# 录音录像应用

一个基于Flask和WebSocket的实时录音录像应用,支持摄像头录制、AI聊天和视频合成功能。

## 功能特性

### 摄像头录制

- 实时摄像头预览
- 一键开启/关闭摄像头
- 同步录音录像功能
- 实时状态显示

### AI聊天助手

- 集成大模型API
- 实时聊天交互
- 美观的聊天界面
- 消息历史记录

### 视频处理

- 缓存最近5秒音视频数据
- 每秒自动合成视频
- 视频列表管理
- 一键下载功能

### Web界面

- 响应式左右布局设计
- 现代化UI界面
- 实时状态反馈
- 移动端适配

# 技术架构

### 后端技术栈

- Flask: Web框架
- Flask-SocketIO: WebSocket通信
- OpenCV: 图像处理
- ffmpeg-python: 音视频封装与转码
- NumPy: 数据处理
- (可选) MoviePy: 扩展视频处理

### 前端技术栈

- HTML5: 页面结构
- CSS3: 样式设计
- JavaScript: 交互逻辑
- Socket.IO: 实时通信
- WebRTC: 媒体流处理

## 安装部署

### 1. 环境要求

- Python 3.8+
- •现代浏览器(支持WebRTC)
- 摄像头和麦克风设备

#### 2. 安装依赖

```
# 激活conda环境(如果使用)
conda activate new_vllm

# 安装Python依赖
pip install -r requirements.txt
```

### 3. 配置环境变量

创建 .env 文件:

```
# OpenAI API 配置 (可选)

OPENAI_API_KEY=your-api-key-here

OPENAI_API_BASE=https://api.openai.com/v1

OPENAI_MODEL=gpt-3.5-turbo

# 本地模型配置 (可选)

QWEN_MODEL_PATH=/path/to/Qwen3-Omni-30B-A3B-Instruct

# Flask/服务配置

SECRET_KEY=your-secret-key-here
FLASK_ENV=development
PORT=5000
```

#### 4. 启动应用

python app.py

应用将在 http://localhost:5000 启动。

## 使用说明

### 摄像头录制

- 1. 点击"开启摄像头"按钮
- 2. 授权浏览器访问摄像头和麦克风
- 3. 点击"开始录制"开始录音录像
- 4. 点击"停止录制"结束录制

### AI聊天

- 1. 在右侧聊天框输入消息
- 2. 点击发送按钮或按Enter键
- 3. AI助手将实时回复

### 视频管理

- •录制的视频会自动保存到 videos/ 目录
- 在界面下方可查看已保存的视频列表
- 点击下载按钮可下载视频文件

### 项目结构

```
video_capture/
            # 主应用与路由/事件
├─ app.py
├── config.py # 配置项
├─ modules/
                 # 业务模块
 ├─ openai_client.py # Chat API 客户端
 ├─ qwen_omni.py # 本地模型推理器
 ├─ qwen_service.py # 模型服务(单例)
 ├─ realtime_manager.py# 实时管线协调
 ├─ video_processor.py # 视频合成与任务队列
 └─ video_queue.py # 会话队列与状态
                 # 前端页面
— templates/
 └─ index.html # 主页面
                 # 静态资源
 — static/
                 # 架构图
 └─ image.png
├─ requirements.txt # 依赖列表
           # 项目说明
- README.md
└─ videos/
                # 视频保存目录
```

## 接口与事件

### HTTP 路由

• GET /: 主页

• GET /videos 、 GET /api/videos: 视频列表

• GET /videos/<filename>: 下载视频文件

• POST /api/chat :AI聊天

• POST /api/chat/clear: 清除聊天历史

• GET /api/chat/history: 查询聊天历史

• GET /status:系统/会话状态

- GET /api/qwen/status : Qwen 模型服务状态
- POST /api/qwen/analyze: 视频情感分析

### SocketIO 事件

- connect / disconnect
- start\_recording / stop\_recording
- video\_frame: 接收帧,后端回 video\_frame\_ack{server\_ts, client\_ts, queue\_info}
- audio\_chunk: 接收音频块(自动清理前缀与填充)
- get\_session\_status → session\_status

## 核心功能实现

### 音视频数据流处理

```
# 视频帧处理
@socketio.on('video_frame')
def handle_video_frame(data):
    frame_data = data['frame']
    # 解码base64图像数据
    # 添加到缓存队列
    # 定时合成视频

# 音频数据处理
@socketio.on('audio_chunk')
def handle_audio_chunk(data):
    audio_data = data['audio']
    # 解码音频数据
    # 添加到音频缓存
    # 同步音视频时间戳
```

#### 视频合成算法

- 使用 OpenCV 写入临时 AVI 帧序列
- •使用 ffmpeg-python 合并 AVI + WAV 输出 MP4
- 编码参数: vcodec=libx264 、 acodec=aac
- 自动处理音视频同步与尺寸对齐
- •队列+工作线程设计,优化内存与处理速度

#### WebSocket通信

- 实时双向数据传输
- 支持大文件分块传输
- 自动重连机制
- 错误处理和状态同步

## 配置说明

### 音视频参数

VIDEO\_CODEC = 'libx264' # 视频编码格式

AUDIO\_CODEC = 'aac' # 音频编码格式

VIDEO\_BITRATE = '1000k' # 视频比特率

AUDIO\_BITRATE = '128k' # 音频比特率

FRAME\_RATE = 10 # 帧率

BUFFER\_DURATION = 5 # 缓存时长(秒)

SAVE\_INTERVAL = 1 # 保存间隔(秒)

#### API配置

```
OPENAI_API_KEY = '...'
OPENAI_API_BASE = 'https://api.openai.com/v1'
OPENAI_MODEL = 'gpt-3.5-turbo'
OPENAI_MAX_TOKENS = 1000
OPENAI_TEMPERATURE = 0.7
```

## 注意事项

### 浏览器兼容性

- 需要支持WebRTC的现代浏览器
- 建议使用Chrome、Firefox、Safari最新版本
- •需要HTTPS环境(生产环境)

## 性能优化

- 视频帧率设置为10fps以平衡质量和性能
- •音频采样率44.1kHz,单声道
- 自动清理过期缓存数据
- 支持并发用户访问
- 前端根据 video\_frame\_ack 的 RTT 与队列负载自适应调整图像质量/分辨率/发送间隔

### 安全考虑

- 生产环境需配置HTTPS
- API密钥通过环境变量配置
- 文件上传大小限制

## 故障排除

### 常见问题

1. 摄像头无法访问: 检查浏览器权限设置

2. 录制无声音: 确认麦克风权限和设备状态

3. 视频合成失败: 检查FFmpeg安装和依赖

4. API调用失败: 验证API密钥和网络连接

### 日志查看

应用日志会输出到控制台,包含详细的错误信息和调试信息。

## 扩展功能

### 可扩展特性

- 支持多用户同时录制
- •添加视频滤镜和特效
- 集成云存储服务
- 支持直播推流
- •添加人脸识别功能

### 二次开发

项目采用模块化设计,便于扩展和定制: - 音视频处理模块可独立使用 - WebSocket通信层可复用 - 前端界面支持主题定制 - 配置系统支持多环境部署

# 许可证

本项目仅供学习和研究使用。

# 联系方式

如有问题或建议,请通过以下方式联系: - 项目地址: /data/testmllm/project/verl/video\_capture/ - 技术支持: 请查看代码注释和文档