

Đề tài 14 : Ứng dụng truy vết Covid

**Thành viên : Đào Minh Phúc 20194645
Đỗ Quang Phúc 20194646
Nguyễn Xuân Hưng 20194585**

Báo cáo môn học : Thực hành lập trình mạng



NỘI DUNG TRÌNH BÀY

1

MÔ TẢ HỆ THỐNG

2

KIẾN TRÚC CƠ SỞ

3

THIẾT KẾ THÔNG ĐIỆN

4

CHƯƠNG TRÌNH

1

MÔ TẢ HỆ THỐNG



Mô tả

Mục đích chương trình là thu nhận thông tin của người dùng thông qua mã QR quét khi đi qua các địa điểm. Dựa trên thông tin cung cấp, cơ quan quản lý nhà nước khi phát hiện có F0 có thể truy vết được tất cả người dùng đã đến địa điểm trong cùng khoảng thời gian với F0 và gửi cảnh báo đến họ để thực hiện tự cách ly theo dõi sức khỏe tại nhà.

Máy chủ có các chức năng:

- Tổ chức lưu trữ mã QR của người dùng
- Tổ chức lưu trữ mã QR của địa điểm
- Nhận thông tin và tổ chức lưu trữ lịch trình của người dùng dựa trên quét mã QR
- Cung cấp tính năng tìm kiếm để truy vết F1
- Gửi cảnh báo để tất cả người dùng là F1

Ứng dụng người dùng có chức năng:

- Hỗ trợ lưu thông tin của người dùng
- Hỗ trợ tính năng quét mã QR
- Gửi thông tin lịch trình lên máy chủ và nhận cảnh báo nếu là F1



Luật chơi

- Người dùng đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản có sẵn (nếu không có thì có thể đăng ký)
- Người dùng chọn các chức năng trong mục menu:
 - +Status: Người dùng kiểm tra tình trạng của mình
 - +QRcode: Người dùng nhập đường dẫn hình ảnh hoặc là nhập trực tiếp
 - +Edit profile: Người dùng cập nhật thông tin cá nhân nếu có sự thay đổi
 - +My profile: Người dùng xem thông tin cá nhân và ảnh QR



2

KIẾN TRÚC CƠ SỞ

Giao thức truyền tin

Chương trình cần sự chính xác

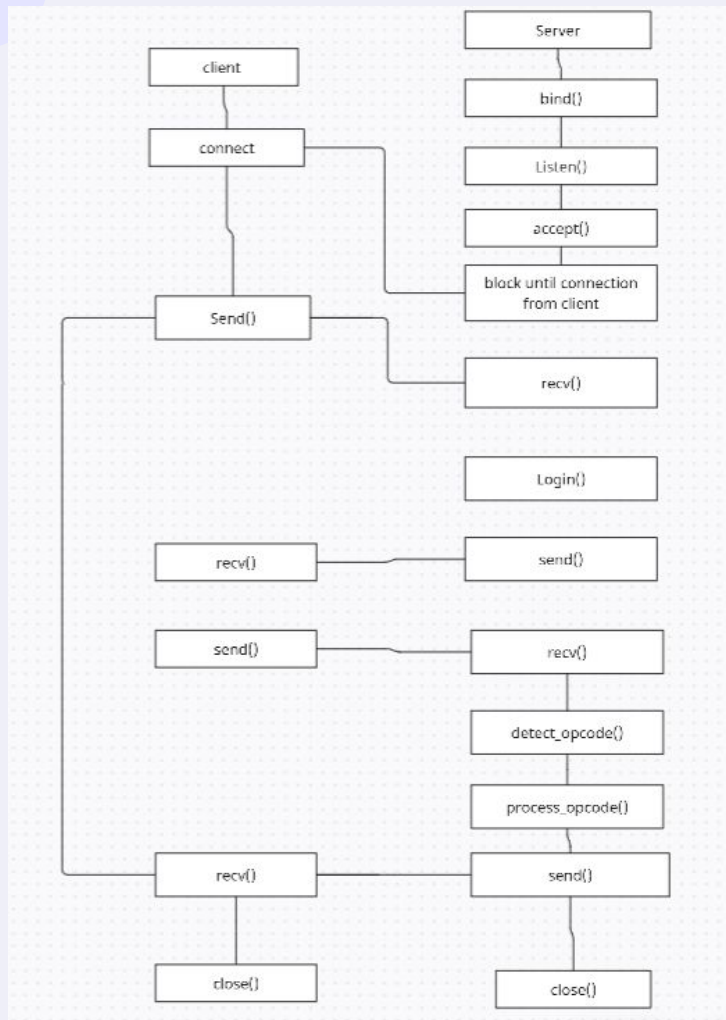
Giao thức :TCP

Server cần xử lý với nhiều client -> cần đa luồng
(Multi thread)



KIẾN TRÚC HỆ THỐNG



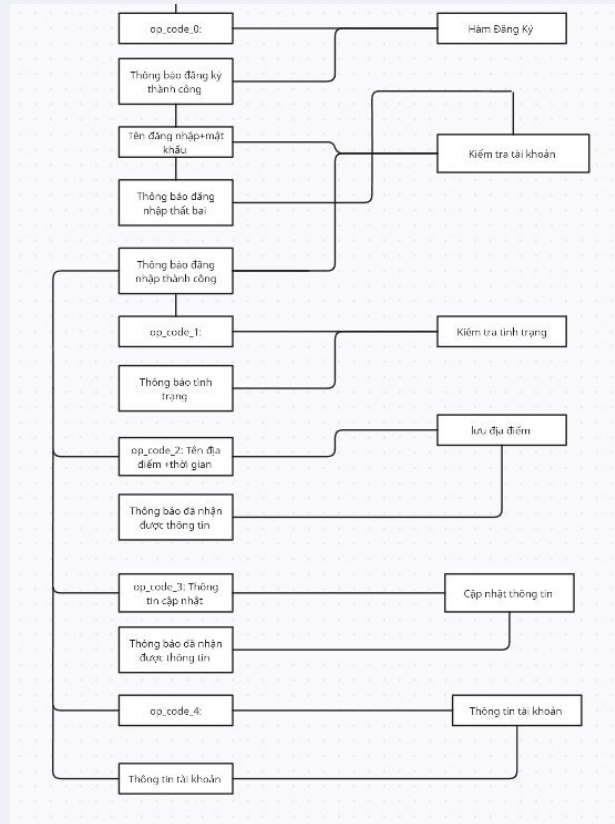


3

THIẾT KẾ THÔNG ĐIỆP



CẤU TRÚC THÔNG ĐIỆN



4

CHƯƠNG TRÌNH

