这一周主要学习的内容是webpack，我也认识到了webpack的强大。确切的讲，我学习的应该是webpack4，虽然对webpack之前的版本了解不多，但是还是可以知道在很多方面不一样的的地方，这也我在学习时照着教学视频打代码都会有一大堆error的原因。吧

1. webpack到底能干什么

如同字面意思，他能打包web啊......当然也不只这一个功能，webpack是一个前段资源加载/打包工具。他将根据模块的依赖关系进行静态分析，然后将这些模块按照指定的规则生成对应的静态资源。

1. 目前目前你在编写前端代码中遇到的问题(痛点),webpack可否解决?

这次最让我感到有意思的是webpack的热加载功能。在之前的几次学习中，若要调试内容，都需要把原文件保存后再刷新浏览器，这样就非常麻烦，因为我在编写代码的时候，往往会打开很多窗口，有时候一刷新有些窗口的内容就没了。（主要原因是因为之前有几次刷新是导致电脑死机以至于我对刷新已经有了心理阴影）但是使用了热加载功能后就可以不用刷新了。美滋滋

1. 你认为webpack解决了你未来开发中可能遇到的什么问题?
2. 解决代码冗长的问题
3. 解决文件过多眼花缭乱的问题