

Avaliação de Conhecimento para Turma de Residência em Software — Módulo JAVA Avançado

Objetivo da Avaliação

Esta avaliação tem como objetivo principal avaliar e aprimorar os conhecimentos e habilidades dos residentes em Java, aplicando-os na atualização, adaptação e otimização de um e-commerce desenvolvido há cinco anos, conforme descrito no **Documento 01 - Solicitação de Mudança**. Espera-se que essa atividade estimule o trabalho em equipe, promova a comunicação eficaz e desafie os participantes a resolverem problemas complexos.

Será fundamental que cada time de desenvolvimento demonstre profundo entendimento dos conceitos avançados de JAVA abordados na residência, adote boas práticas de desenvolvimento e mostre capacidade para atender a novas demandas tecnológicas. A criatividade e a proatividade na busca por soluções inovadoras também serão altamente valorizadas.

Esta é uma oportunidade significativa para os residentes colocarem em prática o que aprenderam e desenvolverem habilidades cruciais para o mercado de trabalho, com um enfoque particular na dedicação, inovação e sinergia de equipe.

Formação das Equipes

Cada time de desenvolvimento será composta por cinco residentes (no máximo sete, em caso participantes sem grupo), incluindo um líder técnico responsável pela coordenação. As responsabilidades devem ser distribuídas de maneira clara e documentada, garantindo que cada membro esteja ciente de suas tarefas.

A seleção dos integrantes será realizada pelo professor e o tutor do módulo de JAVA Avançado, baseado no desempenho prévio dos residentes, visando definir times tecnicamente equilibrados considerando a diversidade de habilidades. Essa abordagem pretende não só maximizar as oportunidades de aprendizado para todos os envolvidos, mas também simular um ambiente profissional real.

O primeiro integrante de cada time na tabela abaixo foi definido como o líder técnico do time.

TIME-01	TIME-02	TIME-03
João Vitor Nascimento Ramos	Mikaelle Rúbia Pinheiro Sousa	Albert Silva de Jesus
Danilo da Conceição Santos	Luiz Felipe Correia Gomes	Leandro G. Magalhães Cerqueira
Leonardo Ribeiro Barbosa Santos	Everlan Santos do Rosario	Laio Rodrigues
Ian Rodrigues Alexandrino	Darley Sampaio	Daniel Monteiro Mota
Renata C. de Oliveira Moreno	David Vinícius Pereira	Carlos André de Souza Dias
Alexandre de Souza Amaral	Felipe Gregue Chaves Pires	Biancardy Lima Silva
Murilo Carlos Novais	Igor Alex F. Dos Santos De Almeida	Diogo Dorea Santos

Habilidades Técnicas Esperadas

Durante o desenvolvimento do projeto, espera-se que os residentes realizem:

Análise Técnica Detalhada do E-commerce Atual: Incluindo avaliação das tecnologias empregadas (frameworks, bibliotecas), arquitetura do software (camadas, módulos, componentes) e funcionalidades existentes. Deve-se também identificar possíveis áreas para melhoria e otimização.

Planejamento de Atualização e Adaptação: Implementação das atualizações necessárias para a utilização das versões mais recentes do Spring Boot e outras bibliotecas essenciais. Adaptação do sistema para permitir a revenda de servidores Dell e Positivo, assim como aprimoramentos nas partes do sistema identificadas pelo time.

Entregas

Código-Fonte e Relatório de Desenvolvimento: Ambos os elementos devem estar contidos no repositório GitHub do líder do time. O código-fonte deve conter a aplicação completa, contemplando todas as funcionalidades desenvolvidas e as adaptações realizadas durante o projeto. O Relatório de Desenvolvimento deve seguir o template do **Documento 2: Relatório de Desenvolvimento** e ser completado até o dia **24/05/2024**. Este relatório deverá detalhar o processo de desenvolvimento, as decisões técnicas tomadas, as melhorias implementadas e uma análise das mudanças realizadas.

Apresentação Final: A apresentação tem o tempo máximo de 25 minutos, e deve ser realizada por um membro do time de desenvolvimento (preferencialmente o líder técnico), com a participação ativa de todos os integrantes.

Apresentação do projeto, com foco em:

- Processo de desenvolvimento;
- Contribuições individuais e decisões tomadas pelo time de desenvolvimento;
- Demonstração das funcionalidades implementadas.
- Detalhamento das alterações realizadas no software.
- Demonstração prática do funcionamento do e-commerce.
- Discussão dos desafios enfrentados e das soluções implementadas.
- Apresentação das lições aprendidas e dos conhecimentos adquiridos durante a atuação do time no projeto.

Repositório GitHub:

O líder do time será responsável por definir e gerenciar o repositório GitHub que conterá o código-fonte e o Relatório de Desenvolvimento. O projeto deve estar organizado em uma pasta nomeada "**AP003**". Após a conclusão, cada residente deverá incluir uma cópia do projeto em seu próprio repositório GitHub para documentação e avaliação individual.

Considerações Finais

Esta avaliação é projetada para não apenas testar as competências técnicas dos residentes, mas também para desenvolver habilidades de gestão de projetos e trabalho em equipe. Espera-se que todos os participantes finalizem esta experiência com um conhecimento aprofundado e estejam melhor preparados para enfrentar os desafios do ambiente profissional.