Proyecto Bimestral

Introducción

El correspondiente proyecto tiene como objetivo el desarrollo de un rasomware mediante la programación en lenguaje Python con determinadas librerías.

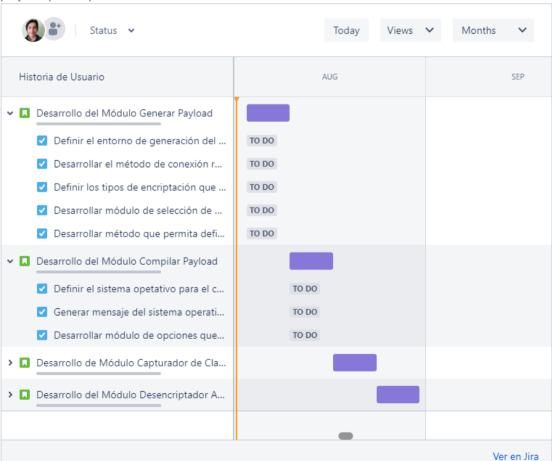
El desarrollado del proyecto se utilizara con fines educativos, permitiendo una mejor obtención de conocimientos sobre el lenguaje Python y las diferentes librerías.

Información del proyecto

- El proyecto se encuentra desarrollado en lenguaje Python.
- · Las librerías ha utilizar serán PyCrypto, PyAES.
- El mockup del proyecto se ha estructurado en la plataforma Figma.
- El código fuente se almacenara en el repositorio Github del Curso.
- El proyecto se ha desarrollado mediante la metodología Scrum.

📋 Resumen de hoja de ruta

A continuación se define las historias de usuario con sus respectivas tareas, por el cual se ha planificado el proyecto para su posterior desarrollo.



Detalle de Historias de Usuario

Para el presente proyecto se ha desarrollado las siguientes historias de usuario, en el cual se especifica la descripción, prioridad, puntos, y criterios de aceptación.

Desarrollo del Módulo "Generar Payload"

Historia de Usuario		HUE01-01		
Título: Desarrollo del Módulo Generar Payload				
Descripción: Desarrollar la generación de la configuración para el archivo payload				
Prioridad: Alta	Puntos: 8	Puntos: 8		
Critariae de Acentación	<u> </u>			

Criterios de Aceptación

- El entorno gráfico debe ser entendible.
- · La conexión remota se debe permitirse configurar en el payload.
- Los métodos encriptación que se permiten seleccionar pueden ser PyCrypto y PyAES.
- Los métodos de encriptación se deben efectuar mediante sobreescritura o copiar y eliminar.
- La configuración del contenido que se va ha encriptar debe ser personalizable según el mensaje, la imagen, los tipos de archivo y los directorios,

Desarrollo del Módulo "Compilar Payload"

Historia de Usuario		HUE02-01			
Título: Desarrollo del Módulo Compilar Payload					
Descripción: Desarrollar el módulo que permita la compilación del payload					
(rasomware).					
Prioridad: Alta	Puntos: 13				
Criterios de Aceptación					
 Detectar mediante un mensaje el tipo de sistema operativo para el cual se está 					
generando el rasomware.					
 Disponer de un menú de opciones que permita seleccionar un icono del 					
rasomware, el payload que se va ha utilizar, y el algoritmo de encriptación.					

Desarrollo del Módulo "Capturador de Claves"

Historia de Usuario	HUE03-01			
Título: Capturador de claves				
Descripción: Crear un módulo para capturar las claves de la víctima.				
Prioridad: Media	Puntos: 5			
Criterios de Aceptación				
 Se debe establecer los parámetros para una conexión remota. 				
 El entorno gráfico debe ser descriptivo y entendible. 				
 La consola debe mostrar la cantidad de equipos infectados con el rasomware. 				

Desarrollo del Módulo "Desencriptador de Archivos"

Histo	ria de Usuario		HUE04-01
Titulo	: Desencriptador de Archivos		
Desci gener	ripción: Crear un módulo que permita desencriptar a ada.	rchivos con la cl	ave
Priori	dad: Media	Puntos: 8	
Criter	ios de Aceptación		
•	Se debe poder elegir con qué método de desencrip proceso; PyCrypto, PyAES.	tación se desea	realizar el

- El entorno gráfico debe ser entendible.
- Se debe poder seleccionar el archivo, mediante un browser de archivos.