.com/game-lecture/2DGP.git>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료 구조, 게임학 기초

**개요:** 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 스크롤링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임웍 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

**교재:** 강의자료(Git Server 를 통해서 PDF 파일로 제공)

**실습도구:** 컴파일러: Python 3, 라이브러리: pico2d

**평가:** 수시과제(20 점), 중간고사(20 점), 기말고사(20 점), 프로젝트(40 점) 총 100 점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제

- 프로젝트: 제시되는 주제에 따른 게임 개발, 총 4 회 발표(5 점 10 점 10 점 15 점) = 총 40 점.

- 출석은 성적 평가에 반영되지 않음.

### 강의 일정:

주차	A(1)반			B(2)반			C(3)반		
	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제
1주	목	09월 01일	강의소개	월	09월 05일	강의소개	목	09월 01일	강의소개
	월	09월 05일	파이썬 기초 (1)	수	09월 07일	파이썬 기초 (1)	수	09월 07일	파이썬 기초 (1)
2주	목	09월 08일	파이썬 기초 (2)	월	09월 12일	추석(휴강1)	목	09월 08일	파이썬 기초 (2)
	월	09월 12일	추석(휴강1)	수	09월 14일	파이썬 기초 (2)	수	09월 14일	파이썬 기초 (3)
3주	목	09월 15일	엔티(휴강2)	일	09월 18일	파이썬 기초 (3) (보강 1)	목	09월 15일	엔티(휴강1)
	일	09월 18일	파이썬 기초 (3) (보강1)	월	09월 19일	2D 렌더링	일	09월 18일	2D 렌더링 (보강1)
	월	09월 19일	2D 렌더링	수	09월 21일	애니메이션	수	09월 21일	애니메이션
4주	목	09월 22일	애니메이션	월	09월 26일	프로젝트 1차 발표	목	09월 22일	프로젝트 1차 발표
	일	09월 25일	프로젝트 1차 발표 (보강2)						
	월	09월 26일	입력처리	수	09월 28일	입력처리	수	09월 28일	입력처리
5주	목	09월 29일	직선이동	월	10월 03일	직선이동	목	09월 29일	직선이동
	월	10월 03일	직선이동 (2)	수	10월 05일	직선이동 (2)	수	10월 05일	직선이동 (2)
6주	목	10월 06일	곡선이동	월	10월 10일	곡선이동	목	10월 06일	곡선이동
	월	10월 10일	게임오브젝트	수	10월 12일	게임오브젝트	수	10월 12일	게임오브젝트
7주	목	10월 13일	게임프레임워크	월	10월 17일	게임오브젝트	목	10월 13일	게임오브젝트
	월	10월 17일	프로젝트 2차 발표	수	10월 19일	프로젝트 2차 발표	수	10월 19일	프로젝트 2차 발표
8주	월	10월 24일	중간고사	월	10월 24일	중간고사	수	10월 26일	중간고사
9주	목	10월 27일	캐릭터 컨트롤러	월	10월 31일	캐릭터 컨트롤러	목	10월 27일	캐릭터 컨트롤러
	월	10월 31일	캐릭터 컨트롤러	수	11월 02일	캐릭터 컨트롤러	수	11월 02일	캐릭터 컨트롤러
10주	목	11월 03일	게임월드	월	11월 07일	게임월드	목	11월 03일	게임월드
	월	11월 07일	시간	수	11월 09일	시간	수	11월 09일	시간
11주	목	11월 10일	충돌처리	월	11월 14일	충돌처리(동영상수업)	목	11월 10일	충돌처리
	일	11월 13일	프로젝트 3차 발표(보강3)	수	11월 16일	휴강2	일	11월 13일	프로젝트3차발표(보강2)
	월	11월 14일	휴강3	토	11월 19일	프로젝트 3차 발표(보강2)	수	11월 16일	휴강2
12주	목	11월 17일	인공지능(동영상수업)	월	11월 21일	인공지능	목	11월 17일	인공지능(동영상수업)
	월	11월 21일	스크롤링	수	11월 23일	스크롤링	수	11월 23일	스크롤링
13주	목	11월 24일	게임데이터	월	11월 28일	게임데이터	목	11월 24일	게임데이터
	월	11월 28일	사운드	수	11월 30일	사운드	수	11월 30일	사운드
14주	목	12월 01일	게임패키징	월	12월 05일	게임패키징	목	12월 01일	게임패키징
	월	12월 05일	프로젝트 최종 발표	수	12월 07일	프로젝트 최종 발표	수	12월 07일	프로젝트 최종 발표
15주	월	12월 12일	기말고사	월	12월 12일	기말고사	월	12월 12일	기말고사