

Markov Chain Monte Carlo 06 Method of MCMC

Chen Gong

04 January 2020

这一小节主要是对前面的补充，希望可以详细的介绍一下 MCMC 原理，将前面的知识点可以顺利的串起来。MCMC 采样中，我们借助了一条马氏链，马氏链的性质，经过若干步以后会收敛到一个平稳分布。马尔可夫链的组成可以大致分成两个部分：

1. 状态空间： $\{1, 2, 3, \dots, k\}$;
2. 状态转移空间 $Q = [Q_{ij}]_{k \times k}$ 。

马尔可夫链的模型可以被我们表达为：

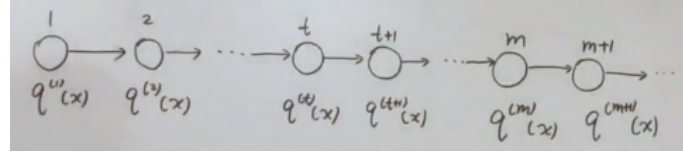


图 1: 马尔可夫链模型抽象图

每一个时间点有一个状态分布，表示当前时间点位于某个状态的概率分布情况，我们表示为 $q^{(t)}(x)$ 。如果，是在 $t = 1$ 的时间节点，状态的概率分布为 $q^{(1)}(x)$ ，我们可以用下列表来描述：

x	1	2	3	\dots	k
$q^{(1)}(x)$	q_1^1	q_1^2	q_1^3	\dots	q_1^k

我们假设在 $t = m$ 时刻之后到达了平稳分布状态，那么我们就可以得到： $q^{(m)} = q^{(m+1)} = q^{(m+2)}$ 。这时的平稳分布就是我们想要的目标分布。相邻时间节点之间的状态转移矩阵为：

$$Q = \begin{bmatrix} Q_{11} & Q_{12} & \dots & Q_{1k} \\ Q_{21} & Q_{22} & \dots & Q_{2k} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ Q_{k1} & Q_{k2} & \dots & Q_{kk} \end{bmatrix}_{k \times k} \quad (1)$$

状态转移矩阵描述的是， $Q_{ij} = Q(x^2 = j | x^1 = i)$ 。描述的是从一个状态转移到另外一个状态的概率。所以，状态转移矩阵的每一行 i 表示为目前状态是 i 时，到其他状态的概率，那么必然有 $\sum_{k=1}^k Q_{ik} = 1$ 。实际上了解强化学习的同学，对于这些概率应该是非常的熟练了，这些都是强化学习的基础。

1 Markov Chain 收敛性介绍

在这一小节中，我们将详细的介绍一下，Markov Chain 中状态转移的过程。并将证明在 Markov Chain 随着迭代一定会收敛到一个平稳分布。

1.1 Markov Chain 状态转移计算

假设在 $t+1$ 时刻，状态是 $x=j$ ，那么它的分布为所有可能转移到这个状态的概率 i 乘以这个状态的分布 $q^{(t)}(x=i)$ ，我们用公式表达就是：

$$q^{(t+1)}(x=j) = \sum_{i=1}^k q^{(t)}(x=i)Q_{ij} \quad (2)$$

那么，这仅仅是当 $x=j$ 时概率，实际上在 $t+1$ 时刻，可能出现的状态有 k 个，那么 q^{t+1} 的分布，就是将转移到各个状态的概率分别计算出来，也就是如下所示：

$$q^{(t+1)} = \begin{bmatrix} q^{(t+1)}(x=1) & q^{(t+1)}(x=2) & q^{(t+1)}(x=3) & \cdots & q^{(t+1)}(x=k) \end{bmatrix}_{1 \times k} \quad (3)$$

而，

$$q^{(t+1)}(x=j) = \sum_{i=1}^k q^{(t)}(x=i)Q_{ij} \quad (4)$$

那么， $q^{(t+1)}$ 可以被我们表示为：

$$\begin{aligned} q^{(t+1)} &= \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^k q^{(t)}(x=i)Q_{i1} & \sum_{i=1}^k q^{(t)}(x=i)Q_{i2} & \cdots & \sum_{i=1}^k q^{(t)}(x=i)Q_{ik} \end{bmatrix}_{1 \times k} \\ &= q^{(t)} \cdot Q \end{aligned} \quad (5)$$

其中， $q^{(t)} = \begin{bmatrix} q^{(t)}(x=1) & q^{(t)}(x=2) & q^{(t)}(x=3) & \cdots & q^{(t)}(x=k) \end{bmatrix}_{1 \times k}$ 。那么，通过这个递推公式，我们可以得到， $q^{(t+1)} = q^{(t)}Q = q^{(t-1)}Q^2 = \cdots = q^{(1)}Q^t$ 。通过上述的描述，详细大家都已经详细的了解了 Markov Chain 中，每个时刻点的状态的分布 $q^{(t)}$ 的计算方法。既然我们知道了每个时间点的概率分布的计算方法，下一个问题就是我们怎么可以知道一定是收敛的呢？

1.2 Markov Chain 收敛性

由于 Q 是一个随机概率矩阵，那么我们可以得到，每个值都是小于 1 的，所以也必然有特征值的绝对值 ≤ 1 。为什么呢？我们可以从特征值的几何意义上好好的想一想，特征值代表变换中方向不变的向量的变化尺度。随机矩阵的变化尺度必然是小于 1 的。所以，我们可以对概率转移矩阵做特征值分解，分解成对角矩阵：

$$Q = A\Lambda A^{-1} \quad \Lambda = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_k \end{bmatrix}, \quad |\lambda_i| \leq 1 \quad (i=1,2,\cdots,k) \quad (6)$$

我们假设只有一个 $\lambda_i = 1$ ，则：

$$q^{(t+1)} = q^{(1)}(A\Lambda A^{-1})^t = q^{(1)}A\Lambda^t A^{-1} \quad (7)$$

当 $t \rightarrow \infty$ 时, 必然有:

$$\Lambda^t = \begin{bmatrix} 0 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 0 \end{bmatrix} \quad (8)$$

我们可以假设存在足够大的 M :

$$s.t. \quad \Lambda^M = \begin{bmatrix} 0 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 0 \end{bmatrix} \quad (9)$$

所以,

$$\begin{aligned} q^{(m+1)} &= q^{(1)} \Lambda^m A^{-1} \\ q^{(m+2)} &= q^{(m+1)} \Lambda A^{-1} \\ &= q^{(1)} \Lambda^m A^{-1} \Lambda A^{-1} \\ &= q^{(1)} \Lambda^{(m+1)} A^{-1} \\ &= q^{(m+1)} \end{aligned} \quad (10)$$

通过上述的证明, 我们成功的证明了 $q^{(m+2)} = q^{(m+1)}$ 。我们用数学的语言来表述一下, 也就是当 $t > m$ 时, $q^{(m+1)} = q^{(m+2)} = \dots = q^{(\infty)}$ 。这就是平稳分布, 我们成功的证明了 Markov Chain 经过足够大的步数 m 之后, 一定会收敛到一个平稳分布。于是, 这就启发了我们设计一个 Markov Chain, 收敛到我们想要采样的分布 $p(x)$ 。那么。怎么我们才能让它收敛呢? 实际上就是由状态转移矩阵 Q 所决定的。我们的核心问题就是设计一个合适的状态转移矩阵 Q 。

那么, 我们要做的就是设计一个 MCMC, 利用 Monte Chain 收敛到一个平稳分布 $q(x)$, 使得平稳分布 \approx 目标分布 $p(x)$ 。也就是当 m 足够大的时候, $q^{(m)}(x) = q^{(m+1)}(x) = q^{(m+2)}(x) = q(x)$ 。

那么, 我们的 Markov Chain 解决了当维度很高的时候, $q(x) \approx p(x)$ 找不到的情况, 在 MCMC 中不要显示的去找, 而是构建一个 Markov Chain 去近似, 跳过了直接去寻找的过程。

这里我们介绍一个概念, 也就是从开始到收敛到 m 的这段时期被我们称为 burn-in, 中文翻译为燃烧期 (个人觉得非常的难听, 所以我从来不用中文的表述形式)。也有说法称这个时间 t 为 Mix-time。当然也不是任何的分布都可以用 MCMC 来进行采样。但是它可以有效的避免我们去寻找 $q(z)$ 。下面我们将描述一些用 MCMC 采样时遇到的困难的地方。

2 Existing Problem

1. 虽然, 我们可以证明出 MCMC 最终可以收敛到一个平稳分布。但是并没有理论来判断 Markov Chain 是否进入了平稳分布, 也就是不知道 Markov Chain 什么时候会收敛。

2. Mixing Time 过长, 这就是有高维所造成的, 维度和维度之间的相关性太强了, $p(x)$ 太过于复杂了。理论上 MCMC 是可以收敛的, 但是如果 m 如果实在是太大的话, 我们基本就是认为它是不收敛的。实际上, 现在有各种各样的 MCMC 算法的变种都是在想办法解决这个 Mixing Time 过长的问題。

3. 我们希望采到的样本之间的样本相互独立，也就是采到的样本之间的相关性越小越好。

这个有关于样本之间独立性的问题，大家可能不太好理解，这是实际在高维分布中我们采用 MCMC 来进行采样很有可能造成样本单一，相关性太强的问题。我们我们来举一个 Mixture Gaussian Distribution 的例子。下图所示是一个 Mixture Gaussian Distribution 的例子：

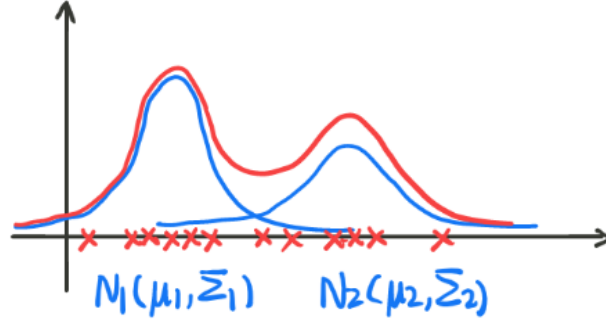


图 2: Mixture Gaussian Distribution 举例

会有一个什么问题呢？就是样本都趋向于一个峰值附近，很有可能会过不了低谷，导致样本都聚集在一个峰值附近。这个问题出现的原因我们可以从能量的角度来解释这个问题。在无向图中，我们常用下列公式来进行表示：

$$P(X) = \frac{1}{Z} \hat{P}(X) = \frac{1}{Z} \exp^{-\mathbb{E}(X)} \quad (11)$$

实际上这里的 $\mathbb{E}(X)$ 指的就是能量函数，能量和概率是成反比的，概率越大意味着能量越低，能量越低，越难发生跳跃的现象。所以，采样很容易陷入到一个峰值附近。并且，多峰还可以分为均匀和陡峭，陡峭的情况中，能量差实在是太大了，就很难发生跳跃。就像孙悟空翻出如来佛祖的五指山一样，佛祖的维度很好，孙悟空在翻跟头的时候，一直在一个低维里面不同的打转，根本就跳不出来，就是来自佛祖的降维打击。

所以，在高维情况下，很容易发生在一个峰值附近不停的采样，根本就跳不出来，导致采到的样本的多样性低，样本之间的关联性大，独立性低。