



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

---

**CARRERA:** Ingeniería en Sistemas Informáticos y de Computación

**PERÍODO ACADÉMICO:** 2020\_A

**INTEGRANTES:** Renato Burbano, Rafael Vinuesa

**ASIGNATURA:** SIC694- INTRODUCCION AL DESARROLLO WEB

**FECHA DE ENTREGA:** 02/08/2020

**Historias de Usuario**

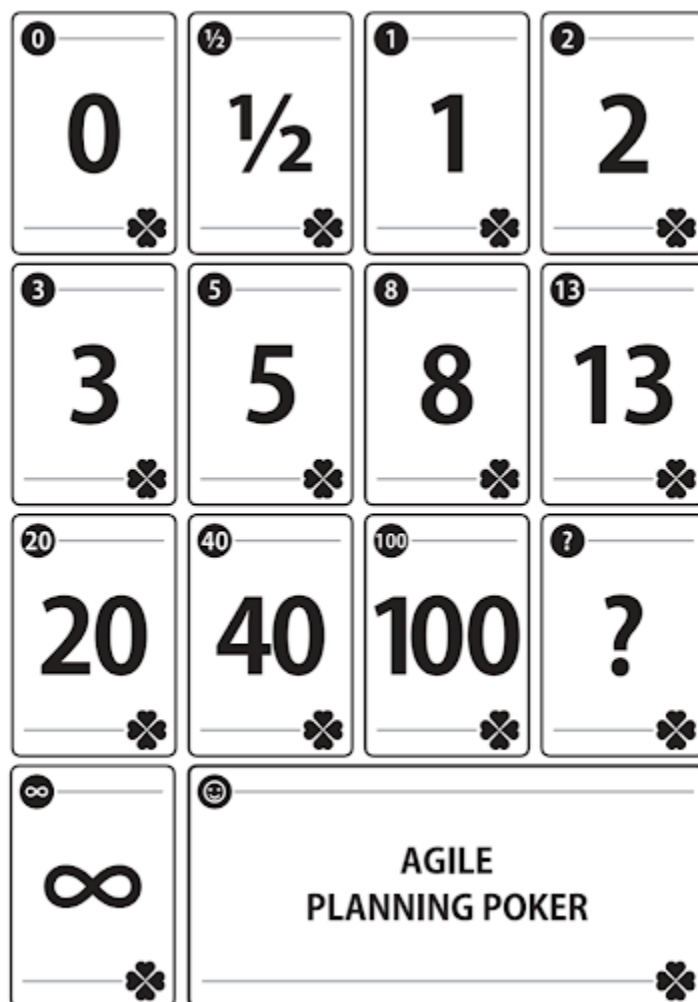
**Proyecto:** Videojuego hecho con la librería pygame

**Marco Teórico**

Las historias de usuario se han creado basándose en la siguiente plantilla:

Historia de Usuario	
Número:	Usuario:
Nombre historia:	
Prioridad en negocio:	Riesgo en desarrollo:
Puntos estimados:	Iteración asignada:
Programador responsable:	
Descripción:	
Validación:	

Para realizar la puntuación de las historias de usuario se ha utilizado el método de Póker de Planificación en Scrum el cual consiste en estimar el esfuerzo necesario de cada historia de usuario escogiendo una puntuación de la siguiente plantilla:



Este valor estimado se ha incluido en las tablas de cada historia de usuario con el nombre de Puntos Estimados.

## Desarrollo

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 1	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Registrarse en el sistema	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 5	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Rafael Vinueza	
<b>Descripción:</b> Quiero poder registrarme en la tienda ingresando los datos necesarios para realizar transacciones dentro del sistema	
<b>Validación:</b> El cliente puede registrarse tras hacer clic en la opción registrarse en la pantalla de login e ingresar sus datos personales	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 2	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Iniciar sesión con una cuenta de la aplicación	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Rafael Vinueza	
<b>Descripción:</b> Quiero poder ingresar a todas las funcionalidades del sistema mediante una interfaz en la cual pueda ingresar mis credenciales personales generadas tras registrarme	
<b>Validación:</b> El cliente puede ingresar a las funcionalidades del sistema tras ingresar su usuario y contraseña en la pantalla de login que será la primera en desplegarse al acceder a la aplicación	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 3	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Iniciar sesión con una cuenta de Google	
<b>Prioridad en negocio:</b> Baja	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 13	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Rafael Vinueza	
<b>Descripción:</b> Quiero poder ingresar a todas las funcionalidades del sistema al conectarme con mi cuenta de Google	
<b>Validación:</b> El cliente puede ingresar a las funcionalidades del sistema tras hacer clic en el botón Ingresar con Google	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 4	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Recordar credenciales de inicio de sesion	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Rafael Vinueza	
<b>Descripción:</b> Quiero que el sistema recuerde mis credenciales de inicio de sesión tras haber ingresado la primera vez	
<b>Validación:</b> El cliente puede marcar la opción de Recordarme para que sus credenciales de inicio de sesión se guarden la siguiente ocasión que ingrese	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 5	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Restablecer la contraseña	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 8	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Rafael Vinueza	
<b>Descripción:</b> Quiero recuperar mi contraseña en caso de que la olvide	
<b>Validación:</b> El cliente puede recuperar su contraseña tras ingresar su correo electrónico al cual se le enviará una contraseña provisional con la cual podrá cambiar su contraseña en el siguiente ingreso al sistema	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 6	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Visualizar los datos del usuario	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 5	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Rafael Vinueza	
<b>Descripción:</b> Quiero ver mis datos personales ingresados en la aplicación tras registrarme	
<b>Validación:</b> El cliente puede ver sus datos personales ingresados al registrarse haciendo clic en el botón de perfil con forma de persona en el menú principal	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 7	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Actualizar los datos del usuario	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 5	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Rafael Vinueza	
<b>Descripción:</b> Quiero poder cambiar mis datos personales registrados en la aplicación en caso de requerirlo	
<b>Validación:</b> El cliente puede actualizar sus datos personales ingresados al registrarse en la ventana de perfil y guardarlos con el botón Actualizar	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 8	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Configurar ajustes de sonido	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 8	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Rafael Vinueza	
<b>Descripción:</b> Quiero ajustar el sonido de la música y los efectos del juego	
<b>Validación:</b> El cliente puede modular los sonidos del juego al ingresar en el menú de configuración haciendo clic en el icono con forma de engranaje en el menú principal o durante la ejecución del juego	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 9	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Configurar controles del juego	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 8	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Rafael Vinueza	
<b>Descripción:</b> Quiero seleccionar las teclas de mi preferencia para controlar el juego	
<b>Validación:</b> El cliente puede cambiar las teclas por defecto para controlar el juego al ingresar en el menú de configuración haciendo clic en el icono con forma de engranaje en el menú principal o durante la ejecución del juego	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 10	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Visualizar las puntuaciones de los jugadores a nivel mundial	
<b>Prioridad en negocio:</b> Media	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 5	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Renato Burbano	
<b>Descripción:</b> Los marcadores se actualizarán diariamente para mostrar los puntajes del juego a nivel mundial.	
<b>Validación:</b> El usuario podrá ver la tabla de puntuaciones a nivel mundial, además en caso de pertenecer a la tabla este podrá ver su nombre resaltado.	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 11	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Visualizar las puntuaciones del usuario	
<b>Prioridad en negocio:</b> Baja	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 5	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Renato Burbano	
<b>Descripción:</b> Se registrarán las puntuaciones de un usuario para mostrar el progreso en el juego y este podrá visualizarlas por la fecha y el score que sacó.	
<b>Validación:</b> Se guardarán las 10 partidas mejor puntuadas para cada usuario y el podrá observar su avance en el juego.	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 12	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Cerrar sesión	
<b>Prioridad en negocio:</b> Baja	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 2	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Renato Burbano	
<b>Descripción:</b> El usuario podrá cerrar sesión para volver a la pantalla de login, en caso de que desee entrar con otra cuenta.	
<b>Validación:</b> Dar click en el botón de cerrar sesión deberá eliminar el inicio por el método recuérdame para que sea necesario volver a ingresar credenciales.	



Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 13	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Iniciar una nueva partida	
<b>Prioridad en negocio:</b> Baja	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Bajo
<b>Puntos Estimados:</b> 2	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Renato Burbano	
<b>Descripción:</b> Ejecutará el juego y se capturará la puntuación que este alcance en la partida.	
<b>Validación:</b> Se podrá jugar una partida a la vez con el mismo usuario, para evitar que exista trampa en los puntajes.	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 14	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Pausar el juego en cualquier momento	
<b>Prioridad en negocio:</b> Baja	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Medio
<b>Puntos Estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Renato Burbano	
<b>Descripción:</b> Mientras se esté en una nueva partida, el usuario podrá pausar el juego el tiempo que desee y retomar desde el punto en que se ha quedado	
<b>Validación:</b> Oprimir el botón de pause, detendrá el juego y permitirá con el mismo botón retomar el juego al usuario.	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 15	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Salir del juego, regresar al menú principal	
<b>Prioridad en negocio:</b> Media	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Medio
<b>Puntos Estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Renato Burbano	
<b>Descripción:</b> El usuario podrá terminar con la partida actual para regresar al menú principal.	
<b>Validación:</b> La partida no podrá ser restaurada y el puntaje que haya alcanzado tampoco se almacenará en su tabla de puntuaciones.	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 16	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Configurar audio y controles del juego mientras está ejecutándose	
<b>Prioridad en negocio:</b> Media	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Alto
<b>Puntos Estimados:</b> 8	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Renato Burbano	
<b>Descripción:</b> El usuario podrá modificar los controles y el sistema de audio en tiempo real mientras su nueva partida esta pausada.	
<b>Validación:</b> No afectará al desarrollo de la partida y solo servirá para corregir a gustos del usuario las distintas configuraciones.	

Historia de Usuario	
<b>Numero:</b> 17	<b>Usuario:</b> Cliente
<b>Nombre historia:</b> Mostrar la puntuación actual mientras el juego se ejecuta	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo en desarrollo:</b> Medio
<b>Puntos Estimados:</b> 5	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador Responsable:</b> Renato Burbano	
<b>Descripción:</b> El juego mostrará al usuario la puntuación que lleva en la pantalla del juego, esto a tiempo real.	
<b>Validación:</b> La puntuación deberá actualizarse para cuando la nave derribe enemigos o asteroides y alcance cierto tiempo de juego sin morir.	