第二周 关于Git

(廖雪峰官方教程的一点总结⑩)

一、Git是什么

• 官方语言: Git是目前世界上最先进的<u>分布式版本控制系统</u>(没有之一)

那git能干什么呢,主要是以下的几个用处:

- 1. Git 会跟踪每个文件的修改,删除,以便任何时候都可以追踪历史或者在将来某一时刻可以还原 (版本控制 最基本)
- 2. Git的分布式使用的分支管理操作简单,安全可靠

• git的诞生

• 说起git的诞生着实不得不让人直呼一声nb!

Linux的创作者仅仅用了两周的时间用**C语言**写出了git! (两周。。同样是两周我闷在家里自我隔离 TAT,别人写出了如今最流行的分布式版本控制系统,肃然起敬啊。。)

• 集中式/分布式版本控制系统

- 1. **集中式分布系统**有一个大型的中央处理器所有的数据、运算、处理任务全部在中央计算机系统上完成(虽然不太容易坏,不过确实它坏了大家就都完了。。)
- 2. 每一个终端用来输入输出。
- 3. 集中式版本控制系统最大的毛病就是必须联网才能工作。
- 4. 终端多的时候速度会变慢
- 5. 如果终端用户有不同的需要,要对每个用户的程序和资源做单独的配置,在集中式系统上做起来比较困难,而且效率不高。

pk

- 1. 分布式版本控制系统没有"中央服务器",每个电脑上都是一个完整的版本库,不需要联网
- 2. 分布式版本控制系统的安全性要高很多,因为每个人电脑里都有完整的版本库,当一台机器发生故障时,可以使用另一台主机的备份。简单的说就是有福同享,有难不同当 ② 。
- 3. 用户可以根据自己的需要在自己的主机上安装不同的操作系统、应用软件,使用不同的服务,不再像集中式计算机系统那样受限于中央计算机的功能。

当然分布式系统除了git还有别的,但是git还是最快最简单也最流行~

二、如何安装git

这个这里就不详细写了♀

廖雪峰官方: https://www.liaoxuefeng.com/wiki/896043488029600/896067074338496

这里介绍的很详细欧,不行还可以Google, bing, 百度, 360等。。。

三、版本库

• 首先我们来创建一个仓库

- 打开git (这里我用的是windows 别骂了o(TへTo)我知道辣鸡啦)
- *这里我新建了一个名为second的文件夹

```
$61530 MINGW64 ~ (master) 1. 选择一个合适的文件夹
$61530 MINGW64 ~/second (master) 2. 用git init命令让他创建一
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/86153/second/.git/
```

• 然后在这个second文件夹里就会有一个.git的文件,但是一般自动隐藏了,需要取消隐藏



- 好的,然后我们可以在这个仓库上传我们的文件了
- 首先我们把需要上传的文件都写进second里面(也可子文件夹)
- @这里我创建一个名为text的txt

```
86153@ MINGW64 ~/second/.git (GIT_DIR!) 首先退出.git 这里用cd../返回上一级
86153@ MINGW64 ~/second (master)
$ touch test.txt 然后创建一个test文本
```

• 更改test里的内容



- 然后把文件添加到版本库 (git add)
- 但是没有任何的显示 📦 嗯那就对了 🗸
- 这里可以反复多次使用添加很多文件欧
- emmmm,偷偷告诉你 git add . 可以把文件夹所有文件一下子添加进去hhh

```
861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git add test.txt 添加test文本

861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git commit -m"把test上传到版本 "
[master (root-commit) 79fb4e4] 把test上传到版本库'
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 test.txt
```

- 接着把文件提交到仓库-----> git commit -m"这里一定要写说明!! 为了让你和你的小粉丝都知道这是一个什么文件②"
- 然后他就会告诉我们 № 1.一个文件被改动(添加的文件)2.插入了1行内容(因为我的test里有1行内容)

四、猜猜我变了没有啊

• 现在我们来看看 git status 命令

```
861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean

861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
    (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
    (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

modified: test.txt

这里提示我还没有提交
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

- 当我修改了test的内容时候
 - I test.txt 记事本

文件(\underline{F}) 编辑(\underline{E}) 格式(\underline{O}) 查看(\underline{V}) 帮助(\underline{H})

- 这是一个text 测试修改文本
- 上面的命令输出告诉我们, readme.txt 被修改过了,但还没有提交我的修改。
- 那我们怎么用git知道修改了什么内容呢

```
86153@ MINGW64 ~/second (master)

git diff test.txt 使用这个命令就可以知道有什么不同啦
diff --git a/test.txt b/test.txt
index 1e82f78..483595f 100644
--- a/test.txt
+++ b/test.txt
(MQ -1 +1.2 QQ
-这是一个text
(No newline at end of file
+这是一个text
+测试修改文本
(No newline at end of file
)
No newline at end of file
```

当我们再次add之后输入 git status 就会看见它告诉我们准备提交要修改的内容了

```
$ git add test.txt
```

• 然后提交 就会告诉我们+了两个地方-了一个地方

```
86153@ MINGW64 ~/second (master)

$ git commit -m"新的提交"

[master bb87995] 新的提交

1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

五、以前的我

版本回退是git最基础的一个功能

• 首先我们要先看看有多少个版本

```
MINGW64 ~/second (master)
                                 用这个命令
Author: 2019210924 <2900624398@qq.com>
    Tue Mar 3 09:22:05 2020 +0800
   新的提交
commit ee07f4a74acc8c8691f2dcdbe71b41e9daa5285e
Author: 2019210924 <2900624398@qq.com>
      Tue Mar 3 08:52:13 2020 +0800
Date:
                                           好的我提交了3次
   把test上传到版本库
commit 79fb4e498c58a386bd43f465c82aaf269cf133e6
Author: 2019210924 <2900624398@qq.com>
Date: Tue Mar 3 08:31:50 2020 +0800
   把test上传到版本库'
```

• [git log --pretty=oneline] (前面一大串乱码样的东西就是版本号)

```
861530 MINGW64 ~/second (master)

$ git log --pretty=oneline 如果嫌刚刚一堆太多了,用这个命令就只看见版本号和注释啦bb87995f5e4a3f00be59d32bebadf1cec89b8c20 (HEAD -> master) 新的提交ee07f4a74acc8c8691f2dcdbe71b41e9daa5285e 把test上传到版本库79fb4e498c58a386bd43f465c82aaf269cf133e6 把test上传到版本库
```

- 好的,现在我们可以来回退啦
- 在Git中,用 HEAD 表示当前版本,上一个版本就是 HEAD^,上上一个版本就是 HEAD^^,当然往上 100个版本写100个 ^ 比较容易数不过来,所以写成 HEAD~100。

```
86153@ MINGW64 ~/second (master)
$ git reset --hard HEAD^
HEAD is now at ee07f4a 把test上传到版本库
```

- 这里就回退到上一个版本啦
- 那么现在我后悔了怎么办
- 害! 可是世上没有后悔药啊T.T
- hhh但是git有
- 方法一: 如果刚刚的命令窗口还在, 可以看见版本号

```
861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git reset --hard <mark>bb8799</mark> 输入版本号,那么它又回了!
HEAD is now at bb87995 新的提交
```

• 方法二: 万一我把窗口关了那怎么办呀

```
86153@ MINGW64 ~/second (master) 那我们用这个命令可以看见我们之前的操作欧,

§ git reflog 那我们又可以看见版本号啦

bb87995 (HEAD -> master) HEAD@{0}: reset: moving to bb8799

ee07f4a HEAD@{1}: reset: moving to HEADA

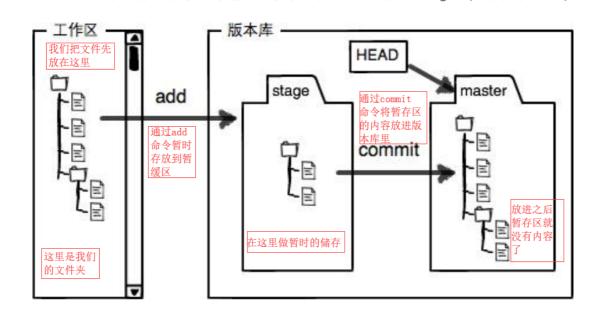
bb87995 (HEAD -> master) HEAD@{2}: commit: 新的提交

ee07f4a HEAD@{3}: commit: 把test上传到版本库

79fb4e4 HEAD@{4}: commit (initial): 把test上传到版本库
```

六、工作区与暂缓区

• 这里引用了廖雪峰老师的图,加了一点注释 ②



七、强大的管理修改

Git跟踪并管理的是修改,而非文件!

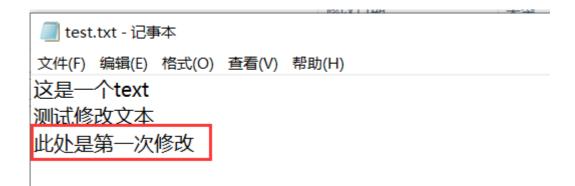
为什么这样说呢 (此处引用廖雪峰的例子)

假设我们做出这样的修改:

第一次修改 -> git add -> 第二次修改 -> git commit

那版本库里的最新版本是什么呢

• 首先修改文本



• 添加

• 再修改

■ test.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

这是一个text

• 测试修改文本

此外是第一次修改

第二次修改

• 现在提交 再查看一下

```
86153@ MINGW64 ~/second (master)
$ git commit -m"我提交了"
[master ec15d11] 我提交了
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)

86153@ MINGW64 ~/second (master)
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: test.txt

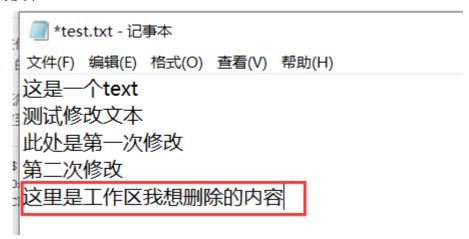
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

- 咦,看来第二次修改没有被提交
- 其实在六、的那个图里我们就知道,提交的只是在暂缓区的东西而不是原来文件里的东西,这大概就是廖雪峰老师说的管理修改而不是管理文件吧

那看来每次修改之后就要add, commit, 修改的内容才能提交到版本库

八、撤销修改

- 1. 丢弃工作区文件 用命令 git restore
 - 。 修改文本



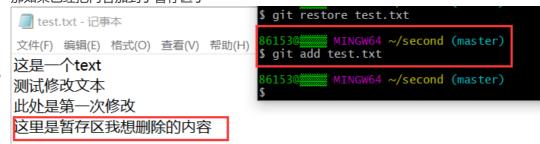
o 这里提示我们使用 git restore 可以撤销工作区的修改

```
86153@ MINGW64 ~/second (master)
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified: test.txt
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

。 好的我们来输入一下



- 2. 丢弃暂存区的的修改 第一步用命令 git restore -- staged 第二步用命令 git restore
 - 。 那如果已经把内容加到了暂存区了



- 。 然后我们来查看一下
- 它提示我们用这条语句可以把暂存区的内容撤销掉放回工作区(我觉得就是删掉暂存区这部分的内容)

。 下一步

```
MINGW64 ~/second (master)
   git restore --staged test.txt
                                              删除暂存区内容
    61530 MINGW64 ~/second (master)
   $ git status
  On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
  no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
然后就跟1.一样的操作撤销工作区内容
                                         no changes added to commit (use "git add"
   🎆 test.txt - 记事本
                                         86153@ MINGW64 ~/second (master)
   文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
                                         $ git restore test.txt
这是一个text
                                         36153@ MINGW64 ~/second (master)
  测试修改文本
   此处是第一次修改
```

3. 已提交到版本库但没有推送到远程库(远程库内容在后面呀),看看五、版本回退叭

九、删除文件

这里是两种情况:

- 1. 确实要删除版本库里的文件
 - 用命令 git rm 删掉, 并且 git commit
 - *这里我新建了一个t.txt并上传到库

```
861530 MINGW64 ~/second (master)
$ touch t.txt

861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git add t.txt

861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git commit -m"删除测试"
[master c96a2b0] 删除测试
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

• 然后用 git rm 删掉并且提交,这样就确实被删了

```
861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git rm t.txt
rm 't.txt'
```

- 2. 是不小心在工作区删错了文件
 - 。 输入这一个命令原本被删掉的文件就又回来了

```
86153@ MINGW64 ~/second (master)
$ git restore t.txt
```

注: 其实这个命令是将版本库的版本代替工作区的版本,所以是我们最后一次提交到库的内容

十、远程仓库!!!

GitHub终于要登场了!

1. 添加远程库

首先注册一个GitHub账户吧(自己注册??)

https://github.com/

然后创建SSH Key

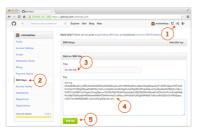
第1步:创建SSH Key、在用户主目录下,看看有没有ssh目录,如果有,再看看这个目录下有没有id_rsa和id_rsa.pub 这两个文件,如果已经有了,可直接就到下一步。如果没有,打开Shell(Windows下打开Git Bash),创建SSH Key:

\$ ssh-keygen -t rss -C "yowensil@exemple.com"

你需要把邮件地址换成你自己的邮件地址,然后一路回车,使用默认值即可,由于这个Key也不是用于军事目的,所以也无需设置密码。

如果一切顺利的话,可以在用户主目录里找到.ssn 目录,里面有 id_rsa 和 id_rsa pub 两个文件,这两个就是SSH Key的舱相对, id_rsa 是私钥,不能泄露出去, id_rsa pub 是公钥,可以放心地告诉任何人。

然后,点"Add SSH Key",填上任意Title,在Key文本框里粘贴 id_rsa.pub 文件的内容:



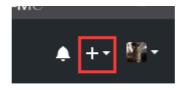
第2步: 登陆GitHub, 打开"Account settings", "SSH Keys"页面:

这里参考一下廖雪峰老师的创建方法

点"Add Key",你就应该看到已经添加的Key:



登录之后右上角, 创建一个新的储存库



然后:

创建一个新的仓库

资源库包含所有项目文件,包括修订历史记录。在其他地方已经有项目存储库了吗?导入存储库。



现在仓库还是空的,GitHub告诉我们,可以从这个仓库克隆出新的仓库,也可以把一个已有的本地仓库与之关联,然后,把本地仓库的内容推送到GitHub仓库。



跟着上面提示的操作,就可以把本地仓库的内容推送到远程仓库啦

```
**MINGW64 ~/second (master)

$ git remote add origin https://github.com/2019210924/second.git

**861530******

MINGW64 ~/second (master)

$ git push -u origin master

Enumerating objects: 43, done.

Counting objects: 100% (43/43), done.

Delta compression using up to 8 threads

Compressing objects: 100% (33/33), done.

Writing objects: 100% (43/43), 3.88 KiB | 496.00 KiB/s, done.

Total 43 (delta 4), reused 0 (delta 0)

remote: Resolving deltas: 100% (4/4), done.

To https://github.com/2019210924/second.git

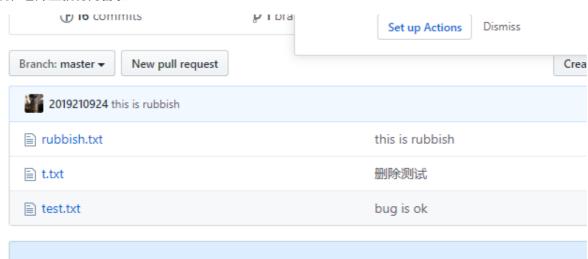
* [new branch] master -> master

Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```

注:因为是第一次推送所以git push后面要加上-u,以后的修改版本就不用啦

还有就是git是把远程库和本地库关联了起来呢,不仅仅是单纯的提交

现在仓库里就有内容啦



Help people interested in this repository understand your project by adding a README.

这里还有一个警告!

SSH警告

当你第一次使用Git的 clone 或者 push 命令连接GitHub时, 会得到一个警告:

The authenticity of host 'github.com (xx.xx.xx.xx)' can't be established. RSA key fingerprint is xx.xx.xx.xx.xx.

Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?

Git会输出一个警告,告诉你已经把GitHub的Key添加到本机的一个信任列表里了:

Warning: Permanently added 'github.com' (RSA) to the list of known hosts.

这个警告只会出现一次,后面的操作就不会有任何警告了。

如果你实在担心有人冒充GitHub服务器,输入 yes 前可以对照GitHub的RSA Key的指 纹信息是否与SSH连接给出的一致。

2.从远程库克隆

创建仓库

一般我们在日常工作中不会直接把项目库和远程库关联,而是克隆一份到远程库里。

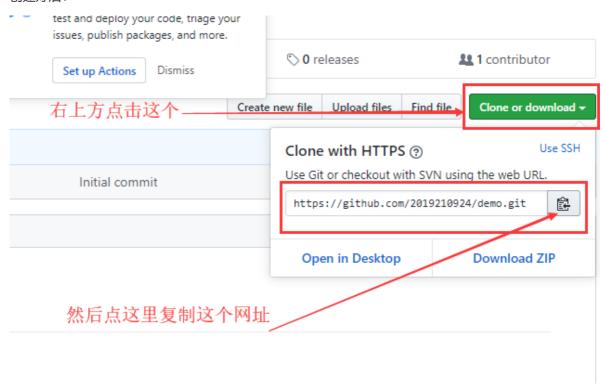
先创建一个库

创建一个新的仓库

资源库包含所有项目文件,包括修订历史记录。在其他地方已经有项目存储库了吗?导入存储库。

所有者	仓库名称	*				
2019210924 -	/ demo		~	•		
好的存储库名称简短而	令人难忘 需	要灵感吗?如	何 可爱,两个	星期?		
说明 (可选)						
这是git说明						
● 公开 任何人都可以看 ● 私人 您可以选择谁可		选择谁可以提交。		这些年	写好	
如果要导入现有存储库 使用自述文件初始 这将使您立即将存储库	化此存储库。	注意	选上这个o, 介绍自己的		化有一个readme在库里啦	,通常
添加.gitignore: 无▼	添加许可	T证: 无▼ (i				

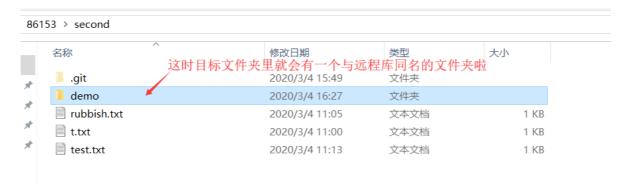
创建好后:



下面就是本地操作啦:

找到你要上传的文件夹项目,右键点击文件夹(注意:不能选单个文件或者压缩包)在选项里选择**Git** Bash Here

然后来看文件夹



然后我们将要上传的文件复制到demo文件夹里面

```
# 861530 MINGW64 ~/second (master) 切换目录

5 861530 MINGW64 ~/second/demo (master)

5 861530 MINGW64 ~/second/demo (master)

6 git add .
```

```
aster)
 git commit -m "这是一个新的demo"
                                              然后提交
[master fc24052] 这是一个新的demo
3 files changed, 4 insertions(+)
 create mode 100644 rubbish.txt
 create mode 100644 t.txt
 create mode 100644 test.txt
          MTNGW64 ~/second/demo (master)
$ git push -u origin master
                                           里上传到远程库里, 后面有
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done. 详
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (5/5), 425 bytes | 425.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/2019210924/demo.git
   9ed98e3..fc24052 master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```

这里要注意,第一次使用的时候要先配置好git上的用户名和邮箱

```
$ git config --global user.name "2010210021" 用户名

86153@ MINGW64 ~/second/demo (master)
$ git config --global user.email 2000210038@qq.com 邮箱
```

然后再提交就区啦

十一、分支管理

• 什么是分支? 相当于一根树枝, 既与主干相连又不互相影响

就如廖雪峰所说:

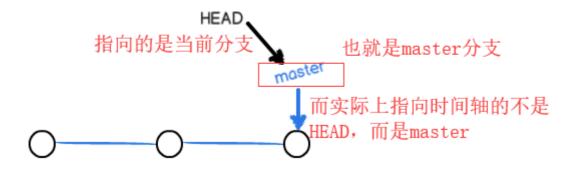
分支在实际中有什么用呢?假设你准备开发一个新功能,但是需要两周才能完成,第一周你写了50%的代码,如果立刻提交,由于代码还没写完,不完整的代码库会导致别人不能干活了。如果等代码全部写完再一次提交,又存在丢失每天进度的巨大风险。

现在有了分支,就不用怕了。你创建了一个属于你自己的分支,别人看不到,还继续在原来的分支上正常工作,而你在自己的分支上干活,想提交就提交,直到开发完毕后,再一次性合并到原来的分支上,这样,既安全,又不影响别人工作。

十二、创建合并分支

在上面版本回退的地方,我们已经知道,git把每一次提交串成了一条时间线,也就是一个主分支。

(六、里有一个具体的版本库内部构成图)



现在我们来新建一个分支 dev

```
861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git checkout -b dev 使用这条语句创建一个分支,这 时HEAD就指向这个分支了
861530 MINGW64 ~/second (dev)
$ git branch 这里可以查看所有的分支,其中当前正在使用的 分支前面有一个*
```

然后我们可以修改我们的文件啦

test.txt - 记事本
文件(F)编辑(E)格式(O)查看(V)
这是一个text
测试修改文本
此处是第一次修改

然后提交

```
861530 MINGW64 ~/second (dev)
$ git add test.txt

861530 MINGW64 ~/second (dev)
$ git commit -m"我在dev分支里"
[dev 7e25271] 我在dev分支里
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

这时他就提交到dev分支里了,但是master主分支里是没有变的

如果我们完成了分支里的内容,现在来把他合并到主分支吧

```
861530 MINGW64 ~/second (dev)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'

861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git merge dev
$ git merge dev
Updating 6252e6f..7e25271
Fast-forward
这里告诉我们直接把master指向dev的当前提交,所以合并速度很快
test.txt | 3 ++-
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

 因为创建、合并和删除分支非常快,所以Git鼓励你使用分支完成某个任务,合并后再删掉分支, 这和直接在master分支上工作效果是一样的,但过程更安全。

创建/切换分支的第二种命令:

创建并切换到新的 dev 分支, 可以使用:

```
$ git switch -c dev
直接切换到已有的 master 分支,可以使用:
$ git switch master
```

十三、分支间的冲突

假设我们在一个分支上提交了内容,又在主分支(或者另一个分支)提交了另外的内容,那我们需要合并的时候会发生什么奇怪的事呢?

首先:

```
MINGW64:/c/Users/86153/second
                                                                                               X
$ git switch -c demo
                                             创建一个新分支
Switched to a new branch 'demo'
86153@ MINGW64 ~/second (demo)
$ git add test.txt
861530 MINGW64 ~/second (demo) 修改新分
$ git commit -m"it is a demo"
[demo b2e9743] it is a demo
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
                                                     多改新分支里test的内容并提
             MINGW64 ~/second (demo)
$ git switch master
                                           切换到主分支
Switched to branch 'master'
86153@#### MINGW64 ~/second (master)
$ git add test.txt
86153@ MINGW64 ~/second (master) 修改主分
$ git commit -m"it is in master"
[master 583070f] it is in master
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
                                                    修改主分支里test内容并提交
```

然后我们就可以开始试着合并了:

然后我们看一下test里的内容:



git还告诉了我们不同分支的内容,害!

那现在我们就手动改一下吧

```
861530 MINGW64 ~/second (master|MERGING)
$ git add test.txt

修改test的内容然后再次提交

861530 MINGW64 ~/second (master|MERGING)
$ git commit -m"it is ok"
[master 8b2df6f] it is ok
```

这里用这个命令可以看见分支合并情况₩

十四、分支管理策略

上面我们提到合并分支时Git会用 Fast forward 模式,但这种模式下,删除分支后,会丢掉分支信息。 如果强制禁用 Fast forward 模式,Git就会在merge时生成一个新的commit,这样,从分支历史上就可以看出分支信息。

现在我们来实践一下8:

```
861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git switch -c dev
Switched to a new branch 'dev' 首先我们创建一个分
861530 MINGW64 ~/second (dev) 支,更改test的内容,
$ git add test.txt 然后提交,再切换回主
861530 MINGW64 ~/second (dev) 分支
$ git commit -m"分支管理策略"
[dev 2170284] 分支管理策略
1 file changed, 1 insertion(+), 4 deletions(-)

861530 MINGW64 ~/second (dev)
$ git switch master
Switched to branch 'master'
```

现在合并 dev 分支:

- 在正规的工作中,master分支非常稳定,一般仅用来发布新版本,平时都不在上面干活呢,干活都在 dev 分支上。
- 也就是说, dev 分支是不稳定的, 到某个时候, 比如1.0版本发布时, 再把 dev 分支合并到 master 上, 在 master 分支发布1.0版本。
- 你和你的小伙伴们每个人都在 dev 分支上干活,然后每个人再<u>创建自己的分支</u>,时不时地往 dev 分支上合并就可以了。

十五、Bug分支

日常工作中我们一般会遇到以下几个问题吧:

- 1. 主分支发布的版本遇到了bug 0.0
- 2. 但是手头工作ing,要存档
- 3. 主分支的bug, 工作ing的分支也有

首先先说说存档吧:

```
861530 MINGW64 ~/second (working) 上面我创建了一个working分支
将工作内容添加到工作区,但是还没提交
861530 MINGW64 ~/second (working)
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on working: 56249cf 不
861530 MINGW64 ~/second (working)
$ git status
On branch working
nothing to commit, working tree clean
```

现在我们就可以在有bug的分支上创建新的分支来修复啦:

修复完了之后我们回到working分支来继续我们的工作8:

```
861530 MINGW64 ~/second (working) 切换到工作分支
$ git stash pop
On branch working 用这个指令可以恢复工作区的东西
Changes to be committed:
    (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    new file: work.txt

Dropped refs/stash@{0} (7396baaa0627eed2e9520c2839d2beea2f361a35)

86153@ MINGW64 ~/second (working)
$ git stash list 查看列表发现是空的,已经没有了储存工作区内容的地方了
```

注:其实我们开始是创建了一个地方来储存工作区的内容 \$ git stash list

86153@ MINGW64 ~/second \$ git stash list stash@{0}: WIP on working: !

然后假如我们工作的地方也有上面修改的bug, 那怎样快捷的修改呢?

用 git cherry-pick 命令,把bug提交的修改"复制"到当前分支

十六、强行删除分支

当我们开了一个分支working但是还没work完就不想要这个分支了怎么办??

这时这个分支没有被合并过,我们要通过 git branch -D 强行删除。

```
MINGW64 ~/second (master)
                                           创建一个分支
$ git switch -c feature
Switched to a new branch 'feature'
                                           修改内容
86153@ MINGW64 ~/second (feature)
$ git add test.txt
861530 MINGW64 ~/second (feature)
$ git commit -m"dustbin"
[feature f198abb] dustbin
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
切换到主分支
861530 MINGW64 ~/second (feature)
$ git switch master
Switched to branch 'master'
                                        如果用以前删除分支的方法会发现是不行
86153@_____MINGW64 ~/second (master)
$ git branch -d feature
                                                   是示我们没有合并该分
error: The branch 'feature' is not fully merged.
If you are sure you want to delete it, run 'git branch -D feature'.
          MINGW64 ~/second (master)
$ git branch -D feature
                                            所以这里要用大写D!
Deleted branch feature (was f198abb).
```

十七、多人协作

记得上面我们已经将本地仓库和远程库连起来了:

• 推送分支

就是当我们修改了本地分支需要提交推送到远程库的时候啦,这里可以推送主分支也可以推送其他分支,看自己的需要哦(当然主分支是一定要的啦\))

```
$\frac{1}{\text{git push origin master}}$\text{Logon failed, use ctrl+c to cancel basic credential prompt.}$\text{Everything up-to-date}$$

$\frac{861530^{\text{second}}}{\text{MINGW64}} \text{~/second (master)}$$
$\text{git push origin working}$$

Enumerating objects: 8, done.

Counting objects: 100% (8/8), done.

Delta compression using up to 8 threads

Compressing objects: 100% (4/4), done.

Writing objects: 100% (6/6), 559 bytes | 559.00 KiB/s, done.

Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

remote:

remote: Create a pull request for 'working' on GitHub by visiting:

remote: https://github.com/2019210924/second/pull/new/working

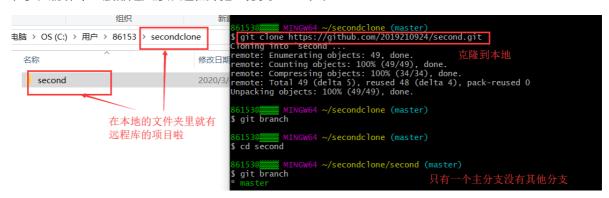
remote:

To https://github.com/2019210924/second.git

* [new branch] working -> working
```

• 抓取分支

在多人协作中一般都是大家从远程库把主分支clone下来



然后创新的分支来改改改,然后再时不时的push到远程库里

```
86153@#
        MINGW64 ~/secondclone/second (master)
$ git switch -c working origin/working
                                            现在你的小伙伴创建了一个工作分支
Switched to a new branch 'working'
Branch 'working' set up to track remote branch 'working' from 'origin'.
          MINGW64 ~/secondclone/second (working)
$ git add test.txt
86153@ MINGW64 ~/secondclone/second (working)
$ git commit -m "change it"
[working e91aa1a] change it
 1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
86153@ MINGW64 ~/secondclone/second (working)
$ git push origin working
                                              修改并提交了
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 312 bytes | 312.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/2019210924/second.git
   f997a3d..e91aa1a working -> working
```

那没了,如果我也改了,我的小伙伴也改了那怎么办!!!

```
MINGW64 ~/second (master)
$ git switch working
Switched to branch 'working'

861530 MINGW64 ~/second (working)
$ git add test.txt 我也改了!

861530 MINGW64 ~/second (working)
$ git commit -m "also change"
[working 22eeb63] also change
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)

861530 MINGW64 ~/second (working)
$ git push origin working
To https://github.com/2019210924/second.git
! [rejected] working -> working (fetch first)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/2019210924/second.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

没事~我们可以先git pull把小伙伴的最新提交抓下来,然后合并再传上去。

```
MINGW64 ~/second (working)

$ git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 3 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From https://github.com/2019210924/second
    f997a3d..e91aala working -> origin/working
There is no tracking information for the current branch.
Please specify which branch you want to merge with.
See git-pull(1) for details.

git pull <remote> <branch>

If you wish to set tracking information for this branch you can do so with:
    git branch --set-upstream-to=origin/<branch> working
```

但是要注意o,我们抓下来的是远程库的分支和本地库的是不一样的,所以我们要设置他们的链接o

然后再pull (如果合并有冲突记得怎么做吗♀ 不记得啦?那看看十三、)

好的现在就完事啦

```
### MINGW64 ~/second (working|MERGING)

### git add test.txt

### MINGW64 ~/second (working|MERGING)

### git commit -m"ok"

### [working cab42bb] ok

### MINGW64 ~/second (working)

### git push origin working

### Enumerating objects: 10, done.

### Counting objects: 100% (10/10), done.

### Delta compression using up to 8 threads

### Compressing objects: 100% (4/4), done.

#### Writing objects: 100% (6/6), 620 bytes | 620.00 KiB/s, done.

#### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)

### To
```

十八、*Rebase

git rebase是用来干嘛的呢,就是用来整理分支的,因为当有很多人的时候大家相互交错的上传就会让提交很混乱,然后如果要找回想要的版本就很困难。

但是在我们一般的开发中其实并不是特别常见的命令

然后因为我没有创建很多分支。这里贴一个大佬的详解

https://blog.csdn.net/wangnan9279/article/details/79287631

当然还有我们廖雪峰老师的啦@

https://www.liaoxuefeng.com/wiki/896043488029600/1216289527823648

十九、标签管理

标签 (tag) 其实就是一个版本号,跟commit绑定在一起而比commit号简单有意义。

打标签也很容易的(给当前版本打):

那如果想给以前的版本打标签呢:

```
64 ~/second (master)
  git log --pretty=oneline --abbrev-commit
fb4e4ac (HEAD -> master, tag: v1.0, origin/master) this is rubbish
10464aC (HEAD -> Master, 1
23cbfe9 master has no bug
6419d45 (bug) bug is ok
56249cf 不用fast forward
2170284 分支管理策略
8b2df6f it is ok
583070f it is in master
                                  我们可以先找到所以的提交的commit号
b2e9743 it is a demo
7e25271 我在dev分支里
6252e6f 删除测试
de3fa0b 我删了
c96a2b0 删除测试
 c15d11 我提交了
bb87995 新的提交
ee07f4a 把test上传到版本库
 '9fb4e4 把test上传到版本库'
          MINGW64 ~/second (master)
$ git tag v0.9 23cbfe9
                                     然后在标签号后面加上commit号就可以了
$ git tag
v0.9
v1.0
```

注:标签不是按时间顺序列出,而是按字母排序的。

```
861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git tag -a a1.0 -m "这里可以有说明文字" 6252e6f

861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git tag
a1.0
v0.9
v1.0

字母顺序 -a +版本号,一m″″可有文字说明欧
```

注: 用命令 git show +版本号 可以看到说明文字:

```
86153@ MINGW64 ~/second (master)
$ git show v1.0
commit fb4e4ac91f60a5f0e63c2d42bb058999d044fbf3 (HEAD -> master, tag: v1.0, orig in/master)
Author: 2019210924 <2900624398@qq.com>
Date: Wed Mar 4 11:02:55 2020 +0800
this is rubbish

diff --git a/rubbish.txt b/rubbish.txt
new file mode 100644
lindex 0000000..ec7cbc7
--- /dev/null
+++ b/rubbish.txt
@@ -0,0 +1 @@
+垃圾
\ No newline at end of file
```

如果标签打错了:

```
861530 MINGW64 ~/second (master)
$ git tag -d v1.0 删除标签
Deleted tag 'v1.0' (was fb4e4ac)
```

然后我们打的标签只是在本地,那么怎样推送到远程库呢?

```
361530 MINGW64 ~/second (master)
                                                  我重新打了一个标签
$ git tag v1.1
 36153@<mark>#### MINGW64 ~/second (master)</mark>
$ git push origin v1.1
fatal: HttpRequestException encountered.
                                                             这是推送某一个标签
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/2019210924/second.git
   [new tag]
                            v1.1 -> v1.1
 86153@##### MINGW64 ~/second (master)
$ git push origin --tags
fatal: HttpRequestException encountered.
Enumerating objects: 1, done. 这是推送所有标
Counting objects: 100% (1/1), done.
Writing objects: 100% (1/1), 192 bytes | 192.00 KiB/s, done.
Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/2019210924/second.git
                                                              这是推送所有标签
                     a1.0 -> a1.0
v0.9 -> v0.9
    [new tag]
[new tag]
```

那如果要删除标签呢?

然后:

```
861530 MTNGW64 ~/second (master) 输入这行命令删除
$ git push origin :refs/tags/v0.9 输入这行命令删除
To https://github.com/2019210924/second.git
- [deleted] v0.9
```

这样标签就被删除了

(最后: 最后来康康这个配置别名8 hhh)

干啥啥不行偷懒我最行嘻嘻嘻

status, branch。。。这些一堆一堆的单词对我这种英语渣渣真是要晕了

那怎么办呢?

嘻嘻嘻



这里要注意一定要注意T.T

不要乱改.git的文件(但是为了偷懒我还是以身犯险了⑩)

```
🥘 config - 记事本
文件(\underline{F}) 编辑(\underline{F}) 格式(\underline{O}) 查看(\underline{V}) 帮助(\underline{H})
[core]
         repositoryformatversion = 0
         filemode = false
         bare = false
         logallrefupdates = true
         symlinks = false
         ignorecase = true
[remote "origin"]
         url = https://github.com/2019210924/second.git
         fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
[branch "master"]
                                        在最下面添加这样一个文件
         remote = origin
                                       然后就可以把别名=真名写进去啦
         merge = refs/heads/master
[alias]
                                                                   好的我丧心病狂把这个超长一串=lg哈哈哈
         ci = commit
         lg = log --color --graph --pretty=format:'%Cred%h%Creset -%C(yellow)%d%Creset %s %Cgreen(%cr) %C(b
```

然后我们来试一下8

啊这真是太爽了~~

```
MINGW64 ~/second (master)
 git lg
            (HEAD -> master, tag: v1.1, origin/master) this is rubbish (5 hours
ago) <2019210924>
             - master has no bug (6 hours ago) <2019210924>
       .9d45 - (bug) bug is ok (6 hours ago) <2019210924>
              不用fast forward (7 hours ago) <2019210924>
               分支管理策略(7 hours ago) <2019210924>
               it is ok (18 hours ago) <2019210924>
               it is a demo (18 hours ago) <2019210924>
               it is in master (18 hours ago) <2019210924>
             我在dev分支里(19 hours ago)<2019210924>
             (tag: a1.0) 删除测试 (28 hours ago) <2019210924>
             我删了 (28 hours ago) <2019210924>
             删除测试 (28 hours ago) <2019210924>
            我提交了 (29 hours ago) <2019210924>
新的提交 (31 hours ago) <2019210924>
把test上传到版本库 (31 hours ago) <2019210924>
把test上传到版本库' (31 hours ago) <2019210924>
```

(这里是整理的所有上面涉及的命令)

git命令

- cd 文件名--进入子目录
- cd ../ ---返回上一级
- git init --创建版本库 (仓库)
- touch 文件名---创建所需文件
- git add 文件 ---添加到版本库
- git add .* ----添加全部文件到版本库
- git commit -m"xxx"---把文件提交到版本库
- git status ---掌握仓库当前的状态 (是否修改)
- git diff ----查看不同
- git log --- 查看版本数
- git log --pretty=oneline ---简易版看版本数
- git reset --hard HEAD^ ---回退版本
- git reset --hard commit_id ---回到某版本
- git log ----查看提交历史
- git reflog ---查看命令历史,确定要回到未来的哪个版本
- git restore ---将版本库版本代替工作区版本
- git rm ----删除文件
- git check -b /git switch -c ---- 创建/切换分支
- git branch -----查看所有分支
- git merge ----合并分支
- git branch -d -----删除分支
- git status --- 查看冲突
- git log --graph-----查看时间轴
- git stash-----存档
- git stash pop----恢复
- git cherry-pick+commit号----复制别的提交到该分支
- git branch -D+xxx-----强行删除
- git remote -v----查看远程库地址信息
- git push origin -----推送分支到远程库
- git tag ----打标签
- git tag -d ---删标签
- git show ----版本说明