1. Judul produk

Produk atau aplikasi yang kami buat bernama ”ShowWork.co.id”

1. Abstrak

Indonesia memiliki sumber daya alam dan sumber daya manusia yang melimpah, melalui sumber daya manusia yang banyakini, banyak *developer* yang sudah membuat website lowongan pekerjaan, tetapi hanya bisa ke satu arah saja, seperti hanya mengisi biodata dan portofolio, kemudian kita menunggu perusahaan untuk memanggil, sehingga kami rasa hal seperti itu kurang interaktif. Dengan adanya alasan tersebut, saya memiliki inovasi untuk membuat suatu aplikasi lowongan pekerjaan yang berguna bagi masyarakat banyak khususnya calon pelamar kerja yang *fresh graduate* dan juga para pengangguran. Dari sisi lain, aplikasi yang kami buat ini berguna bagi suatu perusahaan yang memerlukan calon karyawan yang diperlukan di perusahaannya sendiri. Pada aplikasi ini, istimewanya adalah seorang calon pelamar kerja dan suatu perusahaan bisa melakukan wawancara langsung menggunakan fitur seperti *video call.* Jadi aplikasi ini memudahkan para pelamar pekerja untuk mencari pekerjaan yang sesuai dengan kemampuannya, sedangkan pada perusahaan sendiri, aplikasi ini juga membantu perusahaan untuk mencari calon karyawan yang memiliki potensi dan ahli dalam bidangnya.

1. Latar Belakang Masalah

Indonesia memiliki sumber daya alam dan sumber daya manusia yang melimpah, sumber daya yang ada ini harus dapat dimanfaatkan secara maksimal. Indonesia merupakan Negara yang memiliki penduduk terbanyak nomor 4 di Dunia, tetapi dengan sumber daya manusia yang banyak, Indonesia masih kalah saing dalam bidang pekerja degan Negara lain diluar sana. Hal yang terpenting untuk dikembangkan agar tidak kalah saing dengan Negara lain adalah bagaimana sumber daya manusia dapat dikelola dan dikembangkan sehingga tercapainya tujuan bangsa Indonesia dengan kesejahteraan rakyat Indonesia. Dalam pembangunan nasional, SDM ini berperan sangat penting dalam mencapai tujuan pembangunan, selain itu sebagai meningkatkan daya saing Indonesia dengan Negara lainnya di bidang keprofesian pekerja untuk meminimalisir adanya pengangguran di Indonesia.

Pekerjaan merupakan hal yang sangat penting bagi para pengangguran ataupun para tenaga kerja Indonesia untuk mengeksplorasi kemampuan diri dalam suatu bidang tertentu. Ketersediaan lowongan pekerjaan merupakan masalah yang selalu diperhatikan secara intesif oleh setiap orang. Hal ini disebabkan oleh ketidakseimbangan lowongan pekerjaan dengan calon pekerja yang akan berdampak buruk dalam persaingan dunia.

Perkembangan teknologi khususnya intenet membentuk pola *society*  baru yang butuh akan informasi terupdate dan cepat secara *real time.* Oleh karena itu dibutuhkannya suatu aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut. Aplikasi yang berbagai macam dapat digunakan di *handphone* Android atau IOS maupun PC. Pada era ini, kebanyakan orang menggunakan *smartphone* Android maupun IOSyang saat ini berkembang pesat dengan segala kemudahan akses dan fitur-fitur yang ditawarkan. Selain itu, ada juga tambahan beragam aplikasi untuk mempermudah berbagai pekerjaan di *appstore* membuat *smartphone* Android banyak diminati dari berbagai kalangan. Dengan kenaikan pengguna *smart phone* ini membuat para *developer* aplikasi membuat aplikasi dalam versi *mobile,* salah satunya adalah aplikasi lowongan pekerjaan.

Aplikasi lowongan pekerjaan yang kami buat adalah aplikasi yang bisa menjadi penghubung antara calon pelamar kerja dengan perusahaan yang sedang mencari karyawan. Dengan adanya aplikasi lowongan pekerjaan pada aplikasi android ini dapat menjad alternatif bagi masyarakat untuk mencari lowongan pekerjaan dan juga menjadi alternatif bagi perusahaan untuk mencari karyawan yang sedang dibutuhkan di perusahaan.

1. Tujuan dan hasil yang akan dicapai

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Mengurangi maraknya pengangguran yang ada di Indonesia
2. Untuk mempermudah para calon pelamar kerja mencari pekerjaan yang sesuai dengan kemampuannya melalui suatu aplikasi *ShowWork.co.id* ini
3. Untuk mempermudah setiap perusahaan yang ingin mencari karyawan melalui suatu aplikasi yang bernama *ShowWork.co.id*
4. Membuat suatu perusahaan tertarik untuk mengetes calon karyawan dengan project yang dibuat oleh perusahaan.
5. Setiap calonpelamar kerja atau setiap perusahaan harus membuat akun terlebih dahulu, khusus untuk calon pelamar kerja, status pada akun yang telah dibuat adalah *freelance* agar perusahaan bisa melakukan tes pada calon karyawan tersebut
6. Metode pencapaian tujuan

Metode pencapaian tujuan DesignThinking adalah salah satu metode pemecahan masalah yang berfokus pada pengguna atau user. Metode ini menuntut pengembang untuk memahami user dari berbagai tingkatan, sehingga akan tercapai solusi yang paling mendekati sempurna untuk masalah yang dihadapi. DesignThinkingjuga digunakan untuk terus mengembangkan aplikasi sesuai dengan kebutuhan user yang juga akan terus berubah. Design Thinking menggunakan 3 dasar untuk memecahkan solusi, yaitu penggabungan kebutuhan pengguna dan pengembang, dengan kemampuan teknologi yang sesuai, dan menghasilkan sesuatu yang dapat berhasil sebagai sebuah bisnis.

Dalam membuat sebuah produk atau aplikasi dengan metode design thinking, maka akan dilakukan beberapa tahapan berikut secara berulang sebanyak yg dibutuhkan untuk menghasilkan produk yang sesuai:

* 1. Empathize

Ketika sudah mengetahui user atau pengguna yang akan dituju, maka seorang desainer perlu mengetahui pengalaman, emosi, dan situasi dari si pengguna. Mencoba menempatkan diri sebagai pengguna sehingga dapat benar-benar memahami kebutuhan pengguna. Hal ini dapat dilakukan dengan melakukan wawancara, observasi kehidupan pengguna, dan cara lainnya.

* 1. Define

Setelah desainer mengerti kebutuhan pengguna, maka desainer perlu menggambarkan sebuah ide atau pandangan user yang akan menjadi dasar dari produk atau aplikasi yang akan dibuat. Hal ini dapat dilakukan dengan membuat list kebutuhan user dan menggunakan pengetahuan mengenai kondisi yang sedang terjadi.

* 1. Ideate

Dengan kebutuhan yang ada, maka desainer perlu menggambarkan solusi yang dibuthkan. Hal ini dapat dilakukan melakukan evaluasi bersama tim desain dengan menggabungkan kreativitas dari masing-masing desainer.

* 1. Prototype

Ide yang sudah ada sebelumnya maka perlu langsung diimplementasikan dalam sebuah aplikasi atau produk uji coba. Perlu dihasilkan sebuah produk nyata dan kemungkinan skenario penggunaan.

* 1. Test

Dari produk atau aplikasi uji coba yang sudah dibuat, maka akan dilakukan sebuah percobaan dengan pengguna. Dari pengalaman pengguna dalam menggunakan produk uji coba, maka akan didapatkan masukkan untuk membuat produk yang lebih baik dan melakukan perbaikan pada produk yang ada.