

PYTHON

Nombre: Santiago Collaguazo

Proyecto usando la librería Tesseract para crear una aplicación que permita obtener texto a partir de una parte de una imagen.

Escenarios de Gherkin

1) Característica: Seleccionar imagen para luego ser procesada.

Escenario: El usuario selecciona una imagen

Dado El usuario seleccionó una imagen.

Y El programa valida que cumpla con una extensión permitida.

Y El programa valida que cumpla las dimensiones.

Cuando La imagen es correcta.

Entonces La aplicación procesa la imagen.

Escenario: El usuario no pude seleccionar una imagen.

Dado El usuario seleccionó una imagen.

Y El programa valida que cumpla con una extensión permitida.

Y El programa valida que cumpla las dimensiones.

Cuando La imagen no es correcta.

Entonces La aplicación no procesa la imagen

Y El usuario verá un mensaje indicando que la imagen no cumple los requisitos.

2) Característica: Capturar foto

Escenario: El usuario captura una foto a partir de una cámara conectada a la computadora.

Dado El usuario captura una foto.

Y La aplicación valida que exista una fuente de captura.

Y El programa valida que se obtenga una imagen.

Cuando La imagen es correcta.

Entonces La aplicación procesa la imagen

Y devuelve texto.

Escenario: El usuario no captura una foto a partir de una cámara conectada a la computadora.

Dado El usuario captura una foto.



Y La aplicación valida que exista una fuente de captura.

Y El programa valida que se obtenga una imagen.

Cuando La imagen no es correcta.

Entonces La aplicación no procesa la imagen

Y no devuelve texto.

Y El usuario verá un mensaje indicando que la imagen no se pudo capturar.

3) Característica: Transformar una foto en texto

Escenario: El usuario selecciona una imagen y obtiene texto.

Dado El usuario seleccionó una imagen.

Y El programa valida que cumpla con una extensión permitida.

Y El programa valida que cumpla las dimensiones.

Cuando La imagen es correcta.

Entonces La aplicación procesa la imagen

Y devuelve texto.

Escenario: El usuario no obtiene texto a partir de una imagen.

Dado El usuario seleccionó una imagen.

Y El programa valida que cumpla con una extensión permitida.

Y El programa valida que cumpla las dimensiones.

Cuando La imagen no es correcta.

Entonces La aplicación no procesa la imagen

Y La aplicación no devuelve texto.

Y El usuario verá un mensaje indicando que la imagen no cumple los requisitos.

4) Característica: Voltear imagen

Escenario: El usuario voltea una imagen de acuerdo con sus necesidades.

Dado El usuario puede observar una imagen.

Cuando La imagen satisface sus necesidades.

Entonces El usuario puede observar la imagen deseada.

Escenario: El usuario voltea una imagen de acuerdo con sus necesidades.

Dado El usuario puede observar una imagen.

Cuando La imagen no satisface sus necesidades.

Entonces El usuario voltea a la imagen

Y puede volver a voltear.

Y El usuario observa la imagen deseada.

5) Característica: Enfocar Imagen

Escenario: El usuario selecciona un área de la foto para ser convertida a texto.

Dado El usuario seleccionó un área.

Y El programa valida que exista texto en esa área seleccionada.

Cuando El área seleccionada tiene texto. **Entonces** La aplicación procesa la imagen

Y devuelve texto.

Escenario: El usuario selecciona un área de la foto para ser convertida a texto.

Dado El usuario seleccionó un área.

Y El programa valida que exista texto en esa área seleccionada.

Cuando El área seleccionada no contiene texto.

Entonces La aplicación no procesa la imagen

Y devuelve un mensaje que indica que no hay texto en el área seleccionada.

6) Característica: Guardar el resultado

Escenario: El usuario selecciona guardar el texto obtenido.

Dado El usuario puede observar el texto resultante de procesar una imagen.

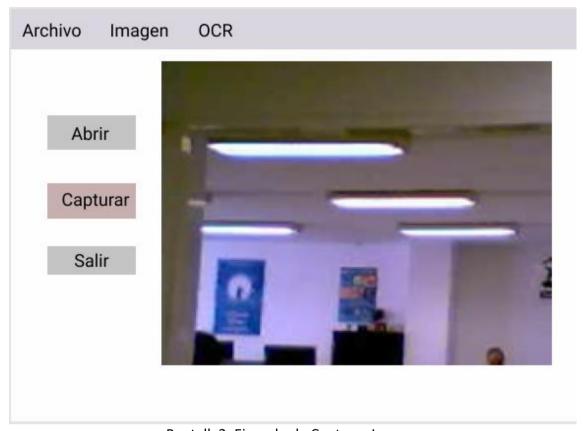
Cuando El usuario puede observar el texto obtenido.

Entonces El usuario puede guardar en un archivo de texto el resultado obtenido.

| Archivo Imagen | OCR |
|----------------|-----|
| | |
| Abrir | |
| Capturar | |
| Salir | |
| | |
| | |
| | |

Figura1. Pantalla Principal





Pantalla2. Ejemplo de Capturar Imagen



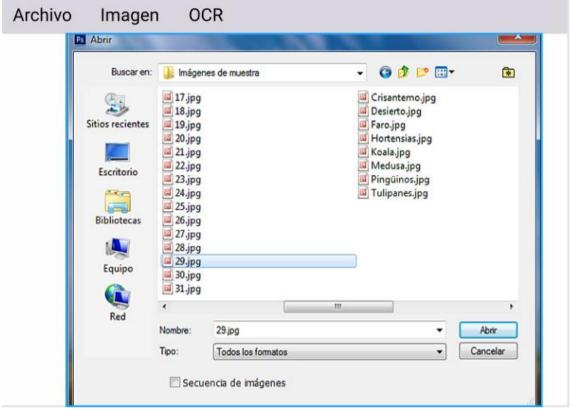


Imagen3. Ejemplo de abrir imagen.



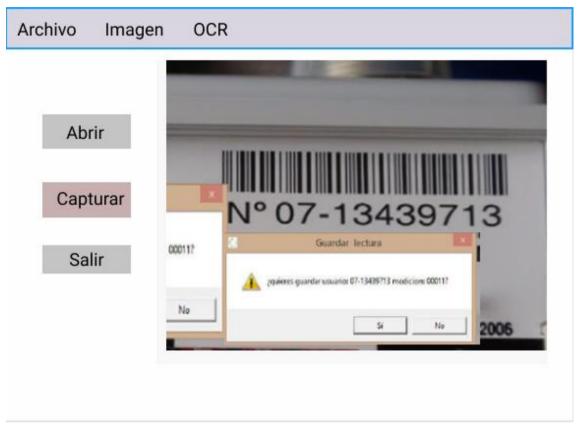


Imagen4. Ejemplo de texto obtenido.