Hidden Markov Model 03 Learning

Chen Gong

09 January 2020

首先我们回顾一下,上一节讲的有关 Evaluation 的问题。Evaluation 可以被我们描述为在已知模型 λ 的情况下,求观察序列的概率。也就是:

$$P(O|\lambda) = \sum_{I} P(O, I|\lambda) = \sum_{i_1} \cdots \sum_{i_T} \pi_{i_1} \prod_{t=2}^{T} a_{i_{t-1}, i_t} \prod_{t=1}^{T} b_{i_1}(o_t)$$
 (1)

此时的算法复杂度为 $\mathcal{O}(N^T)$ 。算法的复杂度太高了,所以,就有了后来的 forward 和 backward 算法。那么就有如下定义:

$$\alpha_{t}(i) = P(o_{1}, \dots, o_{t}, i_{t} = q_{i} | \lambda)$$

$$\beta_{t}(i) = P(o_{t+1}, \dots, o_{T} | i_{t} = q_{i}, \lambda)$$

$$\alpha_{T}(i) = P(O, i_{T} = q_{i}) \rightarrow P(O | \lambda) = \sum_{i=1}^{N} \alpha_{T}(i)$$

$$\beta_{1}(i) = P(o_{2}, \dots, o_{T} | i_{1} = q_{i}, \lambda) \rightarrow P(O | \lambda) = \sum_{i=1}^{N} \pi_{i} b_{i}(o_{1}) \beta_{1}(i)$$

$$(2)$$

而使用 forward 和 backward 算法的复杂度为 $\mathcal{O}(TN^2)$ 。这一节,我们就要分析 Learning 的部分, Learning 就是要在已知观测数据的情况下求参数 λ ,也就是:

$$\lambda_{MLE} = \arg\max_{\lambda} P(O|\lambda) \tag{3}$$

1 Learning

我们需要计算的目标是:

$$\lambda_{MLE} = \arg\max_{\lambda} P(O|\lambda) \tag{4}$$

又因为:

$$P(O|\lambda) = \sum_{i_1} \cdots \sum_{i_T} \pi_{i_1} \prod_{t=2}^T a_{i_{t-1}, i_t} \prod_{t=1}^T b_{i_1}(o_t)$$
 (5)

对这个方程的 λ 求偏导,实在是太难算了。所以,我们考虑使用 EM 算法。我们先来回顾一下 EM 算法:

$$\theta^{(t+1)} = \arg\max_{\theta} \int_{z} \log P(X, Z|\theta) \cdot P(Z|X, \theta^{(t)}) dZ$$
 (6)

而 $X \to O$ 为观测变量; $Z \to I$ 为隐变量,其中 I 为离散变量; $\theta \to \lambda$ 为参数。那么,我们可以将公式改写为:

$$\lambda^{(t+1)} = \arg\max_{\lambda} \sum_{I} \log P(O, I|\lambda) \cdot P(I|O, \lambda^{(t)})$$
 (7)

这里的 $\lambda^{(t)}$ 是一个常数, 而:

$$P(I|O,\lambda^{(t)}) = \frac{P(I,O|\lambda^{(t)})}{P(O|\lambda^{(t)})}$$
(8)

并且 $P(O|\lambda^{(t)})$ 中 $\lambda^{(t)}$ 是常数,所以这项是个定量,与 λ 无关,所以 $\frac{P(I,O|\lambda^{(t)})}{P(O|\lambda^{(t)})} \propto P(I,O|\lambda^{(t)})$ 。所以,我们可以将等式(7)改写为:

$$\lambda^{(t+1)} = \arg\max_{\lambda} \sum_{I} \log P(O, I|\lambda) \cdot P(I, O|\lambda^{(t)})$$
(9)

这样做有什么目的呢? 很显然这样可以把 $\log P(O,I|\lambda)$ 和 $P(I,O|\lambda^{(t)})$ 变成一种形式。其中, $\lambda^{(t)} = (\pi^{(t)}, \mathcal{A}^{(t)}, \mathcal{B}^{(t)})$,而 $\lambda^{(t+1)} = (\pi^{(t+1)}, \mathcal{A}^{(t+1)}, \mathcal{B}^{(t+1)})$ 。

我们定义:

$$Q(\lambda, \lambda^{(t)}) = \sum_{I} \log P(O, I|\lambda) \cdot P(O, I|\lambda^{(t)})$$
(10)

而其中,

$$P(O|\lambda) = \sum_{i_1} \cdots \sum_{i_T} \pi_{i_1} \prod_{t=2}^T a_{i_{t-1},i_t} \prod_{t=1}^T b_{i_1}(o_t)$$
(11)

所以,

$$Q(\lambda, \lambda^{(t)}) = \sum_{I} \left[\left(\log \pi_{i_1} + \sum_{t=2}^{T} \log a_{i_{t-1}, i_t} + \sum_{t=1}^{T} \log b_{i_t}(o_t) \right) \cdot P(O, I | \lambda^{(t)}) \right]$$
(12)

2 以 $\pi^{(t+1)}$ 为例

这小节中我们以 $\pi^{(t+1)}$ 为例,在公式 $Q(\lambda, \lambda^{(t)})$ 中, $\sum_{t=2}^T \log a_{i_{t-1}, i_t}$ 与 $\sum_{t=1}^T \log b_{i_t}(o_t)$ 与 π 无关,所以,

$$\pi^{(t+1)} = \arg \max_{\pi} Q(\lambda, \lambda^{(t)})$$

$$= \arg \max_{\pi} \sum_{I} [\log \pi_{i_1} \cdot P(O, I | \lambda^{(t)})]$$

$$= \arg \max_{\pi} \sum_{i_1} \cdots \sum_{i_T} [\log \pi_{i_1} \cdot P(O, i_1, \cdots, i_T | \lambda^{(t)})]$$
(13)

我们观察 $\{i_2, \dots, i_T\}$ 就可以知道,联合概率分布求和可以得到边缘概率。所以:

$$\pi^{(t+1)} = \arg\max_{\pi} \sum_{i_1} [\log \pi_{i_1} \cdot P(O, i_1 | \lambda^{(t)})]$$

$$= \arg\max_{\pi} \sum_{i=1}^{N} [\log \pi_i \cdot P(O, i_1 = q_i | \lambda^{(t)})] \qquad (s.t. \sum_{i=1}^{N} \pi_i = 1)$$
(14)

2.1 拉格朗日乘子法求解

根据拉格朗日乘子法,我们可以将损失函数写完:

$$\mathcal{L}(\pi, \eta) = \sum_{i=1}^{N} \log \pi_i \cdot P(O, i_1 = q_i | \lambda^{(t)}) + \eta(\sum_{i=1}^{N} \pi_i - 1)$$
(15)

使似然函数最大化,则是对损失函数 $\mathcal{L}(\pi,\eta)$ 求偏导,则为:

$$\frac{\mathcal{L}}{\pi_i} = \frac{1}{\pi_i} P(O, i_1 = q_i | \lambda^{(t)}) + \eta = 0$$
(16)

$$P(O, i_1 = q_i | \lambda^{(t)}) + \pi_i \eta = 0$$
(17)

又因为 $\sum_{i=1}^{N} \pi_i = 1$, 所以, 我们将公式 (17) 进行求和, 可以得到:

$$\sum_{i=1}^{N} P(O, i_1 = q_i | \lambda^{(t)}) + \pi_i \eta = 0 \Rightarrow P(O | \lambda^{(t)}) + \eta = 0$$
(18)

所以, 我们解得 $\eta = -P(O|\lambda^{(t)})$, 从而推出:

$$\pi_i^{(t+1)} = \frac{P(O, i_1 = q_i | \lambda^{(t)})}{P(O | \lambda^{(t)})}$$
(19)

进而,我们就可以推导出 $\pi^{(t+1)}=(\pi_1^{(t+1)},\pi_2^{(t+1)},\cdots,\pi_N^{(t+1)}$ 。而 $\mathcal{A}^{(t+1)}$ 和 $\mathcal{B}^{(t+1)}$ 也都是同样的求法。这就是大名鼎鼎的 Baum Welch 算法,实际上思路和 EM 算法一致。不过在 Baum Welch 算法诞生之前,还没有系统的出现 EM 算法的归纳。所以,这个作者还是很厉害的。