

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Leonard Pacheco	111	Carlos Richardo	22-15 /23

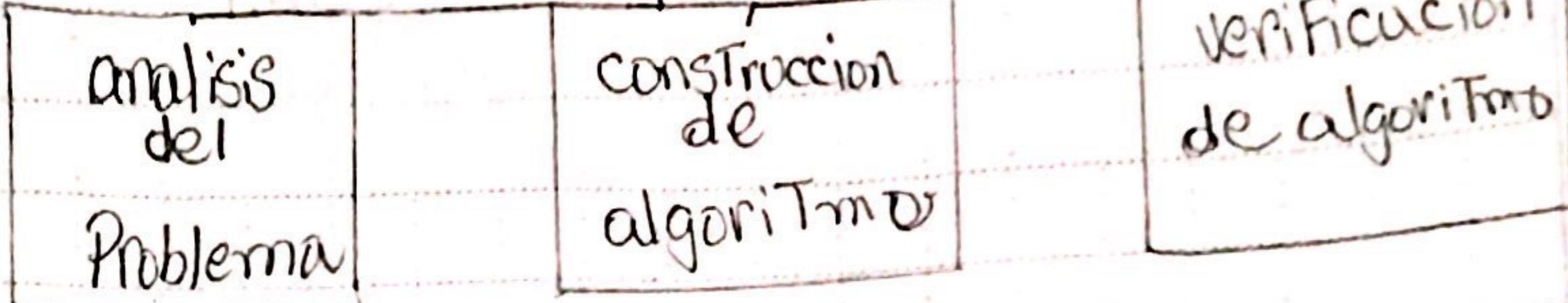
Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación

Keyword
longitud finita
determinismo

Topic: • Problemas y algoritmos:
Al realizar un serie de pasos u procedimientos (algoritmo) aplicando algoritmos para realizar o resolver eso.

Etapas:

Problema



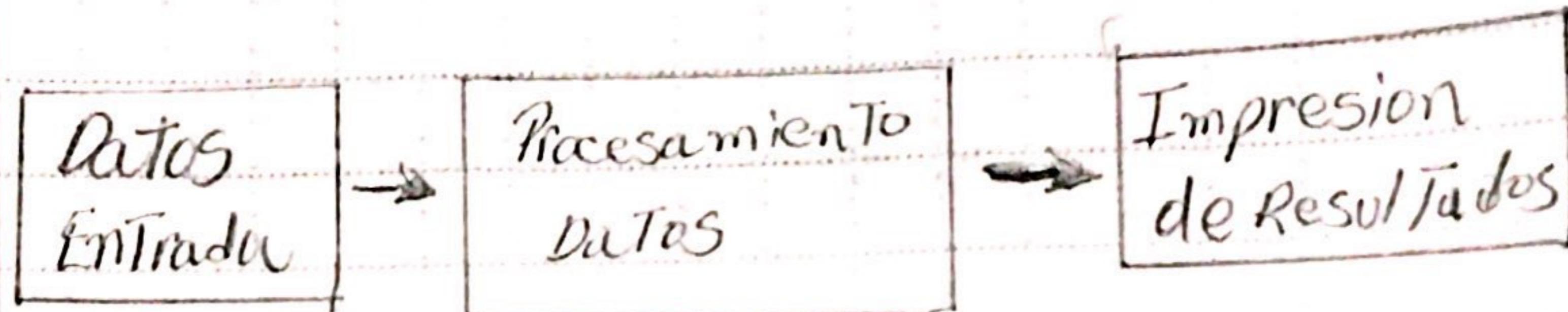
Questions

Etapa 1

Etapa 2

Etapa 3

Modulos:



Summary:

Para realizar un algoritmo se deben seguir una serie de pasos con mucha precisión, esto debe tener una repetición y ser independiente.

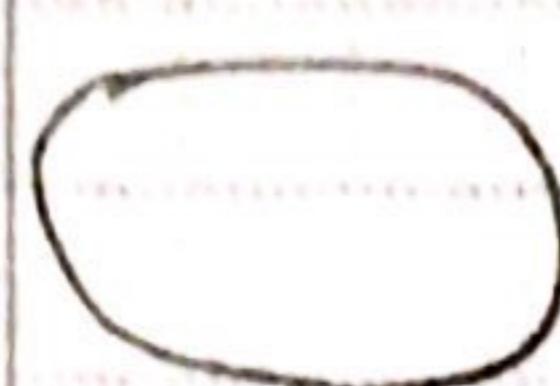
NAME: Leonard Pacheco #2 PAGES: 42 SPEAKER/CLASS: Carlos Ricardo DATE - TIME: 22/5/23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación en C.

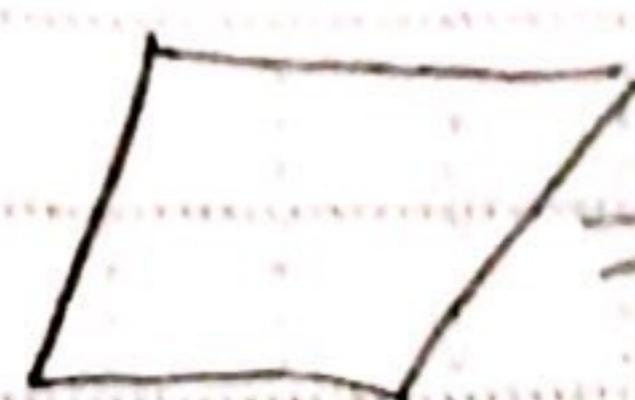
Keyword:

Topic: - Diagramas de flujo:

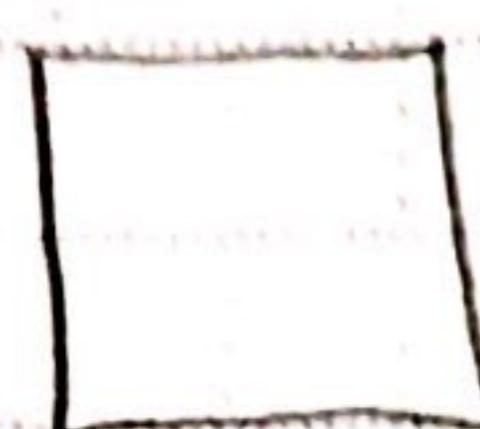
Esto representa la esquematización gráfica de un algoritmo.



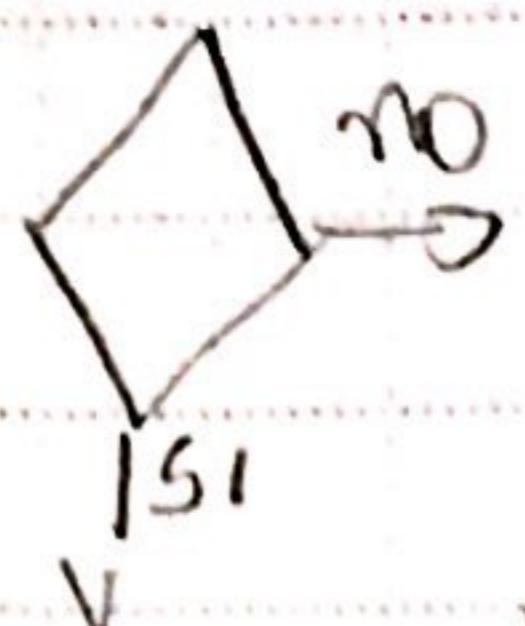
= se usa para marcar el inicio y fin del diagrama.



= se usa para introducir los datos de entrada.



= representa un proceso.



= se usa para representar una decisión, en su interior se almacena una condición.



= se usa para representar una decisión múltiple switch.

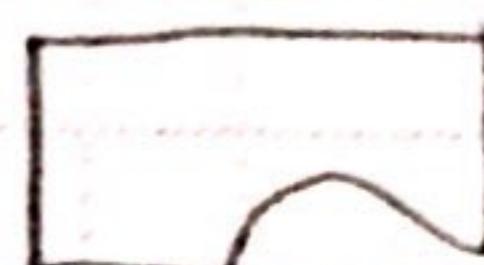
Summary:

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Leonard Pachica	#3	Carlos Richards	22/5/23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C.

Keyword

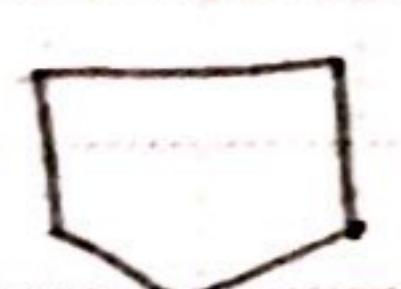
Topic:



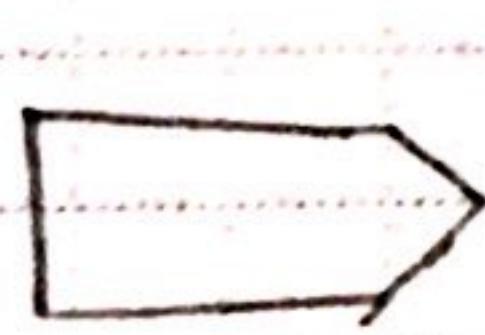
: se usa para representar la impresión de un resultado.

↓ ↑ ← → : expresar la dirección de flujo del diagrama.

O : Expresa conexión dentro de una misma página



: representa conexión entre páginas diferentes.



: se utiliza para expresar un módulo de un problema, subproblema, que hay que resolver antes de continuar el flujo.

Questions

Summary:

Estos símbolos satisfacen las recomendaciones (ISO) y el (ANSI).

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Leonard Pacheco	# 4	Carlos P.	22 / 5 / 23
Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas n.c.			

Keyword	Topic:
double	Los datos que procesa una computadora se clasifican en simples y estructurados. Su principal característica de los datos simples es que ocupan solo una casilla de memoria.
char	
	Datos Simples:
	- int = enteros = - 32.768.
Questions	- float = reales = 3.4×10^{-38}
	- long = Enteros de largo alcance = - 2.147.483.648.
	- double = doble precisión = 1.7×10^{-308} a 1.7
	- char = carácter = abecedarios

Summary: Los datos simples son los que ocupan solo una casilla de memoria.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Leonard Rocheiro	# 5	Carlos Pichardo	22/5/23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación.

Keyword

- Topic:**
- **Identificadores:** Este se forma por de letras, dígitos y el carácter del subrayado. Siempre se debe comenzar con una letra.
 - **Constantes:** Son datos que no cambian durante la ejecución del programa. Los constantes se deben definir antes de comenzar el programa principal.
 - **VARIABLES:** Son objetos que pueden cambiar su valor durante la ejecución de un programa.

Questions

Summary: Los datos estructurados se caracterizan por el hecho de que con un nombre se hace referencia a un grupo de casilleros de memoria.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Leonard Pacheco	#6	Carlos Pacheco	22/15/23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación.

Keyword aritméticos operando	Topic: <p>Operadores : los operadores son necesarios para realizar operaciones.</p> <p>Típos de operadores:</p> <ul style="list-style-type: none">- Aritméticos : nos permiten realizar operaciones entre operandos : números, constantes o variables.- Aritméticos simplificados : con este en programación se puede simplificar el uso de operadores aritméticos.• De incremento y decremento : estos simplifica y clarifica la escritura de los programas.• Expresiones lógicas : estan constituidos por constantes, números etc.
Questions	

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Leonard Pacheco	# 7	Carlos Richardo	22-5-23

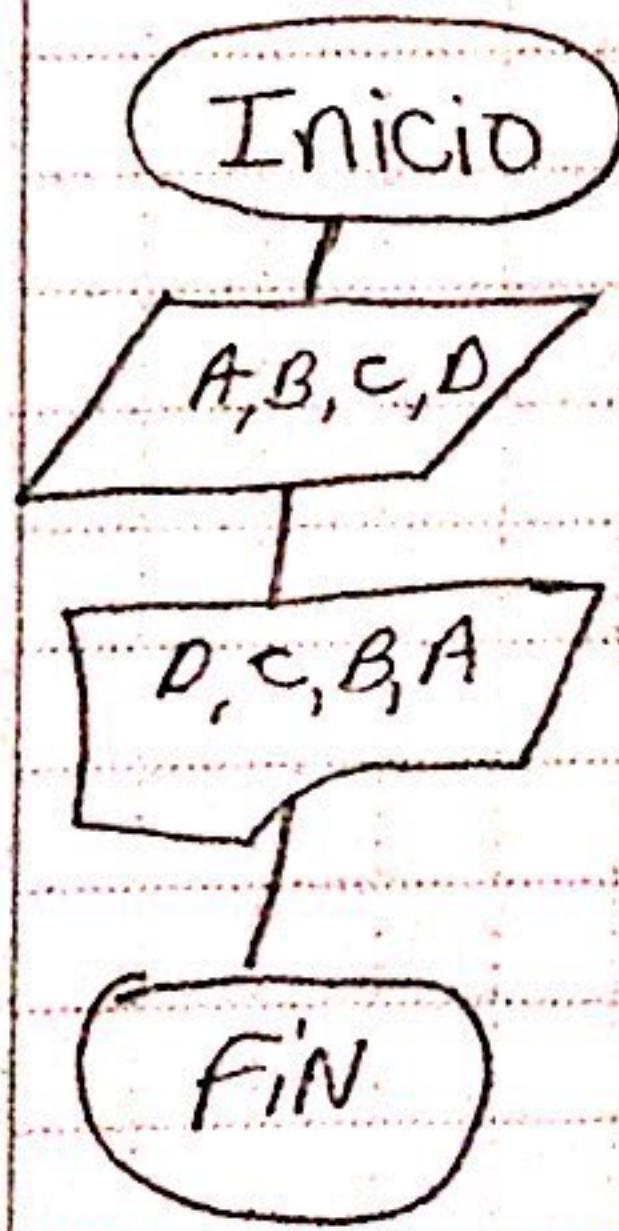
Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación c.

Keyword

Topic: Construcción de diagramas de flujo.

Un diagrama nos muestra la esquematización de un algoritmo y su correcta construcción es muy importante.

Diagrama que al recibir datos los reserva de modo inverso:



Questions

Summary:

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Leonard Pacheco	# 8	Carlos Richards	22-5-23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación.

Keyword

Topic: Construir diagrama que al recibir como dato la clave del empleado y los seis primeros sueldos del año, calcule el ingreso total semestral y promedio.

Questions

$$\text{ING} \leftarrow \text{SU1} + \text{SU2} + \text{SU3} + \text{SU4} + \text{SU5} + \text{SU6}$$

$$\text{PROS} \leftarrow \text{ING} / 6$$

calculo Ingreso

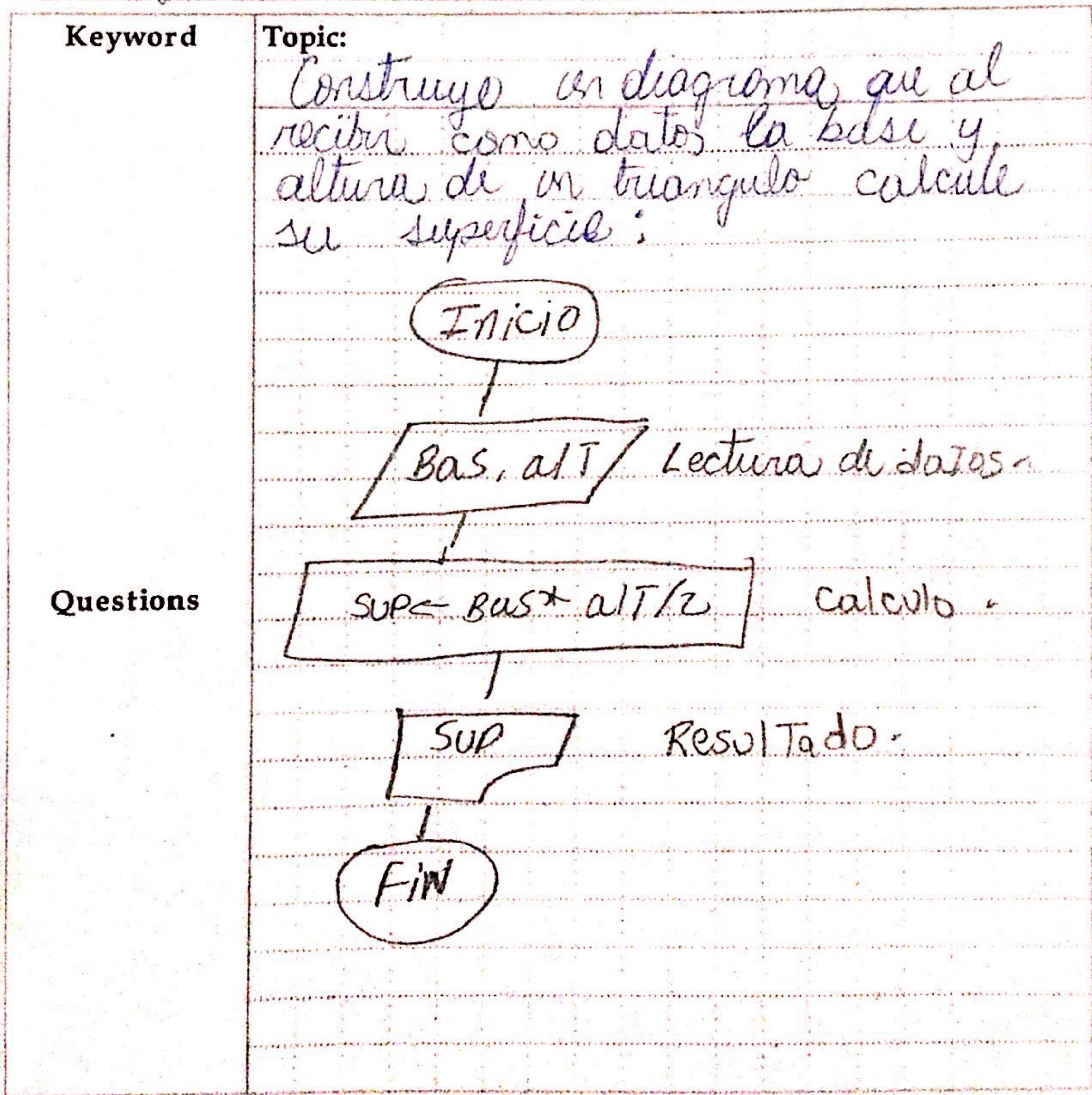
Clave, ING, PRO

clave empleado

FIN

Summary:

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Leonor Pacheco	#9	Carlos Richardo	22-5-23
Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación.			



Summary:

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Leonard Pacheco	#10	Carlos Richardo	22-5-23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación C.

Keyword void scope	<p>Topic:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programas: es un conjunto de instrucciones que sigue la computadora para alcanzar un resultado específico. El programa se escribe en un lenguaje de programación C en este caso. • Caracteres de control: producen efectos importantes en la impresión de resultados. • Formato de variables: este formato combina acuerdo al tipo de datos que se pueden tener.
Questions	

Summary: C es un lenguaje de programación estructurado que implementa soluciones de manera estructurada.