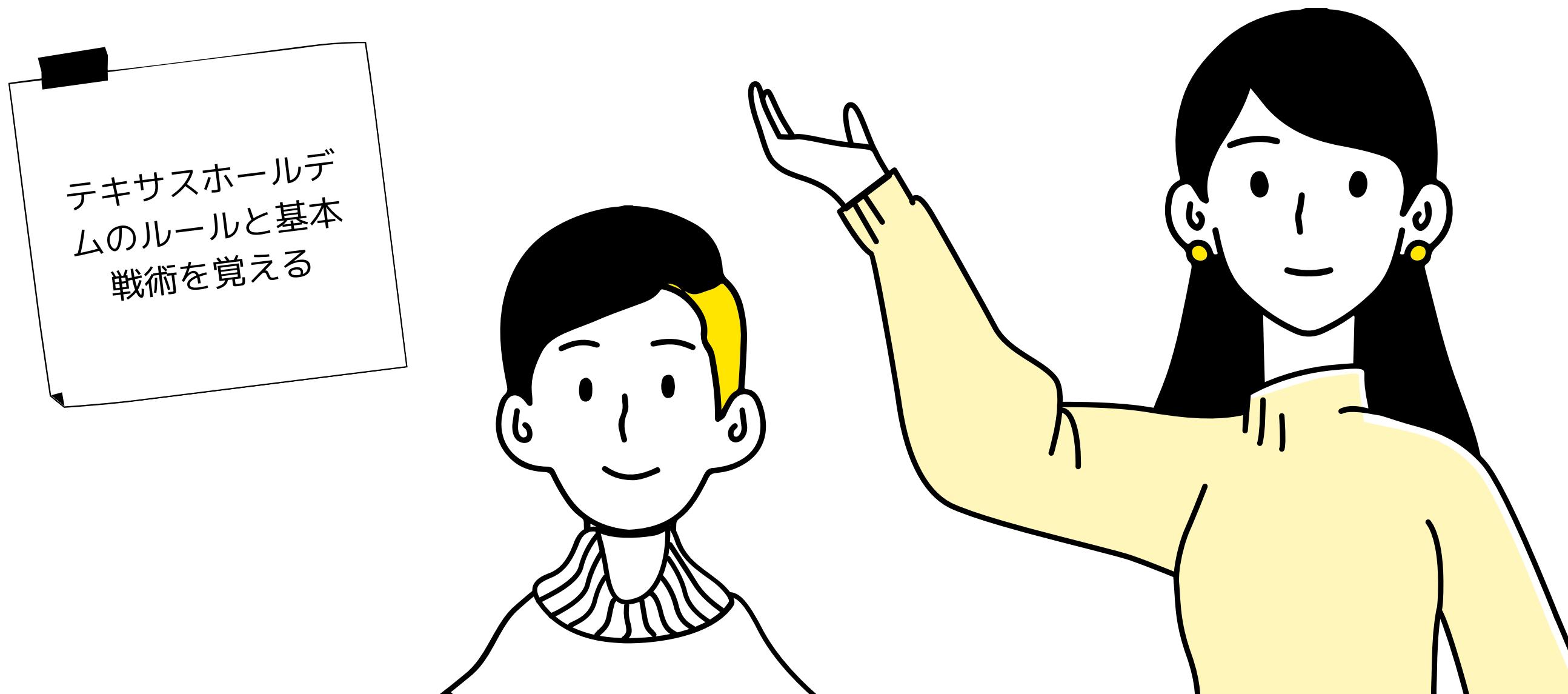


はじめてのポーカー



ポーカーのざっくりしたルール

- ①各プレイヤーに2枚ずつカードが配られる
- ②盤面にカードが0枚⇒3枚⇒4枚⇒5枚と配られる
- ③5枚めくった後に、二人以上のプレイヤーがいれば、各プレイヤーは手札を公開し、手札の2枚+盤面5枚の7枚から役を作って勝負する
- ④の各フェーズでチップをどれだけ賭けるかをプレイヤーでやり取りし、参加プレイヤーのチップが揃ったら次のフェーズに進む



ポーカーって運のゲームじゃないの？

前のページの

- ①各プレイヤーに2枚ずつカードが配られる
- ②盤面にカードが0枚⇒3枚⇒4枚⇒5枚と配られる
- ③5枚めくった後に、（中略）役で勝負する

を見ていたら、、

- ①で強い2枚（AA等）が来たり、
 - ②で自分の手札にあったカードが来たり、
(自分が45の手札に対して、盤面に123と並ぶ)
- しないと③で勝てないんじゃない？



ポーカーって運のゲームじゃないの？

前のページの

- ①各プレイヤーに2枚ずつカードが配られる
- ②盤面にカードが0枚⇒3枚⇒4枚⇒5枚と配られる
- ③5枚めくった後に、（中略）役で勝負する

を見ていたら、、

- ①で強い2枚（AA等）が来たり、
 - ②で自分の手札にあったカードが来たり、
(自分が45の手札に対して、盤面に123と並ぶ)
- しないと③で勝てないんじゃない？

⇒大正解！



ポーカーって運のゲームじゃないの？

ただし、ポーカーは最後手札を見せ合うところ以外にも、盤面のカードがめくられる各フェーズで、チップを大きく賭け、相手を降ろすことができる

⇒ここのチップの駆け引きが実力に大きく出る

- ①勝っている時に相手からチップを大きく奪う技術
- ②負けている時に自分の損失を減らす技術
- ③負けている時に相手を欺き、降ろす技術



ポーカーって運のゲームじゃないの？

- ①勝っている時に相手からチップを大きく奪う技術
- ②負けている時に自分の損失を減らす技術
- ③負けている時に相手を欺き、降ろす技術

具体例

- ・本当に強い時に相手にチップを出してもらう
- ・弱い時に相手に降りてもらえる
- ・あまり強くないが、弱くもない時に、弱い相手に降ろされず、強い相手には降りる

ポーカーは、運の要素も多々ある中で、その期待値を最大化し、長期的な利益を最大化するゲーム

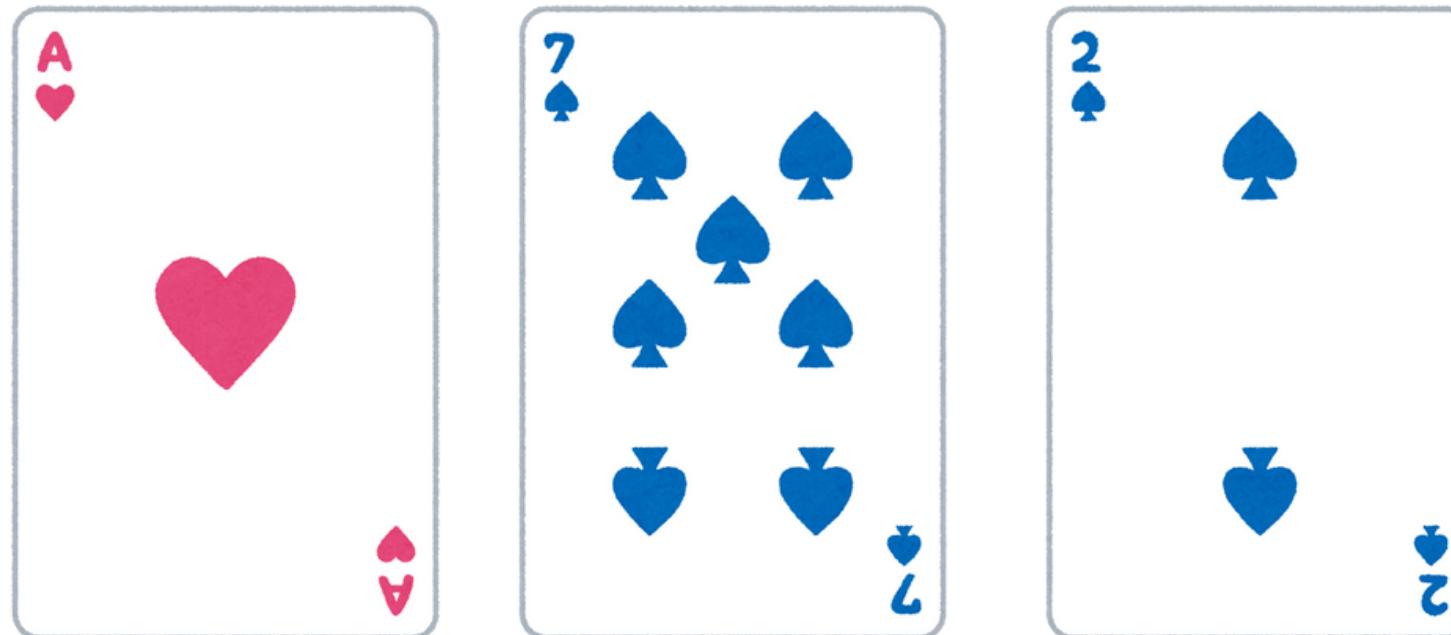


ポーカーって運のゲームじゃないの？

- ・本当に強い時に相手にチップを出してもらう
- ・弱い時に相手に降りてもらえる
- ・あまり強くないが、弱くもない時に、弱い相手に降ろされず、強い相手には降りる

例：以下のどの手札ならベットする？

- ① A♦ 3♣ : Aの1ペア
- ② 7♦ 6♦ : 7の1ペア
- ③ 6♠ 5♠
- ④ 5♥ 4♥
- ⑤ 6♦ 6♣ : 6の1ペア
- ⑥ 3♦ 2♦ : 2の1ペア



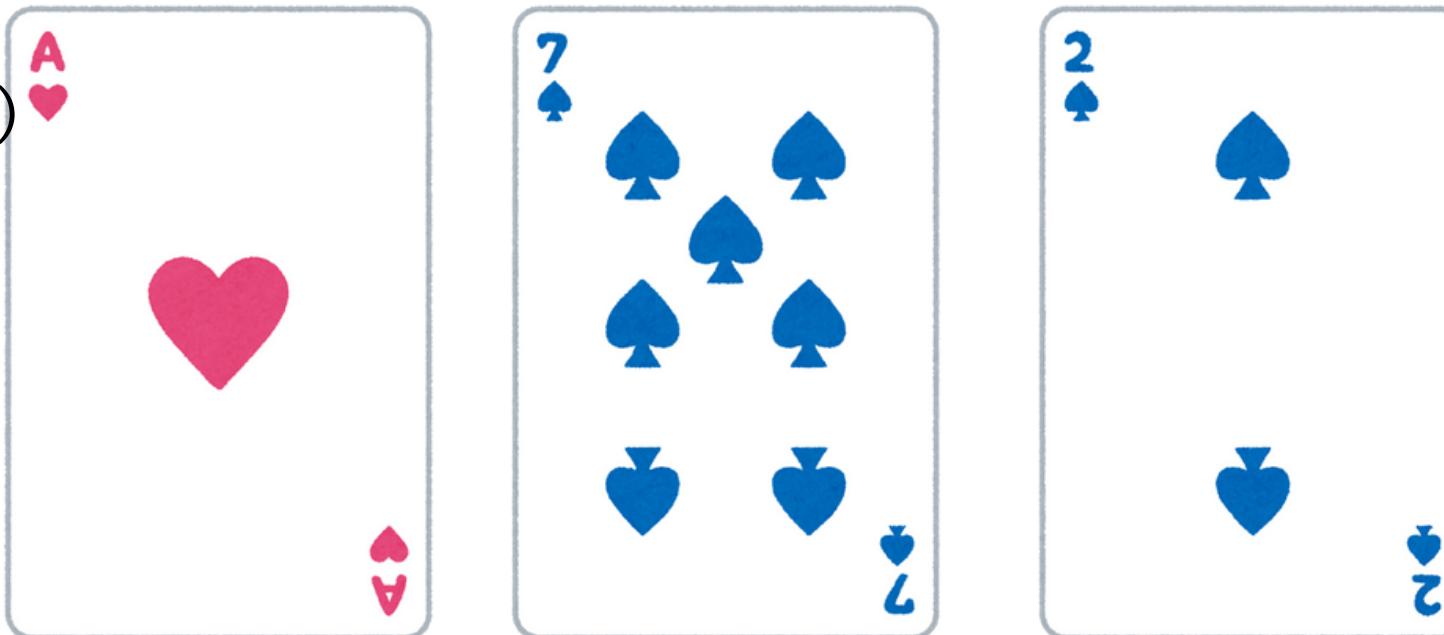
ポーカーって運のゲームじゃないの？

- ・本当に強い時に相手にチップを出してもらう
- ・弱い時に相手に降りてもらえる
- ・あまり強くないが、弱くもない時に、弱い相手に降ろされず、強い相手には降りる

例：以下のどの手札ならベットする？

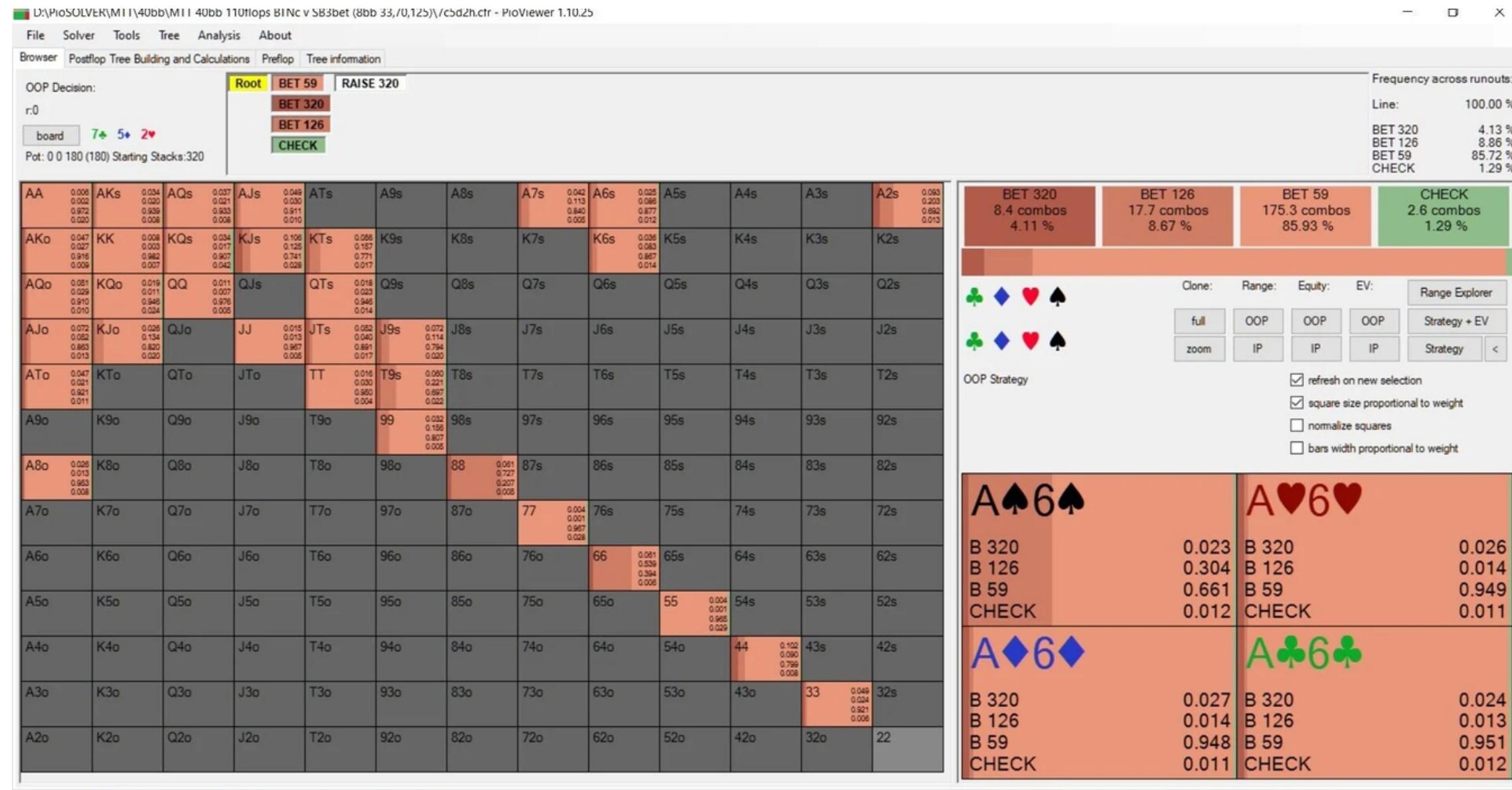
- ① A♦ 3♣ : Aの1ペア
- ② 7♦ 6♦ : 7の1ペア
- ③ 6♠ 5♠ (♠あと1枚でフラッシュ)
- ④ 5♥ 4♥ (3でストレート♥2枚フラッシュ)
- ⑤ 6♦ 6♣ : 6の1ペア
- ⑥ 3♦ 2♦ : 2の1ペア

⇒ 答えが決まっている（正解：①③④）



ポーカーの面白いところ

- GTO (Game Theory Optimal)
 - シミュレーションによって正解が決まっている（アクションごとの期待値が計算されている）
 - ただし、多くの場合で正解は1つではない



ポーカーの面白いところ

- GTOによる解はあくまで**お互いが最善手を取った時の答え**
 - 実際、不完全情報ゲームのため、お互いに最善手を取れることはほとんどない
 - 相手にミスをさせる（GTO的に不正解な択）を多くさせることで、自分が長期的に利益的になる
 - 相手がGTOからズレてしまっている部分を叩く
- 正解を学びつつも、戦略を相手に合わせて変えていく面白さ

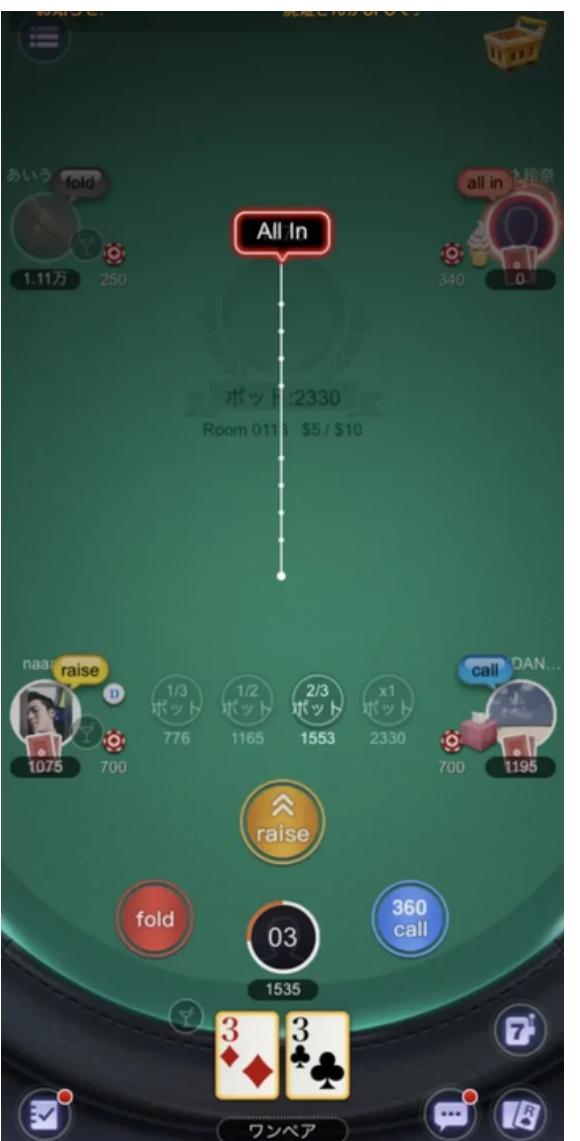


ポーカーの始め方

- とりあえず知り合いと遊んでみる
 - トランプ+電卓
 - アプリ
 - カジュアル目：ポーカーチェイス
 - しっかり目：Sunvy Poker、Pokerrrr2

※個人的にあまりおすすめしないこと

- ポーカールームに遊びに行く
 - 割とお金がかかる
 - チップ量が少ない・平等でない（お金を払うほどチップが多くなる）ため、通常の正しいプレイが通用しない（正しくなくなってしまう場合すらある）



ポーカーの勉強の仕方1

とりあえず遊んでいれば良いが、勉強したくなった場合

- Youtube
 - https://www.youtube.com/@yokosawa_poker

200万円ポットでプロが下した衝撃の選択！これを降りないと、ポーカーで勝てません。
15万回視聴・9か月前

8のフォーカード完成！オールインで荒稼ぎしたプレイをプロギャンブラーが解説します！
36万回視聴・1年前

【もう悩まない】ポーカーでいくらベットすべきか、プロが世界一分かりやすく解説！
14万回視聴・6か月前

優勝17億円の世界大会へ挑んだプレイを解説します！【WSOP20
10万回視聴・4か月前

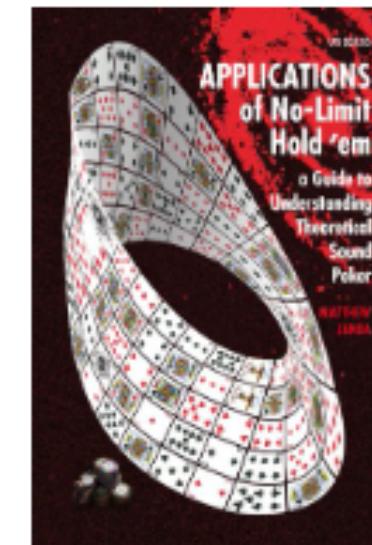
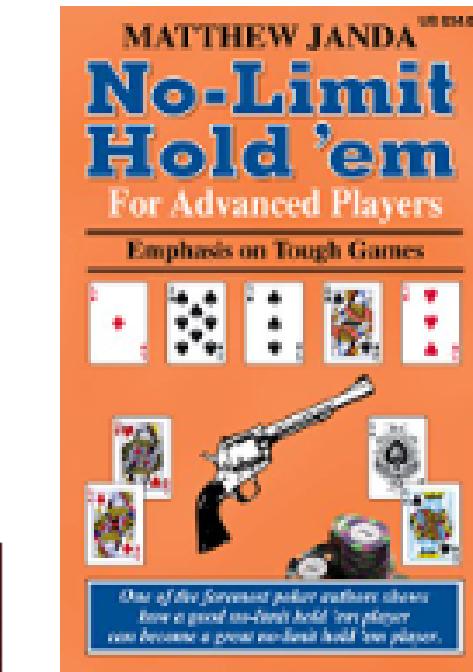
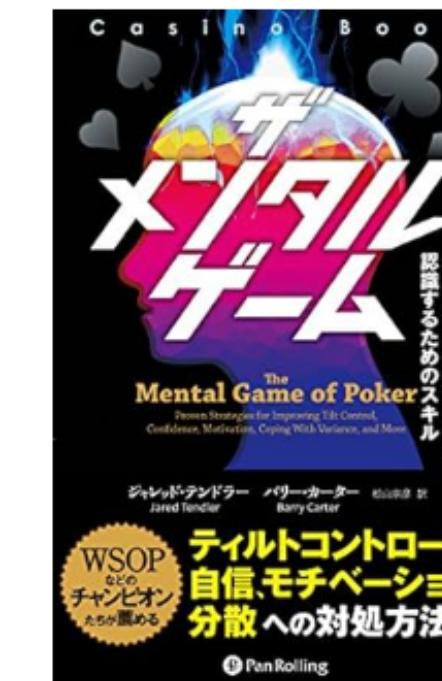
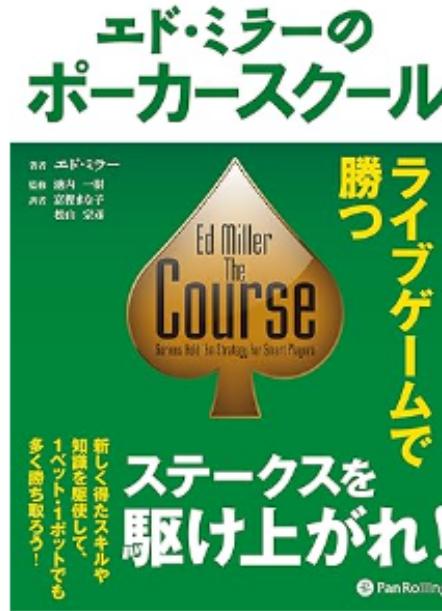
ヨコサワポーカーチャンネル
@yokosawa_poker · チャンネル登録者数 18.4万人 · 57 本の動画
ポーカープロ・世界のヨコサワがポーカーについてレクチャーする「ヨコサワポーカーチ... >

登録済み ▾

ホーム 動画 ライブ 再生リスト コミュニティ 検索

ポーカーの勉強の仕方2

- 書籍



- 参考：https://note.com/nekochan0214/n/n3b1d19397e90?sub_rt=share_b

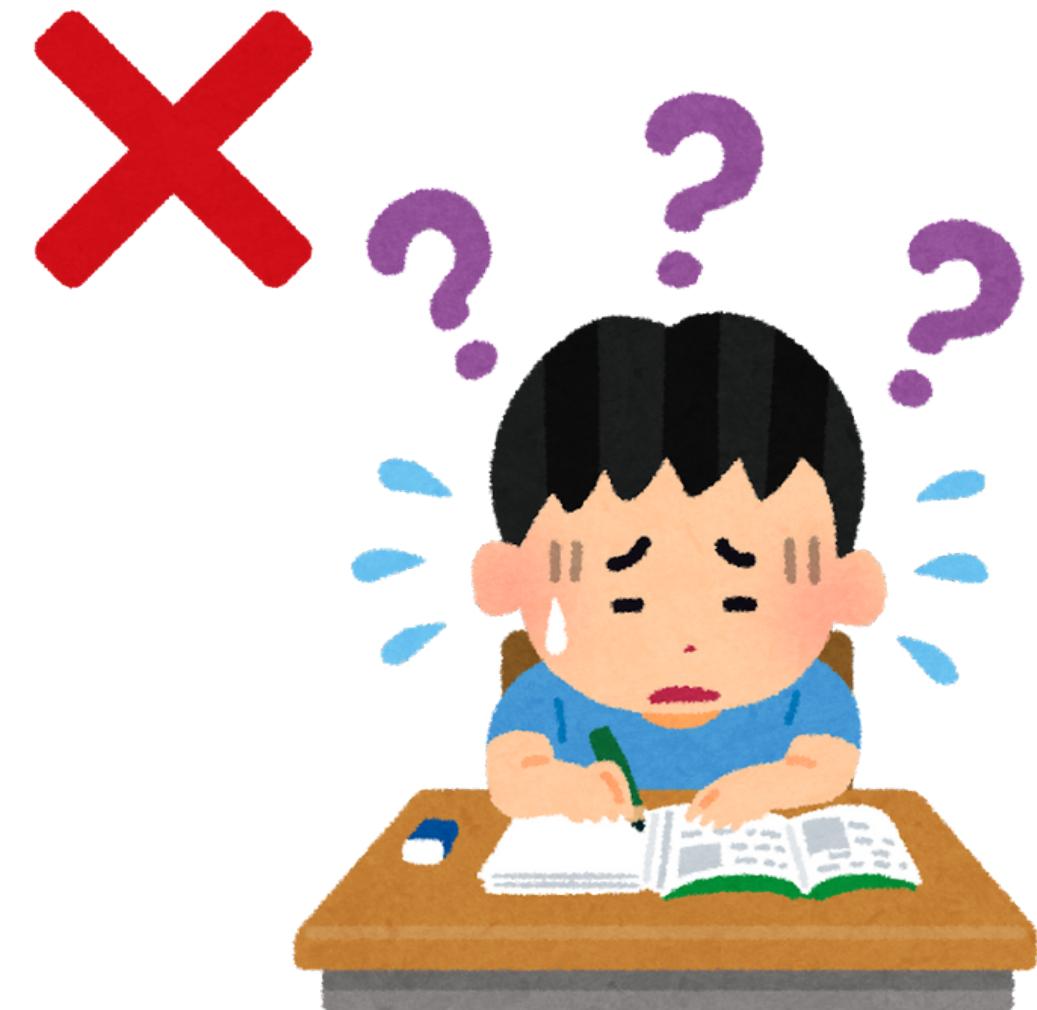
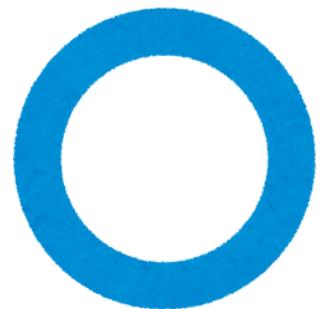
ポーカーの勉強の仕方3

- ソフト
 - 例：GTO Wizard



ポーカーの勉強の仕方4

- 他にもnote等の記事、海外プレイヤーの有料記事等もある
- 得た知識を実践に活かす練習を繰り返す



まとめ

- ポーカーは正解・戦略を学びつつ、相手に合わせて最適戦略を作り、期待値の最大化を目指すゲーム
 - 下記の方には特におすすめ
 - 相手との駆け引きが好きな方
 - 戰略や計算の仕組み等を勉強するのが好きな方
- トランプ一つ、アプリだけですぐ遊べる
 - 初心者でも全然勝てるので、とりあえず遊んでみてください！

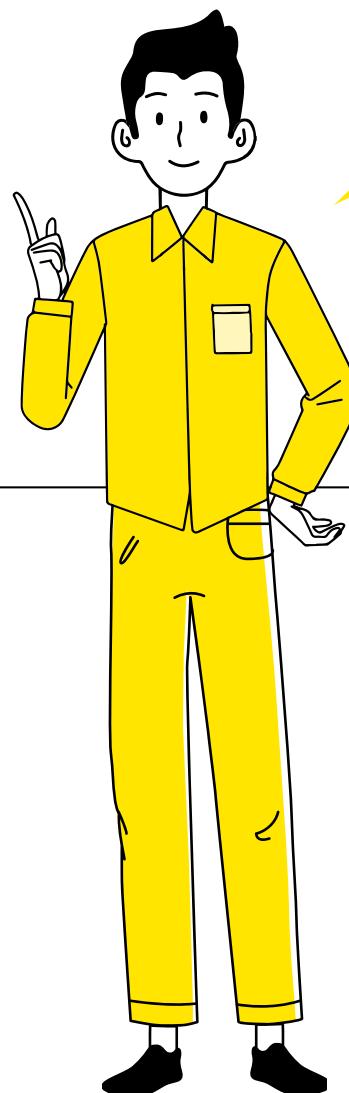


ありがとうございました



おまけ

明日から勝てるポーカー知識





ポジションとルール

テキサスホールデムのポジション1

ディーラーボタン(10)（他ゲームでの親的なポジション）という人を中心に席の名前が付いていく
ボタンは1ゲームごとに時計回りに移動させていく



テキサスホールデムのポジション2

スマールブラインド(SB)(1)、ビッグブラインド(BB)(2)

各ゲームで強制参加料を払う位置。BBが払う強制参加料を“1BB”と呼び、SBは0.5BBを支払った状態でゲームを開始する。1BBがいくらかは、店やルールごとに異なる



テキサスホールデムのポジション3

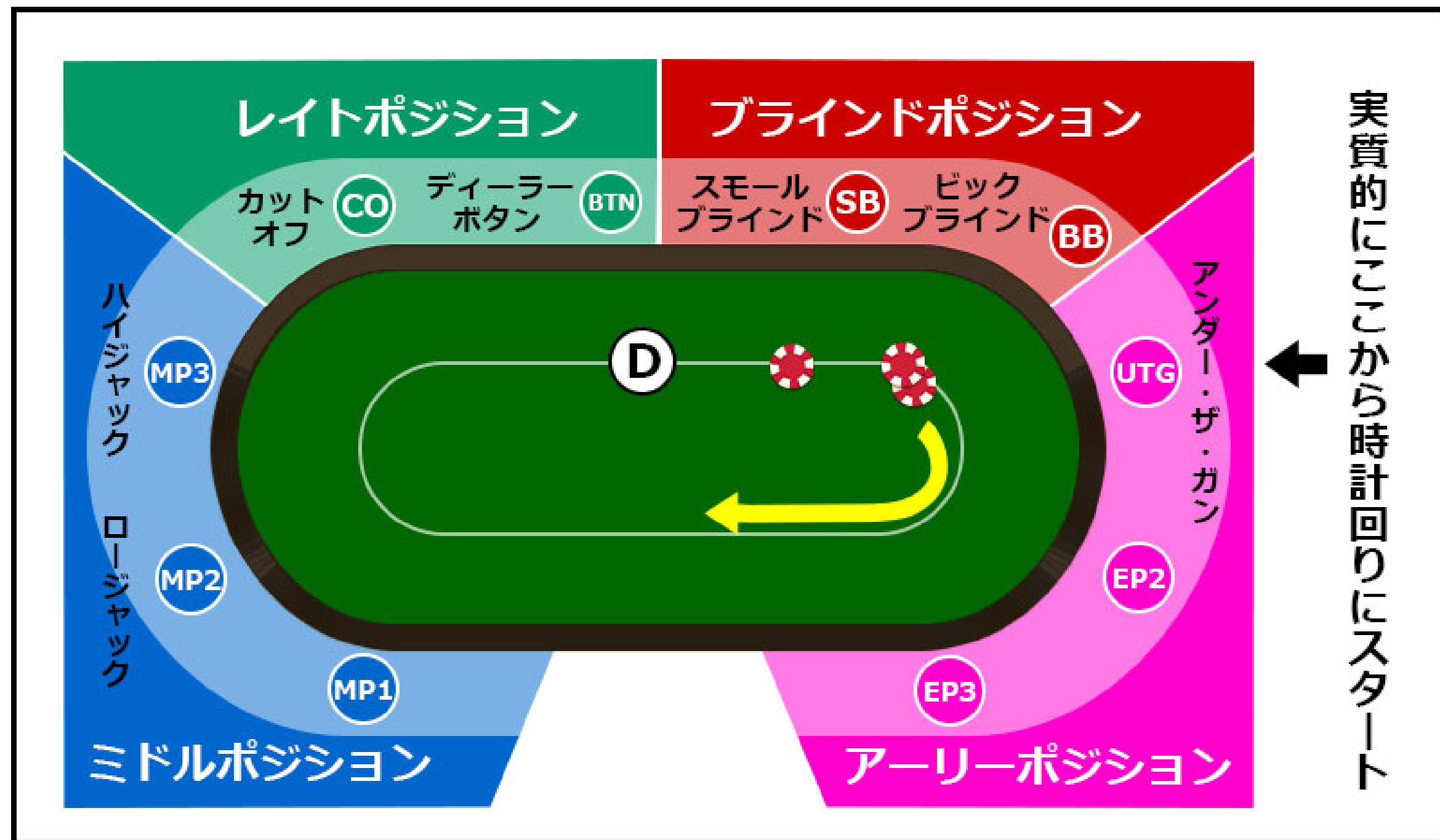
アンダーザガン (UTG) (3)

BBの次の位置。ゲーム開始時、UTGから時計回りに（後述のプリフロップを）進行していく



テキサスホールデムのポジション(補足)

他の座席にも名前が付いているが、テーブルの参加人数によって呼び方が異なる



ゲーム進行

以降4つのステップに分けられてゲームは進行するが、各プレイヤーはいずれのステップでも、下記のいずれかのアクションを行う

- ①コール
現状最も多く支払っている人の額（と自分が既に支出している額の差分）を支払う
 - ②レイズ（ベット）
現状最も多く支払っている人よりも多くの額を支払う
 - ③フォールド
そのゲームから降り、以降アクションを取らない
 - ④チェック
自分が既に最高額を出している場合に、額を変更しない



Step1: プリフロップ

①プリフロップ

ボタン(10)の位置が決まり、SB(1)から時計回りカードが2枚配られた後の第一ステップ
UTG(3)から下記のアクションのいずれかを取る

①コール

現状最も多く支払っている人の額（と自分が既に出している額の差分）を支払う

②レイズ

現状最も多く支払っている人よりも多くの額を支払う

③フォールド

そのゲームから降り、以降アクションを取らない

④チェック

自分が既に最高額を出している場合に、額を変更しない。プリフロップでは、BB(10)以外のプレイヤーが誰もレイズせずコールで回ってきた場合のみ)



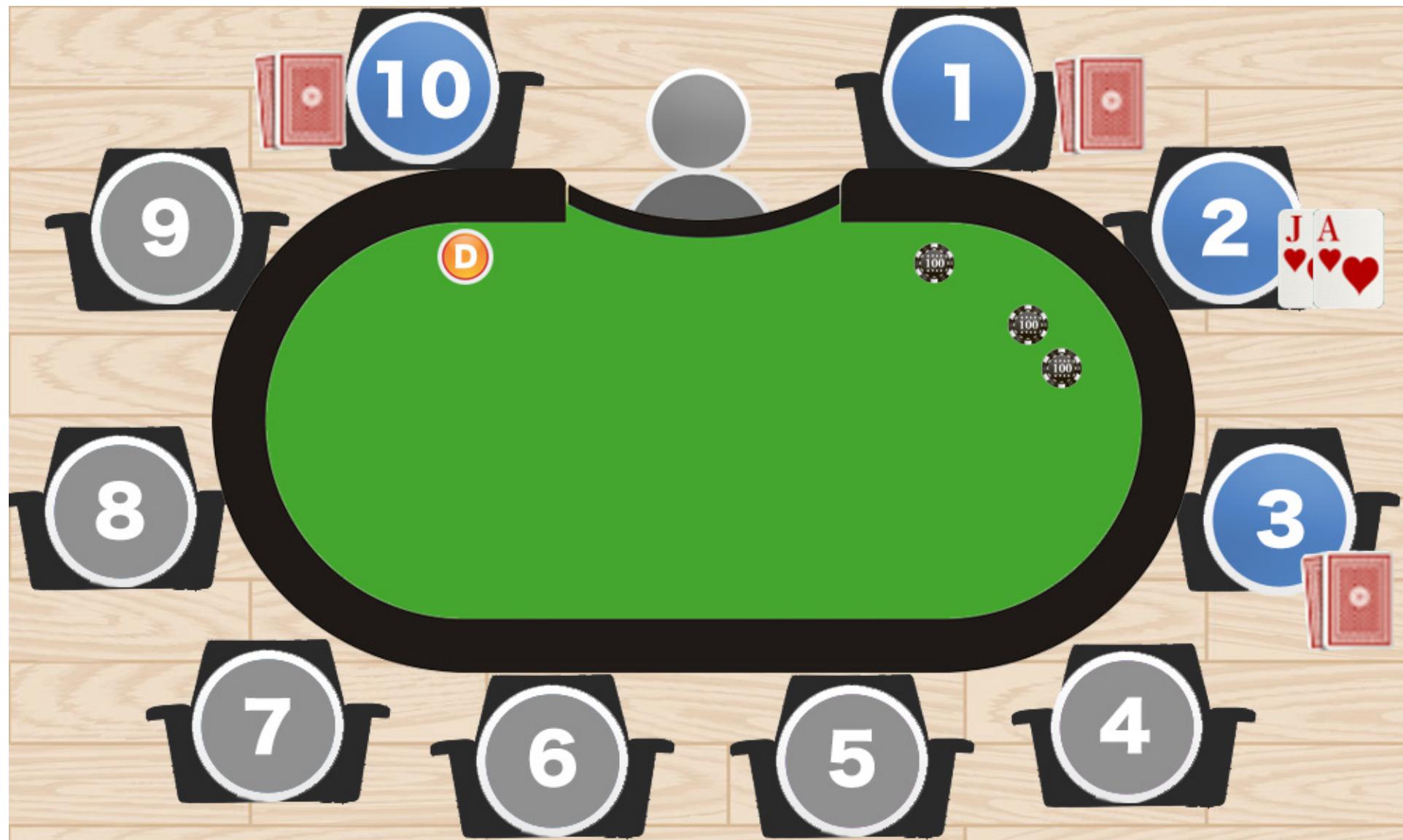
Step1: プリフロップ

プリフロップは「最後にレイズした人※の一人前までアクションし終える」まで続く
(初期状態では※をBB(2)とすればよい)

つまり、全プレイヤーが、
①レイズした人と同額にコールする
②フォールドする
が完了した時点でプリプロップは終了する

この時点で1人以外のすべてのプレイヤーがフォールドした場合、場のチップはすべてその1人が獲得し、次のゲームに移る

2人以上残った場合、各プレイヤーの出したチップは、場（ポット）に集め、次のStepに進む



Step2: フロップ

プリフロップで2名以上が残った場合、山札からカードが3枚表向きにされる

以降は、SB(1)のプレイヤーから下記のアクションを取る

- ・自分より前が全員チェックしている場合

①ベット

場に新たにチップを出す

②チェック

チップを出さずに次のプレイヤーに回す

- ・自分より前の誰かがベットしている場合

③レイズ

出されているチップより多くのチップを出す

④コール

出されているチップ（と自分が既に出している額の差分）を出す

⑤フォールド

そのゲームから降り、以降アクションを取らない



Step2: フロップ

フロップは「最後にレイズした人※の一人前までアクションし終える」まで続く
(初期状態では※をボタン(10)とすればよい)

つまり、全プレイヤーが、
①レイズ（ベット）した人と同額にコールする
②フォールドする
(③全員がチェックする)
が完了した時点でフロップは終了する

この時点で1人以外のすべてのプレイヤーがフォールドした場合、場のチップはすべてその1人が獲得し、次のゲームに移る



Step3: ターン

フロップで2名以上が残った場合、山札からカードが4枚目が表向きにされる

フロップ同様は、SB(1)のプレイヤーから下記のアクションを取る

- ・自分より前が全員チェックしている場合

①ベット

②チェック

- ・自分より前の誰かがベットしている場合

③レイズ

④コール

⑤フォールド

2名以上が残った場合、次のStepに進む



Step4: リバー

フロップで2名以上が残った場合、山札からカードが4枚目が表向きにされる

フロップ同様は、SB(1)のプレイヤーから下記のアクションを取る

- ・自分より前が全員チェックしている場合

①ベット

②チェック

- ・自分より前の誰かがベットしている場合

③レイズ

④コール

⑤フォールド

2名以上が残った場合、次のStepに進む



Step5: シヨーダウン

記載予定





**ステップ0：ポー
カーの基本戦術**

Step0: ポーカーの基本戦術: 勝つ方法

ポーカーでチップを獲得できるのは2通りしかない

- ①ショーダウンで相手に勝つ
- ②他のプレイヤーを全員降ろす

ポーカーでは②の全員を降ろす、というのが超大事

(①だけでは、良い手札が来ないと勝てないということになってしまう)

ポーカーは、“①②で、得られるチップ量を最大化できるか”に係っている

また、自分がプレイするとき①②のどちらで相手からチップを獲得しようとしているのかは必ず意識する

Step0: ポーカーの基本戦術: バリューとブラフ

ポーカーのベットには

- ①バリューベット（自分が強く、相手からチップを引き出すベット）
- ②ブラフベット（自部が弱く、相手を降ろしチップを獲得するベット）

の2種類しかなく、この時のターゲット：①バリューターゲット②ブラフターゲットを意識してプレイする

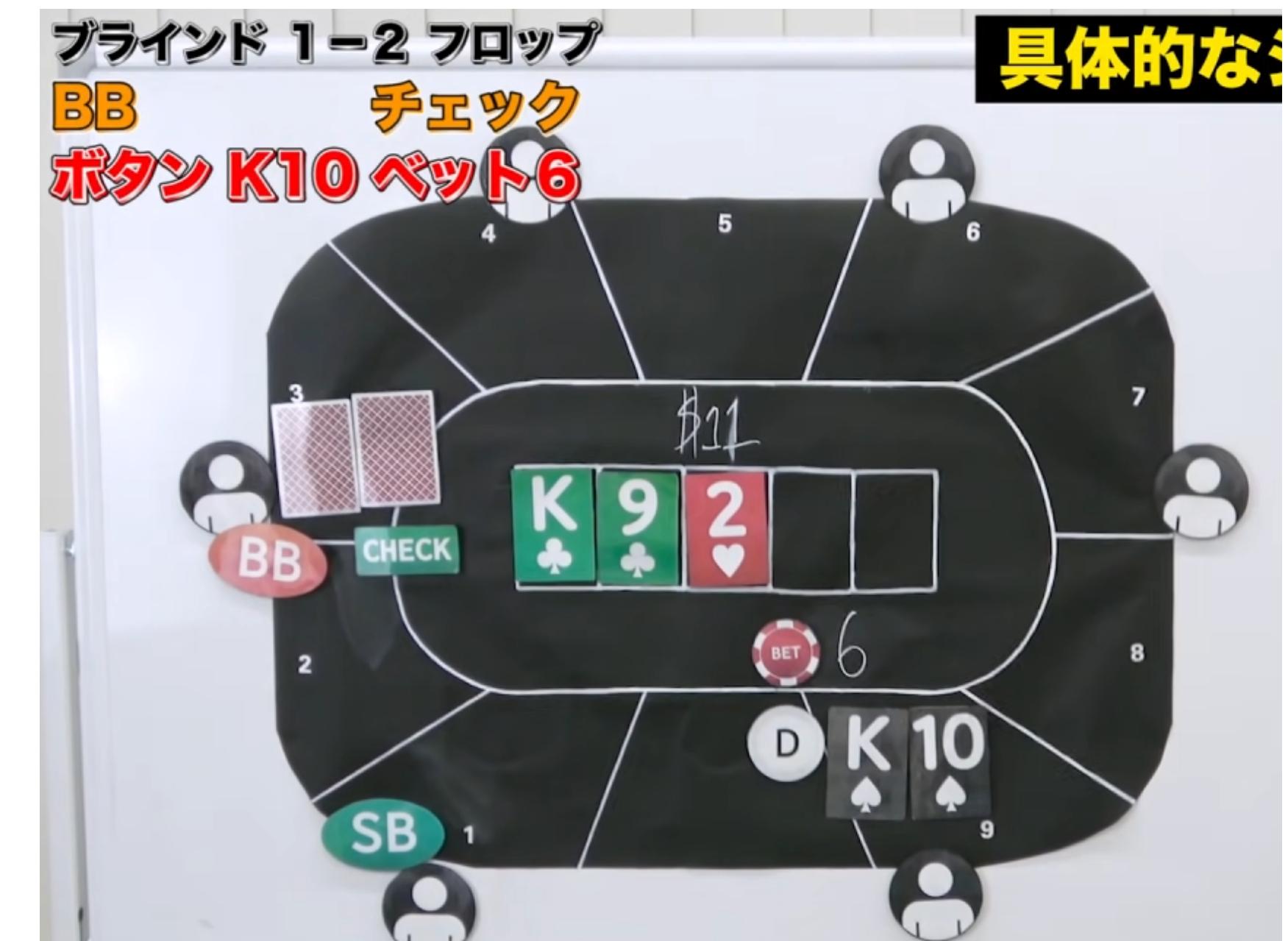
Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的シチュエーション1

自分はボタンでK10

相手はBBでチェック（額を上げない）

自分は11のポットに6のベット

これはバリューベット？ブラフベット？

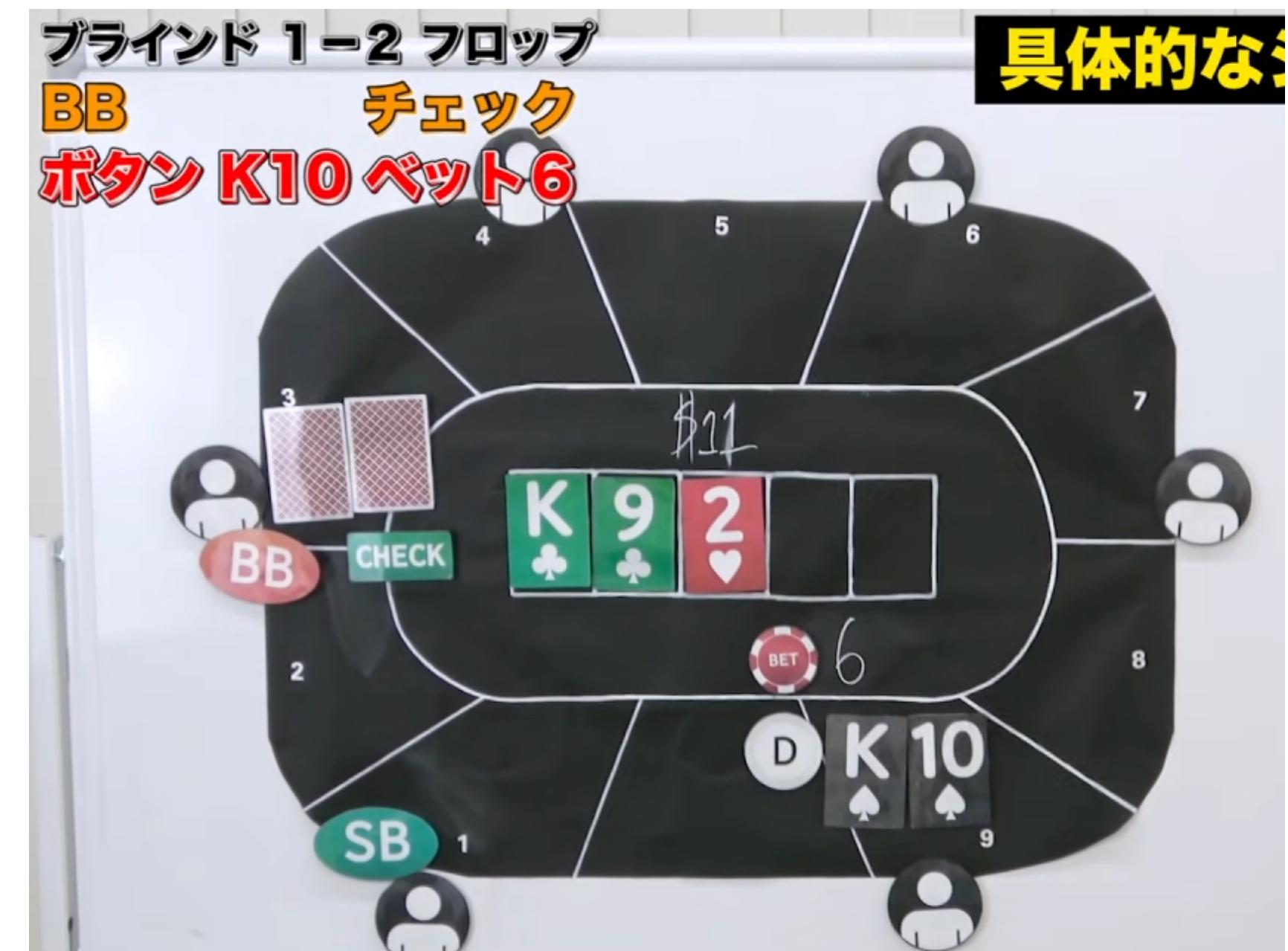


Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的シチュエーション1

A. バリューベット
ですが、、

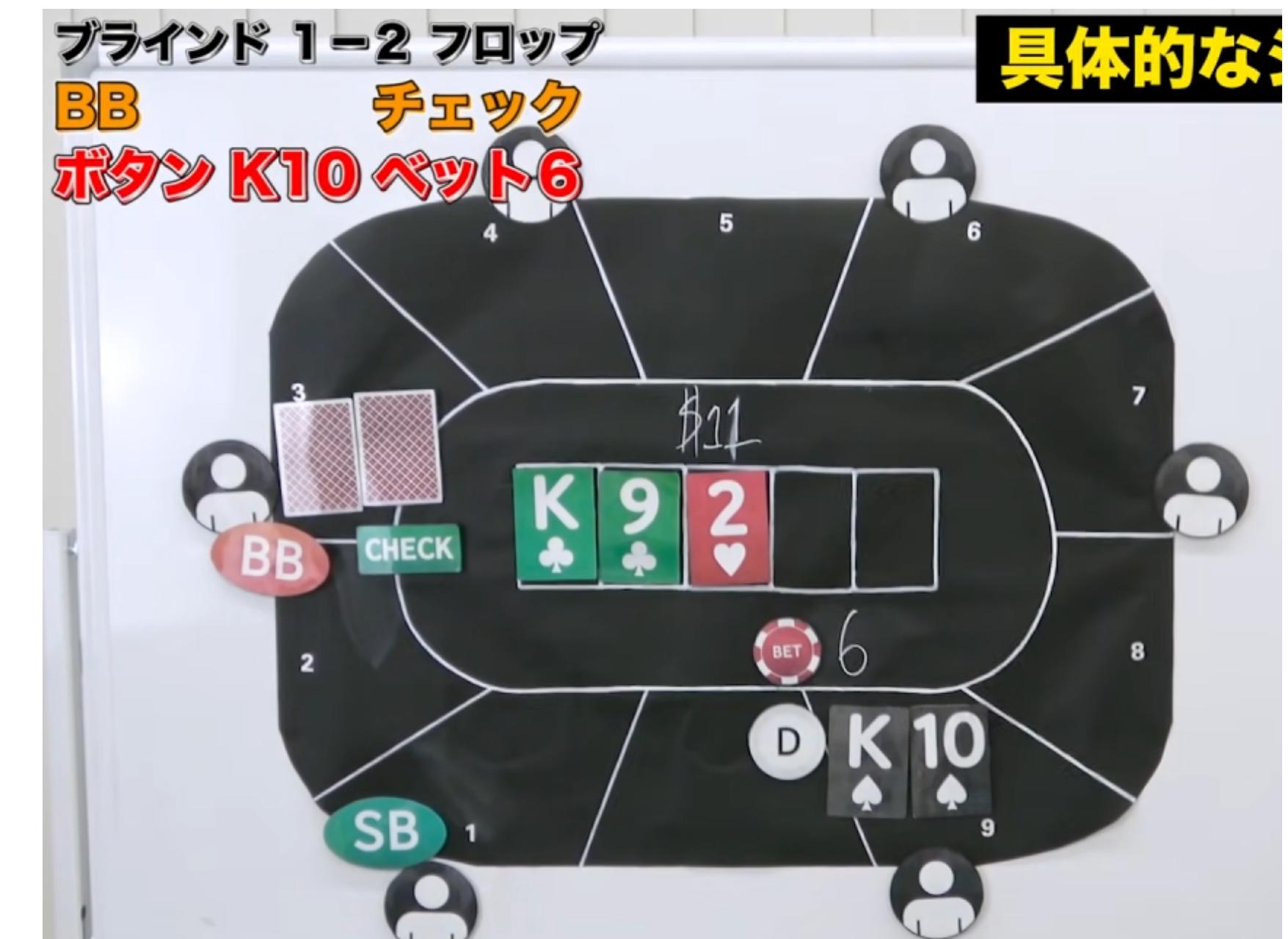
常にターゲットを意識する！

どんな相手にコールしてもらいたい？



Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的なシチュエーション1

バリューターゲット：どんな相手にコールして
もらいたい？



Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的なシチュエーション1

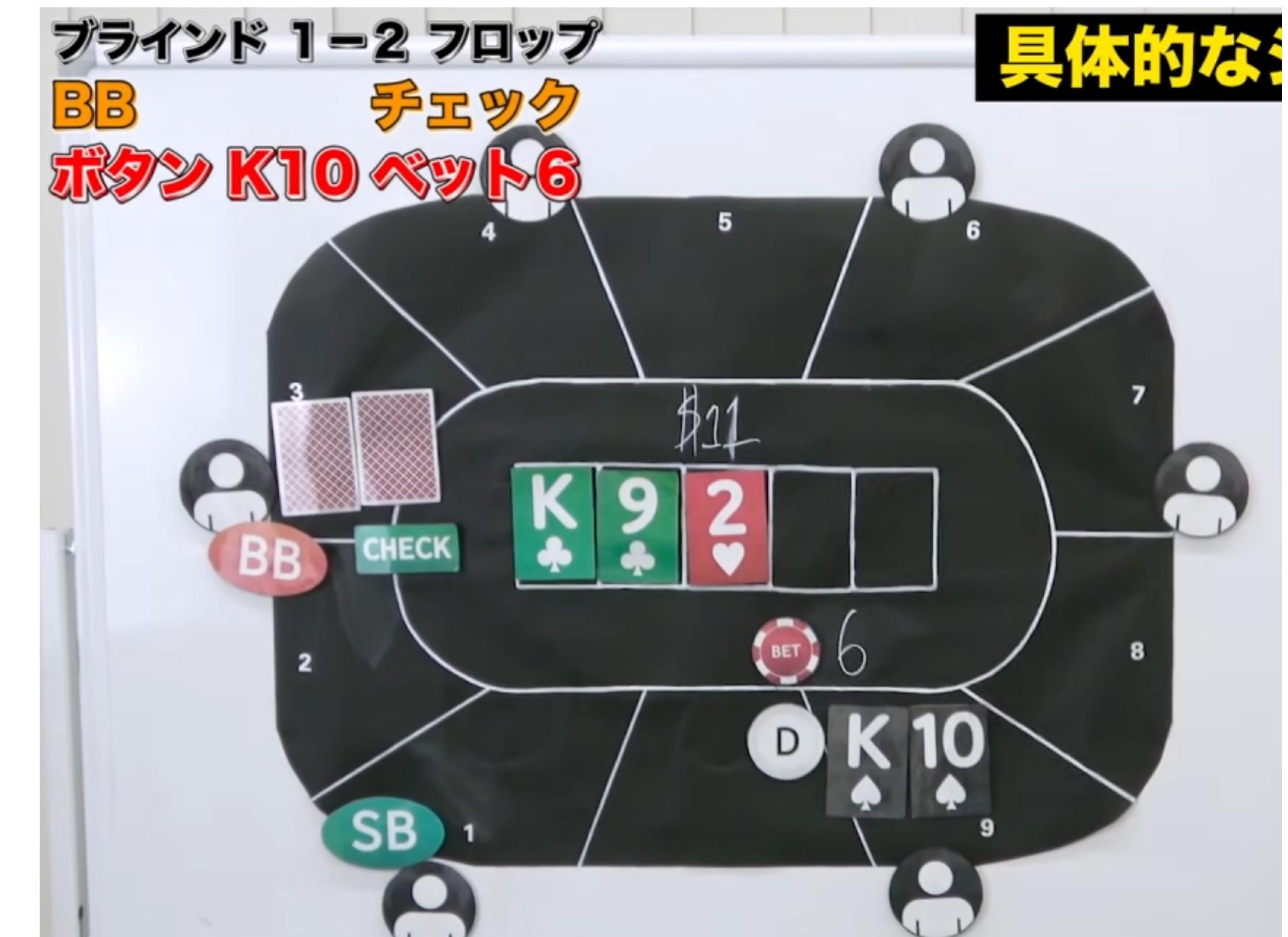
バリューターゲット：どんな相手にコールして
もらいたい？

A.

- ①9の1ペア ($9 + x$)
- ②2の1ペア ($2 + x$)
- ③Kの1ペア ($K + 3 \sim 8$)
- ④ハンド内のペア ($33 \sim 88$)

※発展

- ⑤♣×2 (あと1枚フラッシュ): 約36%で完成
- ⑥QJ,J10,Q10 (あと1枚ストレート): 約
12~16%



Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的シチュエーション2

自分はボタンで8♠9♠

相手はBBでチェック（額を上げない）

自分は11のポットに6のベット

これはバリューベット？ブラフベット？



Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的シチュエーション2

A. ブラフベット

36%でしかフラッシュは完成しなく不利（相手が♠持ちなら更に確率は減る）

降りてほしいブラフターゲットは？



Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的シチュエーション2

ブラフターゲット：降りてほしいハンド

A.

①ペアを持っていないく（A,K,4やxxを持っていない）、自分が負けている相手

ex: Q3, J9 等（ハイカードで負けている）

※発展

①でも降りないケース

②♠ ♠（♠1枚でも降りないことも）

③QJ, J10, Q10



Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的シチュエーション3

自分はボタンでK10

相手はBBでチェック（額を上げない）

自分は11のポットに6のベット

これはバリューベット？ブラフベット？



Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的シチュエーション3

A. これはバリューベットでもブラフベットでもないため、やってはいけないベット

Q. 「Kの1ペアだからバリューベットじゃないの？」



Step0: ポーカーの基本戦術: 具体的シチュエーション3

A. これはバリューベットでもブラフベットでもないため、やってはいけないベット

Q. 「Kの1ペアだからバリューベットじゃないの？」

A. ターゲットは何？

先ほどのケースと異なり、Aは負けているため
バリューベットではなく、自分が損をしている

当然Aは降ろせず、4は勝っており降ろす必要がないためブラフでもない



Step0: ポーカーの基本戦術: ベットタイミング

どういうときにベットすればいいの？

- ・ハンドが強い時

⇒ショーダウン時に獲得する量を増やしたい

- ・ハンドが弱い時

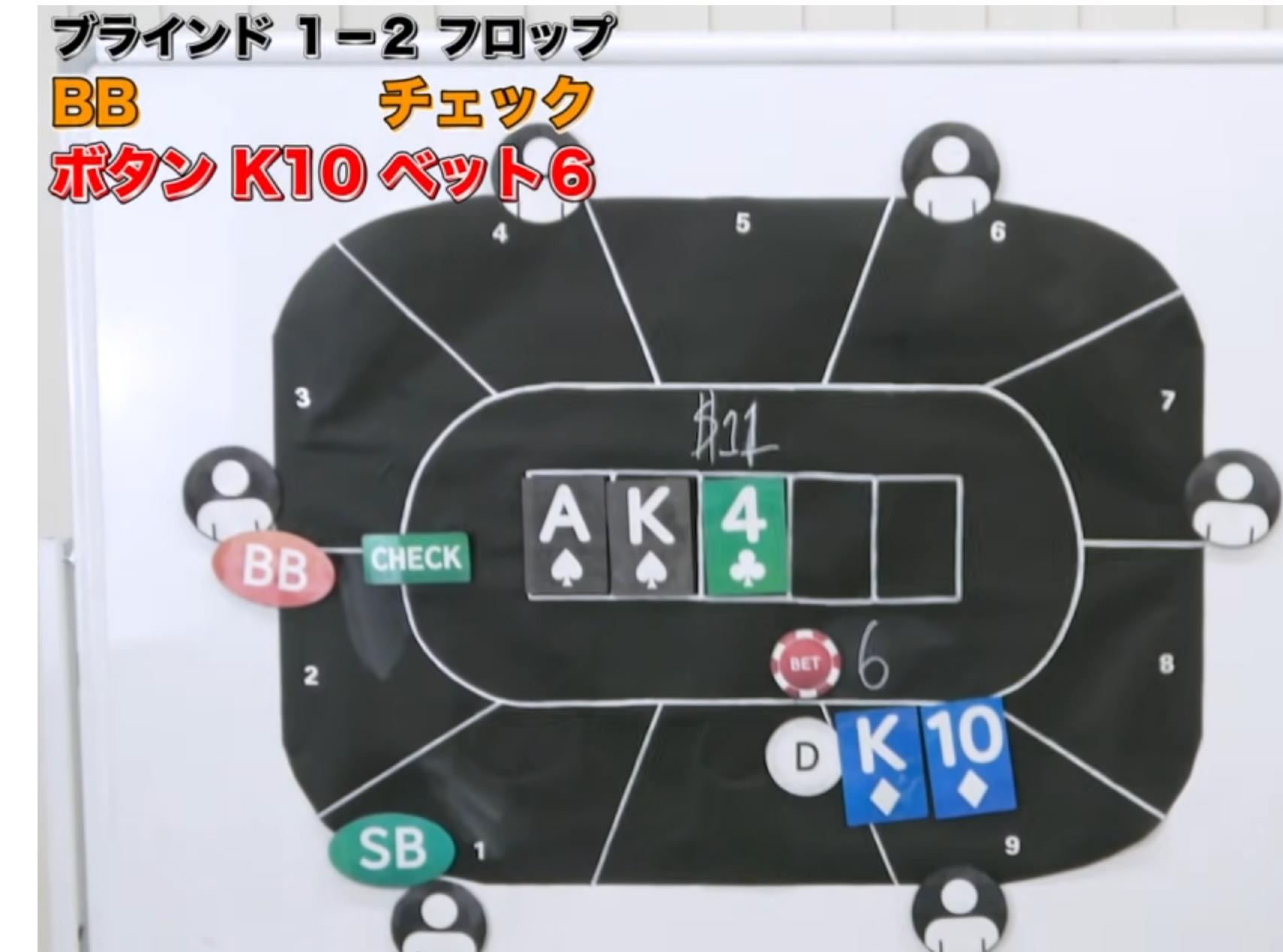
⇒ショーダウン前に相手を降ろしたい

- ・どちらでもないとき

①ショーダウンで自分より弱いハンドに勝ちたい
②自分より強いハンドからの損失を抑えたい

⇒弱いハンドはベットに降りてしまうのでベットしない

⇒自分からはベットしない



Step0: ポーカーの基本戦術: ベットタイミング

どういうときにベットすればいいの？

場に出ているカードで、ハンドの強さランキン
グを作り、その中で強い・弱いであればベット

真ん中（マージナル）であればベットしない

強い：Aペア, 2ペア, 3カード

弱い：ペアなし

マージナル：Kペア, 4ペア、33, 55~QQ



Step0: ポーカーの基本戦術: ベット額

ベット額はどうすればいい？

バリューでもブラフでもとりあえずポットの半分～2/3くらい

相手がベットをコールする際の期待値・オッズを計算すればわかりやすい

ポットの半分

→相手はポットの半分を払うことでポットの2倍を得られる可能性がある

→25%以上勝っていればコールできる



**ステップ1：プリ
フロップでの基本
戦術**

Step1-1: プリフロップでの基本戦術1: レイズ額

自分がまだチップを払っていなく、参加する場合

①前のプレイヤーがいない場合

3BBにレイズする

②前のプレイヤーが既にレイズしている場合

前のプレイヤーの**2.5~3.5倍**で参加する

※SB(1), BB(2)の場合**3.5~5倍**

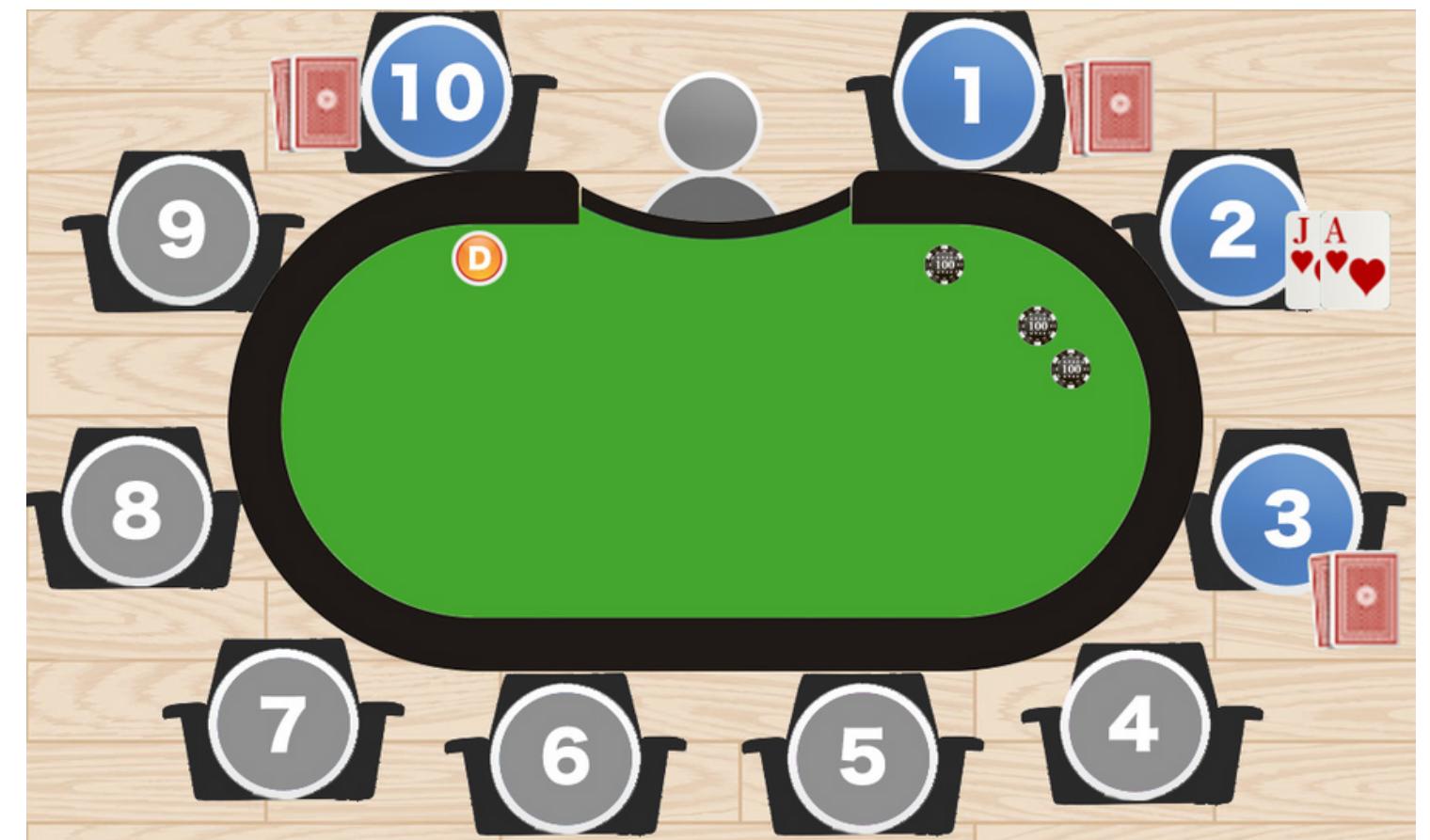
自分がまだチップを払っており、参加する場合

③コール（前のプレイヤーと同額で参加）もOK

※SBの場合は例外でコールは×

数字や細かい条件は凡そで良いが、重要なのは「**参加する時点で相手を降ろす可能性を残しておく**」ということ

初心者だとコールに留めてしまうケースが多いが、**相手を降ろす**という**可能性が全くなく**、ミスプレイである可能性が高まってしまう
(※コールが正しい場面は多々ある)



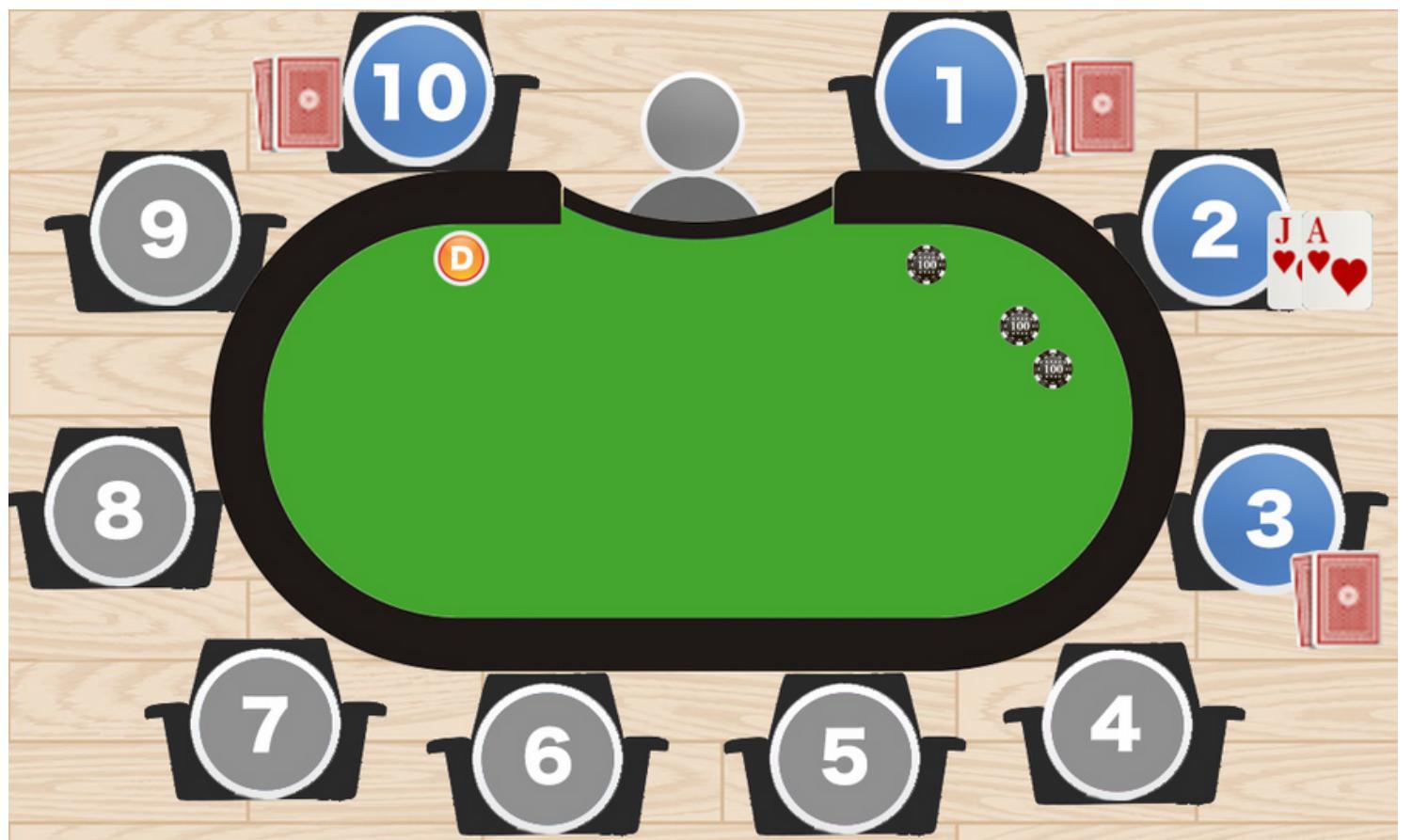
Step1-2: プリフロップでの基本戦術: 参加基準

基本的には

- ①強いハンドでレイズして参加し、弱いハンドはすべて降りる
- ②強いポジションでは多く参加し、弱いポジションでは参加頻度を落とす

②は、準ボタンから反時計回りの順で強い（右図の数字の順で強い）と覚えておけば良い
※フロップ以降のプレイ順が数字の低い順からする為

①は、ポジションに応じてどの程度の強さがあれば参加できるかというものが変わってくる



Step1-3: プリフロップでの基本戦術: プリフロップ表

見方

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	44	43s	42s	
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

**強 紺
→ 赤 → 黄 → 緑 → 水 → 白 → グレー 弱 い**

(=オレンジ) (この色から参加可能)

見方

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	44	43s	42s	
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

オフステップ
(マークが描いていない状態)

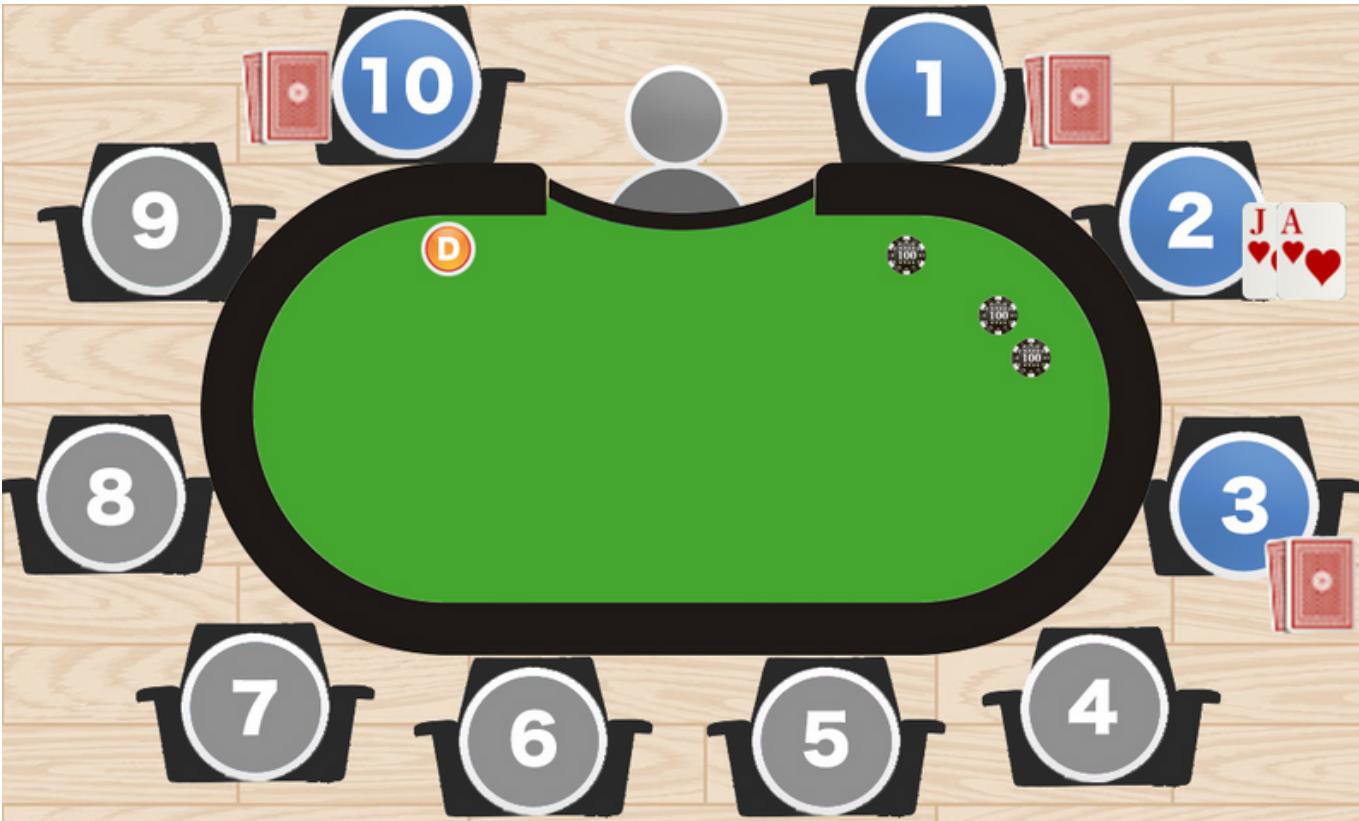
ステップ
(マークが描いている状態)

Step1-3: プリフロップでの基本戦術: プリフロップ表

表を丸暗記するのは大変だが、ハンドの凡そのハンドの強さを把握しておくのは大事（グレー部分は絶対参加しない、というだけでもかなり違う）

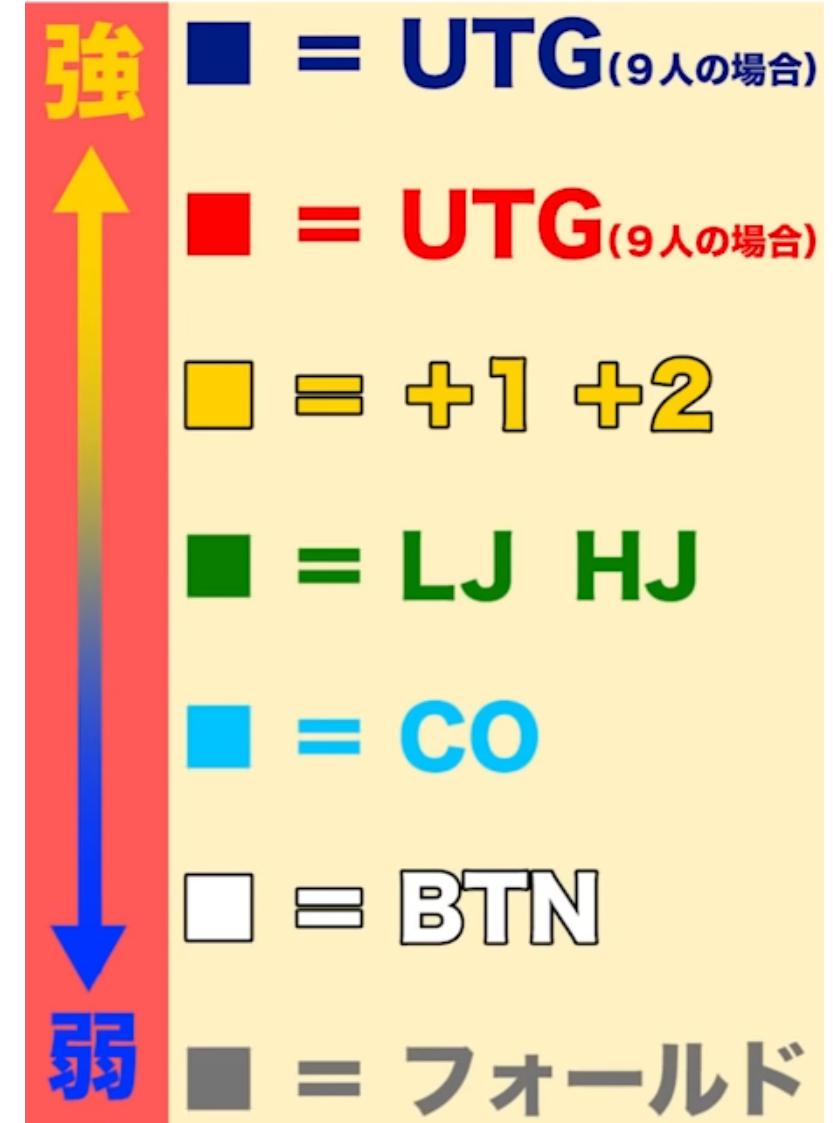
また、ゲームに参加していない間に表を眺めておくと良い

具体的には、ポジションの強さと色を対応させればよい
(BTN(10), CO(9), HJ,LJ(8,7), +1,+2(6,5), UTG(4,3))



参加ハンド表

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Step1-4: プリフロップでの基本戦術: SB

SBまで誰もレイズが来なかった場合、かなり広く3BBにレイズができる

※青: フォールド、緑: コール、赤: レイズ

※複数の色がある場合、頻度で選択を行う

※GTO (Game Theory Optimal) に基づき計算された表であり、先ほどの表は右図のようなものを簡易的に統合したもので、本来は全ポジション、全状況で右図のような表が計算できる

SB		ステッド													
		A	K	Q	J	T	9	8	7	6	5	4	3	2	
オフスート	A	AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s	
	K	AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s	
	Q	AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s	
	J	AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s	
	T	ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s	
	9	A9o	K9o	Q9o	J9o	I9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s	
	8	A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s	
	7	A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s	
	6	A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s	
	5	A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s	
	4	A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s	
	3	A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s	
	2	A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22	

ここで力尽きました