

SOLAFIDE ZAMILI

082260025752 | solafidezamili1945@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/solafide-zamili> | <https://my-portfolio-app-beige.vercel.app/>

Tangerang, Banten, Indonesia

Lulusan Teknik Informatika dari Institut Teknologi Sumatera dengan IPK 3.34. Memiliki pengalaman praktis sebagai IT Support dan dalam tim Administrator jaringan di lingkungan PLN UPP SUMBAGUT 3, bertanggungjawab dalam memelihara jaringan dan memecahkan masalah koneksi LAN. Memiliki komunikasi yang baik, mengelola dan berkoordinasi dalam tim melalui pengalaman sebagai ketua komunitas dalam kampus serta berperan sebagai asisten praktikum atau dosen, yang mengasah kemampuan problem solving. Kemampuan pemahaman teknis dan adaptasi dalam berbagai bidang mulai dari pengembangan web, iot hingga machine learning. Berkomitmen untuk meningkatkan keterampilan dan berkontribusi di lingkungan kerja yang dinamis.

PENDIDIKAN

Institut Teknologi Sumatera, Lampung (2021-2025)

S1 Teknik Informatika – IPK 3.34/4.00

Menunggu Yudisium Bulan September

SMA Negeri 1 Telukdalam, Nias Selatan (2018-2021)

Matematika Ilmu Pengetahuan Alam (MIPA)

PENGALAMAN KERJA/MAGANG

Praktek Kerja Lapangan, PLN UPP SUMBAGUT 3

Medan, Juli-Agustus 2024

- Menjadi bagian IT Support, menangani permasalahan terkait koneksi jaringan LAN dalam komputer
- Terlibat dalam proses instalasi dan konfigurasi jaringan lokal
- Berkoordinasi dalam tim untuk pemeliharaan jaringan

PROYEK AKADEMIK

Project Tugas Besar Kelompok dan Individu:

- **Membangun Model Deep Learning Metode Steganografi**
[Februai 2025 – Juli 2025]
Mengembangkan metode steganografi menggunakan Deep Learning untuk pemrosesan penyisipan beberapa gambar kedalam media penampung berupa gambar digital lain sebagai proyek tugas akhir perkuliahan
- **Mengembangkan program klasifikasi citra**
[Oktober 2024 – Desember 2024]
Berperan sebagai backend dalam tim pengembangan Deep Learning untuk pengenalan dan klasifikasi objek jenis kendaraan bermotor menggunakan CNN arsitektur MobileNetV2.
- **Mengembangkan Game 2D Static Noise**
[November 2024 – Desember 2024]
Berperan sebagai backend untuk merancang mekanisme gameplay dalam pengembangan Game 2D menggunakan pemrograman Godot-v3.
- **Mengembangkan aplikasi mobil Game Gratis**
[Maret 2024 – Mei 2024]
Bertanggung jawab mengatur tata letak konten aplikasi dalam tim pengembangan aplikasi mobile menggunakan pemrograman kotlin.

- **Mengembangkan website dengan client dan server-side programming**
[Desember 2023]
Mengembangkan website menggunakan kombinasi HTML, CSS, JavaScript, dan PHP.
- **Mengembangkan perangkat IoT untuk peringatan kecepatan kendaraan**
[Oktober 2023 – Desember 2023]
Bertanggungjawab sebagai backend dan merangkai perangkat IoT berbasis ESP32 untuk memonitor kecepatan kendaraan dan memberikan peringatan visual/audio.
- **Mengembangkan purwarupa penjemur kopi otomatis menggunakan Fuzzy Logic**
[Oktober 2023 – Desember 2023]
Merancang dan mengembangkan perangkat IoT berbasis arduino dan fuzzy logic untuk monitoring dan pengeringan kopi dalam purwarupa tempat penjemur kopi.

PENGALAMAN AKADEMIK & ORGANISASI

- **Asisten Praktikum – Jaringan Komputer**
[September-Desember 2024]
Bertanggungjawab untuk memberikan pengajaran dan praktik terkait topologi jaringan dan konfigurasinya melalui software aplikasi Cisco Packet Tracer dan menguji coba perangkat keras seperti switch, router, wifi Ubiquity dan TP-Link.
- **Asisten Praktikum – Sistem Tertanam**
[Februari – Juni 2024, Februari – Juni 2025]
Bertanggungjawab untuk memberikan pengajaran dan praktik terkait perangkat elektronik dan rangkaian IoT menggunakan pemrograman arduino dan perangkat elektronik sensor dan aktuator untuk membangun sistem dan rangkaian alat.
- **Asisten Dosen Pengajar – Pengantar Komputer dan Software**
[Februari-Juni 2024, Februari-Juni 2023]
Bertanggungjawab untuk penilaian terhadap nilai tugas mahasiswa dan mendampingi dosen dalam pengajaran dasar algoritma pemrograman menggunakan bahasa C++.
- **Ketua Komunitas Mahasiswa Nias (KMN)**
[April 2024 – Mei 2025]
Bertanggungjawab untuk mengelola anggota komunitas serta merencanakan dan melaksanakan berbagai kegiatan dan program kerja.

SERTIFIKASI

ITERA ENGLISH PROFICIENCY TEST (InciTe), LANGUAGE CENTER INSITUT TEKNOLOGI SUMATERA | Skor : 507

URL Sertifikat : https://my-portfolio-app-beige.vercel.app/files/SolafideZamili_TOEFL.pdf

SKILL

Soft Skill	Komunikasi, Kerja sama tim, Analisis problem solving.
Hard Skill	Pemrograman web, Pengembangan Sistem IoT, Pengembangan metode steganografi deep learning, Konfigurasi jaringan.
Software Skill	Python, Arduino, C++, HTML&CSS, Cisco Packet Tracer, Game Engine Godot-v3, Microsoft Office